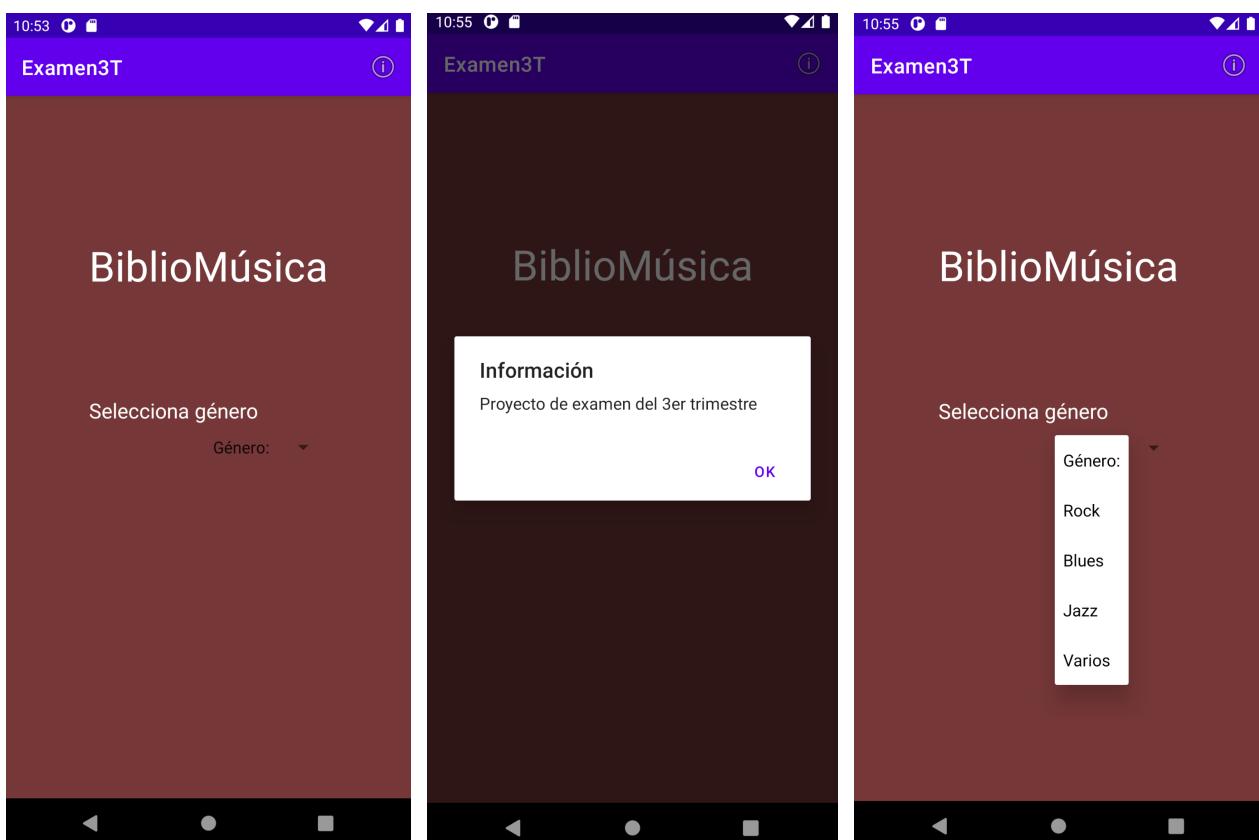




Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Programación Multimedia y de Dispositivos Móviles Examen 3^a Trimestre - 25/05/2021

