

□ Ejercicio 1: Sumar dos números

Enunciado:

Crea una página donde el usuario ingrese dos números en cajas de texto y, al presionar un botón, se muestre la suma.

Input (HTML):

- `num1` (primer número)
- `num2` (segundo número)

Output (pantalla o console.log):

La suma de `num1 + num2`.

Ejemplo:

- Input: `num1 = 5, num2 = 7`
 - Output: `12`
-

□ Ejercicio 2: Verificar si un número es par o impar

Enunciado:

El usuario ingresa un número y al presionar un botón se indica si es par o impar.

Input:

- `numero` (un número entero)

Output:

Un texto: `"Es par"` o `"Es impar"`

Ejemplo:

- Input: `4` → Output: `"Es par"`
 - Input: `7` → Output: `"Es impar"`
-

□ Ejercicio 3: Contar palabras en una frase

Enunciado:

El usuario escribe una frase en un `<textarea>` y al presionar un botón se muestra cuántas palabras tiene.

Input:

- `frase` (texto libre)

Output:

Un número con la cantidad de palabras.

Ejemplo:

- Input: "Hola mundo desde HTML"
 - Output: 4
-

□ **Ejercicio 4: Revertir un texto**

Enunciado:

Toma un texto ingresado por el usuario y muestra el texto invertido.

Input:

- `texto` (string)

Output:

El texto al revés.

Ejemplo:

- Input: "Hola"
 - Output: "aloH"
-

□ **Ejercicio 5: Filtrar números mayores a un valor**

Enunciado:

El usuario escribe una lista de números separados por comas y un valor de referencia.

El programa debe mostrar solo los números mayores a ese valor.

Input:

- `numeros: "3, 8, 1, 10, 5"`
- `filtro: 5`

Output:

[8, 10]

□ **Ejercicio 6: Calcular promedio de notas**

Enunciado:

El usuario ingresa 3 notas y el programa calcula el promedio.

Input:

- `nota1 = 7, nota2 = 8, nota3 = 10`

Output:

8.33

□ Ejercicio 7: Verificar palíndromo**Enunciado:**

El usuario ingresa una palabra y el programa indica si se lee igual al revés.

Input:

- `palabra = "oso"`

Output:

"Es un palíndromo"