

Anatomía del Código (I) - Sentencias, Expresiones, Variables y Operadores

- **Sentencia:** Una instrucción individual en un programa.
- **Expresión:** Una combinación de valores, variables y operadores que produce un resultado.
- **Operadores:** Símbolos que indican qué operación realizar en los operandos (por ejemplo: +, -, *, /).
- **Operandos:** Los valores o variables sobre los cuales se realiza la operación.
- **Variables:** Un contenedor para almacenar valores que pueden cambiar durante la ejecución del programa.
- **Valores Literales:** Valores fijos escritos directamente en el código (por ejemplo: 3.14, "hola").