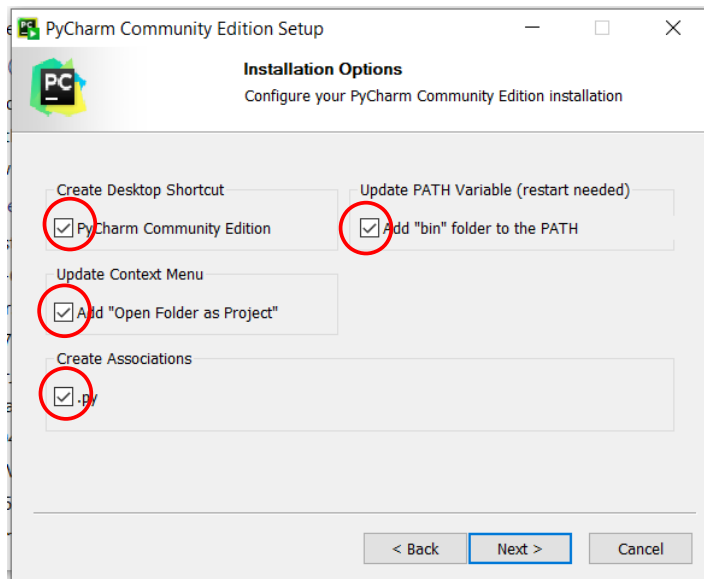


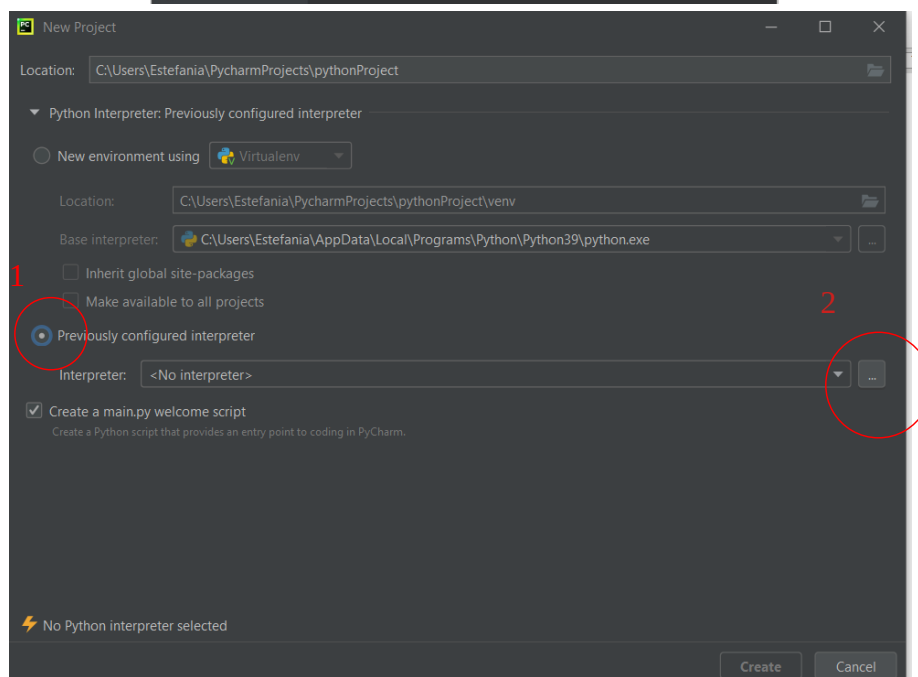
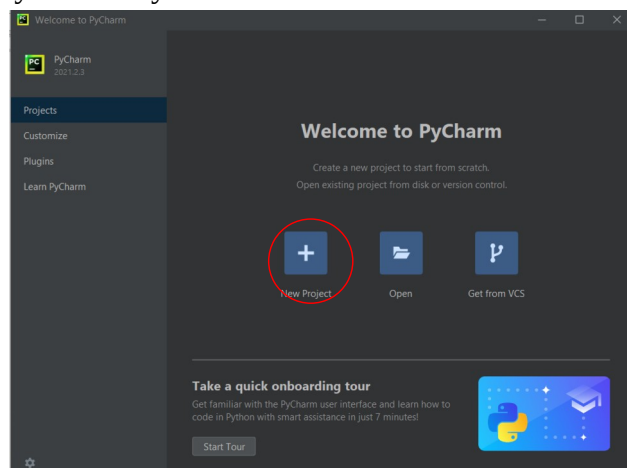
Desarrollo de interfaces: primeros pasos PyCharm y Qt-Designer

