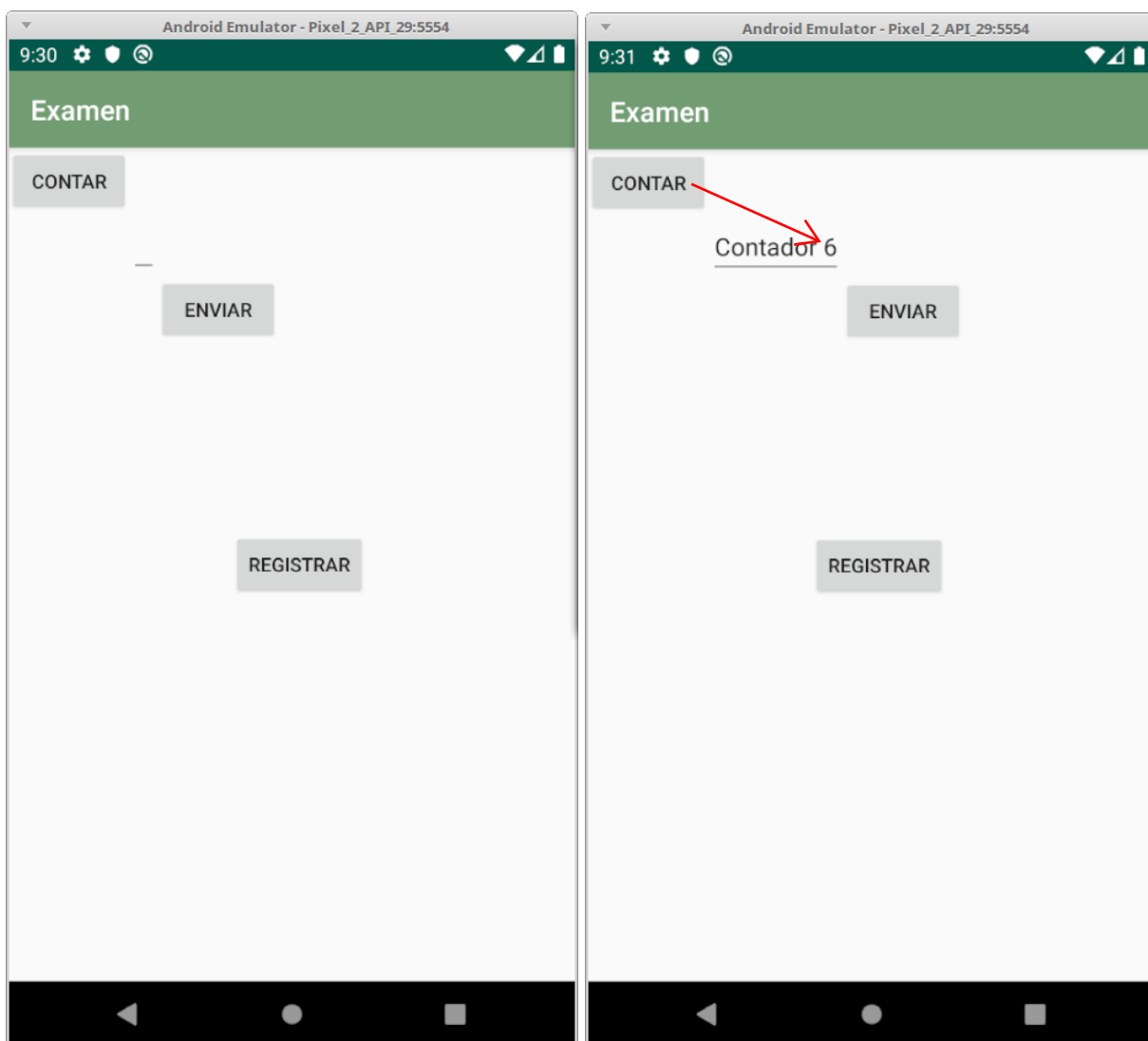


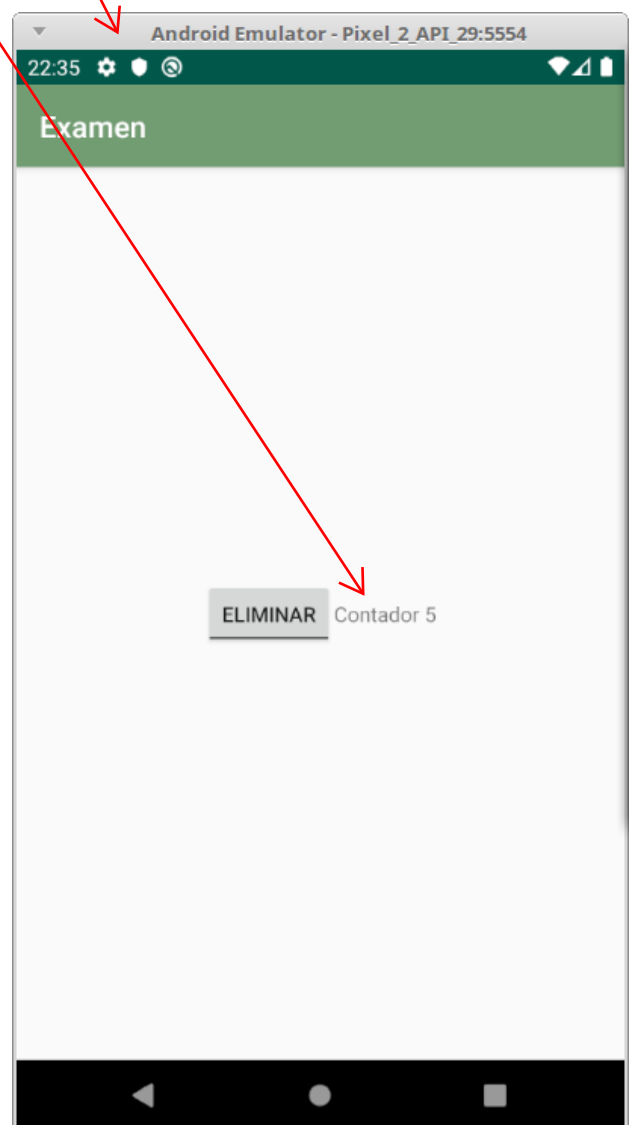
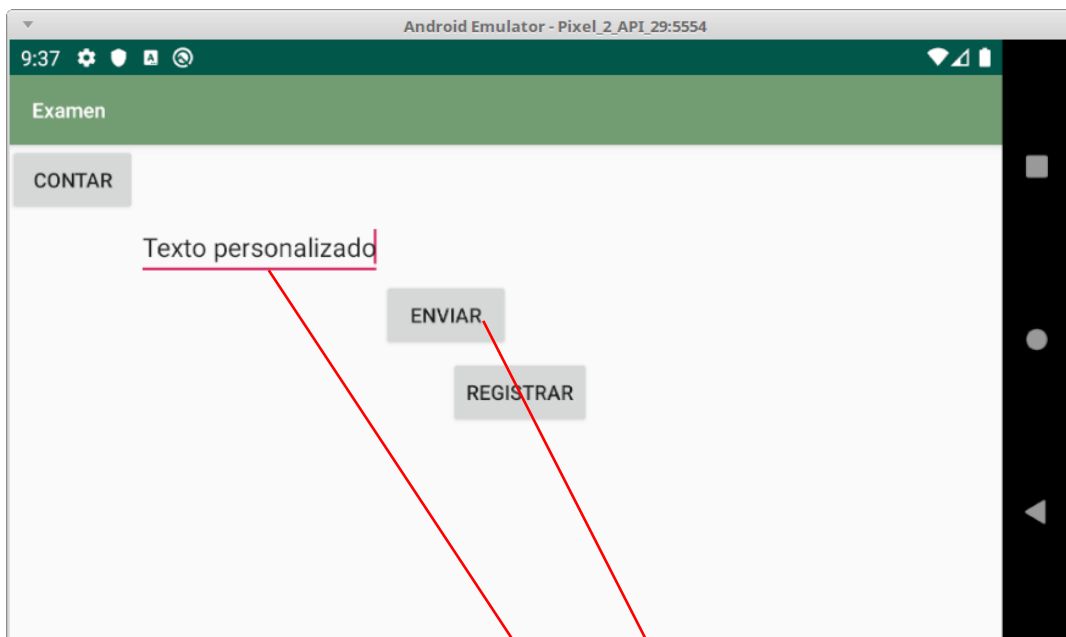
## Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Programación Multimedia y de Dispositivos Móviles Examen 1er Trimestre - 09/12/2019

Formato de entrega: Se exportará el proyecto en un fichero zip con el formato **"apellido1\_nombre\_examen1t.zip"**. Se entregará una copia de dicho zip en la memoria USB entregada al principio del examen. Por seguridad, se dejará otra copia en el escritorio de la cuenta del equipo

MainActivity:



El primer botón ("contar"), escribirá en el editor "Contador 1", donde ese número se incrementará cada vez que se pulse el botón. Esta caja de texto será, de todos modos, personalizable con otro texto introducido directamente:



El botón enviar, llevará el texto que haya en el editText a otra actividad, en la que se mostrará al lado de un ToggleButton. Si se pulsa ese botón, las vistas (tanto el campo de texto como el botón) desaparecerán, quedando la actividad vacía.

El otro botón (registrar), nos lleva a otra Activity, que mostrará un menú de registro:

Se trata de una única interfaz (sin versión para distintos dispositivos ni para landscape), pero se dan tres imágenes para que se vea cómo se adapta a cada pantalla y disposición.

Android Emulator - Nexus\_S\_API\_29:5554

8:04

## Examen

### Insertar Empleado

Nombre

Primer Apellido

Segundo Apellido

☐ Mujer ☐ Hombre

☐ Programador ☐ Comercial

Incorporación

REGISTRAR

Android Emulator - Pixel\_2\_API\_29:5554

8:05

## Examen

### Insertar Empleado

Nombre

Primer Apellido

Segundo Apellido

☐ Mujer ☐ Hombre

☐ Programador ☐ Comercial

Incorporación

REGISTRAR

Android Emulator - Pixel\_2\_API\_29:5554

8:06

## Examen

### Insertar Empleado

Nombre

Primer Apellido

Segundo Apellido

☐ Mujer ☐ Hombre

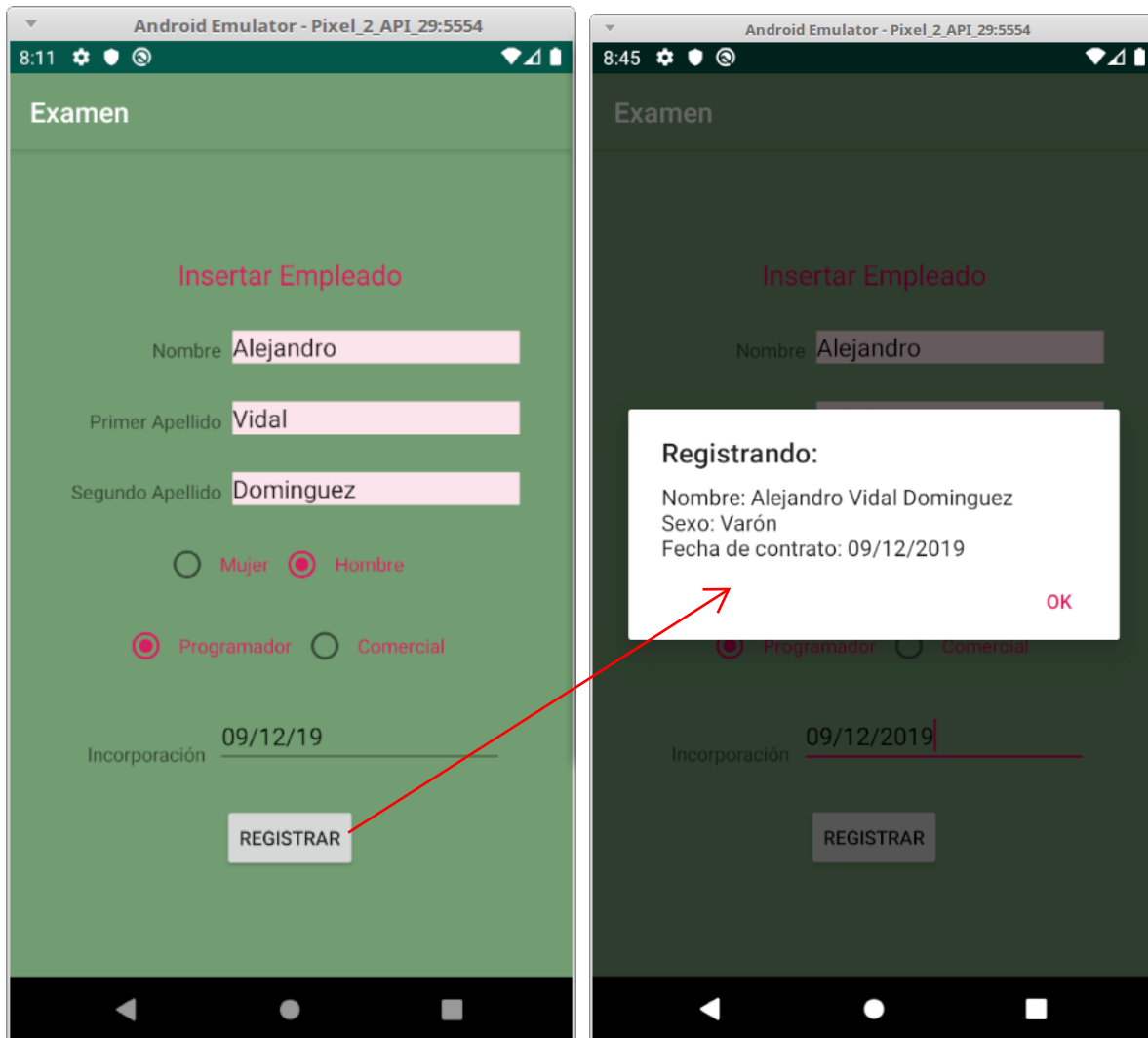
☐ Programador ☐ Comercial

Incorporación

REGISTRAR

Proceso de registro:

Cuando se rellena y se pulsa el botón registrando, se deben mostrar los datos:



Para ello, al pulsar el botón “registrar”, debería crearse un objeto de tipo Comercial o Programador (clases hijas de una clase Empleado), y el texto del AlertDialog debería mostrarse utilizando el método toString() sobreescrito en la clase Empleado.

Si se pulsa “ok” en el AlertDialog, los campos edittext deben pasar a estar vacíos (para poder registrar a otro usuario).

No se implementará ningún registro con persistencia a mayores, solamente se mostrarán los datos.