

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Área Académica de Ingeniería en Computadores

Curso: Introducción a la Programación (CE 1101)

Grupo matriculado 03

Investigación Problema POO

Estudiante:
Esteban Josué Solano Araya

Profesor:
Leonardo Araya Martínez

28 de junio del 2021

I Semestre

Investigación Problema POO

YouTube es una página web altamente popular, perteneciente a Google, que es usada en todo el mundo para la creación y consumo de contenido audiovisual. A pesar de ser altamente popular mundialmente, YouTube no es sin fallos, y no sólo tiene uno sino muchos. Entre los varios problemas que enfrenta la plataforma de YouTube, el más reconocido es el de su algoritmo de recomendación. Desde hace años los creadores de contenido de esta plataforma y los consumidores de su contenido enfrentan el problema de que su contenido no sea recomendado apropiadamente y que, en su defecto, la plataforma decida promover contenido más mediático o aceptable por la mayoría de la audiencia, ignorando al individuo y creando una gran disconformidad entre sus usuarios y creadores.

La Programación Orientada a Objetos podría solucionar este problema. Mediante la implementación de POO, se podría rediseñar el algoritmo usado por YouTube para que en vez de decidir todo por el usuario, el usuario tenga la opción de llenar un formulario el cual le permita seleccionar sus propios intereses, al igual que canales de sus creadores de contenido favoritos para preferir dicho tipo de contenido sobre otros. El algoritmo haciendo uso de POO podría utilizar el input del formulario llenado por el usuario para, una vez realizado el formulario, adecuar el sistema de recomendación para que el usuario reciba recomendaciones de videos de creadores de contenido los cuales posean características que encajen con los intereses del usuario previamente identificados. Es pertinente mencionar que, aunque el problema tiene una solución relativamente fácil es posible que la plataforma de YouTube decida no emplear esta función debido a intereses económicos de terceros. Aun siendo este el caso, el problema al cual se propone una solución es a la disconformidad de sus usuarios por lo que no se toma en cuenta los intereses económicos de la plataforma.

Este problema discutido se presenta en el ámbito de la tecnología de software, la cual es una parte de gran importancia en la Ingeniería en Computadores por lo que la relación entre ambos el problema y el área de estudio es pertinente.