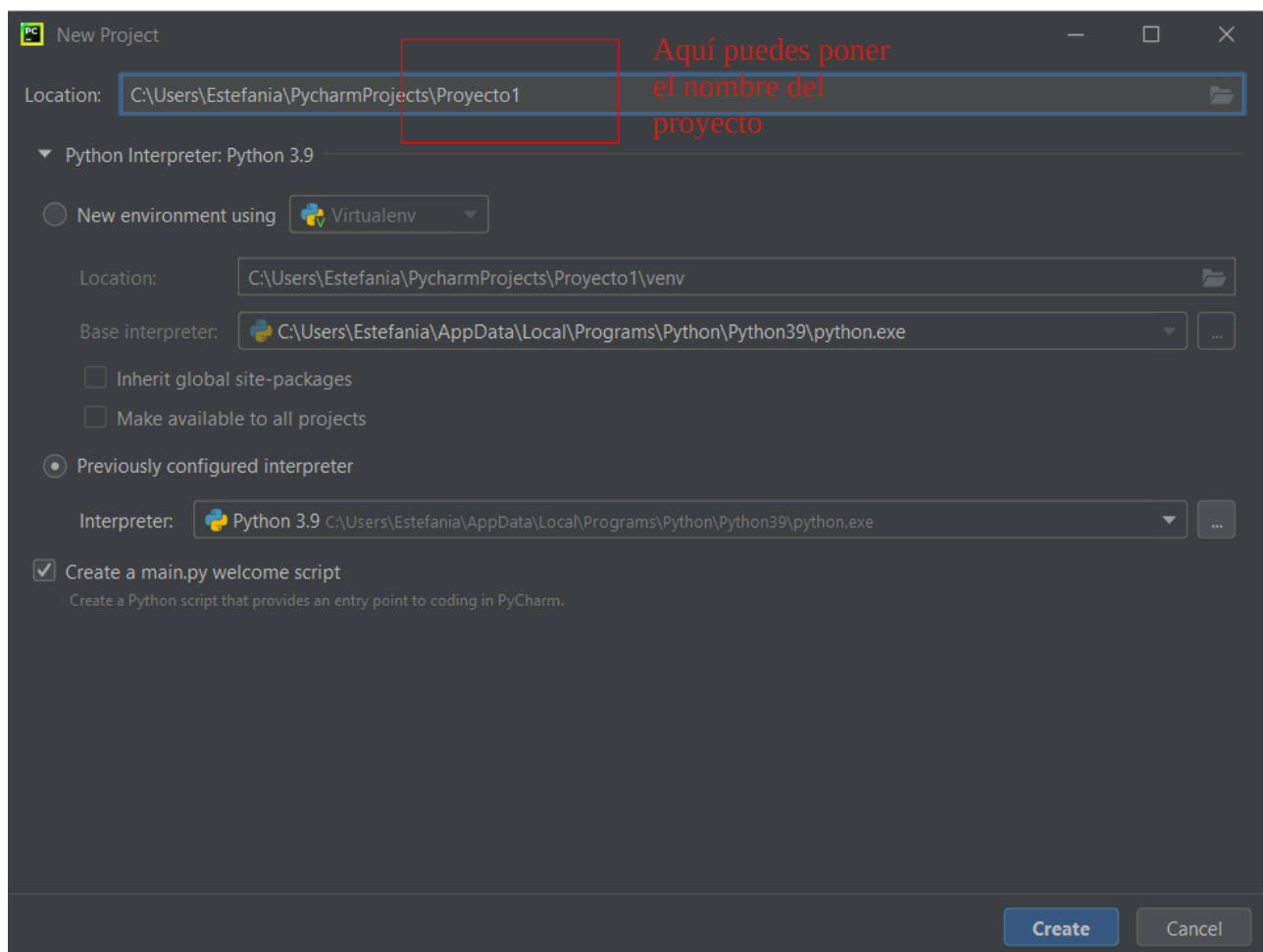
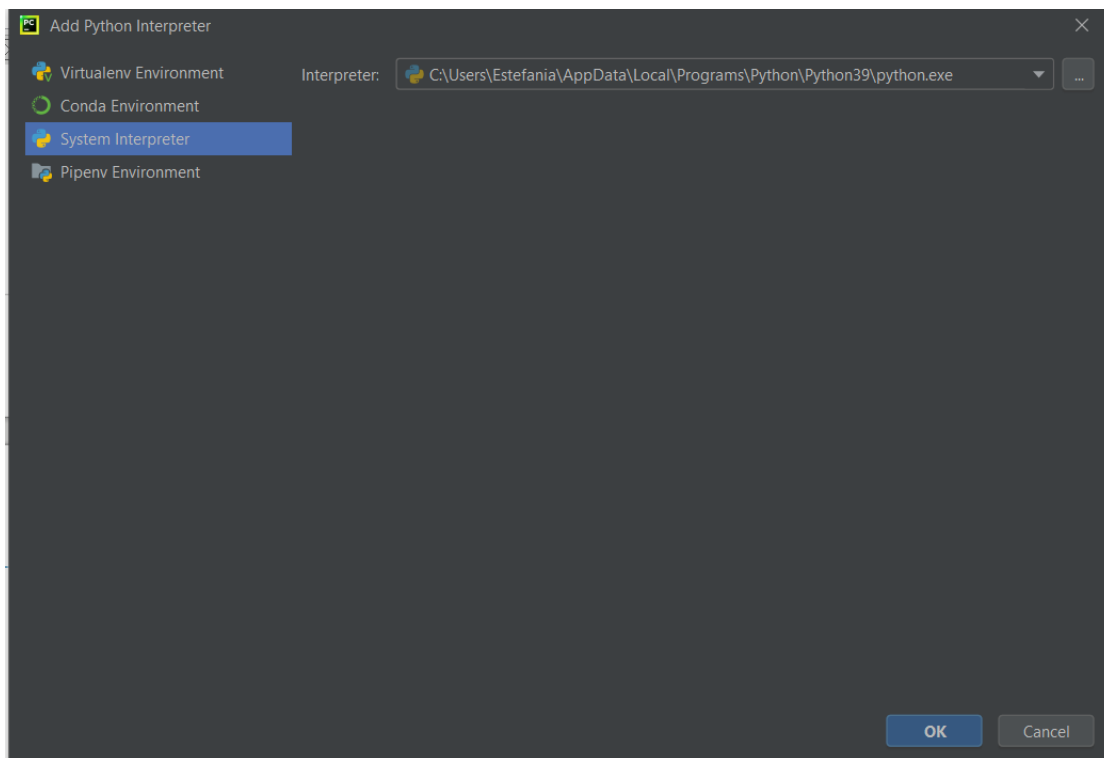
1. Instalar PyCharm (version community gratuita)



El resto todo lo que viene por defecto.

