

**Tarefa 1.** Buscar en internet contornos de desenvolvemento nos que se poida codificar no maior número de linguaxes de entre as máis populares do ano en curso. Caracterizar os contornos de desenvolvemento diferentes aos estudados nesta actividade.

**Visual Studio Code** para ASP.NET, Python, Node.js, C++, Unity, JavaScript, Jscript, DHTML, Visual Basic, C#, C, F#...

Creado en 2015.    Licencia: open source.

**Aptana Studio** para Java, HTML5, CSS3, JavaScript, Ruby, Rails, PHP y Python.  
Creado en 2005.    Licencia: GPL, proprietary

**KOMODO** para CSS, Go, JavaScript, HTML, NodeJS, Perl, PHP, Python, Ruby, Tcl y más.  
Creada en 2000.    Licencia: IDE:Proprietary, Edit:MPL 1.1

**Code::Blocks** para C, C++ y Fortran.  
Creado en 2005.    Licencia: open source

**XCODE** para AppleScript, C, C++, Java, Objective-C, Swift.  
Creado en 2003.    Licencia: open source.

## IDEs de JetBrains:

**IntelliJ IDE** para Java, SQL, JPQL, HTML, JavaScript, AngularJS, CoffeeScript, CS, LESS, Node.js, PHP, Python, Ruby, Sass.  
Creado en 2001    Licencia: Proprietary

**PyCharm** para Python (en su versión de pago: AngularJS, Coffee Script, CSS, Python, HTML, JavaScript, Node.js, TypeScript)  
Creado en 2010    Licencia: Open core: Full version under Apache License 2.0