



PAGINA WEB DINAMICA JSON

Partiendo de los requisitos de la practica anterior:

Donde construíamos un objeto que puede representar cualquiera cosa con los siguientes atributos:

- Debe tener un valor numérico entero
- Debe tener una imagen asociada como una URL en servidores de internet.
- Debe tener un string con el nombre del objeto.
- Debe tener un string con una descripción del objeto.
- Debe tener un string con la categoría del objeto
- Debe tener un valor numérico con coma.
- Debe tener enlaces de internet para navegarlo (relacionado de alguna manera con el objeto).
- Debe tener un valor booleano y darle un significado.
- Debe tener una fecha en formato "YYYY-MM-DD".

Podéis usar la estructura de la práctica anterior.

- En fichero de JavaScript escribir array de objetos JSON. Al menos tenéis que inventaros 5 objetos.

```
let menu=[
  {
    "nombre":"Gofres Belgas",
    "precio":5.95,
    "descripcion":"Dos de nuestros famosos Gofres belgas con abundante sirope",
    "calorias":650,
    "imagen":"https://i.ytimg.com/vi/kB-NtTwLYW0/maxresdefault.jpg"
  },
  {
    "nombre":"Gofres Belgas con fresas",
    "precio":7.95,
    "descripcion":"Ligeros gofres belgas cubiertos de fresas y nata montada",
    "calorias":900,
    "imagen":"https://images.freeimages.com/images/premium/previews/2045/20454301"
  }
],
```

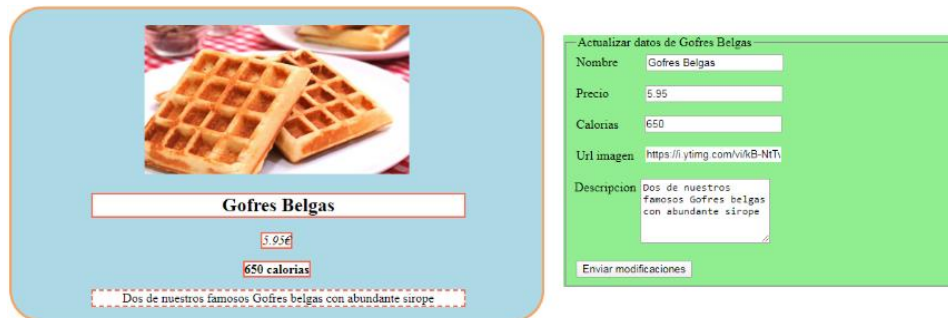
En otro fichero JavaScript debéis importar el fichero de JSON y realizar los siguiente:

- 1) Mostrar en la web mediante el diseño que queráis usando métodos de arrays para cada objeto aplicar estilos CSS. Usar el metodo forEach.
- 2) Adjunto a cada información de cada OBJETO incluir un formulario, colocado debajo o a un lado o como queráis, con tantos **inputs type text** como datos tiene el plato, cuyo contenido sean los datos del plato y un **label** indicando cual es el contenido de cada input. La descripción para que pueda tener varias líneas ira en un **textarea**. Al final un botón que ponga modificar de manera que sirva para enviar las modificaciones de los platos a nuestro supuesto servidor.



- 3) Al formulario también aplicarle estilos y aplicarles un **fieldset** y un **legend** donde el texto del **legend** sea “Actualizar “[el nombre del objeto]”.
- 4) Obviamente cada formulario es solo visual, no tiene ningún comportamiento. Según lo dicho si hay 10 platos se generan 10 vistas de los datos y 10 formularios, uno para cada plato.

Una imagen vale más que mil palabras, aquí os adjunto un ejemplo para un plato:



Debajo lo mismo para el resto de los platos del JSON

Esto repetido para cada plato que haya en el fichero JSON

- 5) Al empezar el programa pedirá mediante un prompt si se quiere orden ascendente o descendente para que usando la función sort ordenéis el array por el atributo que vosotros queráis (alfabéticamente o numéricamente).
- 6) También mediante un prompt preguntar la categoría por lo que se quiere filtrar, si el usuario no escribe algo no se filtra nada mostrándose todos los datos. Usar el método filter y includes (la cadena vacía siempre está incluida en un string).

En la dirección <https://www.youtube.com/watch?v=usf085bhJJ8> tenéis un video de cómo quedó la práctica de un alumno de otros años.

REQUISITOS DE LA ENTREGA

CREAR UN REPOSITORIO EN GITHUB CON EL SIGUIENTE FORMATO

2TDAW_DWEC_VUESTRO_NOMBRE_Pract2_JSON

COMPARTIENDO LO CON LA DIRECCION

daniel.lopez@escuelaartegranada.com