# Mode d'emploi complet de Spynorama

# Introduction

Spynorama est une application web permettant de créer et visualiser des scènes panoramiques 360° avec des points d'intérêt interactifs (hotspots). Cette application est idéale pour créer des visites virtuelles, des présentations immersives ou des supports pédagogiques interactifs.

## Table des matières

- 1. Démarrage
- 2. Interface utilisateur
- 3. Gestion des scènes
- 4. Navigation dans les vues 360°
- 5. Création et gestion des hotspots
- 6. Sauvegarde et chargement de projets
- 7. Exportation de projets
- 8. Fonctionnalités multimédia
- 9. Visualisation directe via URL
- 10. Internationalisation
- 11. Conseils et astuces
- 12. Résolution de problèmes

# Démarrage

## Lancement de l'application

- 1. Ouvrez le fichier index.html dans votre navigateur web (Chrome, Firefox, Safari ou Edge recommandés)
- 2. L'application s'ouvre avec un écran d'accueil vous invitant à ajouter votre première scène

### Création d'un nouveau projet

Pour commencer un nouveau projet, vous avez deux options :

- 1. Ajouter une scène depuis votre ordinateur :
  - o Cliquez sur le bouton "Ajouter une scène"

- Sélectionnez une image panoramique 360° sur votre ordinateur
- L'image sera chargée et affichée en mode 360°

### 2. Ajouter une scène depuis une URL :

- Cliquez sur le bouton "Ajouter via URL"
- o Dans la fenêtre qui s'ouvre, entrez l'URL de l'image panoramique
- o Donnez un nom à votre scène
- o Cliquez sur "Ajouter" pour charger l'image

## Interface utilisateur

L'interface de Spynorama est divisée en plusieurs zones :

## Barre latérale (à gauche)

- Section Scènes : Liste de toutes vos scènes avec options pour les gérer
- Section Paramètres de scène : Options pour modifier la scène sélectionnée
- Section Hotspots : Outils pour ajouter et configurer des points d'intérêt
- Section Projet : Options pour sauvegarder, charger et exporter votre projet

### Zone principale (au centre)

- Visualisation 360°: Affichage interactif de la scène panoramique actuelle
- Points d'intérêt (hotspots) : Éléments interactifs placés dans la scène

### Barre d'outils (en bas)

- Boutons de navigation : Options pour se déplacer dans la vue 360°
- Bouton plein écran : Pour afficher la vue en plein écran
- Sélecteur de langue : Pour changer la langue de l'interface

# Gestion des scènes

### Ajouter une nouvelle scène

### 1. Depuis votre ordinateur :

- o Cliquez sur "Ajouter une scène" dans la section Scènes
- Sélectionnez une image panoramique sur votre ordinateur
- o L'image sera automatiquement ajoutée à votre projet

### 2. Depuis une URL :

o Cliquez sur "Ajouter via URL" dans la section Scènes

- o Entrez l'URL de l'image panoramique
- o Donnez un nom à votre scène
- o Cliquez sur "Ajouter"

### 3. Par glisser-déposer :

- Faites simplement glisser une image panoramique depuis votre explorateur de fichiers vers l'application
- o L'image sera automatiquement ajoutée à votre projet

### Gérer les scènes existantes

- Sélectionner une scène : Cliquez sur une scène dans la liste pour l'afficher
- Renommer une scène : Sélectionnez la scène, puis modifiez son nom dans le champ "Titre de la scène"
- Supprimer une scène : Cliquez sur l'icône de corbeille (□) à côté de la scène dans la liste
- Définir la vue initiale : Positionnez la vue comme vous le souhaitez, puis cliquez sur "Définir vue actuelle"
- Ouvrir l'URL d'une scène externe : Pour les scènes ajoutées via URL, cliquez sur l'icône globe (□) pour ouvrir l'image dans un nouvel onglet et copier l'URL dans le presse-papier

# Navigation dans les vues 360°

### Contrôles de base

- Souris : Cliquez et faites glisser pour regarder autour de vous
- Clavier : Utilisez les flèches pour vous déplacer dans la vue
- Zoom : Utilisez la molette de la souris pour zoomer/dézoomer
- Tactile : Sur les appareils tactiles, faites glisser pour regarder autour de vous et pincez pour zoomer

### Options avancées

- Mode plein écran : Cliquez sur l'icône d'expansion (∠) dans la barre d'outils
- Réinitialiser la vue : Double-cliquez n'importe où dans la vue pour revenir à la position initiale

# Création et gestion des hotspots

Les hotspots (points d'intérêt) sont des éléments interactifs que vous pouvez placer dans vos scènes pour ajouter de l'interactivité.

