



NOMBRE: ESTEFANÍA MANTILLA

CURSO: LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN 2

PROFESOR: ING. FREDDY CATUCUAMBA

FECHA: 22/03/2021

PROYECTO FINAL

CONTENIDO

CONTENIDO	2
1. INTRODUCCION	3
2. OBJETIVOS	3
2.1. OBJETIVOS GENERALES	3
2.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS	3
3. ANTECEDENTES.....	4
4. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO	5
5. DIAGRAMA DE CLASES	6
6. BASE DE DATOS	6
7. PROYECTO EAR CON WAR JAR INCLUIDO	7
8. MAPEO RELACIONAL DE OBJETOS HACIA LAS ENTIDADES CON JPA	8
9. PATRÓN DE DISEÑO DAO	9
9. PANTALLAS DEL APLICATIVO	10
10. CONCLUSIONES	13
11. RECOMENDACIONES:.....	13
12. BIBLIOGRAFIA:	13

1. INTRODUCCION

El presente informe tiene como propósito evidenciar el trabajo que se realizó durante este tiempo que tuvo lugar el curso que lleva por nombre “**Lenguaje de Programación**” del Instituto Superior de Quito. En este, se presentan las etapas que hicieron parte del curso como estas estaban involucradas con el objetivo de realizar cada una de las tareas propuestas desde el inicio de ellas hasta la entrega del producto final. Este informe tiene como objetivo indicar el proceso de creación de cada uno de los componentes aprendidos mediante este curso, asimismo los cronogramas de actividades, los objetivos de la misma, el levantamiento de la información y los requerimientos exigidos por el ingeniero a cargo del curso.

2. OBJETIVOS

2.1. OBJETIVOS GENERALES

Desarrollo e implementación de un sistema web, con el uso de HTML para el sitio web y el uso de JAVA EE para el manejo de la interacción que el usuario tiene con la página y los controles necesarios para conectarle con una base de datos.

2.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS

1.1.1. Desarrollo de la arquitectura, elaboración del modelo del negocio e interacción con los Frameworks

1.1.2. Desarrollo de una página web con lenguaje de marcado xhtml, para los diseños de la web utilizamos el lenguaje de estilos css.

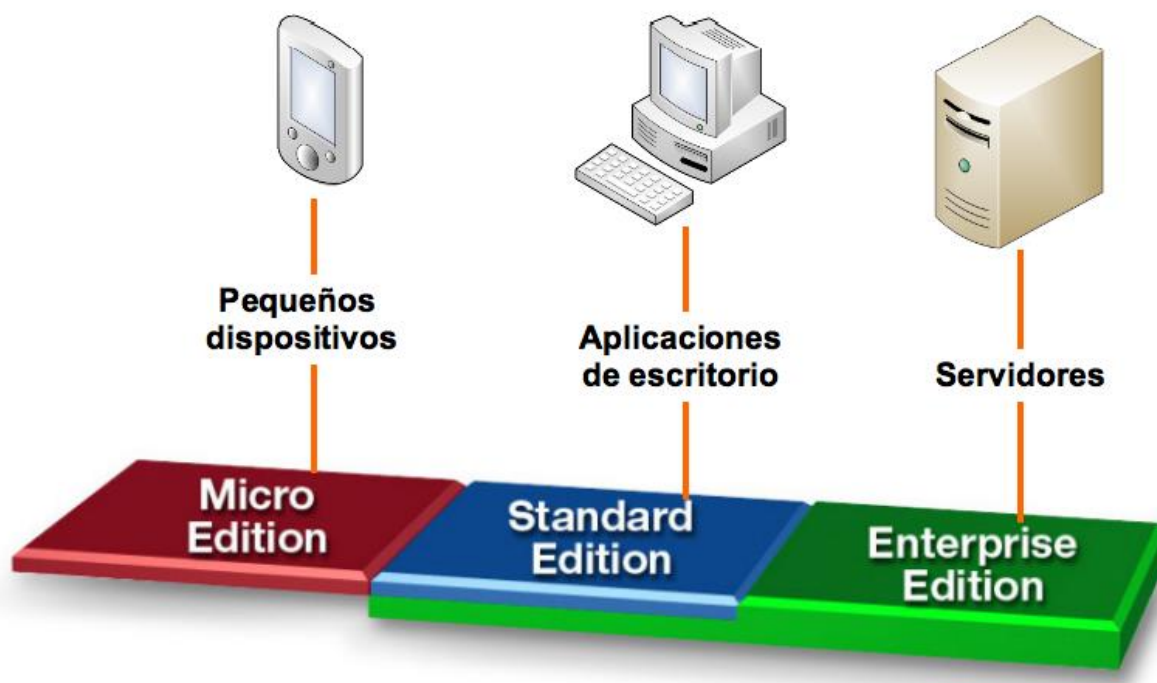
- 1.1.3. Utilizar nuestros conocimientos recién aprendidos en este curso, para desarrollar una lógica de como el usuario debería interactuar con nuestra página web.

