

Trabajo Práctico Nº1	Unidad 1 – Parte 1
Modalidad: Semi -Presencial	Estratégica Didáctica: Trabajo individual.
Metodología de Desarrollo: Det. docente	Metodología de Corrección: Via Classroom.
Carácter de Trabajo: Obligatorio – Con Nota	Fecha Entrega: A confirmar por el Docente.

MARCO TEÓRICO

Responder el siguiente cuestionario en función de la bibliografía Obligatoria.

1. Que entiende por desarrollo de software profesional y que diferencia existe con el aficionado
2. Describir los tipos de productos de Software
3. Que entiende por calidad de software ¿, ampliar lo visto
4. Que son los atributos Emergentes?
5. Que es un CASE, que etapas cubre del Desarrollo de Software.
6. Que es un Ide, por que son tan populares.
7. Que diferencia tienen con los editores de Texto?
8. Que “problema” pueden acarrear la utilización de un IDE?
9. Describir que es C, en que lo supero C++ y algunas diferencias.
10. Cuando Utilizar C y cuando C++
11. Describir el Proceso de Compilación de un Programa en C++

MARCO PRÁCTICO

Para el Marco Practico adjuntar impresiones de Pantalla al Documento.

1. Descargar e Instalar VS Code
2. Crear el Primer Programa “Hola Mundo”
3. Compilarlo y ejecutarlo.

Nota: Tomar lo trabajado en las Materias “Amigas” para la Configuración.