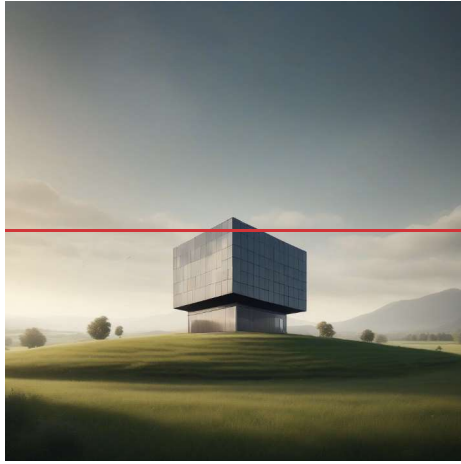
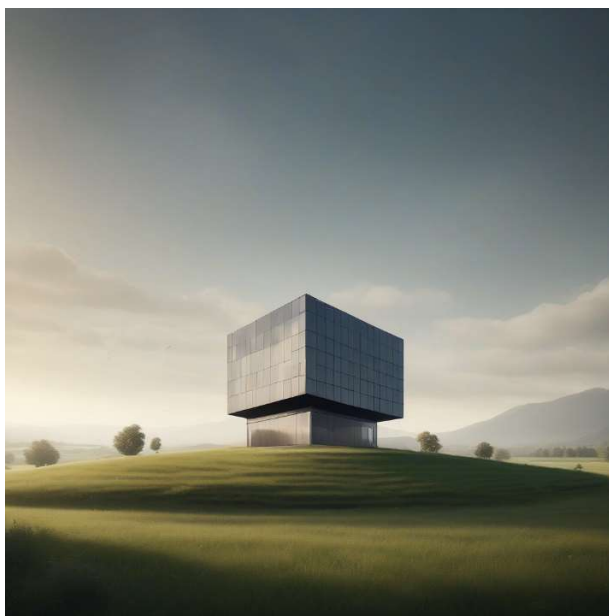


P_GestProj_AIEsAn





LEBET Esteban – CIN1B
ETML, Sébeillon ~~Durée~~
32 périodes
CARREL Xavier

Table des matières

1	SPÉCIFICATIONS	3
1.1	TITRE	3
1.2	DESCRIPTION	3
1.3	MATÉRIEL	3
1.4	PRÉREQUIS	3
1.5	CAHIER DES CHARGES	3
1.5.1	Objectifs et portée du projet	3
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts	3
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	3
1.5.4	Contraintes	4
1.5.5	Travail à réaliser par l'apprenti	4
1.5.6	Si le temps le permet	4
1.5.7	Méthodes de validation des solutions	4
1.6	ÉLÉMENTS ÉVALUÉS	4
2	PLANIFICATION INITIALE	4
3	ANALYSE FONCTIONNELLE	4
4	CONCEPTION	4
4.1	ARCHITECTURE	8
4.2	MODÈLES DE DONNÉE	8
4.3	IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES	8
5	RÉALISATION	8
5.1	ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	8
5.2	PLANIFICATION DÉTAILLÉE	8
5.3	JOURNAL DE BORD	8
6	TESTS	9
6.1	STRATÉGIE DE TEST	9
6.2	DOSSIER DES TESTS	9
6.3	PROBLÈMES RESTANTS	9

7 CONCLUSION

7.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES	9-7.2
	BILAN DE LA PLANIFICATION	9-7.3
	BILAN PERSONNEL	9

8 DIVERS

8.1	JOURNAL DE TRAVAIL	9-8.2
	BIBLIOGRAPHIE	9-8.3
	WEBGRAPHIE	9

9	ANNEXES	9
---	---------	---

1 SPÉCIFICATIONS

1.1 Titre

A compléter par un titre court et pertinent, suivi d'un sous-titre qui donne une idée du domaine dans lequel le projet se place. Cela peut être une reprise ou compléter le titre de la première page...

Exemple :

MyColoe
Une application mobile pour gérer les tâches à faire dans une colocation

1.2 Description

A compléter par une explication du contexte, de la situation, des raisons générales de la mise en route d'un tel projet. Le lecteur doit pouvoir comprendre les motivations du lancement du projet...