3. ANTECEDENTES

Java ME (Java Micro Edition) para el desarrollo de aplicaciones Java en pequeños dispositivos (móviles, tarjetas de crédito, bluetooth, televisiones o reproductores blu-ray).

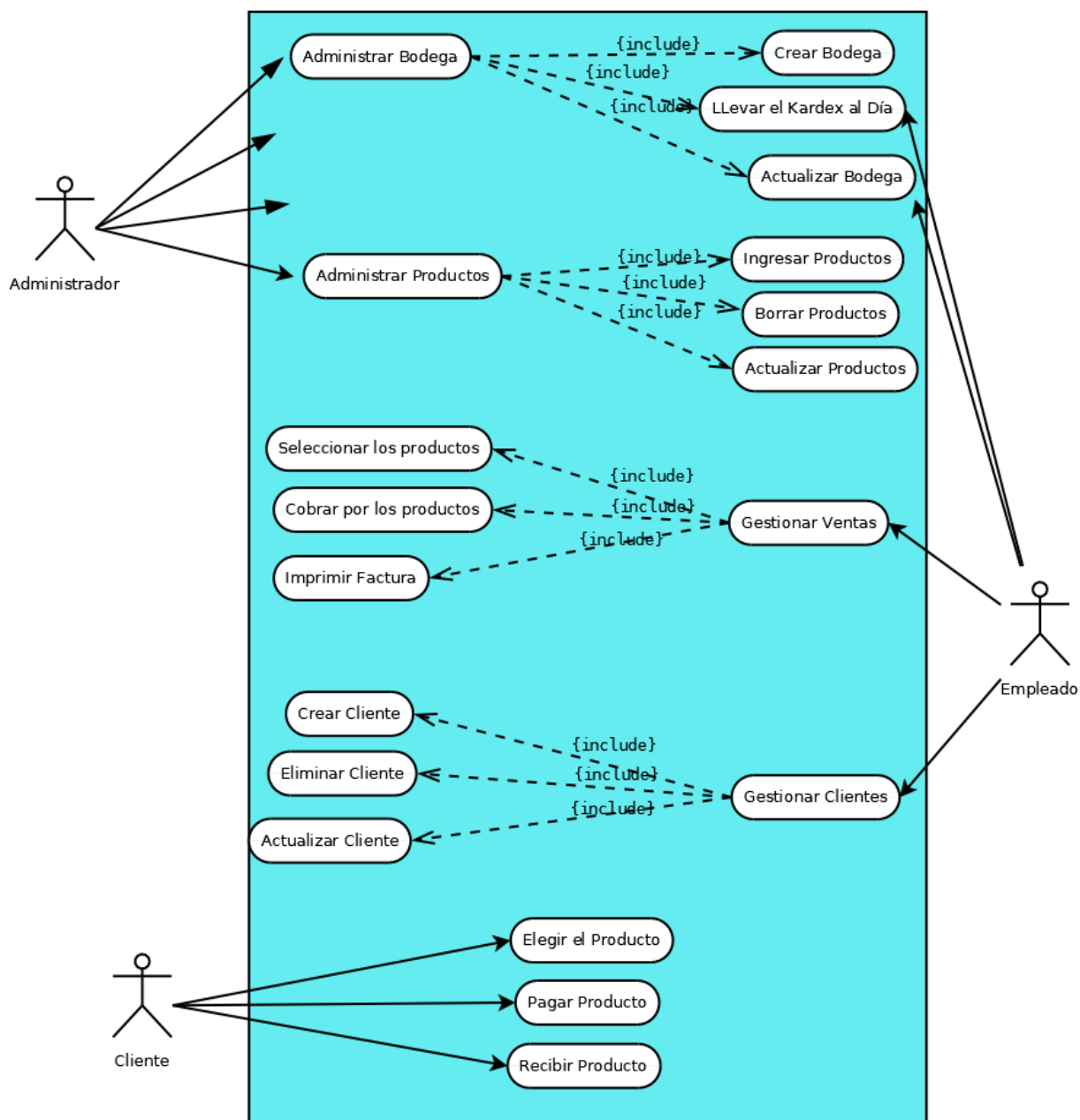
Java SE (Java Standard Edition) para el desarrollo de aplicaciones de escritorio en ordenadores personales.

