

Plantilla para escenario específico de atributo de calidad

Requerimiento no funcional asociado: Las peticiones del usuario deben ser resueltas en no más de 5 segundos.

Categoría: Desempeño.

Fuente del estímulo: Usuario final, administrador de torneo.

Estímulo: (Stochastic events arrive). El usuario, administrador de torneo, desea calendarizar los distintos juegos del torneo. El sistema debería resolver la acción del usuario (Guardar fecha de encuentro, o eliminar fecha de encuentro) en no más de 5 segundos.

Ambiente o contexto: (Normal mode) Etapa de calendarización del torneo.

Artefacto: System, calendarización.

Respuesta: El administrador del torneo, debe ver reflejada su acción en la pantalla en menos de 5 segundos, además del tiempo de actualización de pantalla.

Medición de la respuesta: La respuesta se tomará según la latencia de la solicitud.

Este escenario se logrará mediante las siguientes tácticas:

Resource management

- Increase available resources.

Realizando mejoras tanto en el software como en el hardware utilizado en el sistema, podemos reducir la latencia, que se genera de resolver una solicitud.