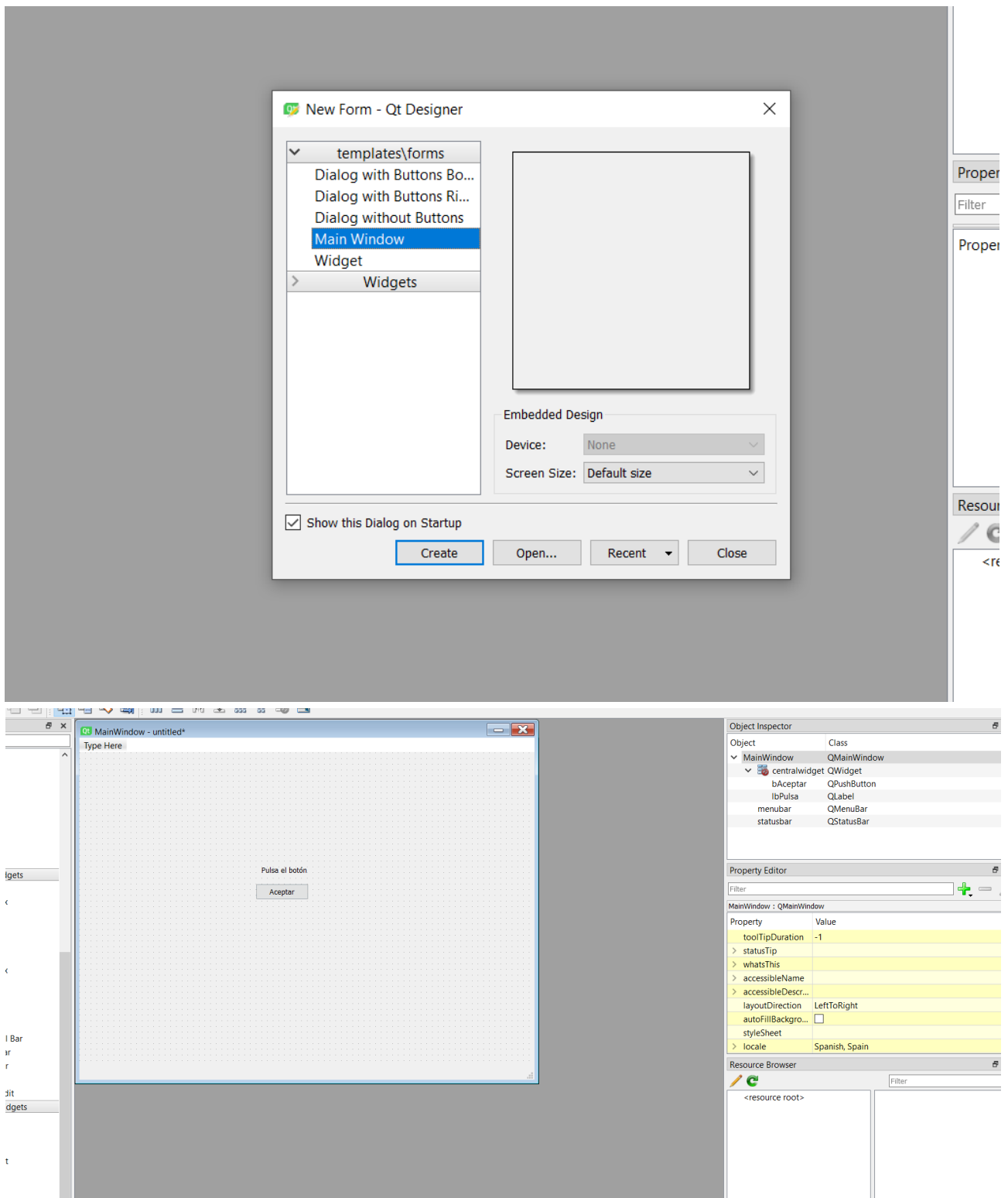
2. Crear un nuevo proyecto Python en PyCharm