Java EE (Java Enterprise Edition) para el desarrollo de aplicaciones distribuidas (cliente-servidor o con múltiples capas) como aplicaciones web o servicios web.



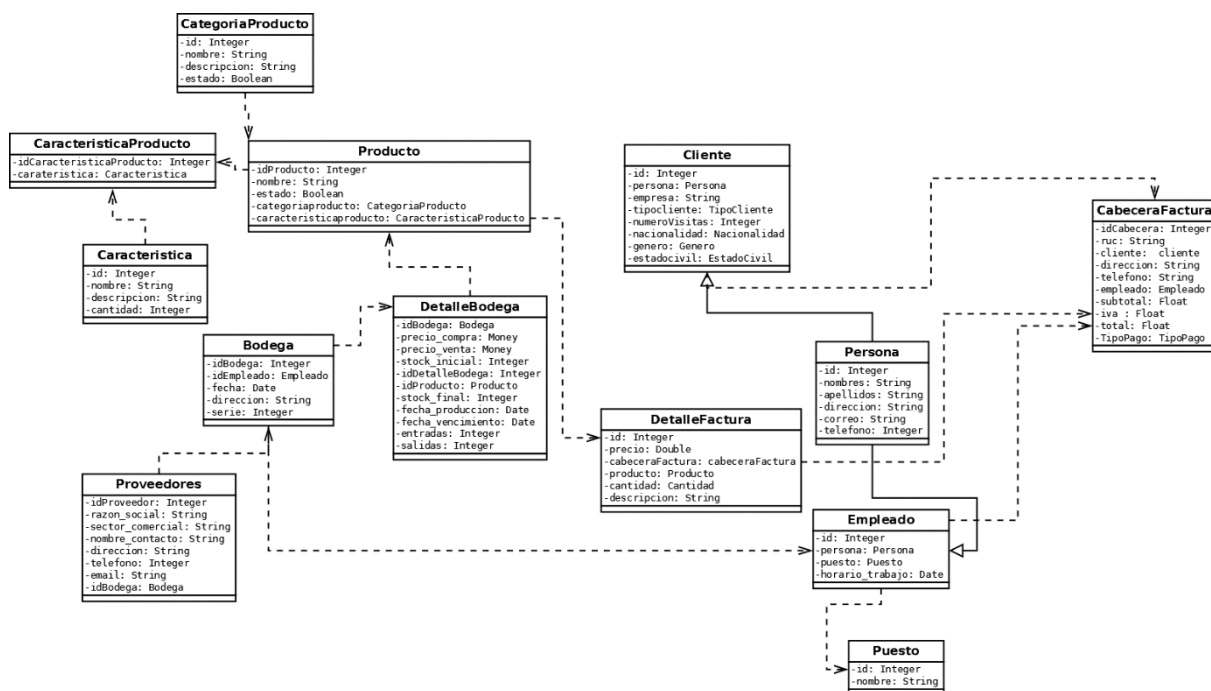
4. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

A continuación se presenta el diagrama de casos de uso para el proyecto final cuya finalidad del negocio es la venta de cualquier producto competentes para una Heladería.



