

Especificación de casos de prueba

(versión 2)

Nombre del caso de uso: Autenticar usuario

Tipo de escenario:	Típico	
Descripción breve:	El Jugador inicia sesión en el sistema utilizando su cuenta existente	
Precondiciones adicionales:	1. El Jugador no ha iniciado sesión 2. El Jugador tiene acceso a Internet	
Caso de prueba #1		
Precondiciones adicionales: 1. N/A	Entradas:	1. El Jugador inserta su correo electrónico 2. El jugador inserta su contraseña 3. El jugador hace click en iniciar sesión. 4. El Jugador retorna al sistema
	Resultados esperados:	1. El Jugador ha iniciado una sesión en el sistema
	Observaciones:	

Tipo de escenario:	Alternativo	
Descripción breve:	El usuario se equivocó de contraseña o no tiene cuenta	
Precondiciones adicionales:	1. El Jugador no ha iniciado sesión 2. El Jugador tiene acceso a Internet	
Caso de prueba #1a	Contraseña inválida	
Precondiciones adicionales: 1. N/A	Entradas:	1. El Jugador inserta su correo electrónico 2. El jugador inserta su contraseña 3. El jugador hace click en iniciar sesión. 4. El Jugador retorna al sistema
	Resultados esperados:	1. El Jugador no tiene sesión iniciada
	Observaciones:	
Caso de prueba #2	Correo electrónico inválido	
Precondiciones adicionales: 1. N/A	Entradas:	1. El Jugador inserta su correo electrónico 2. El jugador inserta su contraseña 3. El jugador hace click en iniciar sesión. 4. El Jugador retorna al sistema
	Resultados esperados:	1. El Jugador no tiene sesión iniciada

	Observaciones:	
--	----------------	--

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción breve:	El usuario no se puede autenticar en el sistema, porque nuestra base de datos está caída.	
Precondiciones adicionales:	1. Error interno del sistema	
Caso de prueba #1		
Precondiciones adicionales: 1. Nuestro sistema no puede acceder a Facebook	Entradas:	1. El Jugador inserta su correo electrónico 2. El jugador inserta su contraseña 3. El jugador hace click en iniciar sesión. 1. Nuestra base de datos no responde 4. El Jugador retorna al sistema
	Resultados esperados:	1. El Jugador no tiene sesión iniciada 2. El Jugador no podrá acceder a sus datos
	Observaciones:	

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción breve:	Un Usuario Malicioso intenta falsear sus datos en el sistema, como declarar un ID incorrecto.	
Precondiciones adicionales:	1. El ID que dio el usuario no es válido.	
Caso de prueba #1		
Precondiciones adicionales: 1. Nuestro sistema no puede acceder a Facebook	Entradas:	1. El Usuario Malicioso modifica el atributo “user” para poder hacerse pasar como otro usuario logueado. 2. Intenta hacer alguna operación
	Resultados esperados:	1. El sistema detectará el problema y le solicitará que se autentique. 2. El Usuario Malicioso no tendrá sesión abierta 3. El Usuario Malicioso no podrá leer datos
	Observaciones:	