1.3-1 SPÉCIFICATIONS

1.1	TITRE	6
1.2	DESCRIPTION	6
1.3	MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION	6
1.4	PRÉREQUIS	6
1.5	CAHIER DES CHARGES	6
1.5.1	Objectifs et portée du projet	6
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts	6
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	7
1.5.4	Contraintes	7

Auteur : Esteban Alexis Lebet

Création : 26.03.2024

Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis

Page 4 sur 18

Impression : 30.04.2024 16:30

Lebet

Version: 15 du 30.04.2024 13:32

R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Auteur : Esteban Alexis Lebet

Création : 26.03.2024

Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis

Page 4 sur 18

Impression : 21.05.2024 16:23

Lebet

Version: 20 du 21.05.2024 16:19

Comparer des résultats 1

1.5.5	Travail à réaliser par l'apprenti.....	Erreur ! Signet non défini.
1.5.6	Si le temps le permet	Erreur ! Signet non défini.
1.5.7	Méthodes de validation des solutions.....	Erreur ! Signet non défini.
1.6	ÉLÉMENTS ÉVALUÉS.....	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
2	PLANIFICATION INITIALE.....	9
3	ANALYSE FONCTIONNELLE.....	9
4	CONCEPTION.....	9
4.1	ARCHITECTURE	16
4.2	MODÈLES DE DONNÉE	16
4.3	IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES.....	16
5	RÉALISATION	16
5.1	ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	16
5.2	PLANIFICATION DÉTAILLÉE	16
5.3	JOURNAL DE BORD.....	16
6	TESTS.....	17
6.1	STRATÉGIE DE TEST	17
6.2	DOSSIER DES TESTS.....	17
6.3	PROBLÈMES RESTANTS	17
7	CONCLUSION.....	17
7.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.....	17
7.2	BILAN DE LA PLANIFICATION	17
7.3	BILAN PERSONNEL	17
8	DIVERS.....	17
8.1	JOURNAL DE TRAVAIL	17
8.2	BIBLIOGRAPHIE.....	18
8.3	WEBOGRAPHIE.....	18
9	ANNEXES	18

1 SPÉCIFICATIONS

1.1 Titre

P_GestProj – Le bâtiment X

1.2 Description

Le projet consiste à fournir un modèle digital d'un bâtiment supplémentaire pour le site de Vennes à l'aide de SweetHome3D

1.3 Matériel et logiciels à disposition

A compléter par ce qui est nécessaire pour le démarrage ...

- 1.4 poste de travail ETML
- Infrastructure IceScrum dédiée : etml.icescrum.com
- Logiciel libre imposé : SweetHome3D

1.4 Prérequis

A compléter par une description des compétences, des connaissances et de la formation minimum pour être à même de réaliser le projet ...

- 1.5 Une base de connaissance sur la méthodologie IceScrum
- Savoir utiliser SweetHome3D
- Savoir importer des objets de Warehouse3D ou d'autre site
- Savoir utiliser GitHub, au minimum gérer un répertoire « forké »

1.5 Cahier des charges

1.5.1 ~~1.5.1~~ Objectifs et portée du projet

A compléter. Il s'agit d'ébaucher des réponses aux questions de l'acronyme CQQCOQP (Combien, Quoi, Qui, Comment, Où, Quand, Pourquoi)

1.5.2 L'objectif du projet est de mettre en pratique et de démontrer la maîtrise des techniques de gestion de projet agile étudiées en ICT-306

1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

A compléter ... Il s'agit d'identifier le(s) profil(s) de(s) utilisateur-trice(s) type, et les conséquences que cela va avoir sur la conception (couleurs, ergonomie, utilisation, etc.)

Auteur : Esteban Alexis Lebet Création : 26.03.2024
Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis Page 6 sur 18
Lebet Impression : 30.04.2024 16:30
Version: 15 du 30.04.2024 13:32 R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

1.5.3 Les utilisateurs du bâtiment sont relativement jeunes en moyenne 16- 17- 18 ans, le bâtiment sera plus destiné à du loisir, repos, défoulement pendant les pauses le matin, de midi ou de l'après-midi.