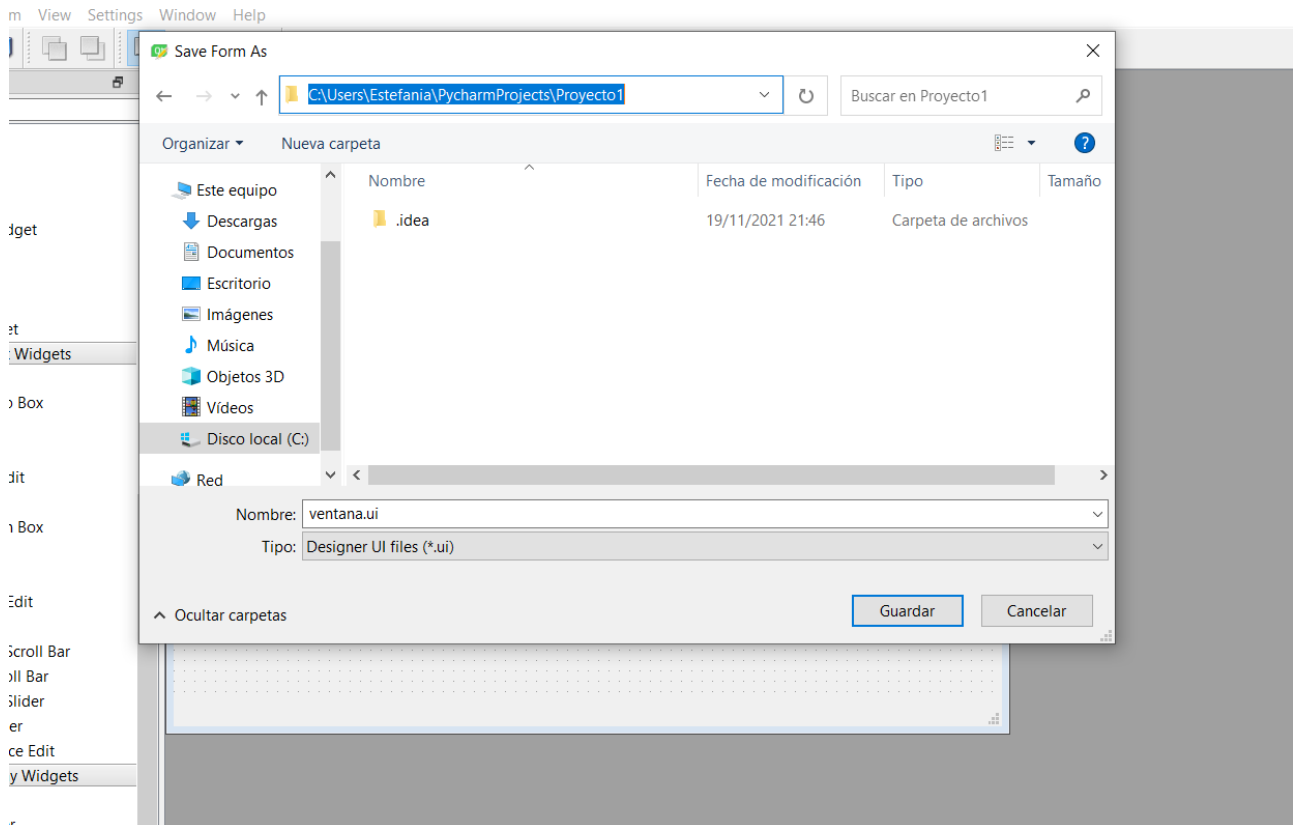


3. Instalar Qt-designer (valores por defecto).

4. Crear una ventana en Qt-designer y guardarla en el proyecto Python anteriormente creado.

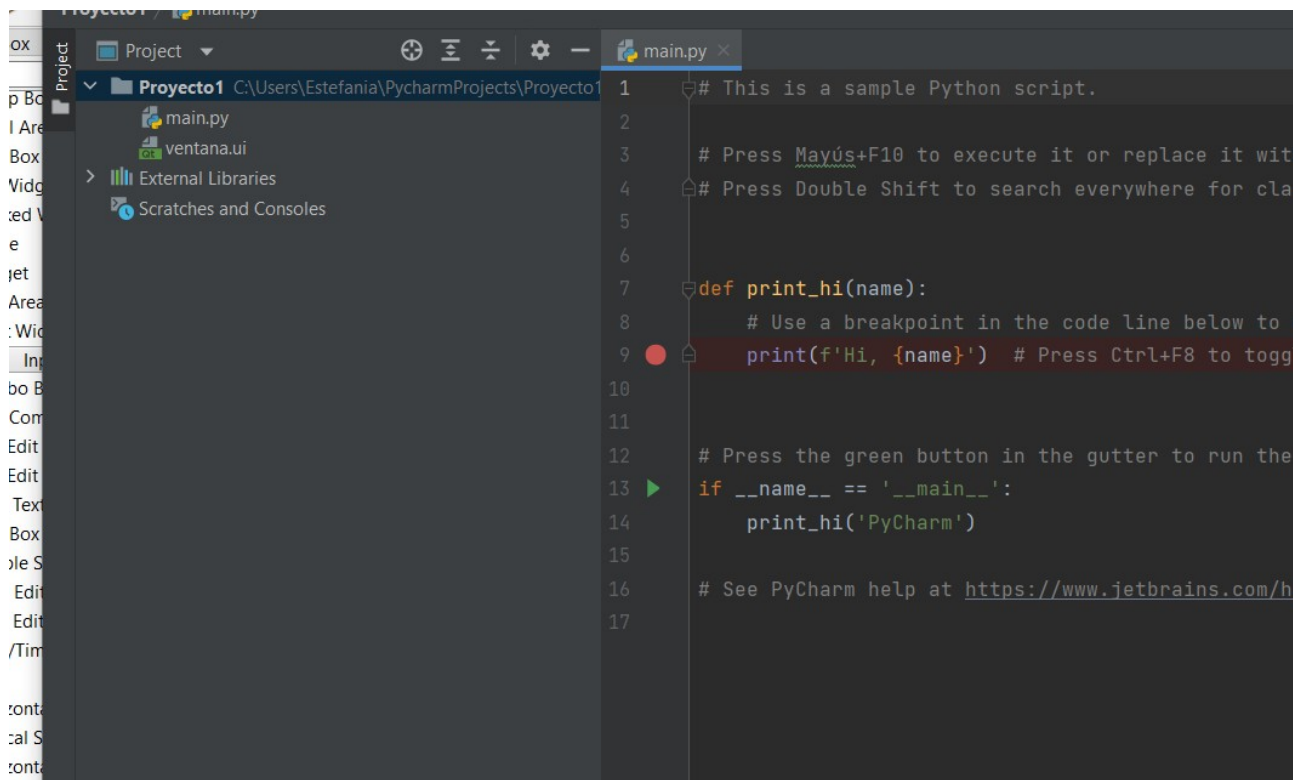


Se guarda dentro del proyecto de python que creaste:

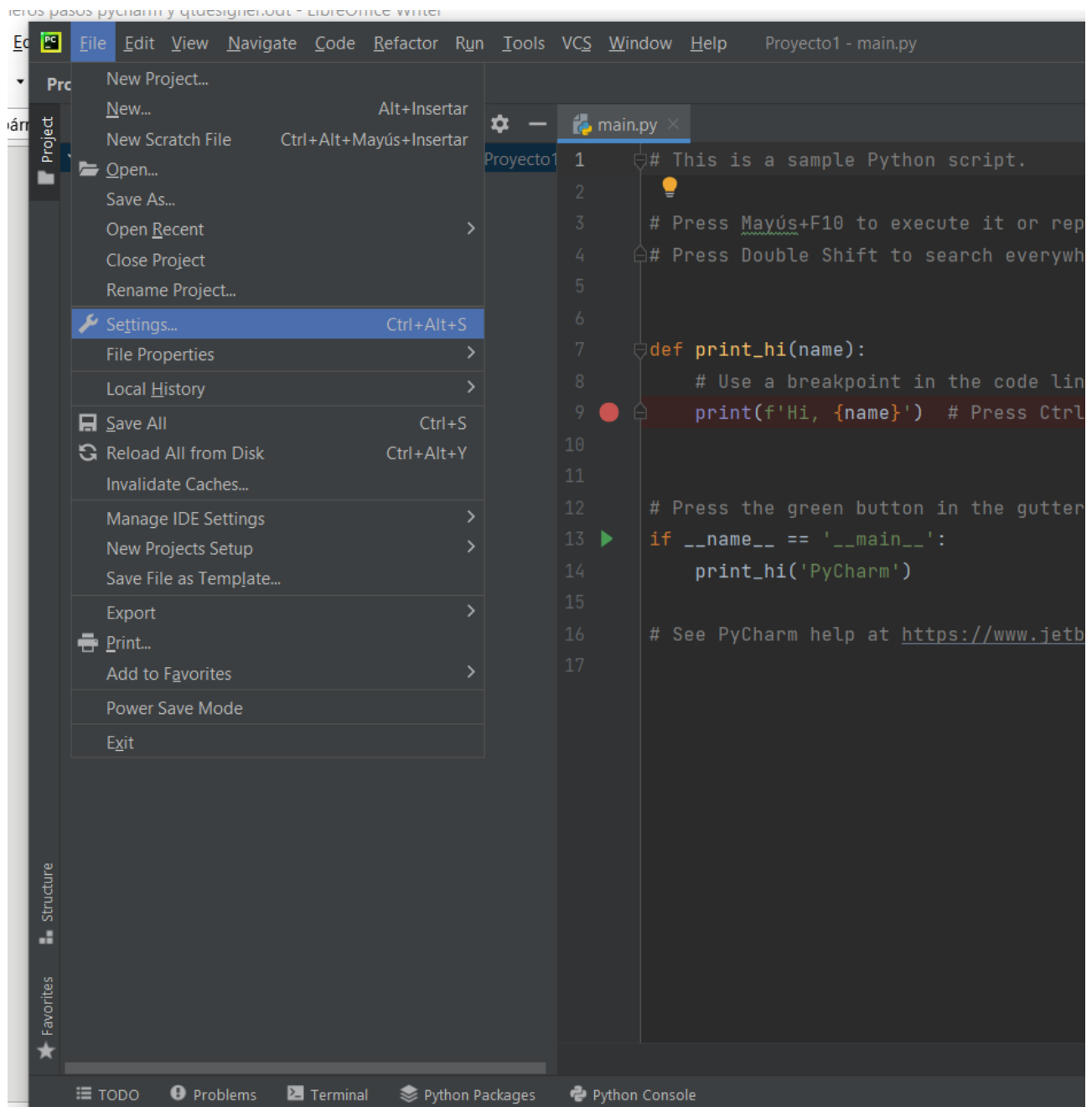


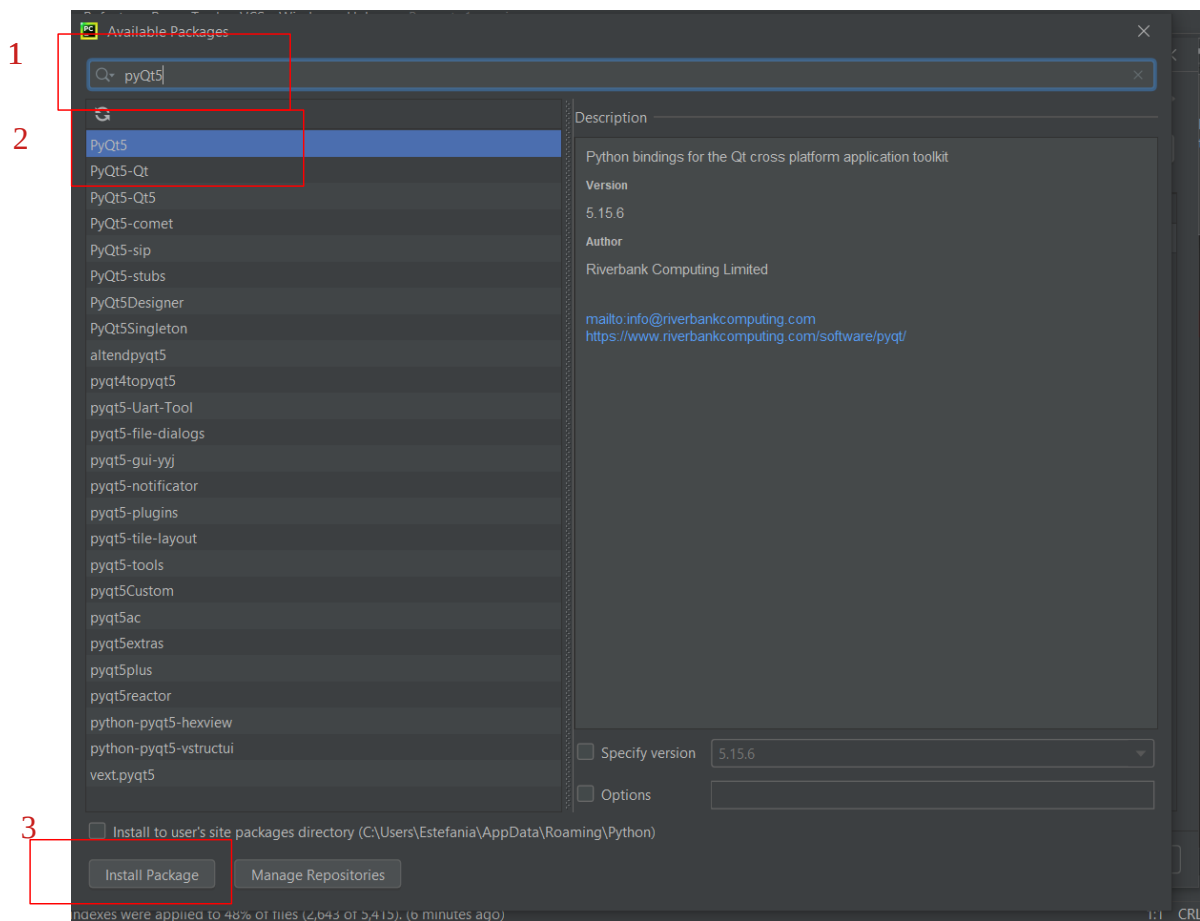
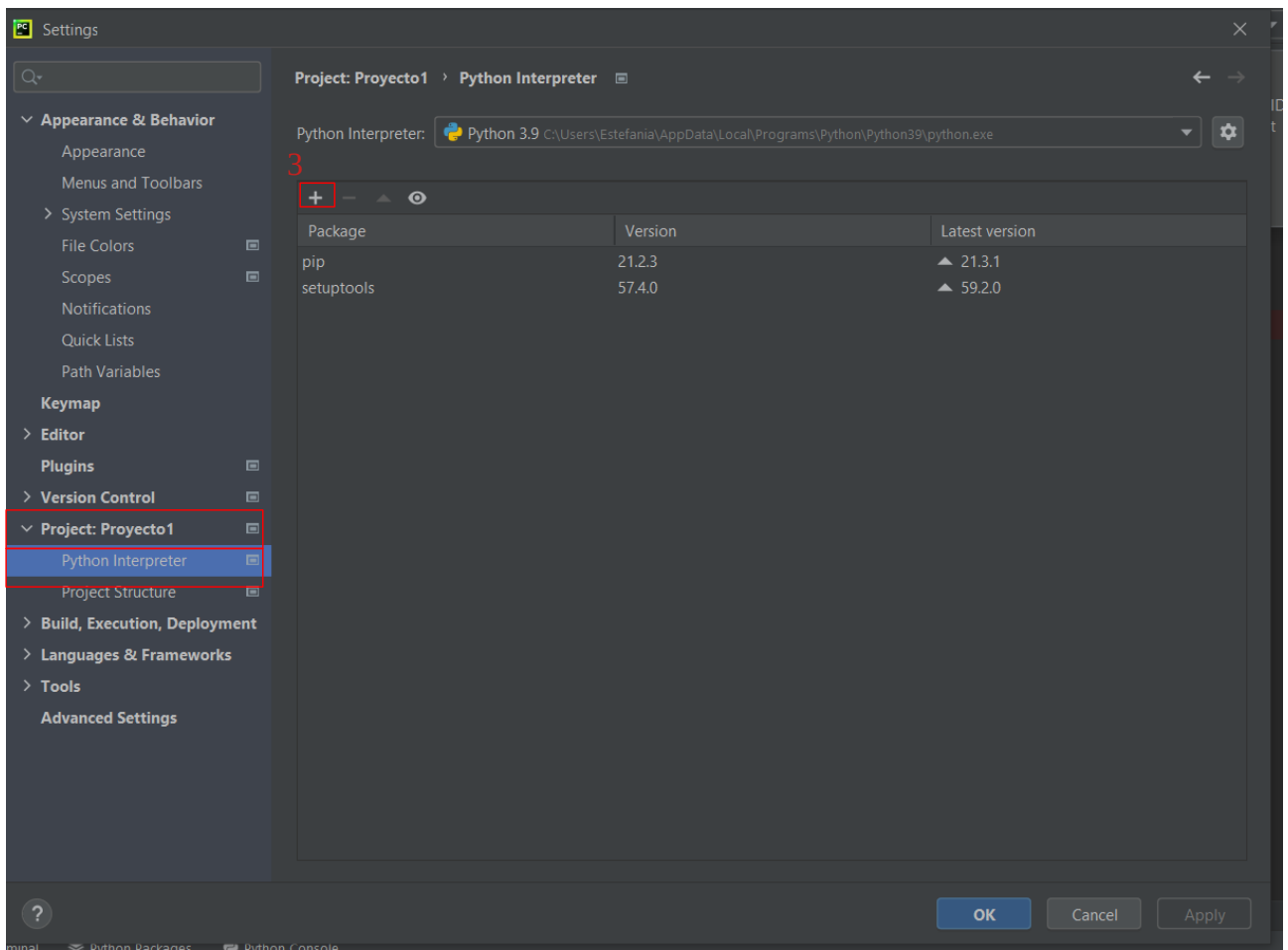
Te

