



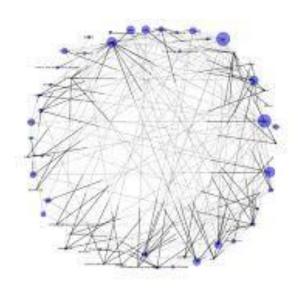








DAM ACCESO A DATOS



UD1 MANEJO DE FICHEROS EN JAVA 3. ACCESO A FICHEROS XML CON SAX



SAX

- SAX (Simple API for XML) consiste en un conjunto de clases e interfaces con distintas funcionalidades que permiten el procesamiento de documentos XML.
- SAX es una API incluida dentro del JRE, es el parseador de documento XML específico de Java.
- SAX facilita el análisis de documentos de forma secuencial frente al modelo DOM que almacena todo el fichero en memoria. Esta característica tiene ventajas e inconvenientes:
 - Ventaja: El acceso secuencial facilita el trabajo con grandes ficheros XML.
 - Inconveniente: Impide tener una visión global del documento que se analiza.
- SAX tiene en cuenta los eventos que se producen en un documento XML, cada evento que se produce llama a un determinado método que maneja ese evento. Los eventos-respuesta que se producen en un documento XML son.
 - Encontrar etiqueta de inicio de documento → llama al método StartDocument()
 - Encontrar etiqueta de fin de documento → llama al método endDocumento()
 - Encontrar etiqueta de inicio de elemento → llama al método startElement()
 - Encontrar etiqueta de fin de elemento → llama al método endElement()
 - Encontrar una cadena de texto → llama al método *characters()*



Relación de eventos generados

 En la siguiente tabla podemos observar el evento que se genera según el elemento que se lee.

DOCUMENTO XML	MÉTODOS SEGÚN EVENTO
<pre><?xml version="1.0"?></pre>	startDocument()
<alumnado></alumnado>	startElement()
<alumno> <nombre> Xan </nombre> <edad> 21 </edad> </alumno>	startElement() startElement() characters() endElement() startElement() characters() endElement()
<alumno> <nombre> Pepe </nombre> <edad> 22 </edad> </alumno>	<pre>startElement() startElement() characters() endElement() startElement() characters() endElement() endElement() endElement()</pre>
	endDocument()





1.- Importar las clases e interfaces necesarias para utilizar la funcionalidad necesaria para el uso de SAX

```
import org.xml.sax.Attributes;
import org.xml.sax.InputSource;
import org.xml.sax.SAXException;
import org.xml.sax.XMLReader;
import org.xml.sax.helpers.DefaultHandler;
import org.xml.sax.helpers.XMLReaderFactory;
```

2.- Crear el objeto que será el parser XML, de tipo XMLReader que será el procesador XML. Este proceso puede provocar la excepción SAXException





- 3. a) Es necesario definir las acciones ante los distintos eventos que se pueden producir al *parsear* el documento XML con SAX. Los objetos implicados en esta operación son los siguientes:
- ContentHandler: recibe las notificaciones de cualquier evento que se produzca al procesar el documentoXML.
- **DTDHandler**: maneja los eventos relacionados coa **DTD** (*Document Type Definition*).
- ErrorHandler: permite definir la actuación ante los posibles errores.
- DefaultHandler: clase que proporciona una implementación por defecto para todos los métodos de manejo de SAX. Se creará una clase hija crear un parser XML propio.
- 3. b) Los manejadores de eventos heredados de **DefaultHandler** que se redefinirán son:
- **startDocument()**: se llama al comenzar el procesamiento del documento, al encontrar la etiqueta de inicio del documento.
- endDocument(): se llama al finalizar el procesamiento del documento, al encontrar la etiqueta de fin de documento.
- **startElement()**: se llama al comenzar el procesado de una etiqueta XML y permite el acceso a los atributos de la misma; se detecta el evento al encontrar la etiqueta de inicio de elemento.
- **endElement()**: se llama al finalizar el procesamiento de una etiqueta XML, al encontrar la etiqueta de fin de elemento.
- carácters(): se llama al encontrar una cadena de texto.











```
public class ManejadorEventosSAX extends DefaultHandler {
    @Override
    public void startDocument() throws SAXException {
        System.out.println("Comienza el parser SAX del documento XML");
    @Override
    public void endDocument() throws SAXException {
        System.out.println("Finaliza el parser SAX del documento XML");
    @Override
    public void startElement (String uri, String localName, String qName, Attributes
attributes)
                                                      throws SAXException {
        System.out.println("Comienza el parser SAX de un elemnto XML");
    @Override
    public void endElement (String uri, String localName, String qName)
                                                      throws SAXException {
        System.out.println("Finaliza el parser SAX de un elemnto XML ");
    @Override
    public void characters(char[] ch, int start, int length)
                                                      throws SAXException {
        System.out.println("Comienza el parser SAX de un texto XML");
                 Esquema de la clase hija de DefaultHandler que es necesario definir para
                                procesar nuestros documentos XML
```



