

Especificación de casos de prueba

(versión 1)

Nombre del caso de uso: Reanudar Juego

Tipo de escenario:	Típico	
Descripción breve:	En la ventana “Reanudar Juego” el Jugador selecciona la partida que desea reanudar.	
Precondiciones adicionales:	1. El Jugador ha iniciado sesión 2.El Jugador tiene una conexión de internet activa y funcional	
Caso de prueba #1	Seleccionar un juego pendiente	
Precondiciones adicionales: 1.N/A 2.	Entradas:	1. El Jugador entra a la ventana Reanudar Juego 2. El Jugador selecciona alguno de los juegos pendientes de la lista 3. El Jugador hace click en Reanudar Juego
	Resultados esperados:	1. Se abre el juego seleccionado por el Jugador 2. El Juego tiene el mismo estado que cuando se cerró por última vez.
	Observaciones:	

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción breve:	En la ventana “Reanudar Juego” el Jugador selecciona la partida que desea reanudar.	
Precondiciones adicionales:	1. El Jugador ha iniciado sesión 2.El Jugador tiene una conexión de internet activa y funcional	
Caso de prueba #1	La partida ya no está disponible (fue borrada o bien por problemas en el servidor, como por ejemplo pérdida de registros en la BD)	
Precondiciones adicionales: 1.N/A 2.	Entradas:	1. El Jugador entra a la ventana Reanudar Juego 2. El Jugador selecciona alguno de los juegos pendientes de la lista 3. El Jugador hace click en Reanudar Juego
	Resultados esperados:	1. Se indica del error al Jugador mediante la ventana “Juego No Disponible”
	Observaciones:	