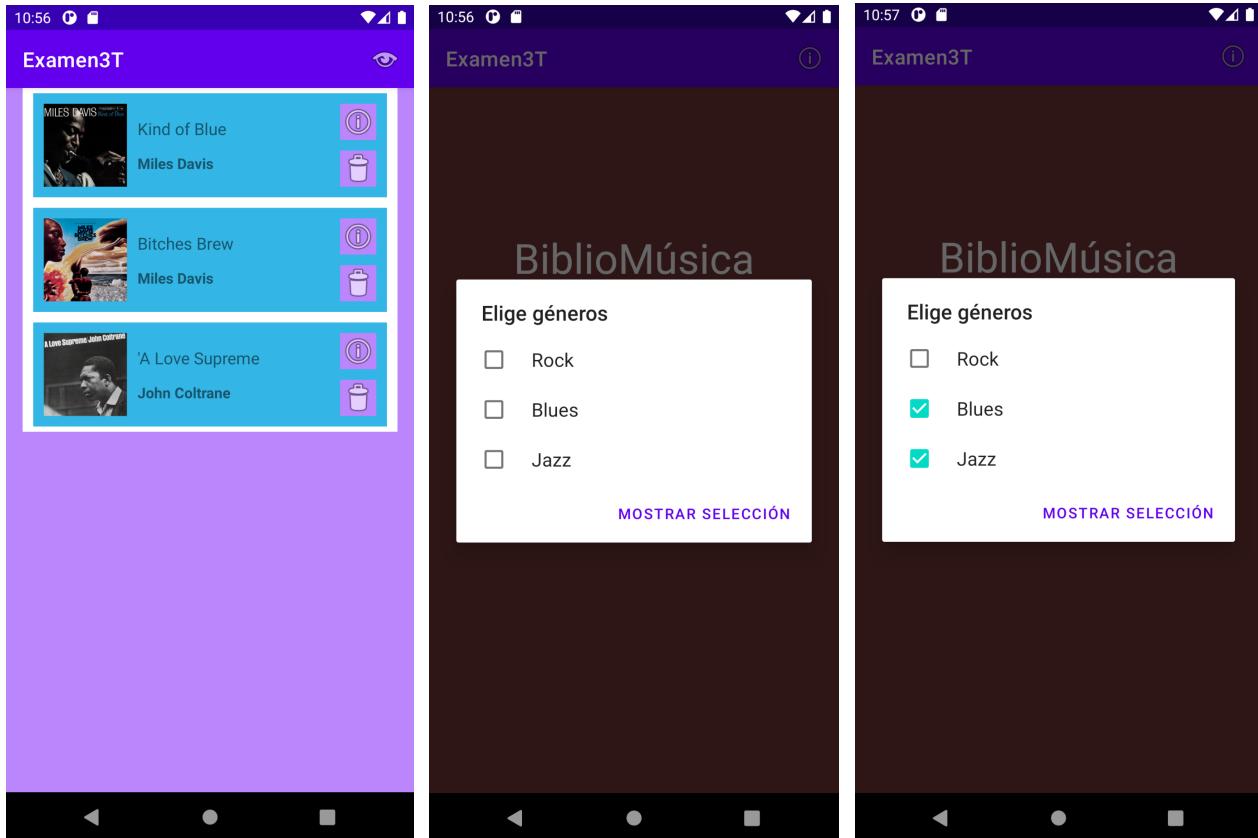
Formato de entrega: Se exportará el proyecto en un fichero zip con el formato **“apellido1_nombre_examen3t.zip”**. Se entregará una copia de dicho zip en la memoria USB facilitada. Por seguridad, se dejará otra copia en el escritorio de la cuenta del equipo sobre la que no se realizarán modificaciones.

Se realizará una aplicación para mostrar álbumes musicales por géneros. La pantalla inicial mostrará bloques de texto y un Spinner (imagen 1). Además, tendrá un menú de opciones con una única opción, en la que, al hacer click, se mostrará un diálogo de información (imagen 2).



Imágenes 1, 2 y 3

El spinner mostrará los géneros definidos en un fichero de configuración, que serán “Rock”, “Blues” y “Jazz”, y además mostrará un primer elemento a modo de título (“Género:)” y un último elemento “Varios” (imagen 3).

