

Ressource R3.MDEE.16 : Créativité et innovation

Parcours : MDEE **Heures :** 13 heures dont 4 heures de TP

Descriptif

Contribution au développement de la ou des compétences ciblées :

- Découvrir des méthodes de créativité : carte conceptuelle simple, méthodes de questionnement...
- Participer à une séance de créativité
- Identifier l'originalité et la faisabilité d'une idée
- Être capable de définir une innovation
- Vérifier l'adéquation de l'idée avec un besoin utilisateur/client

Contenus :

- Méthodes et outils de la créativité
- Design thinking

Mots clés : Créativité – Innovation

Contenu Pédagogique

Compétences Ciblées

Développer un projet e-business

Apprentissages Critiques Liés

- AC23.04
- AC21.04
- AC22.04
- AC24.04MDEE
- AC22.06
- AC21.03
- AC23.01
- AC22.05
- AC23.02
- AC22.01
- AC22.02
- AC25.01MDEE
- AC25.02MDEE
- AC25.05MDEE
- AC21.02
- AC22.03
- AC25.06MDEE
- AC24.01MDEE

- AC24.05MDEE
- AC24.02MDEE
- AC23.03
- AC24.03MDEE
- AC25.03MDEE
- AC21.01

CONTACTS RÉFÉRENTS TECHNIQUES DE COMMERCIALISATION

Mickaël MILLET	Chef de département – mickael.millet@univ-lehavre.fr
Secrétariat	iut-sec-tc@univ-lehavre.fr
Caroline MILCENT-MONTIER	Dir. EDT / Apprentissage – caroline.milcent-montier@univ-lehavre.fr
Sylvie LEBER	Directrice des études BUT 2 – sylvie.leber@univ-lehavre.fr