

Plantilla para escenario específico de atributo de calidad

Requerimiento no funcional asociado: Las invitaciones a unirse a un equipo, no deben durar mas de 2 segundos llegando al jugador destino.

Categoría: Desempeño

Fuente del estímulo: Usuario final: Jugador.

Estímulo: El jugador desea invitar a un amigo a un equipo.

Ambiente o contexto: (Normal mode) El sistema se encuentra en la fase normal de inscripcion de un equipo a un torneo.

Artefacto: Sistema.

Respuesta: El sistema enviara la invitacion de inscripcion al jugador destino.

Medición de la respuesta: Latencia, la invitacion a unirse a un equipo, no debe sobrepasar los 2 segundos llegando al destino.

Este escenario se logrará mediante las siguientes tácticas:

Resource management

- **Increase available resources:** Realizando mejoras tanto en el software como en el hardware utilizado en el sistema, podemos reducir la latencia, que se genera de resolver una solicitud.