

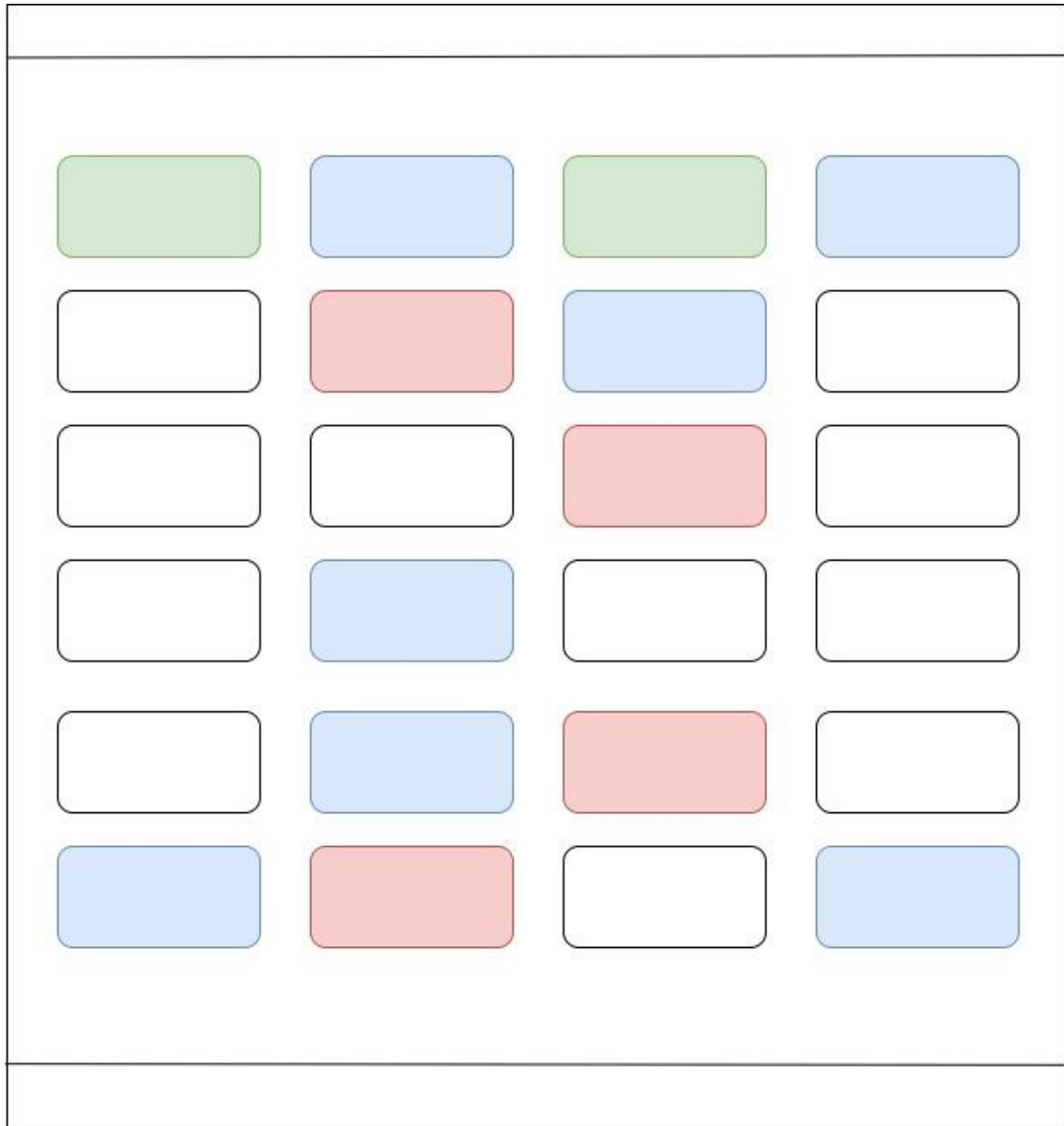
PetStore

Tendréis que trabajar en equipos para hacer una nueva página web donde se vean animales tanto adoptados como no. Por cada animal se podrá ver la información del animal, se permitirá modificar dicha información y por último se podrá borrar la información del animal de la página web. También será posible añadir nuevos perros.

Para toda la información, tanto pets como usuarios, tendreis que usar el API <https://petstore.swagger.io>

Landing

El landing tendrá que seguir el siguiente sketch:



Tendrá tanto footer como header y el contenido principal será una cuadrícula responsive donde se vea una foto del animal, si no es posible añadir una foto por defecto de un banco de fotos por defecto, su nombre y el estado.

Existen tres estados: available, pending, sold. Todos ellos se deben distinguir a primera vista, con un color y un texto distintivo.

Cuando el usuario hace click en la foto de un animal irá a la página con más información sobre el animal.

Página información

La página tendrá toda la información disponible sobre los animales, por defecto toda la información no se podrá modificar, habrán dos botones/iconos, un botón/icono que al darle permita modificar la información y otro botón/icono que al darle borre toda la información.

Página crear

En la página de landing habrá un botón/sitio donde se permita añadir nuevos animales a la tienda con toda su información.

Login

Para acceder a la web el usuario tendrá que hacer login, en caso de no tener cuenta se le permitirá crear un nuevo usuario.

Además, en la página de landing se verá el nombre del usuario y se le permitirá poder cerrar la sesión o borrar su usuario.

Rúbrica

Si el programa da un error de ejecución o no es sintácticamente correcto entonces se le pondrá un 0 a la práctica. Se valorará el uso de código que siga SOLID/KISS/DRY y las buenas prácticas comentadas en clase.

HTML semántico	0.5
Responsive	1
Landing	3
Login	2
Página información	1
Página crear	1
GitHub	1
SOLID/KISS/DRY	0.5
TOTAL	10

Entregable

El entregable será la URL del GitHub donde tendréis el proyecto incluyendo HTML, CSS y Javascript.