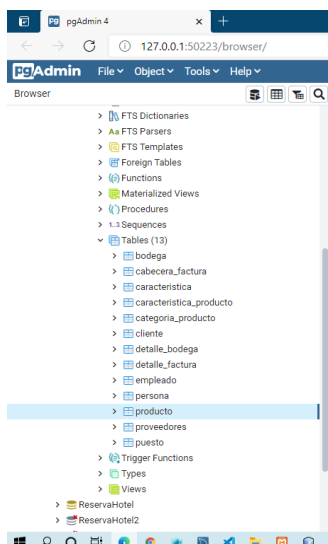
5. DIAGRAMA DE CLASES

A continuación se presenta el diagrama de clases elegido para el proyecto el mismo que consta de 13 tablas como se las ve a continuación:



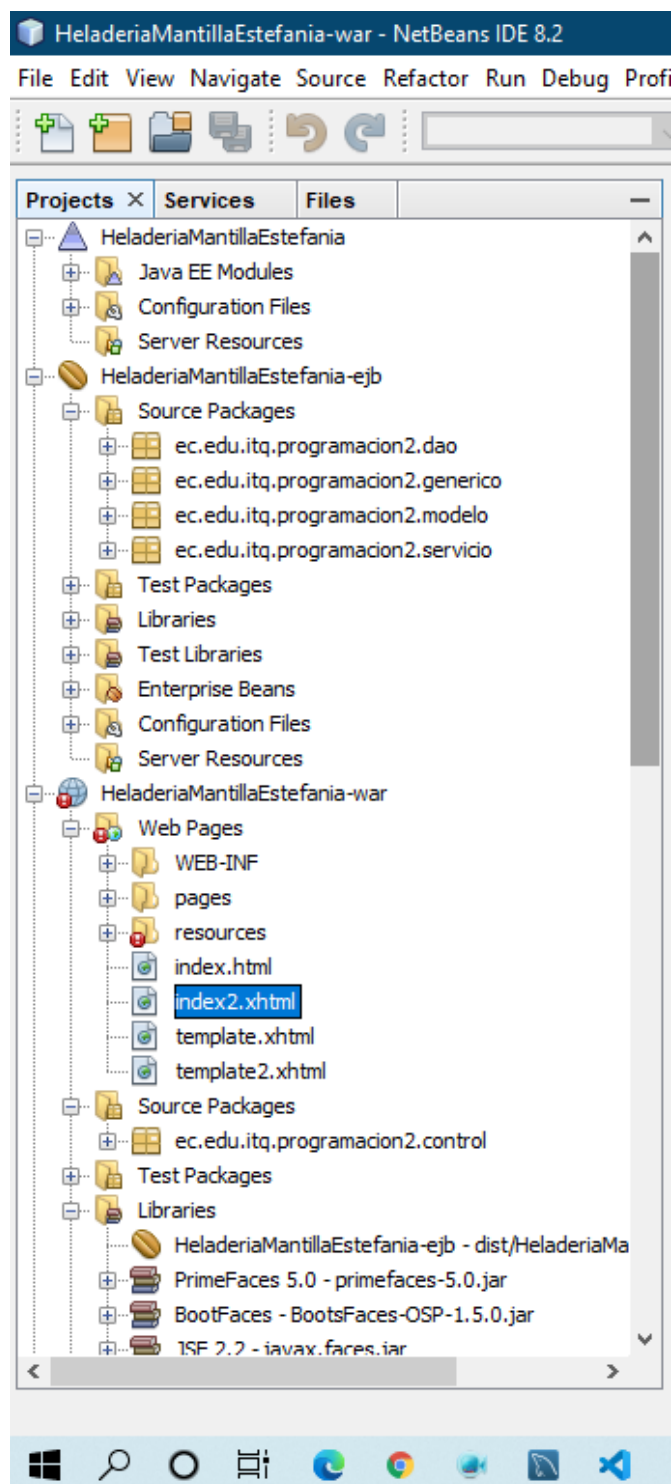
6. BASE DE DATOS

La base de datos que se presenta a continuación fue desarrollada en POSTGRES SQL versión 12.



