

## TEMA 6-A04: Diagramas de actividades

### Índice

---

<b>1.A04. Diagramas de actividades .....</b>	<b>2</b>
1.1 Introducción .....	2
1.2 Actividade .....	2
Propósito e función dos diagramas de actividades. ....	2
Elementos .....	2
Recomendacións e exemplos.....	4
1.3 Tarefas .....	6
1.3.1 Tarefa 1. Interpretación dun diagrama de actividades .....	7
1.3.2 Tarefa 2. Elaboración dun diagrama de actividades .....	7
1.3.3 Tarefa 3. Elaboración dun diagrama de actividades .....	7

# 1. A04. Diagramas de actividades

---

## 1.1 Introducción

Na actividade que nos ocupa aprenderanse os seguintes conceptos e manexo de destrezas:

- Comprender o propósito e función dos diagramas de actividades.
- Manexar diagramas de actividades sinxelos, interpretando correctamente diagramas xa feitos e desenvolvendo diagramas novos a partir de escenarios propostos.

## 1.2 Actividade

### Propósito e función dos diagramas de actividades.

Os diagramas de actividades son unha variante dos diagramas de estados nos que os estados representan a execución de actividades ou accións e as transaccións só se disparan cando se finaliza a execución das actividades ou accións.

Cando se empeza a traballar con este tipo de diagramas non sempre resulta doado diferenciar un estado dunha actividade. Os estados son xeralmente atómicos (non se poden dividir) e pásase dun estado a outro cando se produce algún evento. As actividades, por contra, non son atómicas (poden dividirse noutras actividades ou accións) e xeralmente pásase dunha a outra cando a actividade termina.

Facendo un símil coas persoas, un estado podería ser *triste*, e non o podemos dividir en estados máis sinxelos, e normalmente solo poderemos cambiar de estado - a *contento* por exemplo - cando suceda algún evento, por exemplo recibir unha boa noticia. Pola contra, un exemplo de actividade podería ser *facer a colada*, que podemos dividir en actividades ou accións máis sinxelas (seleccionar roupa, metela na lavadora, poñer a lavadora, etc) e, normalmente cambiaremos a outra actividade, *facer a comida* por exemplo, cando terminemos a primeira.

A diferenza doutros diagramas que soen empregarse para funcións moi concretas, os diagramas de actividades son máis versátiles e poden empregarse para distintas tarefas dentro do proceso de análise e deseño dun proxecto e a distinto nivel de detalle. Por exemplo:

- Para describir un proceso de negocio ou un fluxo de traballo entre os usuarios e o sistema.
- Para describir os pasos que se levan a cabo nun caso de uso.
- Para describir un método, unha función ou unha operación de software.

En todos estes casos, debuxar un diagrama de actividades pode axudar a mellorar o proceso que se está representado. Se o diagrama de actividade do proceso resulta ser moi complexo, pódense buscar posibilidades para simplificalo.

### Elementos

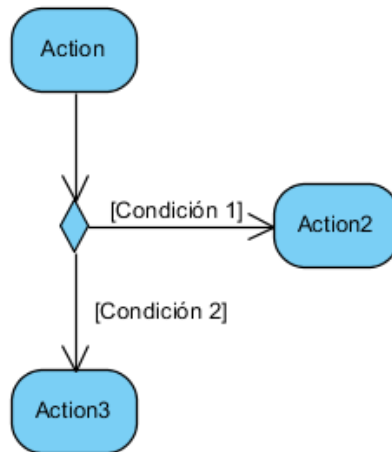
Os diagramas de actividade poden incluír os seguintes elementos:

- **Actividade/Acción.** Identifícase cun paso ou conxunto de pasos na execución do proceso que se estea representando. A diferenza entre actividades e accións é que as primeiras poden ser subdivididas en outras actividades ou accións e as segundas non (considéranse atómicas, e dicir, indivisibles).