1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

A compléter par une espèce de mode d'emploi du produit. S'il s'agissait d'une montre, décrire qu'à part l'heure, il y aura la possibilité d'utiliser un chronomètre, un réveil, ...

1.5.4 Il faut déjà avoir des connaissances sur la méthodologie Scrum pour pouvoir réaliser la modélisation. Il faut aussi savoir utiliser GitHub car c'est le logiciel qu'on utilise pour sauvegarder nos fichiers et faire les livrables. Et savoir aussi utiliser SweetHome 3D sinon on ne peut pas modéliser le bâtiment

1.5.4 Contraintes

Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.

1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti

Décrire à quoi doit ressembler le travail produit, ce qu'il faudra rendre ...

1.5.6 Si le temps le permet ...

Objectifs complémentaires au cas où le projet n'est pas assez ambitieux dans le temps imparti...

1.5.7 MéthodesLa structure de validation des solutions

- Comment les tests vont base du bâtiment est fournie et doit être entrepris, quels tests doivent être entrepris, etc.....utilisé

1.6 Eléments évalués

Cette section doit être élaborée et validée avec le chef de projet.

Les éléments évalués peuvent être choisis dansAppliquer la liste suivante :

▲ Le rapport

▲ Les planifications (initiale et détaillée)

Auteur :EstebanAlexis Lebet

Création : 26.03.2024

Modifié par : X. CarrelEsteban Alexis

Page 7 sur 18

Impression : 30.04.2024 16:30

Lebet

Version: 15 du 30.04.2024 13:32

R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Auteur:EstebanAlexis Lebet

Création : 26.03.2024

Modifié par : X. CarrelEsteban Alexis

Page 7 sur 18

Impression : 21.05.2024 16:23

Lebet

Version: 20 du 21.05.2024 16:19

Comparer des résultats 1

- Le journal de travail
- Le code et les commentaires
- Etat de fonctionnement du produit livré
- Les documentations de mise en œuvre et d'utilisation
- Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure
- Compréhension du travail

méthode agile Scrum pour le

2 PLANIFICATION INITIALE

- Ce paragraphe présente tout d'abord les éléments de planning connus dès le départ

effectué

- Date de début
- Date de fin
- Vacances et congés

1.6 Nombre d'heures Livrables

Tous les fichiers de construction (Un répertoire par élève) et d'intégration (Bâtiment-ALESAN) se trouvent à cette adresse

2 PLANIFICATION INITIALE

Le projet dure 32 périodes avec 4 période par semaine dédiées au projet

On propose ensuite une découpe en 7 sprints. Pour chaque sprint, on spécifie :
Le but du sprint
La date/heure de la sprint review

3 ANALYSE FONCTIONNELLE

3.1.1

Bowling (Auteur: Esteban Lebet)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux un bowling dans la salle D03+4 Afin de pouvoir m'amuser avec mes amis

Sprint 1 : 19.03 – 01.04

Tests d'acceptance: **Sprint** 29.04 – 03.05

2 :

Pistes de Bowling Il y aura deux pistes de bowlings de 2m de large et 9m de long

Boules de Bowling **Sprint** 3 : Il y aura 10 boules de bowlings de différents poids et couleurs disponibles

3 : 06.05 – 10.05

Salle **Sprint 4 :** La salle de Bowling se situera dans la salle D03+4 13.05 – 17.05

Comptoir **Sprint 5 :** Un comptoir sera disponible sur la droite au fond dès qu'on rentre dans la salle 20.05 – 24.05

Espace Bowling **Sprint 6 :** Un espace bowling de 6 mètres de long avec un sol différent sera disponible avec 12 chaises pour pouvoir s'asseoir en attendant son tour 27.05 – 31.05

Écrans **Sprint 7 :** Deux écrans seront mis à disposition au dessus de "l'espace bowling" pour voir le score de la partie en direct 03.06 – 07.06

Cellules insérées

3 ANALYSE FONCTIONNELLE

Bowling

3.1.1 3.1.2

Home cinéma

(Auteur: antoine fabre) Esteban Lebet)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux un mini cinéma bowling dans la salle D03+4 Afin d'enrichir ma culture cinématographique de pouvoir m'amuser avec mes amis