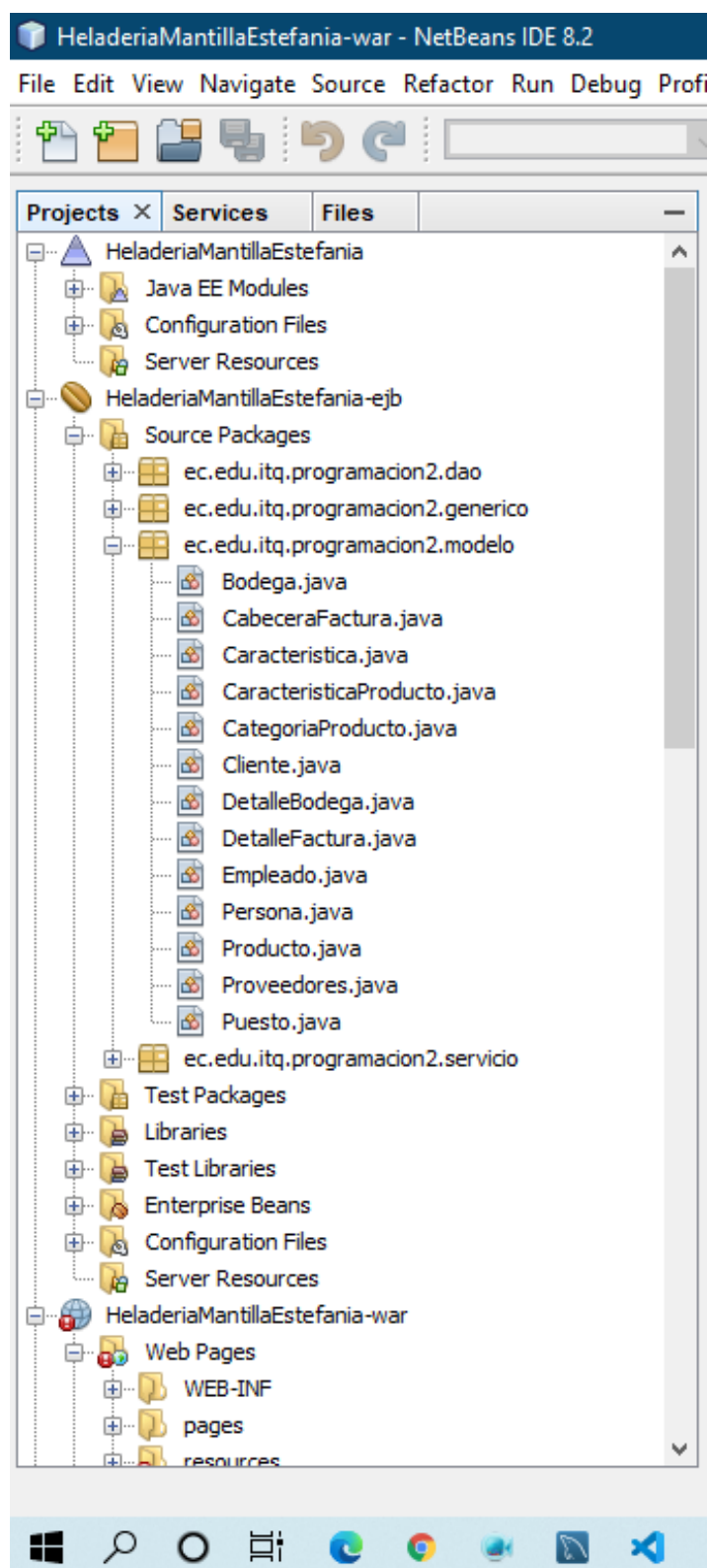
7. PROYECTO EAR CON WAR JAR INCLUIDO

A continuación se presenta el proyecto ear con war y jar incluido



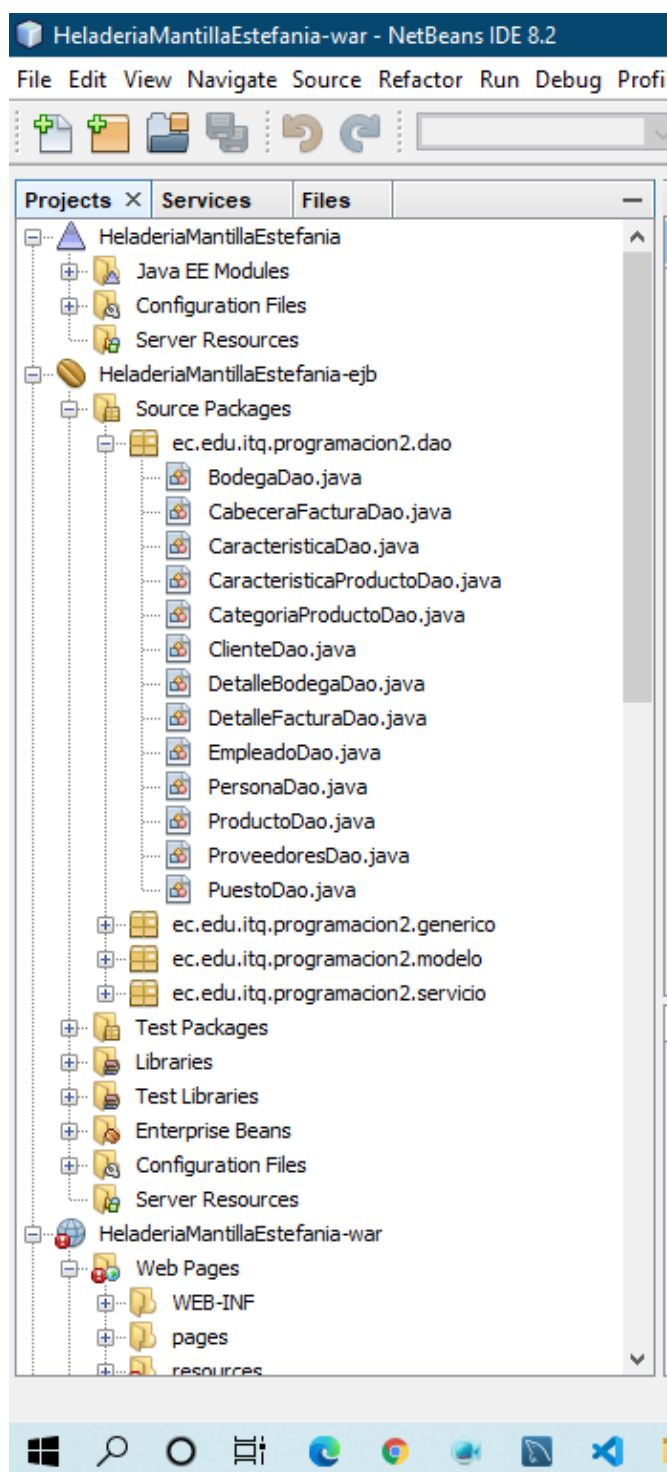
8. MAPEO RELACIONAL DE OBJETOS HACIA LAS ENTIDADES CON JPA

A continuación se presenta el mapeo relacional de objetos hacia las entidades con JPA