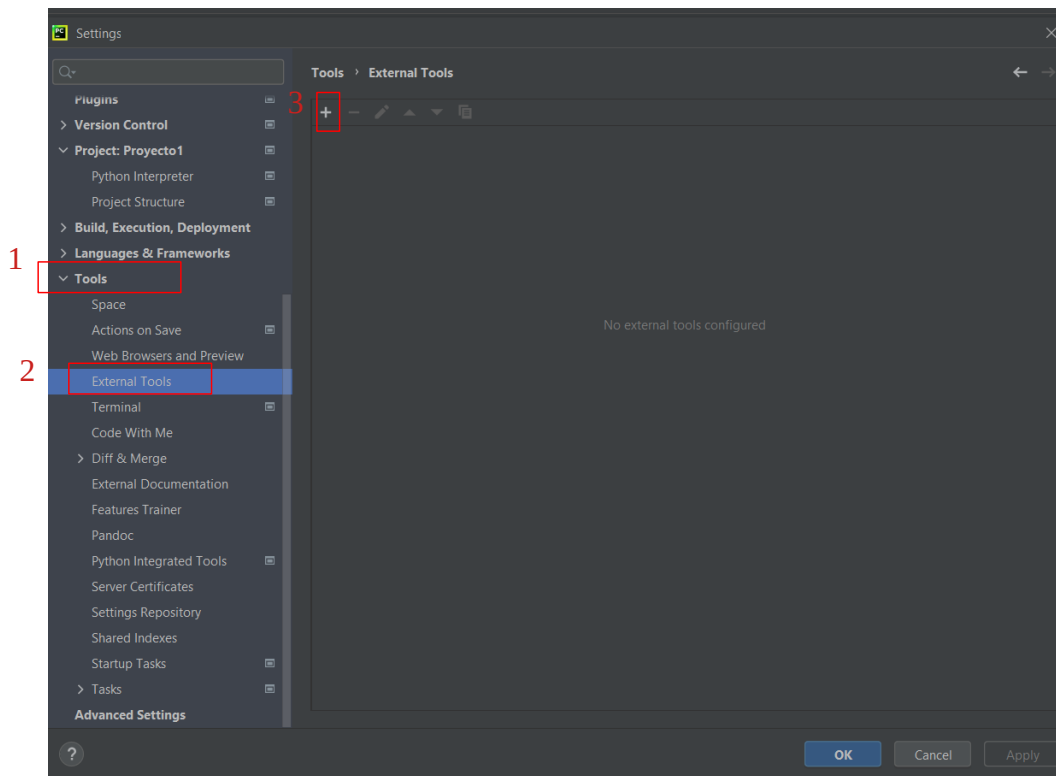
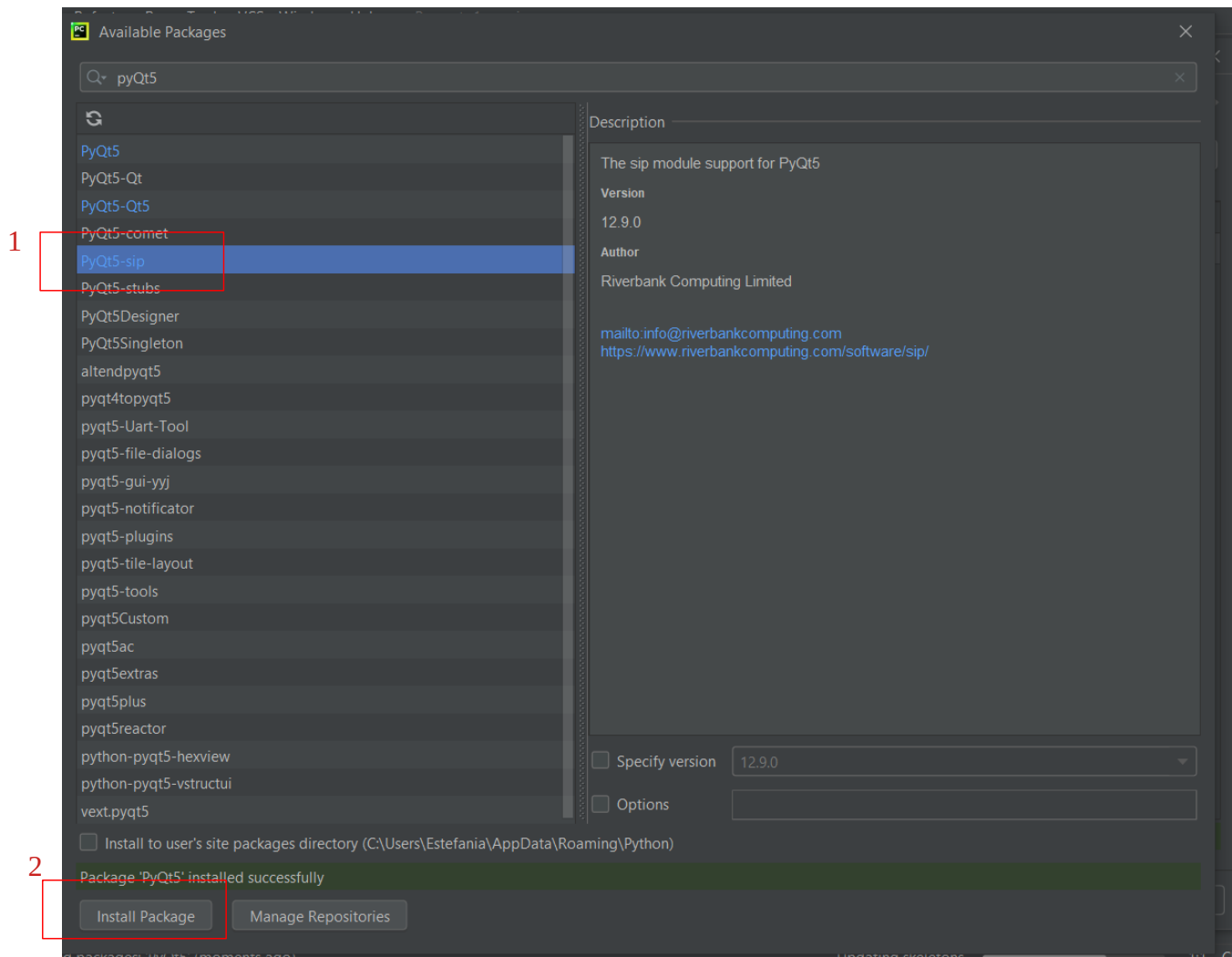
Te aparecerá ya luego en el proyecto en PyCharm:



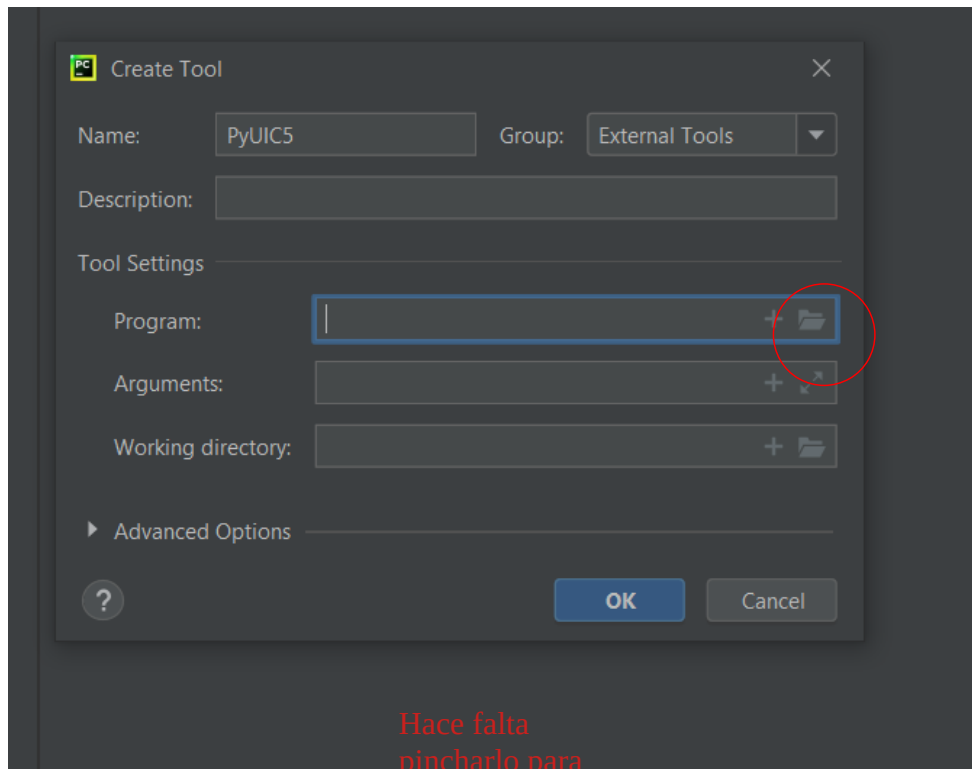
5. Añadir Script en PyCharm para poder convertir de forma automática el archivo creado en Qt-Designer(.ui) a Python(.py).