Tests d'acceptance:

1. canapé *Étant donné* il faut s'asseoir *Lorsque* qu'on veut regarder un film *Alors* il faut 6 canapés en rangé de 3

Auteur: Esteban Alexis Lebet

Création : 26.03.2024

Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis

Page 9 sur 18

Impression : 30.04.2024 16:30

Lebet

Version: 15 du 30.04.2024 13:32

R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Auteur: Esteban Alexis Lebet

Création : 26.03.2024

Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis

Page 9 sur 18

Impression : 21.05.2024 16:23

Lebet

Version: 20 du 21.05.2024 16:19

Comparer des résultats 1

2. *Étant donné* qu'il faut un support pour regarder quelque chose *Lorsque* projecteur je veux regarder un film *Alors* il faut un projecteur accroché au plafond qui projette le film sur le mur à gauche de la porte d'entrée (en entrant)

3. table il y a des petites tables en bois entre les canapés.

4. contre le mur de la porte il y a un PC pour gérer films.

ordinateur

hauts Il y a des hauts parleurs de chaque côté du mur où le film est projeté, la taille parleurs des ces hauts parleurs font la moitié du mur.

Pistes de Il y aura deux pistes de bowlings de 2m de large et 9m de long

Bowling

Boules de Il y aura 10 boules de bowlings de différents poids et couleurs disponibles

Bowling

Salle La salle de Bowling se situera dans la salle D03+4

Comptoir Un comptoir sera disponible sur la droite au fond dès qu'on rentre dans la salle

Espace Un espace bowling de 6 mètres de long avec un sol différent sera disponible

Bowling avec 12 chaises pour pouvoir s'asseoir en attendant son tour

Écrans Deux écrans seront mis à disposition au dessus de "l'espace bowling" pour voir le score de la partie en direct

5.

Home cinéma

3.1.2 3.1.3

Terrain de Foot "City"

(Auteur: Esteban Lebet) antoine fabre

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux avoir un terrain de Foot "City" sur le toit mini cinéma dans la salle ... Afin de pouvoir me dépenser et de me défouler d'enrichir ma culture cinématographique

Tests d'acceptance:

Emplacement Le City sera sur le toit

Zone neutre Une zone neutre de 8m de large en dehors du terrain sera présente partant du côté avec l'escalier d'entrée

Matériel 5 ballons de foot ainsi qu'une pompe pour les gonfler sont mis à disposition dans la zone matériel

Entrée au toit L'entrée au toit se fera dans la zone neutre

Zone matériel Une zone matériel sera disponible de l'autre côté du toit (celui sans escalier d'entrée), l'accès peut se faire depuis le but à l'aide de portes, ou tout simplement en faisant le tour

Taille terrain Le terrain fera 16mètres de long pour 20mètres de large

Sol du terrain Le sol du terrain sera en gazon synthétique

Buts Les buts feront 3mètres de haut pour 4mètres de large

Barrières Les barrières accompagnées d'un filet seront tout autour du terrain. Les barrières font 1,5m de haut

Barrières toit Les barrières font 1,25m de haut et se trouvent tout autour du toit

Filets Des filets seront attachés à partir des barrières et des buts. Afin de rattraper d'éventuels ballons mal tirés. Les filets feront 6 mètres à partir du sol

1. canapé *Étant donné* il faut s'asseoir *Lorsque* qu'on veut regarder un film *Alors* il faut 6 canapés en rangé de 3

Auteur : Esteban Alexis Lebet Création : 26.03.2024
Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis Page 10 sur 18 Impression : 30.04.2024 16:30
Lebet
Version: 15 du 30.04.2024 13:32 R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Auteur : Esteban Alexis Lebet Création : 26.03.2024
Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis Page 10 sur 18 Impression : 21.05.2024 16:23
Lebet
Version: 20 du 21.05.2024 16:19 Comparer des résultats 1