## Types de hotspots disponibles

- 1. Hotspot Info: Affiche une infobulle avec du texte au survol
- 2. Hotspot Lien: Ouvre un lien externe lorsqu'on clique dessus
- 3. Hotspot Navigation : Permet de naviguer vers une autre scène de votre projet
- 4. Hotspot Photo : Affiche une image en plein écran lorsqu'on clique dessus
- 5. Hotspot Vidéo: Lit une vidéo (YouTube, Vimeo, Podeduc ou fichier direct)

### Ajouter un hotspot

- 1. Sélectionnez le type de hotspot que vous souhaitez ajouter dans la section Hotspots
- 2. Cliquez sur l'endroit de la scène où vous souhaitez placer le hotspot
- 3. Dans la fenêtre qui s'ouvre, configurez les propriétés du hotspot :
  - o Titre: Nom du hotspot (visible au survol)
  - o Options spécifiques selon le type de hotspot :

Info : Texte à afficherLien : URL à ouvrir

■ Navigation : Scène de destination et transition

Photo : URL ou fichier image
Vidéo : Source et URL de la vidéo
Audio : URL ou fichier audio

4. Cliquez sur "Enregistrer" pour créer le hotspot

### Modifier un hotspot existant

- 1. Cliquez sur le hotspot dans la scène
- 2. Modifiez ses propriétés dans la fenêtre qui s'ouvre
- 3. Cliquez sur "Enregistrer" pour appliquer les modifications

### Déplacer un hotspot

- 1. Maintenez la touche Shift enfoncée
- 2. Cliquez et faites glisser le hotspot vers sa nouvelle position
- 3. Relâchez pour confirmer la position

### Supprimer un hotspot

- 1. Cliquez sur le hotspot dans la scène
- 2. Cliquez sur "Supprimer" dans la fenêtre qui s'ouvre

# Sauvegarde et chargement de projets

## Sauvegarde automatique

L'application sauvegarde automatiquement votre travail dans le stockage local de votre navigateur. Vous pouvez fermer l'application et y revenir plus tard, votre projet sera toujours là.

### Sauvegarde manuelle (export JSON)

1. Cliquez sur "Enregistrer" dans la section Projet

- 2. Un fichier JSON contenant votre projet sera téléchargé
- 3. Conservez ce fichier pour pouvoir restaurer votre projet ultérieurement

### Charger un projet

- 1. Cliquez sur "Ouvrir" dans la section Projet
- 2. Sélectionnez le fichier JSON de votre projet
- 3. Le projet sera chargé, remplaçant le projet actuel

# Exportation de projets

Vous pouvez exporter votre projet sous forme de site web autonome, prêt à être hébergé.

## Exporter en site web

- 1. Cliquez sur "Exporter site web" dans la section Projet
- 2. Configurez les options d'exportation :
  - o Afficher la barre de scènes : Ajoute une barre de navigation entre les scènes
  - o Afficher le titre : Affiche le titre du projet en haut de la page
  - o Images via URL : Choisissez comment gérer les images externes
  - o Qualité des images : Sélectionnez la qualité des images (native, optimisée, réduite)
- 3. Cliquez sur "Exporter"
- 4. Un fichier ZIP contenant votre site web sera téléchargé

### Utiliser le site web exporté

- 1. Décompressez le fichier ZIP sur votre ordinateur
- 2. Ouvrez le fichier index.html dans un navigateur pour tester
- 3. Pour publier, téléchargez tous les fichiers sur votre serveur web

## Fonctionnalités multimédia

### Intégration de vidéos

Spynorama prend en charge plusieurs sources de vidéos :

### 1. YouTube:

- o Sélectionnez "YouTube" comme type de vidéo
- o Entrez l'URL de la vidéo YouTube ou son ID

### 2. Vimeo:

o Sélectionnez "Vimeo" comme type de vidéo

o Entrez l'URL de la vidéo Vimeo ou son ID

### 3. Podeduc:

- o Sélectionnez "Podeduc" comme type de vidéo
- o Vous pouvez soit :
  - Entrer l'URL de la vidéo Podeduc
  - Coller le code iframe complet fourni par Podeduc

### 4. Vidéo directe :

- o Sélectionnez "Directe" comme type de vidéo
- Entrez l'URL d'un fichier vidéo (MP4, WebM, etc.)

