

esteban.mrt15@gmail.com

24 ans

06 18 17 32 55

Compétences informatiques

Langages: Python, Matlab, C++, C#,

Java, Mathematica, SQL.

En autodidacte : C#, .Net, HTML,

GODOT, UNITY.

Logiciels : Android studio, Git, SCADE, MySQL, Simulink, Pycharm, Visual

ctudio

Studio,

Gestion de projet.

Environnements : Linux et Windows Méthodes : Agile, SCRUM, diagrammes

Langues

Anglais

Courant

Espagnol

Niveau scolaire

Centres d'intérêt

Association

Membre du Bureaux des Arts 2021 à l'ENSEM.

Brother de la Fraternité Phi Kappa Sigma.

Sport en compétition

Badminton (2018-2021) Tennis de table (2012-2015)

Loisir

Volley, escalade, basket, manga et cuisine.

A propos

Autres diplômes et certifications

Permis B

Bac mention bien Habilitation électrique BE essai

Premiers secours

Vie à l'etranger

Huit ans au Gabon

Voyages

Tunisie (road trip), Maroc, Italie, Espagne, Angleterre et pays de Galle, Etats Unis.

Réseaux sociaux

in @estebanmarteau

Esteban Marteau

Ingénieur développement

Jeune ingénieur passionné et motivé. Je recherche un emploi de développeur sur l'un des langages avec lesquels je suis à l'aise : Python, C#, C++, Java. Je souhaite évoluer sur un poste challengeant dans lequel je peux apprendre tous les jours.

Je suis quelqu'un de sérieux qui s'adapte facilement à de nouveaux environnements.

Diplômes et Formations

Master en science du numérique

De janvier 2023 à mai 2024 GEORGIA INSTITUTE OF TECHNOLOGY Atlanta (USA)

Obtention d'un Master en science du numérique.

Domaines étudiés: Robotique, mathématiques, statistiques, signaux, programmation, machine learning...

GPA 3.9/4.0

Ingénieur en informatique et science du numérique

De septembre 2020 à décembre 2022

Ecole nationale supérieure d'électricité et de la mobilité Vandœuvre-lès-Nancy, France

Domaines étudiés : informatique, automatique, sureté de fonctionnement, traitement de signal, programmation, mathématiques, machine Learning.

Troisième de promotion.

Classe préparatoire Mathématiques Physique (MP)

De septembre 2018 à juin 2020 Lycée Alphonse Daudet Nimes

Stages

Stage de fin d'étude - Thales AVS : développement d'un outil en Python

De mai 2023 à novembre 2023 Thales AVS Toulouse

Développement d'un outil d'automatisation de la couverture d'un modèle SCADE. Réalisation et certification d'un projet complet, outil réalisé en Python. Obtention du titre de top stagiaire.

Stage de découverte professionnelle d'un mois

Juillet 2021 Commission à l'énergie atomique (CEA) Marcoule

Mapping sur Qgis et Autocad

Projets dans le cadre scolaire

Projets à l'ENSEM

De 2020 à 2023

- Chef de projet pour la programmation d'un programme pour voiture Twizzy qui détecte les panneaux de signalisation lors d'un trajet. En **Java.**
- Chef de projet pour la programmation en **Python** d'un jeu style Pac-Man.
- Création d'une application map intérieure pour mon école (programmation Java et Android studio).
- Programmation d'un puissance 4 en **C**.
- Programmation d'un robot pour qu'il sorte seul d'un labyrinthe, en Python

Projets à Georgia Institute of technology

De 2023 à 2024

- Recherche en robotique pour le calcul de trajectoires d'un robot, (ROS : Python et C++),
- Projet de robotique pour la détection d'obstacle d'un robot (ROS : Python et C++),
- Projet de mathématiques, analyse du chao d'un pendule magnétique (Mathematica),
- projet de machine Learning pour la détection de races de chiens (**Python**),
- Projet de traitement de signal en utilisant les mathématiques pour dépixéliser une image (Matlab).

Projets personnels

De 2019 à 2020

- Création d'un jeu en Python.
- Création d'une application **Python** qui me permet de répertorier les films séries, livres que j'ai vus. Développement de cette dernière application en application web (HTML et Django).
- Apprentissage de C++ à travers de petits projets et certification CodeCademy.
- Apprentissage de C++, QT, C#, .NET, HTML, javascript.

Emplois saisonniers

Interim

De juillet 2022 à août 2022 FM LOGISTIC CORPORATE Laudun-l'Ardoise, France Déchargement de conteneurs et préparation de commandes.