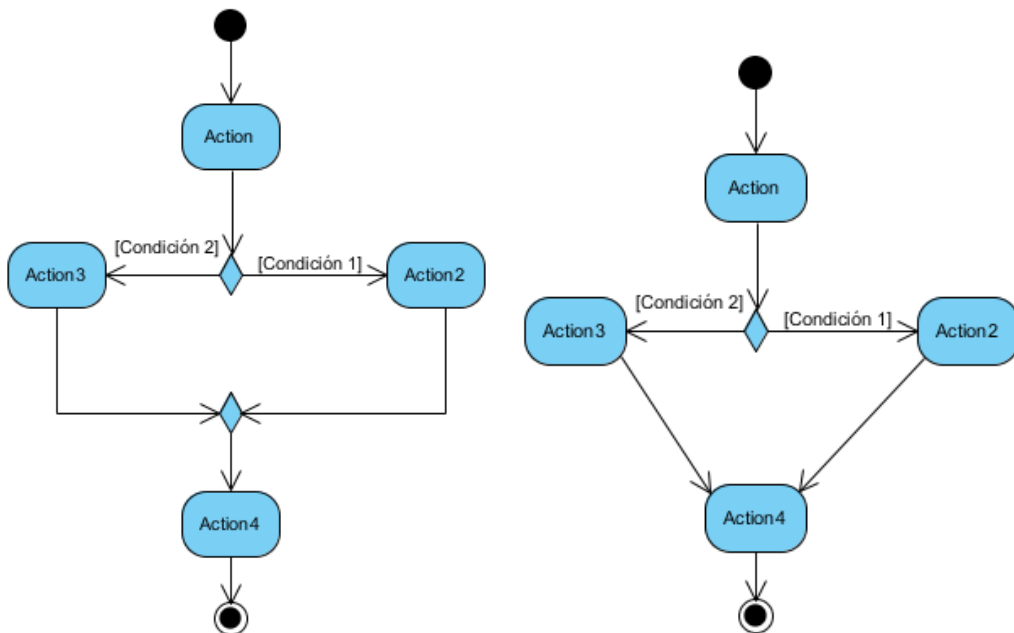
Representanse mediante un rectángulo cos bordos redondeados. Dentro poñerase o nome da actividade ou acción aínda que tamén pode aparecer unha expresión que a identifique.

Algunhas veces as accións representanse cunha figura en forma de píldora ou cápsula para diferencialas das actividades.

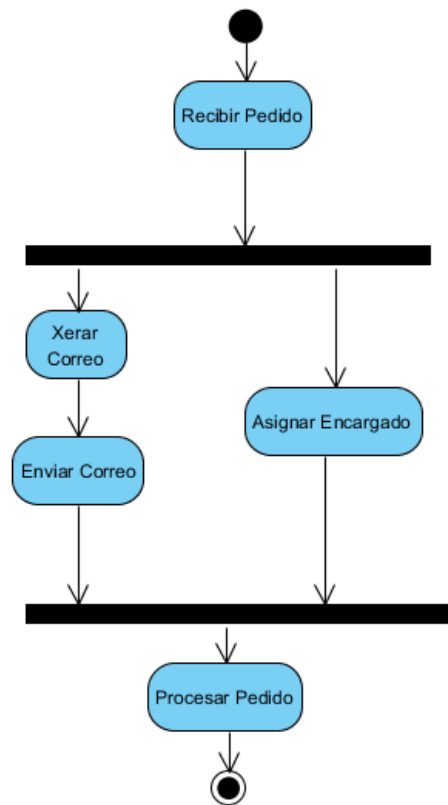
- **Transición ou fluxo.** Determina a actividade que vai a continuación de outra. Representase cunha frecha entre unha actividade e outra.
- **Bifurcación.** Marca a existencia de fluxos alternativos. En cada fluxo de saída indícase unha condición de garda. Representase cun rombo que ten unha transición de entrada e 2 ou máis de saída.