### Intégration d'audio

Pour ajouter du son à votre projet :

- 1. Créez un hotspot de type Audio
- 2. Entrez l'URL d'un fichier audio (MP3, WAV, etc.)
- 3. Configurez les options de lecture (lecture automatique, boucle, etc.)

# Visualisation directe via URL

Spynorama permet de visualiser directement une image panoramique sans créer de projet complet.

### Visualiser une image via URL

1. Ajoutez le paramètre image à l'URL de l'application :

```
index.html?image=URL_DE_VOTRE_IMAGE
```

Exemple:index.html?image=https://exemple.com/image360.jpg

2. L'image s'ouvrira directement en mode visualisation 360°

### Fonctionnalités en mode visualisation directe

- Navigation 360° complète
- · Mode plein écran
- · Bouton pour ouvrir l'image dans l'éditeur
- Bouton de partage pour copier l'URL

### Accès rapide depuis la liste des scènes

Pour les scènes ajoutées via URL, un icône globe (□) apparaît dans la liste des scènes. En cliquant sur cet icône :

- L'URL de l'image est automatiquement copiée dans le presse-papier
- L'image s'ouvre dans un nouvel onglet en mode visualisation 360°

Cette fonctionnalité est particulièrement utile pour partager rapidement une vue 360° avec d'autres personnes.

# Internationalisation

Spynorama est disponible en plusieurs langues.

### Changer de langue

- 1. Cliquez sur l'icône de globe (□) dans la barre d'outils en bas
- 2. Sélectionnez la langue souhaitée dans le menu déroulant

### Langues disponibles

- Français
- Anglais
- Italien

La langue est automatiquement détectée en fonction des préférences de votre navigateur, mais vous pouvez la changer à tout moment.

# Conseils et astuces

### Pour des résultats optimaux

- Utilisez des images équirectangulaires 360° (ratio 2:1)
- Résolution recommandée : 4000×2000 pixels ou plus
- · Formats supportés : JPG, JPEG et PNG
- Placez les hotspots à des endroits stratégiques et visibles
- Utilisez des titres clairs et descriptifs pour vos scènes et hotspots

## Création d'images panoramiques

Vous pouvez créer des images panoramiques 360° avec :

- · Google Street View (application mobile)
- Caméras 360° comme Insta360, Ricoh Theta, etc.
- · Photoshop avec la fonction de fusion panoramique
- · Applications spécialisées comme PTGui

### Optimisation des performances

- Réduisez la taille des images pour des chargements plus rapides
- Limitez le nombre de hotspots par scène (idéalement moins de 10)
- Préférez les liens YouTube/Vimeo plutôt que des vidéos directes pour économiser de la bande passante

# Résolution de problèmes

## L'image panoramique ne s'affiche pas correctement

- Vérifiez que l'image est bien au format équirectangulaire (ratio 2:1)
- Essayez de réduire la résolution si l'image est très grande
- · Assurez-vous que l'URL est accessible si vous utilisez une image externe

### Les hotspots ne fonctionnent pas

- · Vérifiez que les URLs sont correctes et accessibles
- Pour les hotspots de navigation, assurez-vous que la scène de destination existe
- Pour les vidéos, vérifiez que la source est correctement configurée

### Problèmes de sauvegarde

- Si la sauvegarde automatique ne fonctionne pas, exportez régulièrement votre projet en JSON
- Les projets très volumineux peuvent dépasser les limites du stockage local du navigateur

### Problèmes d'exportation

- Si l'export échoue, essayez de réduire la qualité des images
- · Vérifiez l'espace disponible sur votre disque dur
- · Pour les projets volumineux, l'exportation peut prendre du temps

Ce mode d'emploi couvre l'ensemble des fonctionnalités de Spynorama. Pour toute question ou problème non résolu, n'hésitez pas à consulter la documentation en ligne ou à contacter l'équipe de développement.