

Plantilla para escenario específico de atributo de calidad

Requerimiento no funcional asociado: El sistema debe poder procesar al menos 1000 solicitudes de calendarización de juego por segundo

Categoría: Desempeño.

Fuente del estímulo: Usuario final: Administrador de torneo.

Estímulo: (Stochastic events arrive) Llegada se solicitudes de calendarización.

Ambiente o contexto: (Normal mode) El sistema trabaja de manera normal.

Artefacto: Sistema

Respuesta: El sistema debería resolver 1000 solicitudes de acción de calendarización (Agregar fecha de encuentro y eliminar fecha de encuentro) de manera concurrente y en un tiempo no mayor de 1000 ms.

Medición de la respuesta: La respuesta se medirá de acuerdo con el Throughput, cantidad se solicitudes de calendarización que se resuelvan por segundo.

Este escenario se logrará mediante las siguientes tácticas:

Resource management

- Introduce concurrency

Se procurará que el sistema cuente con varios servidores para resolver las diferentes consultas. Además del empleo de hilos con el mismo fin.