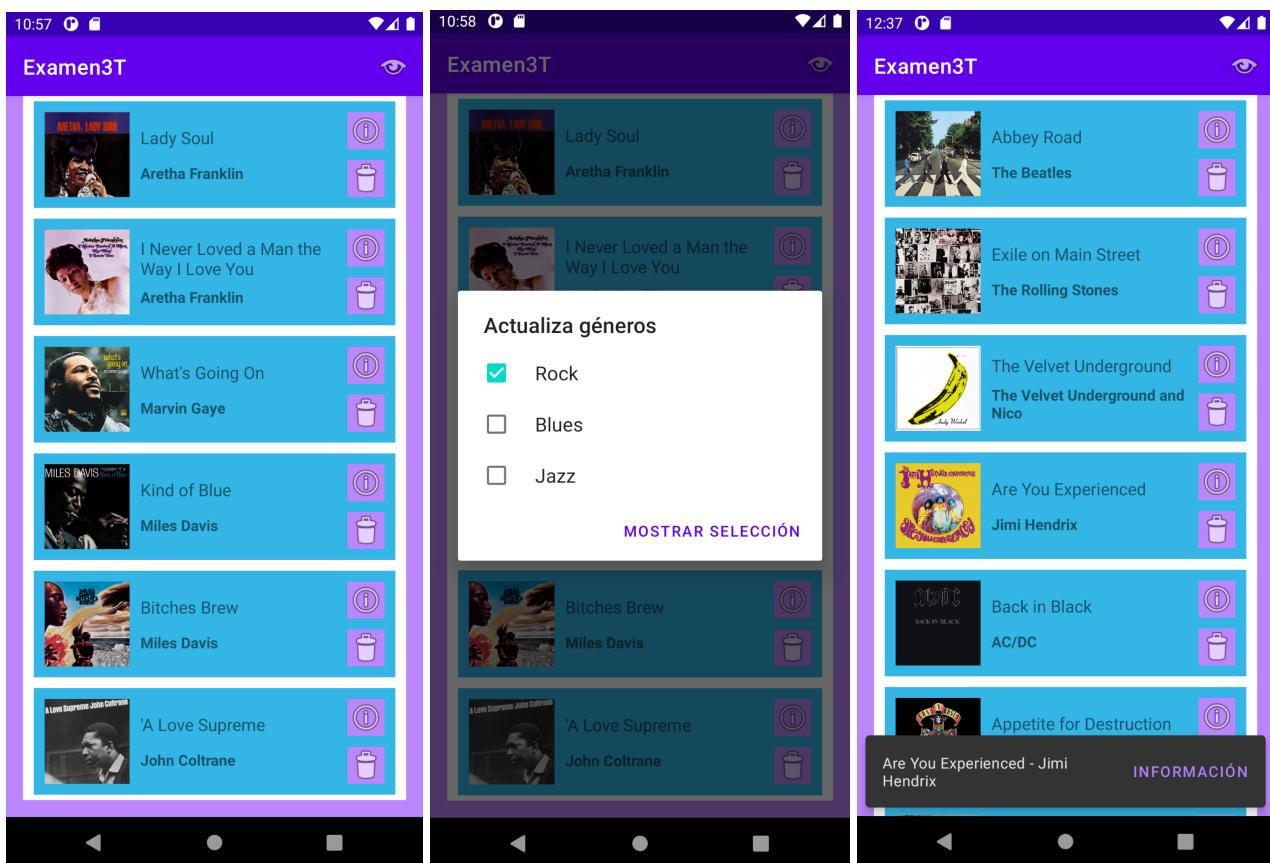


Imágenes 4, 5 y 6

Al seleccionar uno de los 3 géneros, se pasará a la siguiente *activity*, en la que se cargará un *RecyclerView* con los álbumes de la lista del género seleccionado (imagen 4).

Sin embargo, si se selecciona “Varios”, se realizará un paso intermedio a mayores: se mostrará un menú de selección múltiple con los 3 géneros (imagen 5), pudiendo seleccionar cualquier combinación de ellos (imagen 6).

Al pulsar sobre “Mostrar selección” se saltará a la segunda *activity*, la misma que cuando se seleccionaba directamente un único género en el Spinner pero esta vez mostrando los álbumes de todas las listas seleccionadas (imagen 7).