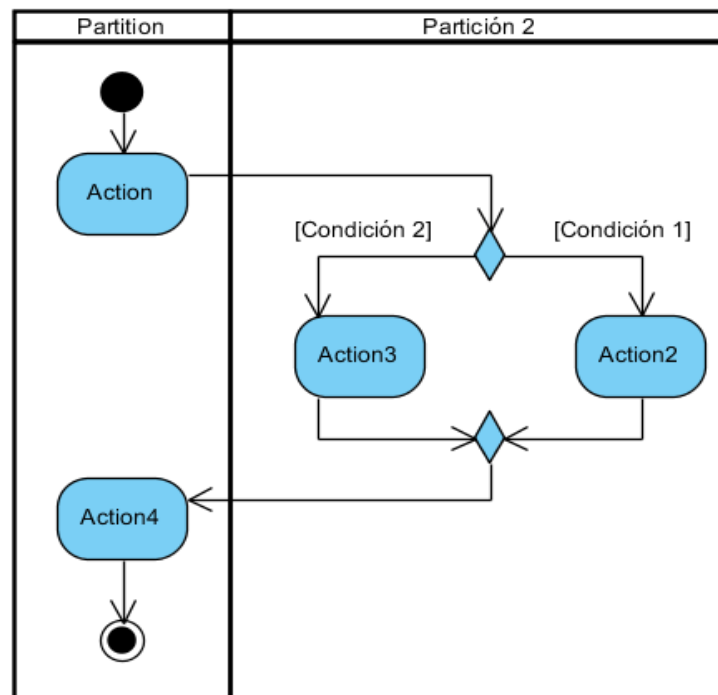
As bifurcacións poden fusionarse despois nun único fluxo. Isto pode vir representado de varias formas:



- **Divisións e unións.** Utilízanse para representar estados que se poden realizar en paralelo. Graficamente representanse cunha barra de sincronización que é unha liña ancha horizontal ou vertical.



- **Particións.** Pódense facer particións nun diagrama de actividades para identificar as accións que teñen algunha característica en común. Por exemplo que se levan a cabo por un mesmo actor:

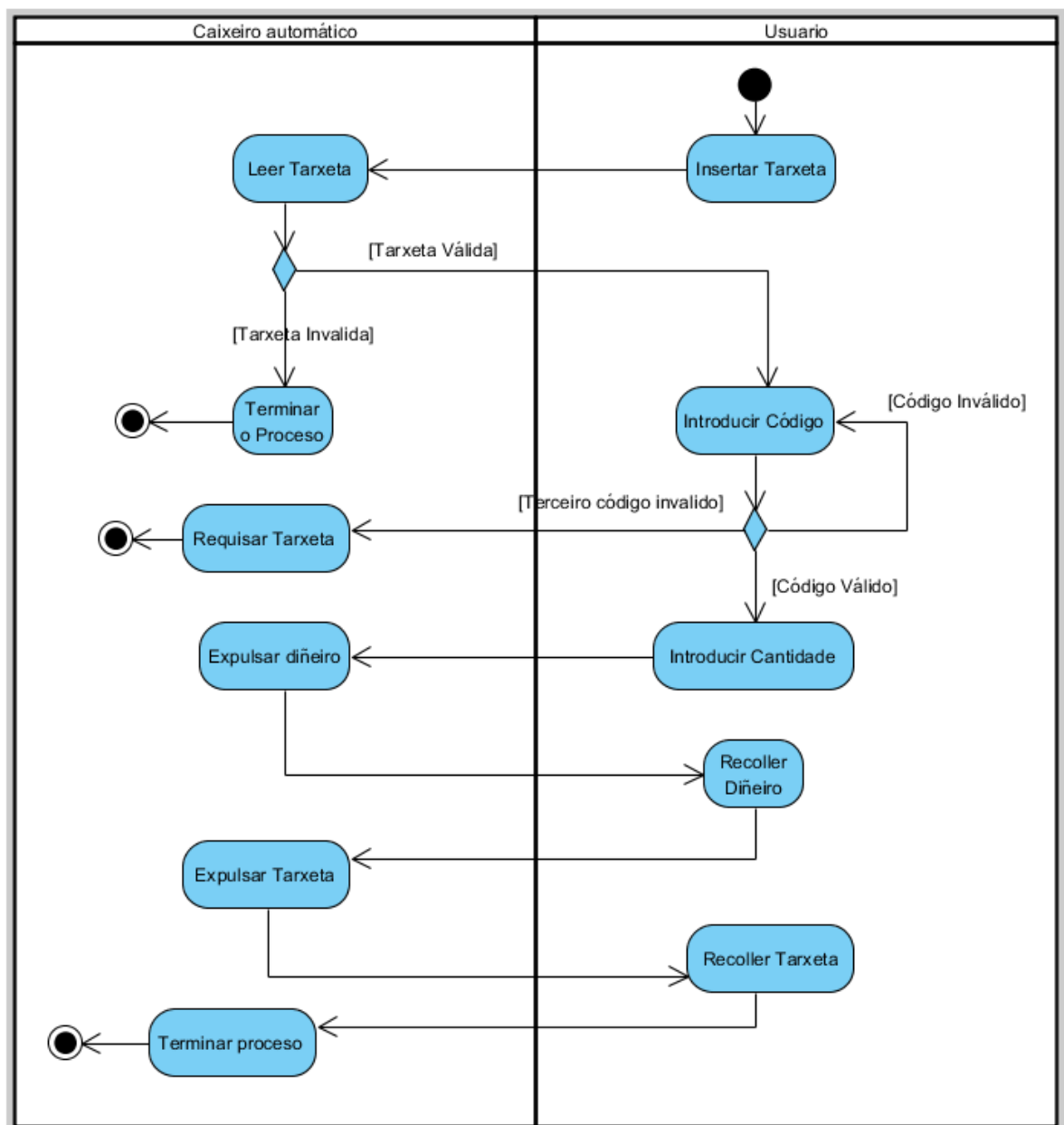


## Recomendacións e exemplos

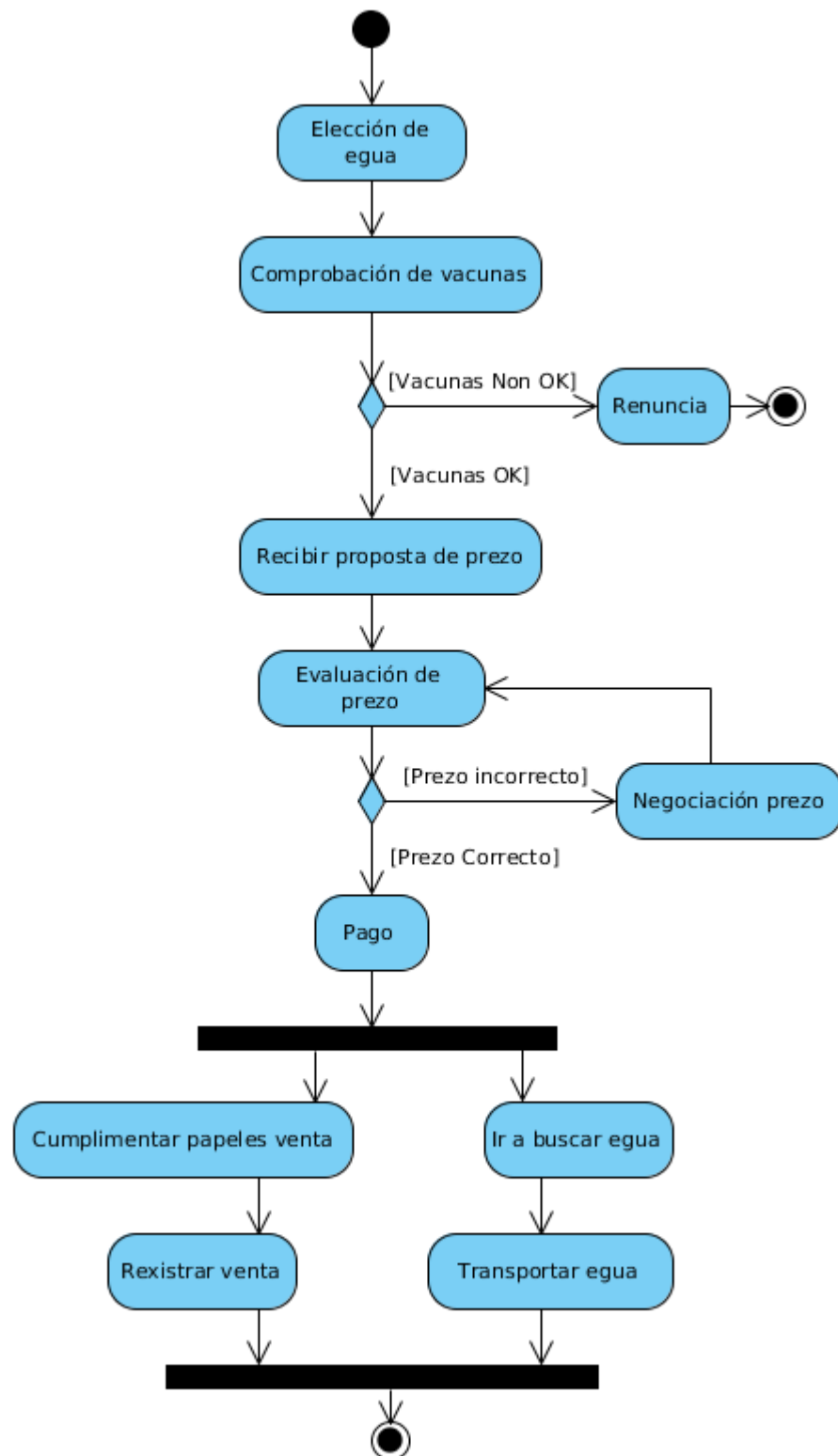
Imos ver agora unha serie de recomendacións que compre ter en conta a hora de elaborar un diagrama de actividades.

- Primeiro, tendo en conta que os diagramas de actividade soen estar asociados a unha clase, a unha operación ou a un caso de uso, débese seleccionar correctamente a operación que será representada; recoméndase seleccionar operacións importantes que poidan ser custosas repetitivas e que causen dificultades no proceso.
- En segundo lugar, determinar onde empeza e onde remata o ciclo que se quere representar.
- En terceira, observar varias veces a operación, para dividila nos seus elementos e identificalos claramente.
- Finalmente, cos datos anteriores e seguindo a secuencia de elementos, constrúese o diagrama.

Exemplo 1:



Exemplo 2<sup>1</sup>:



<sup>1</sup> DEBRAUWER, Laurent, VAN DER HEYDE, Fien. *UML 2: Iniciación, ejemplos y ejercicios corregidos [3ª edición]*. Ediciones ENI

