

Taller de Álgebra I

Clase 3 - Recursión

La función factorial

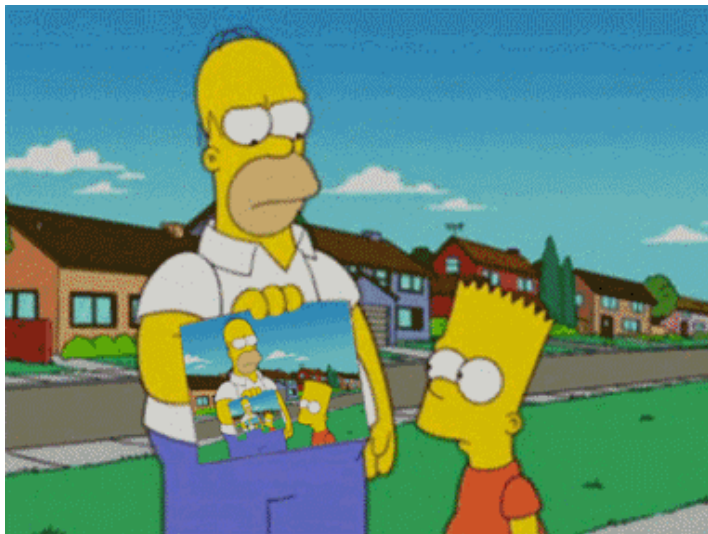
- ▶ Hasta ahora, especificamos funciones que consistían en “expresiones sencillas”.
- ▶ ¿Cómo es una función en Haskell para calcular el factorial de un número $n \in \mathbb{N}_0$?

$$n! = \prod_{k=1}^n k$$

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

¡La segunda definición de `factorial` involucra a esta misma función del lado derecho!

```
factorial :: Int -> Int
factorial n
  | n == 0 = 1
  | n > 0 = n * factorial (n-1)
```



Recursión y reducción

¿y si estaba definida así?:

```
factorial :: Int -> Int
factorial n
  | n == 0 = 1
  | otherwise = n * factorial (n-1)
```

Pattern matching:

```
factorial :: Int -> Int
factorial 0 = 1
factorial n = n * factorial (n-1)
```

¿Cómo pensar recursivamente?

- ▶ Si queremos definir una función recursiva, por ejemplo factorial,
 - ▶ en el paso recursivo, **suponiendo** que tenemos el resultado para el caso anterior, ¿qué falta para poder obtener el resultado que quiero?
En este caso, suponemos ya calculado factorial $(n-1)$ y lo combinamos multiplicándolo por n para lograr obtener factorial n .
 - ▶ Además, identificamos el o los casos base. En el ejemplo de factorial, definimos como casos base la función sobre 0: factorial $n \mid n == 0 = 1$
- ▶ Propiedades de una definición recursiva:
 - ▶ Las **llamadas recursivas** tienen que “acercarse” a un caso base.
 - ▶ Tiene que tener uno o más **casos base** que dependerán del tipo de llamado recursivo. Un caso base, es aquella expresión que no tiene paso recursivo.

Asegurarse de llegar a un caso base

- Consideremos este programa recursivo para determinar si un entero positivo es par:

```
► esPar :: Int -> Bool
esPar n | n==0 = True
        | otherwise = esPar (n-2)
```

¿Qué problema tiene esta función?

¿Cómo se arregla?

```
► esPar :: Int -> Bool
esPar n | n==0 = True
        | n==1 = False
        | otherwise = esPar (n-2)
```

```
► esPar :: Int -> Bool
esPar n | n==0 = True
        | otherwise = not (esPar (n-1))
```

Ejercicios

- 1 Implementar la función $fib : \mathbb{Z}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{Z}$ que devuelve el i -ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

- 2 Implementar una función `parteEntera :: Float -> Integer` que calcule la parte entera de un número real positivo.

Ejercicios

- 1 Escribir una función para determinar si un número natural es múltiplo de 3. No está permitido utilizar `mod` ni `div`.
- 2 Implementar la función `sumaImpares :: Int -> Int` que dado $n \in \mathbb{N}$ sume los primeros n números impares. Ej: `sumaImpares 3` \rightsquigarrow `1+3+5` \rightsquigarrow `9`.
- 3 Escribir una función `medioFact` que dado $n \in \mathbb{N}$ calcula $n!! = n(n-2)(n-4)\dots$. Por ejemplo:

`medioFact 10` \rightsquigarrow `10 * 8 * 6 * 4 * 2` \rightsquigarrow `3840`.
`medioFact 9` \rightsquigarrow `9 * 7 * 5 * 3 * 1` \rightsquigarrow `945`.
- 4 Escribir una función que determine la suma de dígitos de un número positivo. Para esta función pueden utilizar `div` y `mod`.
- 5 Implementar una función que determine si todos los dígitos de un número son iguales.