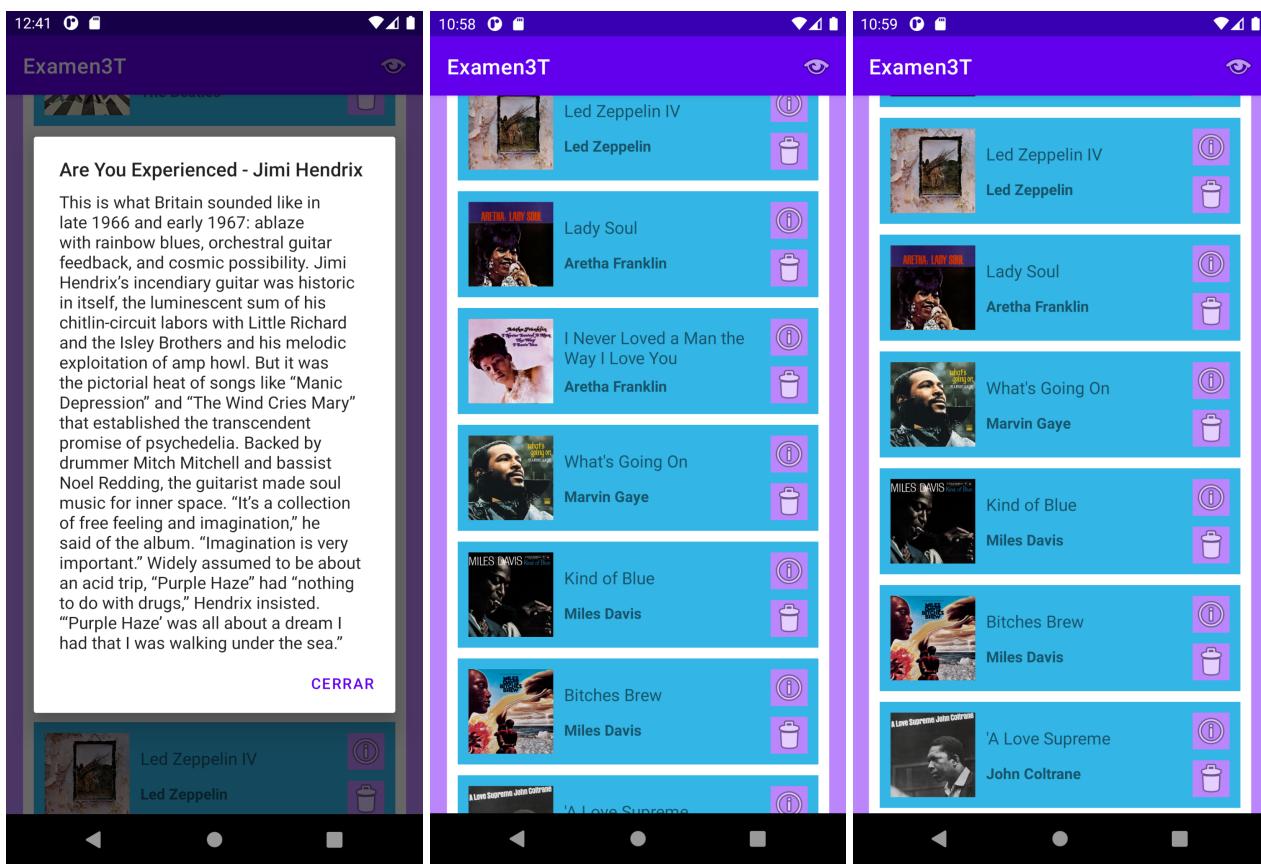


Imágenes 7, 8 y 9

Esta *activity* tendrá otro menú de opciones de un único elemento, al hacer click en el cual se mostrará un diálogo similar al utilizado en la anterior *activity* para actualizar los géneros mostrados (imagen 8). Cuando se actualizan los géneros, se cargarán de nuevo los listados completos de los géneros seleccionados, independientemente de si previamente se ha eliminado alguno de los elementos.

Los elementos del *RecyclerView* mostrarán la imagen del álbum, su nombre, el nombre de su autor en sus correspondientes *TextView*, mostrándose atención a que aquellas cadenas largas no queden cortadas sino que se adapten al espacio ampliando sus líneas (véanse “I Never Loved a Man the Way I Love You” en imagen 7 y “The Velvet Underground and Nico” en imagen 9).

Además, mostrarán dos iconos, uno de información y uno de borrado. El primero mostrará un *SnackBar* desplegará un diálogo mostrando el nombre y autor del álbum. Si se pulsar el elemento “Información” del *SnackBar*, se desplegará un diálogo con la descripción del álbum (imagen 10). El segundo eliminará el elemento de la lista (paso de imagen 11 a imagen 12, tras eliminar un elemento).



Imágenes 10, 11 y 12