Pasos para el procesamiento de ficheros XML con SAX



4. Después de implementar la clase ManejadorEventosSAX extends DefaultHandler es necesario crear un objeto de la misma para poder crear un *parseador* de XML preparado para tratar nuestros documentos XML.

```
public static void main(String[] args) {
 try {
/*1. Crear un objeto procesador XML de tipo XMLReader.*/
     SAXParserFactory elparserFactory = SAXParserFactory.newDefaultInstance();
     SAXParser elparserSAX = elparserFactory.newSAXParser();
    XMLReader elXMLReader = elparserSAX.getXMLReader();
/*2. Crear una instancia de la clase que hemos creado para manejar los eventos SAX. La
clase hereda de DefaultHandler*/
    ManejadorEventosSAX miManejadorEventos = new ManejadorEventosSAX();
/*3. Enlazar el parser con el manejador de eventos que se va a utilizar*/
     elXMLReader.setContentHandler(miManejadorEventos);
/*4. Crear un InputSource a partir del fichero XML a procesar*/
     InputSource elficheroXMLInputSource = new InputSource ("alumnos.xml");
/*5. Enlazar el parser con el objeto que representa al fichero que se va a procesar*/
     elXMLReader.parse(elficheroXMLInputSource);
} catch (ParserConfigurationException | SAXException | IOException ex) {
     Logger.getLogger(Principal.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```



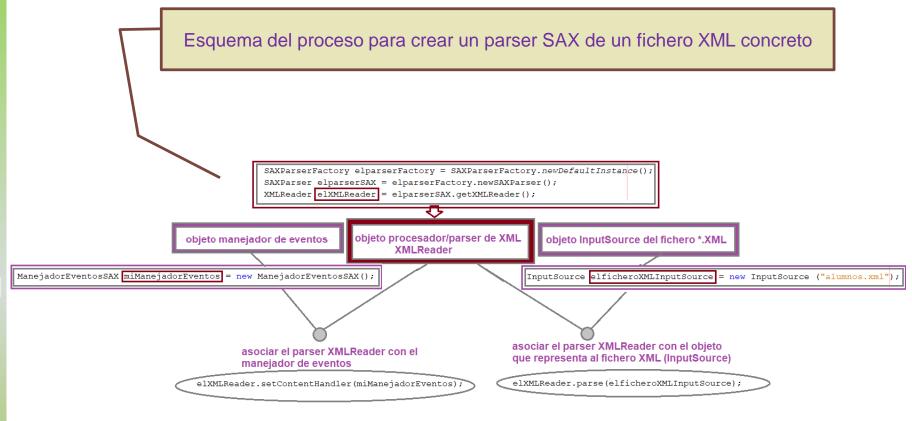








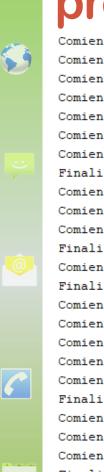








Resultado de la ejecución del procesamiento de ficheros XML con SAX



```
Comienza el parser SAX del documento XML
Comienza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Comienza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Comienza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Finaliza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Comienza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Finaliza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Finaliza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Comienza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Comienza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Finaliza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Comienza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Finaliza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Finaliza el parser de un nuevo elemento
Comienza el parser SAX del contenido/texto de un elemento
Finaliza el parser de un nuevo elemento
```

Finaliza el parser SAX del documento XML

```
<?xml version="1.0"?>
<alumnado>
<alumno>
<nombre>Xan</nombre>
<edad>21</edad>
</alumno>
<alumno>
<nombre>Pepe</nombre>
<edad>22</edad>
</alumno>
                   fichero
</alumnado>
                 alumnado.xml
```

Mensajes por pantalla como respuesta a los eventos que se producen al parsear el fichero alumnado.xml





 Modificar la clase ManejadorEventosSAX para que muestre por pantalla una información más específica, concretamente:

```
Comienza el parser SAX del documento XML
        Comienza parse de elemento: alumnado
        Comienza parse de elemento: alumno
        Comienza parse de elemento: nombre
                El contenido es : Xan
        Finaliza parse de elemento: nombre
        Comienza parse de elemento: edad
                El contenido es : 21
        Finaliza parse de elemento: edad
        Finaliza parse de elemento: alumno
        Comienza parse de elemento: alumno
        Comienza parse de elemento: nombre
                El contenido es : Pepe
        Finaliza parse de elemento: nombre
        Comienza parse de elemento: edad
                El contenido es : 22
        Finaliza parse de elemento: edad
        Finaliza parse de elemento: alumno
        Finaliza parse de elemento: alumnado
Finaliza el parser SAX del documento XML
```

Puedes utilizar el *Debugger*, los *breakpoint* y la ventana *Variables* para identificar como puedes obtener los datos deseados de los parámetros de los manejadores de eventos





Práctica



• Utiliza SAX para visualizar el contenido del fichero personas.xml utilizado en DOM.









