Tarefa 2.1

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
float Dividendo	(1) Número float	
float Divisor	(2) Número float distinto de 0	(3) 0

Análisis de valor límite

Valores que puede tomar float = [-3.40282e+38, -1.40130e-45] U [1.40130e-45, 3.40282e+38]

Casos de prueba para el análisis del valor límite:

AVL1. dividendo=1.40130e-45, divisor=1.40130e-45

AVL2. dividendo=3.40282e+38, divisor=3.40282e+38

AVL3. dividendo=3.40282e+38, divisor=1.40130e-45

AVL4. dividendo=1.40130e-45, divisor=3.40282e+38

Conjetura de errores

CE1. Divisiones con resultado periódico.

CE2. dividendo=0

Tarefa 2.2

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
byte n	(1) número positivo o cero	(2) número negativo

Análisis de valor límite

Valores que puede tomar byte = [-128, 127]

Casos de prueba para el análisis del valor límite:

AVL1. Valor máximo de n=127

AVL2. Valor mínimo de n =0

Conjetura de errores

CE1. n=1, su factorial es igual a 1

CE2. n=2, su factorial es igual a 2

CE3. n=3, el bucle se repite una vez

CE4. n>3, el bucle se repite más de una vez

Tarefa 2.3

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
char c	(1) char	
char v[]	(2)char[]de entre 1 y 10	(3)char[] de menos de 1 elemento
	elementos, ordenados de	(4) char[] de más de 10 elementos
	froma ascendente	(5)char[] de entre 1 y 10 elementos, sin ordenar de forma
		ascendente

Análisis de valor límite

AVL1. char v[1] en el que se encuentra c

AVL2. char v[1] en el que NO se encuentra c

AVL3. char v[10] ordenado de forma ascendente en el que se encuentra c

AVL4. char v[10] ordenado de forma ascendente en el que NO se encuentra c

AVL5. char v[2] ordenado de forma ascendente en el que se encuentra c

AVL6. char v[2] ordenado de forma ascendente en el que NO se encuentra c

AVL7. char v[9] ordenado de forma ascendente en el que se encuentra c

AVL8. char v[9] ordenado de forma ascendente en el que NO se encuentra c

Conjetura de errores

Hay que tener en cuenta si el número de elementos de char v[] es par o impar, debido a la identificación del valor central del mismo.

- CE1. char v[] ordenado de forma ascendente, c es el primer elemento.
- CE2. char v[] ordenado de forma ascendente, c es el último elemento.
- CE3. char v[] ordenado de forma ascendente, número IMPAR de elementos, c se encuentra en el centro exacto.
- CE4. char v[] ordenado de forma ascendente, número IMPAR de elementos, c se encuentra en un extremo de la primera mitad.
- CE5. char v[] ordenado de forma ascendente, número IMPAR de elementos, c se encuentra en un extremo de la segunda mitad.
- CE6. char v[] ordenado de forma ascendente, número PAR de elementos, c se encuentra en el centro (en el extremo superior de la primera mitad).
- CE7. char v[] ordenado de forma ascendente, número PAR de elementos, c se encuentra en un extremo de la primera mitad.
- CE8. char v[] ordenado de forma ascendente, número PAR de elementos, c se encuentra en un extremo de la segunda mitad.
- CE9. char v[] desordenado, c se encuentra en el centro exacto.

Tarefa 2.4

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
String cadena	(1) String	

Análisis de valor límite

El tamaño de String no tiene límite, pero el programa emplea el método .length() para trabajar con ella. Este devuelve un int, por lo tanto, hay que tener en cuenta sus valores límite.

Valores que puede tomar int = [-2147483648, 2147483647]

Para el método .length() del String sólo hay que tener en cuenta los valores positivos = [0, 2147483647]

- AVL1. Cadena con 0 caracteres.
- AVL2. Cadena con 1 carácter visible.
- AVL3. Cadena con 1 carácter no visible (espacio en blanco).
- AVL4. Cadena con 1 carácter no visible (tabulador).
- AVL5. Cadena con 2147483647 caracteres.

Conjetura de errores

- CE1. Cadena con n caracteres visibles y empieza por espacios en blanco.
- CE2. Cadena con n caracteres visibles y acaba por espacios en blanco.
- CE3. Cadena con n caracteres visibles y con más de un espacio en blanco separando las palabras.
- CE4. Cadena con puntos al principio de una palabra.