

Plantilla para escenario específico de atributo de calidad

Requerimiento no funcional asociado: Las peticiones del usuario de búsqueda de oponentes, no sobrepasara los 5 segundos.

Categoría: Desempeño

Fuente del estímulo: Usuario final: Jugador.

Estímulo: El jugador desea un oponente con estadísticas y ratio win/lose similar.

Ambiente o contexto: (Normal mode) El sistema se encuentra en la fase normal de creacion de juego individual.

Artefacto: Sistema.

Respuesta: El sistema encontrara un minimo de 5 opciones si estan disponibles en un tiempo determinado.

Medición de la respuesta: Latencia, la búsqueda de un minimo de 5 oponentes, si disponibles, no debería sobrepasar los 5s.

Este escenario se logrará mediante las siguientes tácticas:

Resource Demand

- **Increase computational efficiency:** Pueden hacerse cambios en los algoritmos, para poder lograr que el metodo utilizado para la búsqueda de oponentes sea lo más eficiente posible.

Resource management

- **Increase available resources:** Realizando mejoras tanto en el software como en el hardware utilizado en el sistema, podemos reducir la latencia, que se genera de resolver una solicitud.

- **Introduce concurrency:** Se procurará que el sistema cuente con varios servidores para resolver las diferentes consultas. Además del empleo de hilos con el mismo fin.