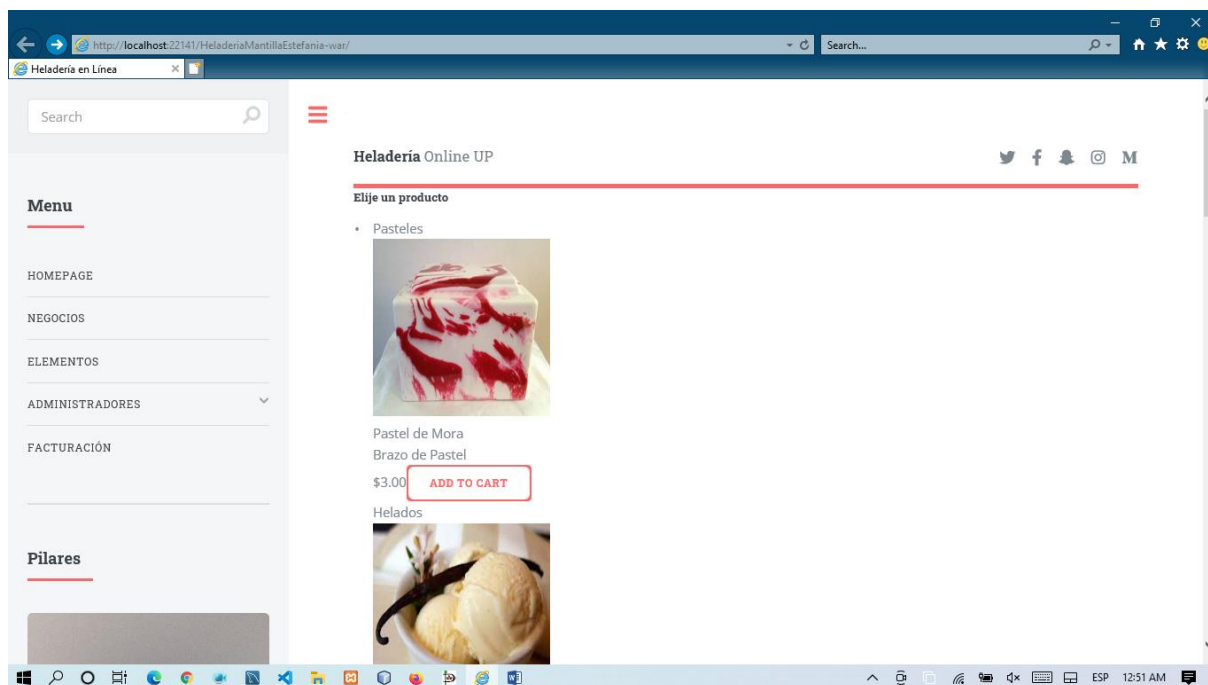
9. PATRÓN DE DISEÑO DAO

A continuación se presenta el patrón de diseño Dao

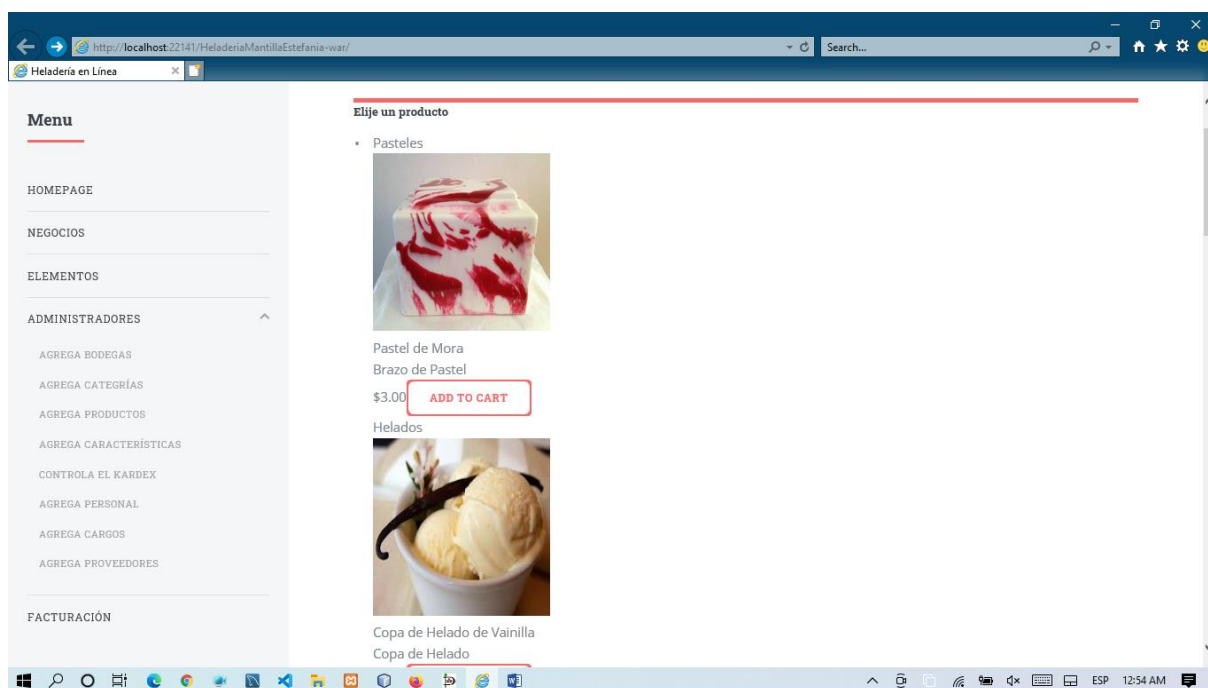


9. PANTALLAS DEL APLICATIVO

Se utilizo un diseño tomado de las plantillas que ofrece primefaces para páginas web, de las cuales nos dio el siguiente resultado:



