Manual De Usuario segunda práctica de teoría de lenguajes 2022-1

JUAN ESTEBAN SALAS FLÓREZ
CRISTIAN ALEXANDER CASTAÑO MONTOYA

¿Cuál lenguaje?

Se seleccionó el lenguaje Java, en elaboración y para el reconocimiento.

Librerías utilizadas:

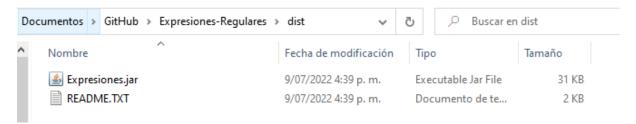
import java.util.HashSet import java.util.Hashtable import java.util.Set import java.util.Stack import java.util.ArrayList import javax.swing.JOptionPane import javax.swing.table.DefaultTableModel;

Herramientas utilizadas

- NetBeans IDE
- Java Version 8 actualización 331

¿Cómo usarlo?

1) Ejecutar el .jar dentro de la carpeta dist, veremos un archivo llamado Expresiones.jar, debemos dar varias veces click sobre él y ya nos deberá salir una ventana.



Nota: En caso de no tener JAVA con la versión correcta, saldrá un error. Para lo cual se recomienda ejecutarlo con Visual Studio Code añadiendo el plug-in de JAVA y listo.

2) Se nos despliega una ventana, donde tendremos varias opciones de usabilidad

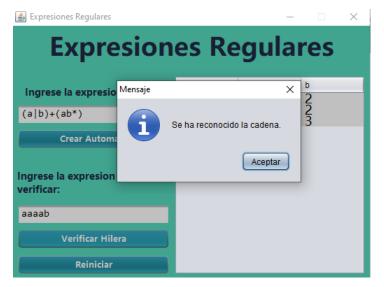


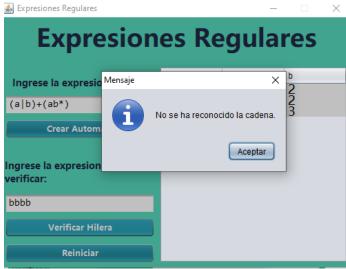
- **3)** Para cambiar una ER a AFD debemos ingresar una expresión regular válida en el primer input, tener en cuenta:
 - unión = "|"
 - Concatenación = "." No necesario
 - Operador estrella = "*" (cualquier conjunto incluyendo la secuencia nula)
 - Operadora cruz = "+" (cualquier conjunto sin incluir la secuencia nula)



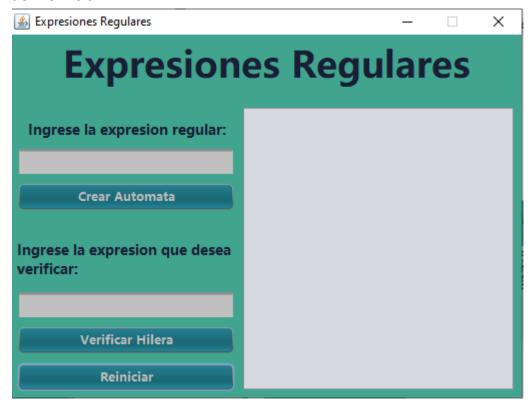
Al darle en el botón de Crear Automata, se ve reflejada la tabla de AFD al lado derecho donde en la comuna de estados, es estado que tiene el asterisco "*" es el estado de aceptación.

4) Para validar una cadena, ingresar una cadena en el segundo input y daremos clic en el botón "Verificar Hilera", se nos mostrará una nueva ventana con el mensaje de que se ha reconocido o no se ha reconocido la cadena, de acuerdo a que sea válida o no.



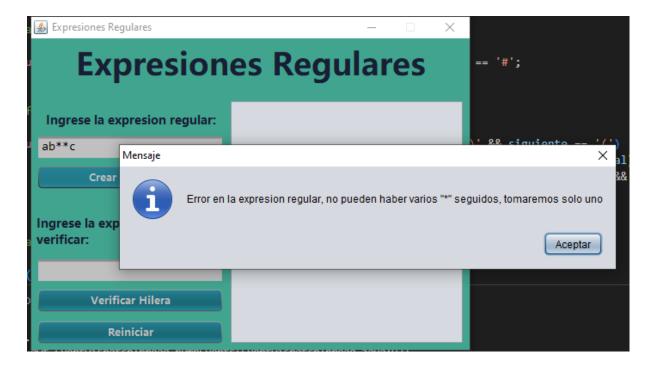


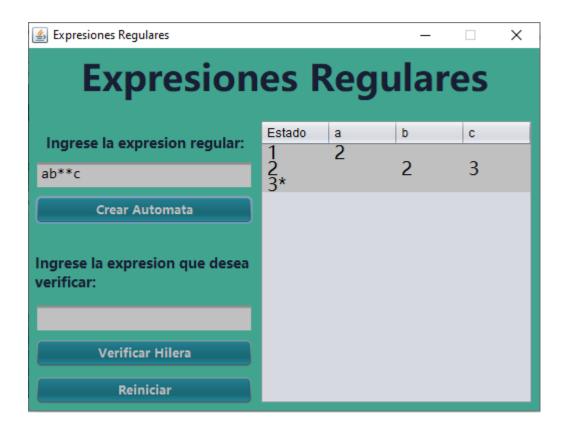
5) Para comenzar el programa desde cero daremos clic en el botón de Reiniciar.



VERIFICANDO LA ER:

6) Si ingresamos varios * seguidos lanzara un error y tomara solo un asterisco





 Si ingresamos varios + seguidos lanzará un error y tomara solo un asterisco





8) Si ingresamos un "*" asterisco al inicio de una ER, lanzara un arror y debemos corregir la ER.



9) Si ingresamos un "+" al inicio de una ER, lanzara un arror y debemos corregir la ER.



Y así sucesivamente con los demás signos.

Contacto:

En dado caso que este archivo no resuelva sus dudas, puede contactarse al correo:

- cristian.castano1@udea.edu.co
- juan.salasf@udea.edu.co