2. projecteur	<u>*Étant donné* qu'il faut un support pour regarder quelque chose *Lorsque* je veux regarder un film *Alors* il faut un projecteur accroché au plafond qui projette le film sur le mur à gauche de la porte d'entrée (en entrant).</u>
3. table	<u>il y a des petites tables en bois entre les canapés.</u>
4. ordinateur	<u>contre le mur de la porte il y a un PC pour gérer films.</u>
5. hauts parleurs	<u>Il y a des hauts parleurs de chaque côté du mur où le film est projeté, la taille des ces hauts parleurs font la moitié du mur.</u>

Terrain de Foot "City"

3.1.3 3.1.4

Parking deux roues

(Auteur: Alan Bitter) Esteban Lebet)

En tant que qu'utilisateur du bâtiment Je veux avoir un parking deux roue afin terrain de Foot "City" sur le toit Afin de pouvoir venir avec mon véhicule deux roue me dépenser et de me défouler

Tests d'acceptance:

Porte garage	<u>un porte de 2m de large a 1m du mur de droite Place vélo — un rail a vélo tout le long du mur de l'entrée</u>
Emplacement parking	<u>Le parking se trouve en D08</u>
Emplacement	<u>Le City sera sur le toit</u>
Zone neutre	<u>Une zone neutre de 8m de large en dehors du terrain sera présente partant du côté avec l'escalier d'entrée</u>
Matériel	<u>5 ballons de foot ainsi qu'une pompe pour les gonfler sont mis à disposition dans la zone matériel</u>
Entrée au toit	<u>L'entrée au toit se fera dans la zone neutre</u>
Zone matériel	<u>Une zone matériel sera disponible de l'autre côté du toit (celui sans escalier d'entrée), l'accès peut se faire depuis le but à l'aide de portes, ou tout simplement en faisant le tour</u>
Taille terrain	<u>Le terrain fera 16mètres de long pour 20mètres de large</u>
Sol du terrain	<u>Le sol du terrain sera en gazon synthétique</u>
Buts	<u>Les buts feront 3mètres de haut pour 4mètres de large</u>
Barrières	<u>Les barrières accompagnées d'un filet seront tout autour du terrain. Les barrières font 1,5m de haut</u>
Barrières toit	<u>Les barrières font 1,25m de haut et se trouvent tout autour du toit</u>
Filets	<u>Des filets seront attachés à partir des barrières et des buts. Afin de rattraper d'éventuels ballons mal tirés. Les filets feront 6 mètres à partir du sol</u>

Parking deux roues

3.1.4 3.1.5

Salle casiers

(Auteur: Alan Bitter)

En tant que qu'utilisateur du bâtiment -Je veux que la salle D02 soit aménagée avec des casier -Afin un parking deux roue afin de pouvoir ranger mes affaires venir avec mon véhicule deux roue

Auteur : Esteban Alexis Lebet Tests d'acceptance: Création : 26.03.2024

Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis Page 11 sur 18 Impression : 30.04.2024 16:30

Lebet

Version: 15 du 30.04.2024 13:32 R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Disposition casier Des casier sont disposer tout autour de la salle avec une hauteur de 3 casier
Emplacement La salle se trouve en D02 salle
Casier Les casier sont superposé par 2 et situer sur tout le tour de la salle sauf le mur de l'entrée
Porte d'entrée Une porte d'entrée est située au milieu du mur
Spot lumière Un spot en bande de 4m au milieu du plafond
Porte garage un porte de 2m de large a 1 m du mur de droite
Place vélo un rail a vélo tout le long du mur de l'entrée
Emplacement parking Le parking ce trouve en D08

Salle casiers

3.1.5 3.1.6

Couloirs

(Auteur: antoine fabre) Alan Bitter)

En tant qu'élève qu'utilisateur du bâtiment. Je veux que la salle D02 soit aménagée avec des couloirs bien aménagés casier. Afin de pouvoir ranger mes affaires