En el menú de administradores se encuentran direccionadas todas las demás páginas que nos permiten llevar el control del negocio:





Las pantallas como se pueden observar son de: agregar bodegas, agregar categorías de productos, agregar productos, agregar características, controlar el kardex, agregar personal, agregar cargos y agregar proveedores y se muestran a continuación:

Bodega	Código	Dirección	Nombres del Empleado	Apellidos del Empleado	Estado	Actualizar
1	1	la gasea	Jane	Flares	true	Actualizar
2	2	la prensa	Jane	Flares	true	Actualizar

Agregar Bodegas

Categoría Producto	Nombre	Descripción	Estado	Actualizar
1	helados	todo tipo de helados	true	Actualizar
2	bebidas	calientes	true	Actualizar
3	bebidas	frías	true	Actualizar
10	pastelería	porción de pastel para 1 persona	true	Actualizar
11	ensalada de frutas	ensalada de frutas dulces	true	Actualizar
12	banana split	helado con frutas	true	Actualizar
13	trappes	trappes de todos los sabores	true	Actualizar

Agregar Categorías

Producto	Nombre	Categoría	Precio de Venta	Estado	Actualizar
2	Helado de Yogurt	helados	2.5	true	Actualizar
3	Café Espresso	bebidas	1.5	true	Actualizar

Agregar Productos

Característica del Producto	Nombre	Descripción	Actualizar
4	helados	helados de cualquier tipo de sabor	Actualizar
5	trappes	trappes de todos los sabores	Actualizar

Agregar Características

Detalle	Producto	Precio Compra	Precio Venta	Fecha Producción	Fecha Vencimiento	Stock Inicial	Salidas	Stock Final	Bodega
12	Helado de Yogurt	2.3	3.5	12/09/2019	12/09/2022	3	1		la gasea

Controlar el Kardex

Nombre	Apellido	Dirección	Teléfono	Puesto	Estado
Jane	Flares	la gasea	6922194	Gerente	true

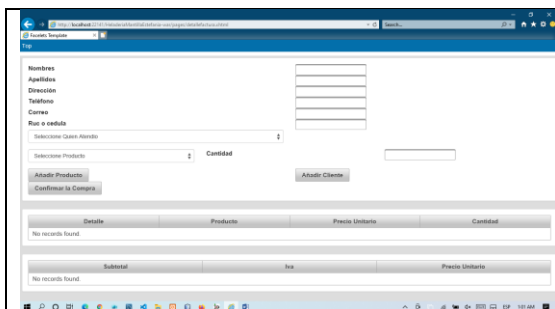
Agregar Personal

Nombre del Puesto	Nombre	Estado
1	Gerente	true

Agregar Cargos

Proveedor	Razón Social	Sector Comercial	Nombre del Contacto	Dirección	Teléfono	Actualizar
1	1721382216001	Alimentos	Tony	La periferia	6922157	Actualizar

Agregar Proveedores



Facturación

10. CONCLUSIONES

En este curso de Lenguaje de Programación aprendimos las bondades del JAVA EE con sus aplicaciones para servidores y lo útil que puede convertirse el aprender la lógica del negocio.

11. RECOMENDACIONES:

Se recomienda el uso Primefaces 10.0 para mejor resultado de la visualización.

Se recomienda el uso de Glassfish 4.0, JDK 1.8 para mejor resultado en la ejecución.

12. BIBLIOGRAFIA:

https://en.wikipedia.org/wiki/Font_Awesome

https://es.wikipedia.org/wiki/Google_Fonts

Link del proyecto en GitHub: <https://github.com/estefania906/DeberRamas.git>