

1 INFORMATIONS GENERALES

Apprenti :	Nom:	Prénom :
Lieu de travail :	ETML / VENNES / 1004 LAUSANNE	
Chef de projet :	Nom: GCR	Prénom: -
	Du lundi 29.01.2024 au vendredi 11.11.2024	
Dates de réalisation :	3 périodes par semaine, 6 semaines (moins les jours fériés !)	
Horaire de travail :	24 périodes environ	
Temps total :		

2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent leur chef de projet au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- En cas d'imprévu, le temps total doit être géré par l'apprenti.
- Chaque apprenti travaille sur tous les aspects du projet (code, documentation, tests, etc)

3 TITRE

Club d'échecs du Pion-Tissalien

4 SUJET

Créer un site statique HTML5 et CSS3 pour un club d'échecs

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Microsoft Windows 7
- Visual Studio Code
- Navigateurs Web
- Accès à Internet

6 PRÉREQUIS

Module 293

7 CAHIER DES CHARGES

7.1 Maquette graphique

Vous devez réaliser une maquette du site avec **Figma**. La maquette doit présenter les différentes pages du site et le layout/template de chaque page.

Cette maquette doit être validée par votre chef de projet (votre enseignant) **avant** de commencer la réalisation **HTML5** et **CSS3**.

7.2 Fonctionnalités requises (du point de vue du client)

Le site web :

- Permet à un utilisateur de contacter un responsable du club via un formulaire. Le formulaire doit au minimum avoir les champs : Nom Prénom, Email et Message. 2 champs obligatoires : email et message.
- Présente les horaires d'ouvertures pour les adultes et pour les enfants.
- Affiche l'adresse du club.
- Présente un plan permettant de visualiser géographiquement le club.
- Présente les actualités du club.
- Présente un calendrier avec toutes les dates importantes de la saison en cours.
- Présente des problèmes d'échecs que le visiteur peut tenter de résoudre
- Présente un ensemble de liens d'autres sites (plateforme de jeu, clubs de la région, etc).
- Intégration d'un lien pour le Facebook du club
<https://www.facebook.com/PontarlierEchecs/>

7.3 Fonctionnalités techniques

Le site doit :

- Être complètement valide W3C c'est-à-dire que tout le HTML et le CSS a été vérifié par un validateur W3C.
- Être responsive c'est-à-dire doit s'afficher correctement sur différents types d'écran (écran d'ordinateur de bureau, smartphone, etc).

Vous ne devez utiliser que des images libres de droit.

7.4 Hébergement

Lorsque vous avez complètement terminé la réalisation de votre site et que le code a été validé par votre chef de projet, vous devez vous intéresser à son hébergement. Différentes solutions gratuites existent, vous devez en discuter avec votre enseignant.

7.5 Les documents à rendre

A la fin de P_Soutien293, vous devez rendre **uniquement** :

- La maquette **Figma**
- Le code **HTML5** et **CSS3** de votre site statique

8 Informations sur le club d'échecs Le Pion-Tissalien

Adresse du club :

Salle Edit Piaf
MJC des Capucins
18 rue de Salins
25300 Pontarlier

Mail pour le contact : gregory.charmier@gmail.com

Horaires d'ouvertures :

- Les jeudis de 19h30 à 22h30 : Jeu, apprentissage, analyse, préparation aux compétitions
- Les vendredis de 17h15 à 18h45 : Ecole d'échecs réservée aux jeunes à partir de 6 ans

Le logo est mis à disposition mais sans aucune obligation de l'utiliser.

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Chef de Projet :		