Tests d'acceptance:

sol le sol est de couleur bleu
tables il y a une table a chaque extrémités de chaque couloirs. a chaque table il y a 4 chaises.
banc il y a 2 bancs dans chaque couloirs. ils sont de chaque côté du couloir. les bancs sont en bois blanc.
plantes il y a des 6 plantes de type grasses de taille moyenne par couloirs. il y a deux plantes qui entourent chaque bancs. il y a une plante qui est près de chaque tables.
Disposition casier Des casier sont disposer tout autour de la salle avec une hauteur de 3 casier
Emplacement La salle se trouve en D02
salle
Casier Les casier sont superposé par 2 et situer sur tout le tour de la salle sauf le mur de l'entrée
Porte d'entrée Une porte d'entrée est située au milieu du mur
Spot lumière Un spot en bande de 4m au milieu du plafond

Couloirs

3.1.6 3.1.7

Vestiaire Piscine

(Auteur: Alan Bitter) antoine fabre)

En tant qu'utilisateur de la piscine qu'élève. Je veux un vestiaire douche Pour pouvoir me changer et me doucher après piscine des couloirs bien aménagés

Tests d'acceptance:

Casier Sur le mur de gauche 4 douches espacé d'1 m
Mur douche Sur le mur de droite 3 banc de 1m50 l'un a coter de l'autre
Banc 3 banc d'1m50 l'un a coter de l'autre
Mur douche / Un mur entre les douches et les banc
Banc
Casier 10 casier de 1m de haut et 50cm de large et de profondeur contre le mur coter banc entre les douches et les banc

Auteur : Esteban Alexis Lebet Création : 26.03.2024
Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis Page 12 sur 18 Impression : 30.04.2024 16:30
Lebet
Version: 15 du 30.04.2024 13:32 R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Porte sortie — Une porte de sortie a droite sur le mur qui donne sur le couloir
Porte accès une porte dans le coin sur le mur de droite qui donne l'accès a la piscine
Lumière — 3 spot au plafond espacé de 2m coter banc
Salle — Les vestiaires se trouve en D05
sol le sol est de couleur bleu
tables il y a une table a chaque extrémités de chaque couloirs. a chaque table il y a 4 chaises.
banc il y a 2 bancs dans chaque couloirs. ils sont de chaque côté du couloir. les bancs sont en bois blanc.
plantes il y a des 6 plantes de type grasses de taille moyenne par couloirs. il y a deux plantes qui entourent chaque bancs. il y a une plante qui est près de chaque tables.

Vestiaire Piscine

3.1.7 3.1.8

Espace Pic-Nic

(Auteur: antoine fabre) Alan Bitter)

En tant qu'étudiant qu'utilisateur de la piscine Je veux un espace Pic-Nic pour avoir un espace où manger-vestiaire douche Pour pouvoir me changer et me doucher après piscine

Tests d'acceptance:

table — il y a 5 tables a Pic-Nic avec 5 chaises par table. une tables est rectangulaire et en bois.
micro — il y a 4 micro-ondes posé sur un meuble avec dedans des verres-ondes
Casier Sur le mur de gauche 4 douches espacé d'1 m
Mur douche Sur le mur de droite 3 banc de 1m50 l'un a coter de l'autre
Banc 3 banc d'1m50 l'un a coter de l'autre
Mur douche / Un mur entre les douches et les banc
Banc
Casier 10 casier de 1m de haut et 50cm de large et de profondeur contre le mur coter banc entre les douches et les banc
Porte sortie Une porte de sortie a droite sur le mur qui donne sur le couloir
Porte accès une porte dans le coin sur le mur de droite qui donne l'accès a la piscine
piscine
Lumière 3 spot au plafond espacé de 2m coter banc
Salle Les vestiaires se trouve en D05

Espace Pic-Nic

3.1.8 3.1.9

toilettes hommes

(Auteur: antoine fabre)

En tant qu'utilisateur du bâtiment qu'étudiant Je veux des toilettes Afin de faire mes besoins un espace Pic-Nic pour avoir un espace où manger

Tests d'acceptance:

lavabo — chaque lavabo a ses propres toilettes lieu — les toilettes sont dans les salles D17 et D15 nombre — il y a 3 cabines de toilettes par salles

Auteur: Esteban Alexis Lebet Création : 26.03.2024

Modifié par : X. Carrel Esteban Alexis Page 13 sur 18 Impression : 30.04.2024 16:30

Lebet

Version: 15 du 30.04.2024 13:32 R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

cabines dans chaque cabine il y a du papier toilette avec des rouleaux en plus
ensuite il y a aussi une brosse a toilette. a coté du lavabo il y a du savon.
type de la D15 est réservé pour les hommes et la D17 est réservé pour les femmes. toilette
emplacement les cabines de toilettes sont a gauche de la porte entrée un panneau sur la porte d'entrée dit que
seul les hommes sont autorisés a entrer.
table il y a 5 tables a Pic-Nic avec 5 chaises par table. une tables est rectangulaire et
en bois.
micro- il y a 4 micro-ondes posé sur un meuble avec dedans des verres
onde

toilettes hommes

3.1.9 3.1.10

Panneau solaire

(Auteur: Alan Bitter) antoine fabre)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des panneau solaire toilettes Afin que de rendre le
bâtiment écologique faire mes besoins

Tests d'acceptance:

Emplacement panneau solaire Les panneaux solaire se trouve sur le mur droite
lavabo chaque lavabo a ses propres toilettes
lieu les toilettes sont dans les salles D17 et D15
nombre il y a 3 cabines de toilettes par salles
cabines dans chaque cabine il y a du papier toilette avec des rouleaux en plus
ensuite il y a aussi une brosse a toilette. a coté du lavabo il y a du savon.
type de la D15 est réservé pour les hommes et la D17 est réservé pour les femmes.
toilette
emplacement les cabines de toilettes sont a gauche de la porte
entrée un panneau sur la porte d'entrée dit que seul les hommes sont autorisés a
entrer.

Panneau solaire

3.1.10 3.1.11

toilettes Femmes

(Auteur: antoine fabre) Alan Bitter)

En tant qu'utilisatrice ou utilisateur du bâtiment - Je veux des toilettes panneau solaire Afin que de
faire mes besoins rendre le bâtiment écologique

Tests d'acceptance:

lavabo chaque lavabo a ses propres toilettes lieu les toilettes sont
dans les salles D17 et D15 nombre il y a 3 cabines de toilettes
par salles
cabines dans chaque cabine il y a du papier toilette avec des rouleaux en plus
ensuite il y a aussi une brosse a toilette. a coté du lavabo il y a du savon.
type de la D15 est réservé pour les hommes et la D17 est réservé pour les femmes. toilette
emplacement les cabines de toilettes sont a gauche de la porte entrée un panneau sur la porte d'entrée dit que
seul les femmes sont autorisées a

Auteur: Esteban Alexis Lebet

Création: 26.03.2024

Modifié par: X. Carrel Esteban Alexis

Page 14 sur 18

Impression: 30.04.2024 16:30

Lebet

Version: 15 du 30.04.2024 13:32

R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Auteur: Esteban Alexis Lebet

Création: 26.03.2024

Modifié par: X. Carrel Esteban Alexis

Page 14 sur 18

Impression: 21.05.2024 16:23

Lebet

Version: 20 du 21.05.2024 16:19

Comparer des résultats 1

entrerEmplacement panneau solaire Les panneaux solaire se trouve sur le mur droitetoilettes Femmes3.1.113.1.12Bibliothèque (Auteur: antoine fabre)En tant qu'étudiant Je veux une bibliothèque Afin de travailler dans de bonne conditionTests d'acceptance:

livre il y a deux étagères de livres face a face au fond a droite de la pièce. lieu des postes il y a deux poste de travail derrière une des étagères. il y a un poste de de travail travail a gauche des étagère contre le mur. il y a trois poste de travail contre le mur de gauche.

accueil il y a un bureau en angle juste a gauche de la porte d'entrée.

poste de il y a une chaise de bureau, un pc, un clavier, une souris, un écran et un travail bureau en bois pour chaque poste de travail. mur les murs sont en planches de bois. le sol le sol est fait de parquet de bois

En tant qu'utilisatrice du bâtiment Je veux des toilettes Afin de faire mes besoins

