

```
1
2
3 Treaps{
4
5     [Data Structure]
6
7
8
9     < >
10
11
12 }
13
14
```

01 {

[¿En que consisten?]

< Son Binary Search Trees a los
cuales se les agregan
características de Heap para
obtener un mejor balance entre
los valores dentro de los
nodos.>

}

Binary Search Tree< /1 > {



< Son árboles en los que se busca balancear el árbol lo más posible y que cada nodo sólo tenga 2 nodos hijo.>

}

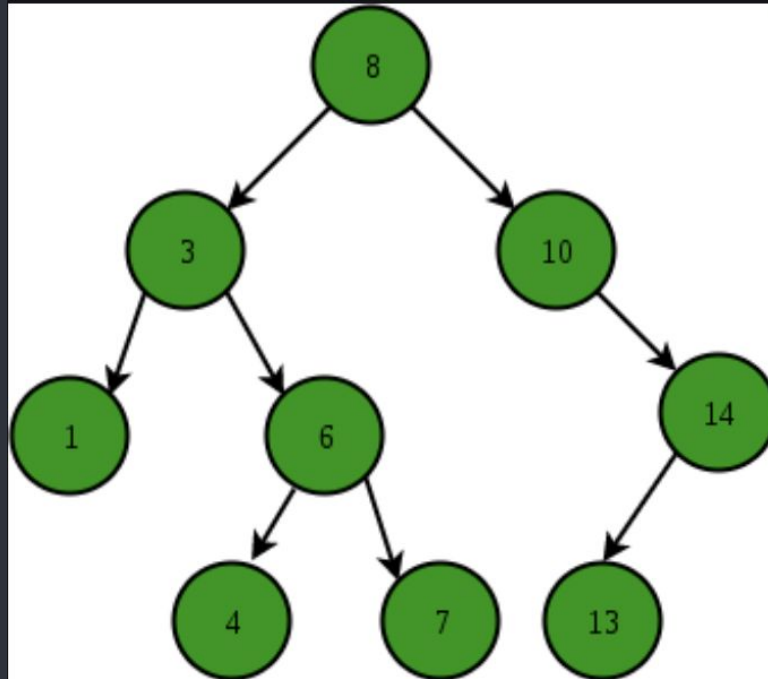
Heap < /2 > {



< Son Complete Binary Trees en los que se usa como root ó primer nodo, el número más grande o más pequeño que haya, dependiendo del que se esté tomando.>

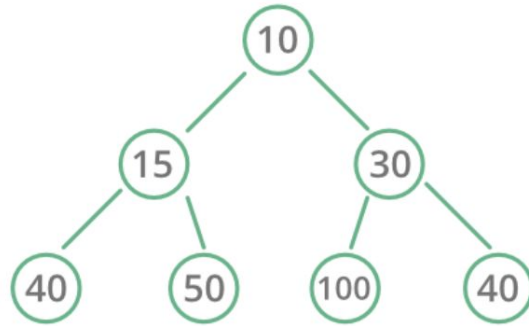
}

Binary Search Tree; {

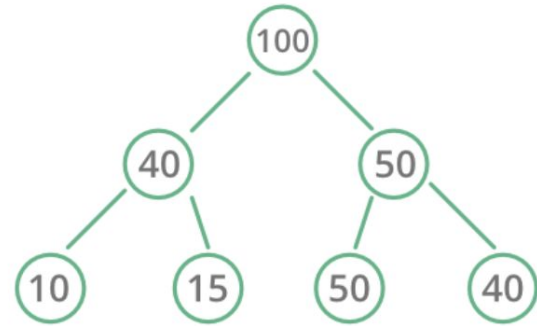


```
1  Heap; {  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14 }
```

