

VICERRECTORADO DOCENTE

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



PRÁCTICA DE LABORATORIO

CARRERA: COMPUTACION ASIGNATURA: PLATAFORMAS WEB

NRO. PRÁCTICA: 4 TÍTULO PRÁCTICA: Desarrollo de APIs usando RestFul.

OBJETIVOS

• Diseña y desarrolla modelos de software en diferentes niveles de abstracción y modelos de datos a nivel transaccional y analítico con entornos de desarrollo actuales

Con base a la **Practica de laboratorio 03 - EJB - JSF - JPA** se pide aumentar las funcionalidades de la aplicación JEE usando *Web Services* Restful. Los servicios web deben permitir:

- Gestión de cuentas de usuario de los Clientes de la distribuidora
 - Iniciar Sesión con base a un usuario y contraseña
 - o Registrar cuenta del cliente con base al número de cédula
 - o Modificar datos de la cuenta y personales del cliente
 - Anular cuenta del cliente. (eliminado lógico)
- Gestión de Pedidos
 - Listar productos del catálogo organizados por categorías con base a la selección de una bodega.
 - o Enviar la solicitud de un pedido a la distribuidora
 - Revisar el estado de los pedidos del cliente.

Por último, se deben aplicar los cambios correspondientes al modelo de negocio de la aplicación JEE de la practica 03 para que realice la:

- Gestión de pedidos.- Los estados de los pedidos debe ser "Enviado",
 "Receptado", "En proceso", "En camino", "Finalizado". Una vez que el
 pedido ha sido Receptado por la distribuidora se genera la factura para
 el cliente.
- **Gestión de cuentas de clientes**.- Los clientes de la distribuidora pueden crear una cuenta para poder generar pedidos. Si el cliente no esta registrado en la base de datos de la distribuidora no podrá registrarse ni iniciar sesión. El registro se debe realizar con base a la cédula más los datos correspondientes a la cuenta del usuario.

INSTRUCCIONES

ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

- 1. Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Práctica de laboratorio 04: Servicios Web"
- 2. Desarrollar una aplicación con tecnología JEE para gestionar pedidos a una distribuidora de productos para el hogar a través de servicios web.
- 3. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de las aplicaciones.
- 4. Generar el informe de la práctica con el desarrollo de cada uno de los puntos descritos anteriormente.
- 5. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica



VICERRECTORADO DOCENTE

Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

6. Subir al AVAC el informe del proyecto en formato *.pdf. El informe debe contar con conclusiones apropiadas y la firma de cada estudiante

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Maneja diferentes formatos para el intercambio de datos entre aplicaciones.
- Diseña y desarrolla aplicaciones en capas con nuevas tecnologías.

CONCLUSIONES:

Los estudiantes podrán implementar sistemas empresariales implementando Servicios Web.

•

RECOMENDACIONES:

Aplicar conceptos de interacción humano máquina para el desarrollo de la GUI.

Docente: Ing. Gabriel León Paredes, PhD.

an gainel

Firma: