



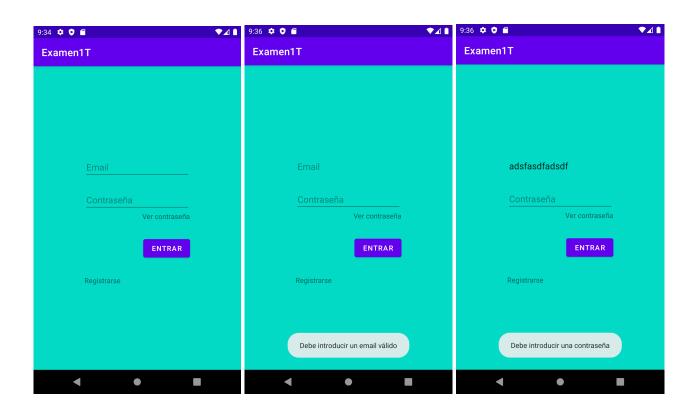




Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Programación Multimedia y Dispositivos Móviles Examen 1er Trimestre - 24/11/2021

Formato de entrega: Los proyectos a entregar deben tener siempre el siguiente formato de nombre: "Apellido1_Nombre_examen1tAdultos" (ej: "Vidal_Alejandro_examen1tAdultos"). Se entregarán exportados a zip usando File>Export to zip file... con el mismo nombre (ej: "Vidal_Alejandro_examen1tAdultos.zip").

Se debe crear una Activity de partida con un formulario de acceso básico, que recibirá un email y una contraseña. Al pulsar ell botón "ENTRAR" se comprobará si se ha introducido algo en el campo "Email" (no es necesario comprobar que sea un email válido, basta comprobar que no esté vacío) y también si hay o no una contraseña.

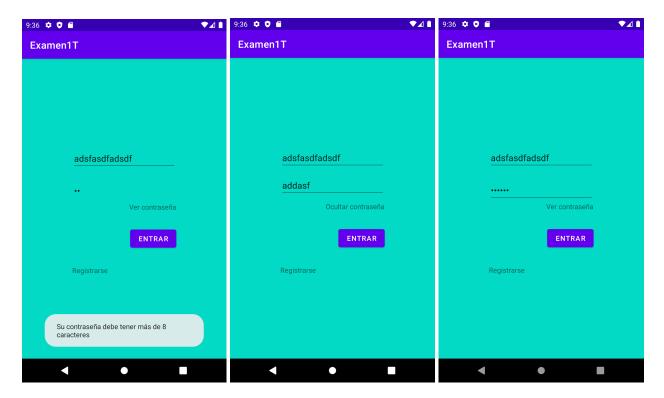












Habrá un mensaje distinto para cuando la contraseña está vacía o cuando la contraseña es demasiado pequeña.

Además, se deberá implementar la posibilidad de ver el contenido de la contraseña (esto puede hacerse de varias formas que no hemos visto, pero puede resolverse intercambiando 2 EditText con distinto inputType).

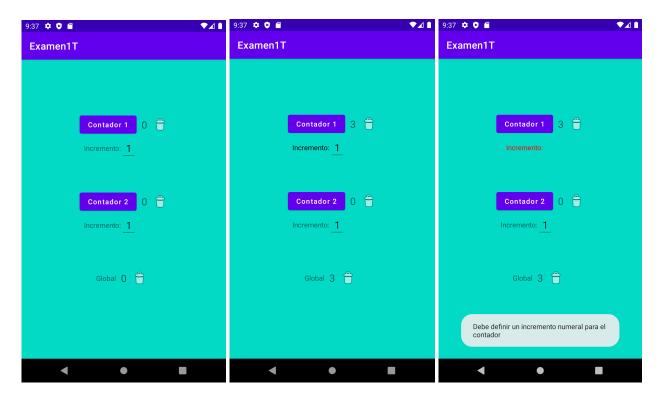
El botón "ENTRAR" funcionará con el campo de contraseña en el estado en el que está en ese momento (ya sea mostrando o no la contraseña). En caso de que la haya un email válido (en este caso, que haya contenido en el EditText de email) y una contraseña válida (de más de 8 caracteres), el botón entrar iniciará otra Activity que consistirá en 2 contadores.











La Activity de contadores tendrá 2 contadores idénticos, con un botón, un campo de texto que lleve la cuenta de ese contador, un icono que, al ser pulsado pondrá a cero este contador (sólo ese) y un campo que definirá el incremento cada vez que se haga click.

Habrá que indicar con un mensaje de error y cambiando el color del texto "Incremento" cuando, al pulsar en un contador, su campo incremento se encuentre vacío.

La Activity también tendrá un campo que recogerá el conteo global de los 2 contadores anteriores, y que contará con su propio icono de puesta a cero.

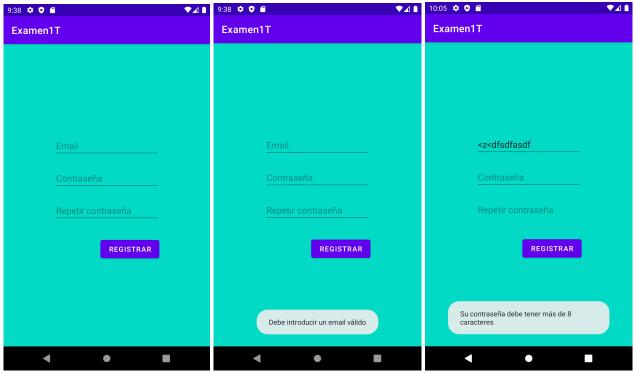
Por su parte, desde la Activity inicial también habrá un link "Registrarse" que iniciará otra activity con un formulario de registro, muy parecido al de acceso, pero en el que se pedirá repetir la contraseña, comprobando como error (y mostrando una notificación correspondiente) en caso de que las contraseñas no coincidan:

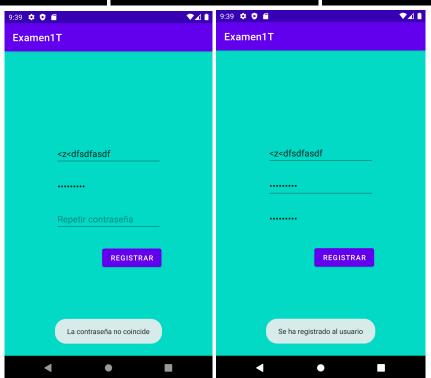












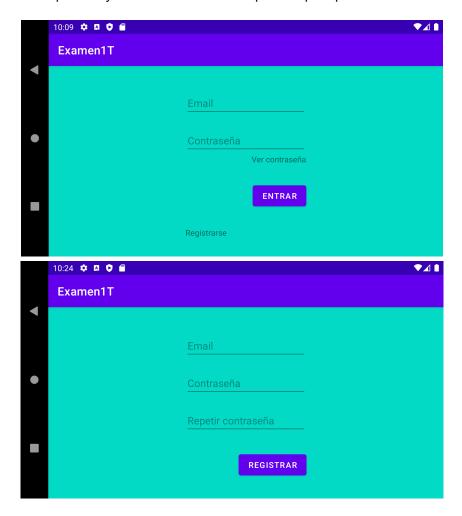








Todas las activities deben verse adecuádamente en versión panorámica. En el caso de las de Login y registro, deberán ser responsive y no tener una versión específica para panorámico.



La Activity de contadores sí contará con una versión específica para panorámico, que reservará un tercio de la pantalla para el contador Global.

