

Especificación de casos de prueba

(versión 1)

Nombre del caso de uso: Ver ayuda

Tipo de escenario:	Típico	
Descripción breve:	El Jugador desea ver la ayuda del juego, durante el juego.	
Precondiciones adicionales:	1. El Jugador ha iniciado sesión 2. El Jugador está jugando	
Caso de prueba #1		
Precondiciones adicionales: 1. N/A	Entradas:	1. El Jugador da click en “Ver ayuda”
	Resultados esperados:	1. El sistema muestra la ventana de ayuda, con la información pertinente según el modo de juego actual. Además añadirá información sobre el torneo en curso.
	Observaciones:	

Tipo de escenario:	Típico	
Descripción breve:	El Jugador desea ver la ayuda del juego, al crear un torneo	
Precondiciones adicionales:	1. El Jugador ha iniciado sesión 2. El Jugador está creando un torneo	
Caso de prueba #1		
Precondiciones adicionales: 1. N/A	Entradas:	2. El Jugador da click en “Ver ayuda”
	Resultados esperados:	1. El sistema muestra la ventana de ayuda, con aclaraciones e indicaciones sobre cómo crear un torneo.
	Observaciones:	