Heap Data Structure

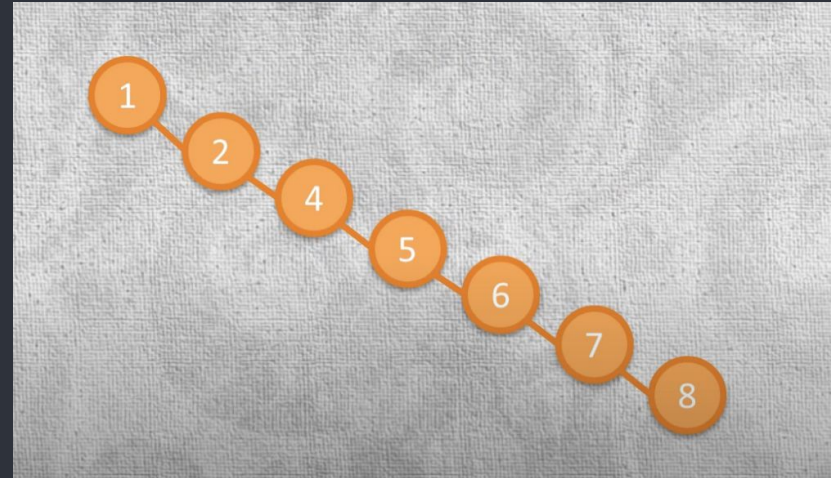
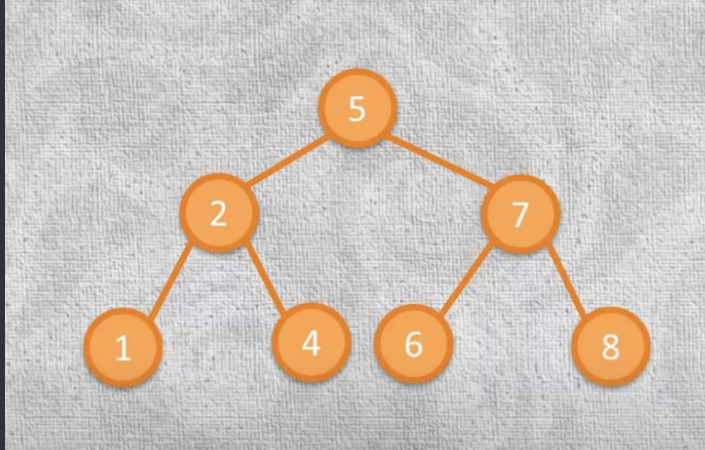


Min Heap

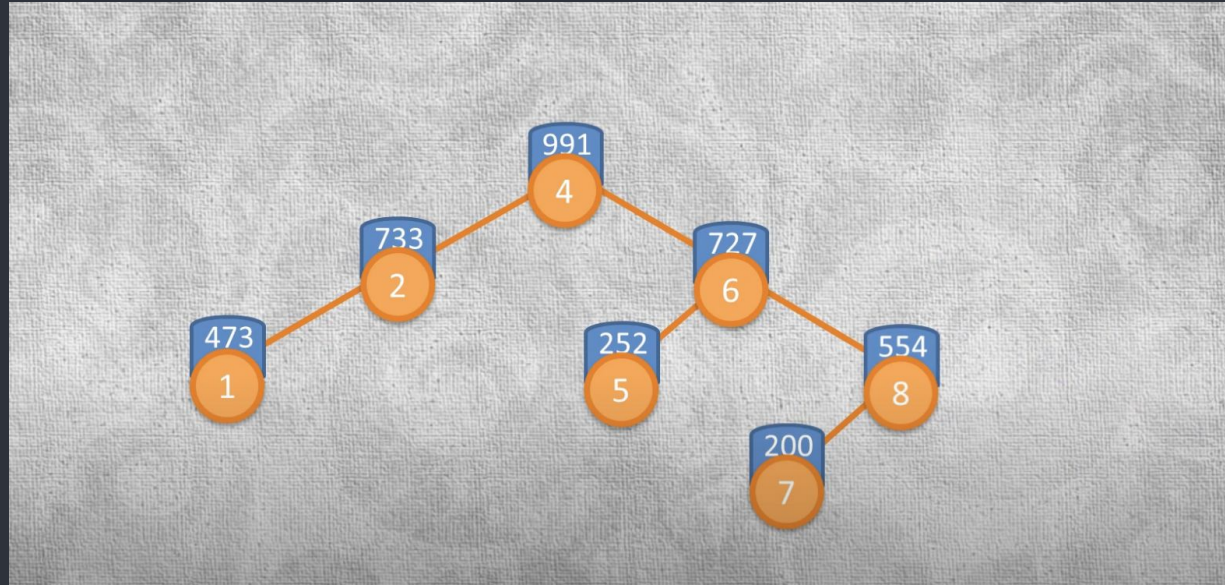


Max Heap

1 '¿Por qué usar Treaps?' {
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14 }



Treap Implementado; {



}