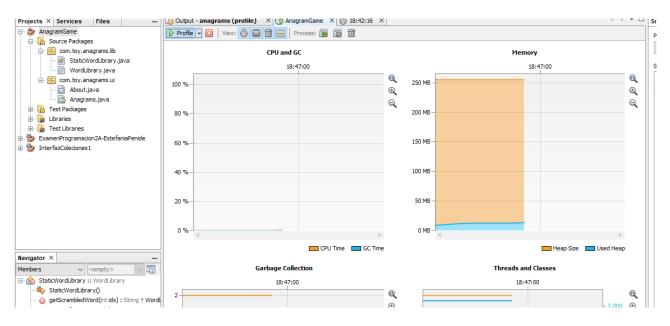
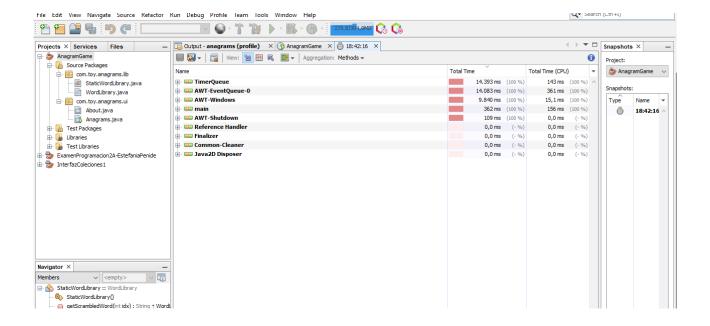
Tarefa 3. Exercicios para practicar co análise de código Java en NetBeans

Executa a opción Profile/Profile Project (AnagramGame) coas opcións de análise por defecto

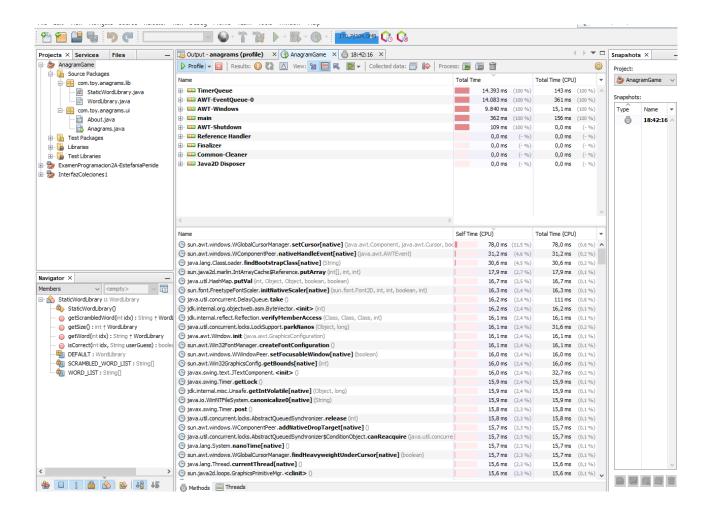
 Toma unha instantánea do rendemento e fai unha copia da pantalla, pega nun documento de OpenOffice



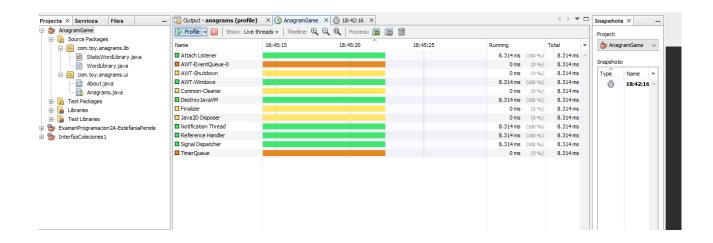
 Garda esta instantánea. Aparece a lista de instantáneas que se tomaron do rendemento do programa en distintos momentos.



- Fai unha análise dos métodos e mostra os resultados en vivo (Hot spots)

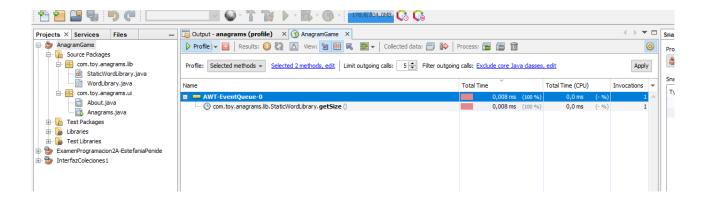


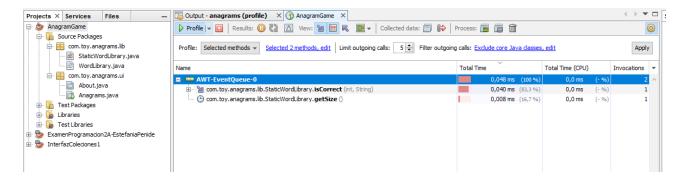
Executa a opción Profile/Profile Project (AnagramGame) con monitoreo de subprocesos. Fai unha copia da pantalla.



Executa a opción Profile/Profile Project (AnagramGame) analizando parte da aplicación, fixando os métodos raíz (do arquivo StaticWordLibrary.java):

- public int getSize()
- public boolean isCorrect(int idx, String userGuess)





¿Aparecen resultados de rendemento? Non ¿Por qué? Porque aínda non se executaron ¿Qué hai que facer para que aparezan?



## Análise de memoria

- Seleccionar Profile > Profile Main Project do menú principal.
- Seleccionar Object.
- Garda dúas instantáneas deste análise de memoria.
- Fai a comparación entre as dúas instantáneas e cando se mostre o resultado fai unha copia da pantalla.