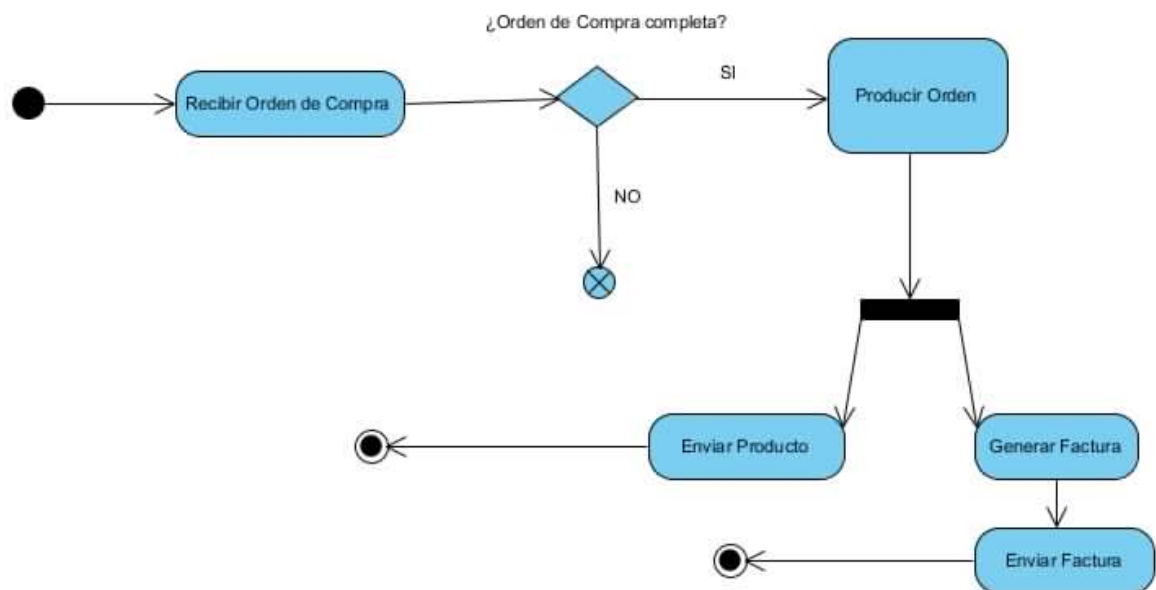
## 1.3 Tarefas

As tarefas propostas son as seguintes.

- **Tarefa 1.** *Interpretación dun diagrama de actividades.* Nesta tarefa imos interpretar a información mostrada nun diagrama de actividades dado.
- **Tarefa 2 e 3.** *Elaboración dun diagrama de actividades.* Nestas tarefas imos a elaborar diagramas de actividades para distintos escenarios dados.

### 1.3.1 Tarefa 1. Interpretación dun diagrama de actividades

Dado o seguinte diagrama de actividades, redacta un posible escenario que se adapte á información recollida no diagrama:



### 1.3.2 Tarefa 2. Elaboración dun diagrama de actividades

Representa a través dun diagrama de actividades o seguinte escenario<sup>2</sup>:

- Para construír un edificio, un investidor deberá contratar primeiro un arquitecto para armar os planos e logo contratar aos obreiros que traballarán na obra. Logo disto é posible comezar coa construción do edificio.
- Ao iniciar a construción todos os obreiros xuntos constrúen os alicerces. Para construír unha planta todos os obreiros xuntos colocan o piso. Logo, algúns colocan as paredes, outros as canalizacións, e outros a electricidade. Unha vez finalizadas todas estas tarefas pódese construír outra planta arriba da última planta construída (repetindo os pasos anteriores), ou simplemente poñer o teito e concluír a construción (dependendo do especificado nos planos).

Representa o modelo con Visual Paradigm.

<sup>2</sup> <http://adnclases.blogspot.com.es/2011/04/ejemplo-de-diagrama-de-actividades.html>

### 1.3.3 Tarefa 3. Elaboración dun diagrama de actividades

Representa a través dun diagrama de actividades o proceso que se segue nunha empresa de deseño gráfico para imprimir un folleto solicitado por un cliente:

- O cliente redacta as especificacións e as características desexadas para o folleto e as envía por correo electrónico ó deseñador gráfico da empresa.
- O deseñador realiza un bosquejo do folleto e llo envía o cliente.
- O cliente revísao e propón correccións. Este proceso repítese ata que o cliente finalmente acepta ó deseño realizado.
- O deseñador realiza entón a maqueta final para impresión.