Tests d'acceptance:

lavabo chaque lavabo a ses propres toilettes

lieu les toilettes sont dans les salles D17 et D15

nombre il y a 3 cabines de toilettes par salles

cabines dans chaque cabine il y a du papier toilette avec des rouleaux en plus ensuite il y a aussi une brosse a toilette. a coté du lavabo il y a du savon. la D15 est réservé pour les hommes et la D17 est réservé pour les femmes.

type de toilette

emplacement les cabines de toilettes sont a gauche de la porte

entrée un panneau sur la porte d'entrée dit que seul les femmes sont autorisées a entrer

Bibliothèque

4 CONCEPTION

3.1.124.1(Auteur: antoine fabre)En tant qu'étudiant Je veux une bibliothèque Afin de travailler dans de bonne conditionTests d'acceptance:

livre il y a deux étagères de livres face a face au fond a droite de la pièce.

lieu des postes de travail il y a deux poste de travail derrière une des étagères. il y a un poste de travail a gauche des étagère contre le mur. il y a trois poste de travail contre le mur de gauche.

accueil il y a un bureau en angle juste a gauche de la porte d'entrée.

poste de travail il y a une chaise de bureau, un pc, un clavier, une souris, un écran et un bureau en bois pour chaque poste de travail.

mur les murs sont en planches de bois.

Auteur: Esteban Alexis LebetCréation: 26.03.2024Modifié par: X. Carrel Esteban AlexisPage 15 sur 18Impression: 30.04.2024 16:30LebetVersion: 15 du 30.04.2024 13:32R-ESTLEBET-P_GestProj.docxAuteur: Esteban Alexis LebetCréation: 26.03.2024Modifié par: X. Carrel Esteban AlexisPage 15 sur 18Impression: 21.05.2024 16:23LebetVersion: 20 du 21.05.2024 16:19Comparer des résultats 1

4 CONCEPTION

4.1 Architecture

Ce chapitre décrit de manière avant tout graphique les divers composants que le projet va fournir, ainsi que ses interfaces vers le monde extérieur

4.2 4.2-Modèles de donnée

Ce chapitre est toujours applicable à un projet de développement. Il n'est que parfois applicable à un projet système ou réseau.

Le chapitre contient toujours au moins un modèle conceptuel de données (dictionnaire de données)

Si le projet inclut une base de données, ce chapitre contiendra également un modèle logique des données.

4.3 4.3-Implémentations spécifiques

Ce paragraphe décrit de manière détaillée le fonctionnement de points particuliers qu'un développeur externe ne peut que difficilement saisir à la simple lecture du code.

- Autant que possible de manière graphique, imagée, tableaux, etc.
- Tous les cas particuliers devraient y être spécifiés...
- Justifier les choix

5 RÉALISATION

5 5.1-RÉALISATION

5.1 Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
- Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
- Arborescences des documents produits.
- Comment accéder au code (repository)

5.2 5.2-Installation

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

5.3 5.3-Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun.
On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

5.4 5.4 Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées.
Date, raison, description, etc.

6 TESTS

6.1 TESTS

6.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

6.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée). **Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.**

6.3 Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

6.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

7 CONCLUSION

7.1 CONCLUSION

7.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n'est pas le cas, estimer en «**%**» ou en «**temps supplémentaire**» le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

7.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

7.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder? Les plus et les moins?
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment?

Qu'est que ce projet m'a appris?

Suite à donner, améliorations souhaitables, ...

Remerciements, signature, etc.

8 DIVERS

8.1 DIVERS

8.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

Auteur: Esteban Alexis Lebet Création: 26.03.2024

Modifié par: X. Carrel Esteban Alexis

Page 17 sur 18

Impression: 30.04.2024 16:30

Lebet

Version: 15 du 30.04.2024 13:32

R-ESTLEBET-P_GestProj.docx

Auteur: Esteban Alexis Lebet

Création: 26.03.2024

Modifié par: X. Carrel Esteban Alexis

Page 17 sur 18

Impression: 21.05.2024 16:23

Lebet

Version: 20 du 21.05.2024 16:19

Comparer des résultats 1

8.2 ~~8.2~~ Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

8.3 ~~8.3~~ Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

9 ~~ANNEXES~~

9 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)
Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur
Etat ou «_dump_» de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).
Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.