



| Ciclo: Desarrollo de Aplicacio | ones Web        | Módulo: Desarrollo Web en | ı Entorno Cliente               | Grupo: 742A       |
|--------------------------------|-----------------|---------------------------|---------------------------------|-------------------|
| Fecha: 17/02/2022              | Duración total: | 3 periodos lectivos       | Prueba Específica: UT 8, 9 y 10 | ). Parte práctica |
| Alumno/a                       |                 |                           |                                 |                   |

Instrucciones para realizar la prueba correctamente:

- ✓ Esta parte práctica tiene un valor de 8 puntos sobre los 10 de la prueba específica.
- ✓ Para entregar el examen, tendrás que comprimirlo en .zip y subirlo al espacio habilitado en el aula virtual con este fin.

# Ejercicio 1

Se proporciona un documento ejercicio1.html.

El html no se puede modificar. Crea el código en el archivo js.

(3,5 puntos)

Se trata de crear una aplicación para guardar los datos de módulos de un ciclo de FP.

Crea un array vacío para almacenar los módulos. Los módulos se guardarán como objetos con los siguientes campos:

- codigo
- descripcion
- curso
- codigoCiclo
- horas

### (2,25 p.) Ej. 1.1.Al hacer click en el botón Grabar modulo,

- (1,25) Se comprobará:
  - o (0,25) Todos los campos son obligatorios
  - (0,25) Los campos codigo y códigoCiclo tendrán el siguiente formato: 4 caracteres, que pueden ser letras y/o dígitos. Comprobar con expresiones regulares.
  - (0,25) El campo descripción sólo puede contener letras (mayúsculas o minúsculas)
    y espacios en blanco. Comprobar con expresiones regulares.
  - (0,25) El campo curso puede contener los valores 1 o 2. Comprobar con expresiones regulares.
  - o (0,25) El campo horas tiene que ser un valor entero mayor que 0.

Profesora: Ana Rosa Álvarez Rojo Página 1 de 5





- (0,5) Si todo lo anterior es correcto, se añadirá el modulo al array de modulos y los datos se mostrarán en la tabla inferior.
- (0,5) Si hubiera algún error se llamará a una función de error:
  - (0,25) Se muestra un texto informativo en rojo al lado de cada campo con error (en el campo cuyo id termina en Err).
  - o (0,25) Se colocará el cursor en el primer campo con error.

## (0,75 p.) Ej. 1.2. Almacenamiento de los datos en el navegador

- (0,25 p.) Al hacer click en Guardar Datos, se almacena el array de objetos en el navegador. Utiliza el modo de almacenamiento que te parezca más adecuado.
- (0,5 p.) Al cargar la página,
  - Se comprueba si se ha almacenado el array en una sesión anterior, y si es así, se cargan los datos en el array.
  - o Los datos se muestran en la tabla de la pantalla.

# (0,5 p.) Calidad del código

Sólo se valorará si en los otros apartados de este ejercicio se obtiene al menos un 1,5.

| Variables declaradas  | 0,1 |
|---|-----|
| Nombres adecuados en los identificadores  | 0,2 |
| Código indentado y ordenado   | 0,1 |
| Optimizar el código para evitar repetición, pero sin que llegue a dificultar la comprensión | 0,1 |

Profesora: Ana Rosa Álvarez Rojo Página 2 de 5





#### Ejercicio 2

El html no se puede modificar. Crea el código en el archivo js.

(4,5 puntos)

Las peticiones AJAX se harán con **XMLHttpRequest**. Si prefieres hacer las peticiones con promesas, se restará 1 punto.

# (1 p.) Ej. 2.1. Cargar el selector

Nada más cargar la página, se cargan los módulos disponibles en el archivo modulos.json en un selector <select>.

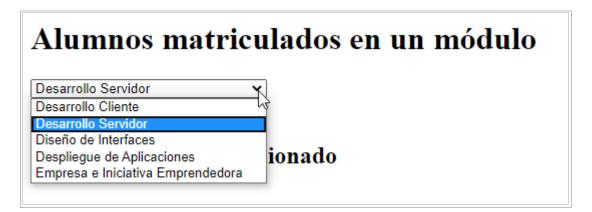
Además, se cargan los alumnos de alumnos.json en un array de objetos.

La página tendrá estos elementos:

- <h1>Alumnos matriculados en un módulo</h1>
- <select>
- <div>



Al desplegar el select:



Profesora: Ana Rosa Álvarez Rojo Página 3 de 5





## (2p) Ej. 2.2. Mostrar alumnos matriculados

Cuando el usuario selecciona un módulo:

- Se eliminan los alumnos que había en la tabla
- Se muestran en la tabla los datos de los alumnos que estén matriculados en ese módulo (se cogen del array).
- En cada fila, habrá también un botón de "Anular matrícula" y de "Ver datos"
- La tabla NO se puee crear con innerHTML
- Si no hay alumnos matriculados en ese módulo, no se mostrará nada
- Al cargar la página, se mostrarán los alumnos matriculados en el módulo que aparece en el selector:



#### Ejemplos:





Profesora: Ana Rosa Álvarez Rojo Página 4 de 5





# (1p) Ej. 2.3. Funcionalidad Anular matrícula

Si el usuario hace clic en "Anular matrícula", se le pedirá que confirme si está seguro. En caso afirmativo, eliminará al alumno del array.

Además, eliminará la fila de la tabla html: no se crea de nuevo completamente, sino que se elimina la fila correspondiente de la tabla, sin modificar el resto.

### (1p) Ej. 2.4. Funcionalidad Ver más datos

Si se hace clic sobre ése botón, se hará una petición Ajax con GET a un archivo "datos.php", pasando como parámetro el NIF del alumno. El archivo datos.php devolverá un json con los datos del alumno: nif, dirección y teléfono. Se mostrarán estos datos (junto con el nombre del alumno) en el <div> de la parte inferior de la pantalla, creando un para cada uno de los datos.

| Alumnos matriculados en un módulo                              |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
| Desarrollo Cliente   |  |  |  |  |  |
| NIF Nombre Curso   |  |  |  |  |  |
| 1111A Jose López Desarrollo Cliente Anular matrícula Ver datos |  |  |  |  |  |
| Datos de alumno seleccionado                                   |  |  |  |  |  |
| nif = 1111A  |  |  |  |  |  |
| nombre = Jose López  |  |  |  |  |  |
| direction = Direction 1  |  |  |  |  |  |
| telefono = 601111111   |  |  |  |  |  |

### (0,5 p.) Calidad del código

Sólo se valorará si en los otros apartados de este ejercicio se obtiene al menos un 2.

| Variables declaradas  | 0,1 |
|---|-----|
| Nombres adecuados en los identificadores  | 0,2 |
| Código indentado y ordenado   | 0,1 |
| Optimizar el código para evitar repetición, pero sin que llegue a dificultar la comprensión | 0,1 |

Profesora: Ana Rosa Álvarez Rojo Página 5 de 5