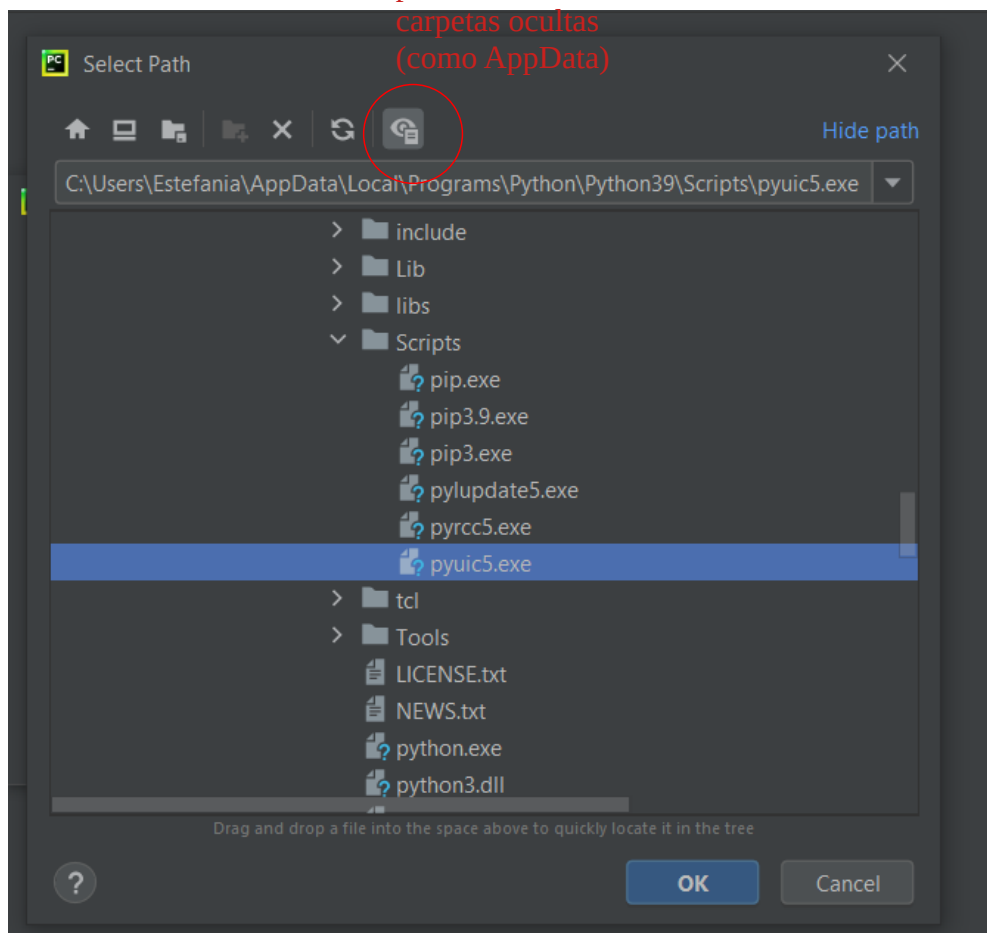


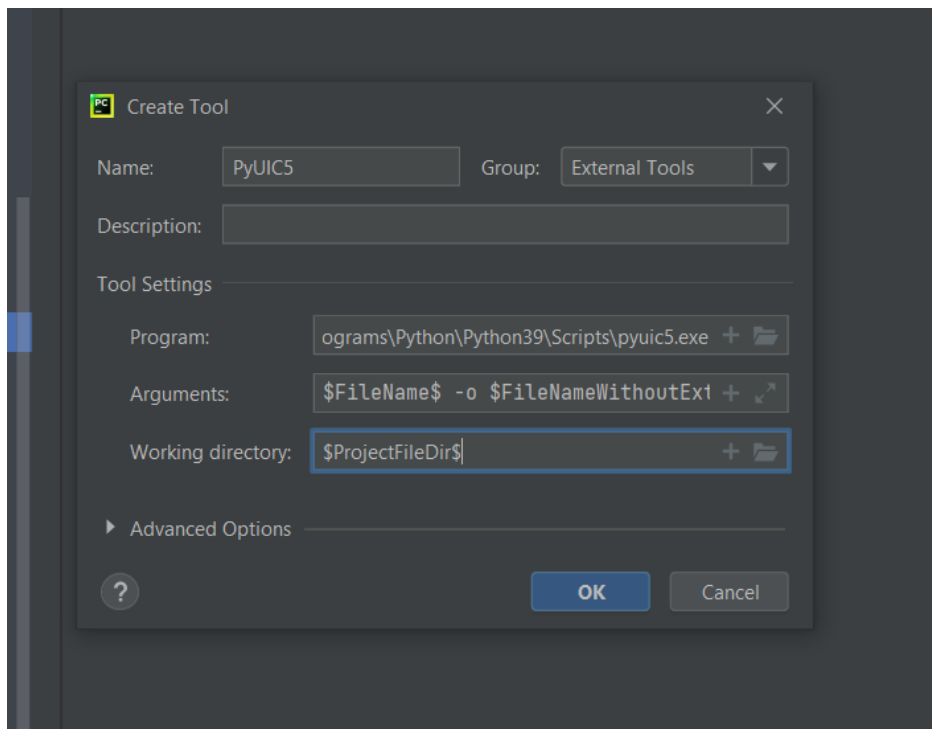


Program:C:\Users\Estefania\AppData\Local\Programs\Python\Python39\Scripts\pyuic5.exe
Arguments:\$FileName\$ -o \$FileNameWithoutExtension\$.py
Working directory:\$ProjectFileDir\$



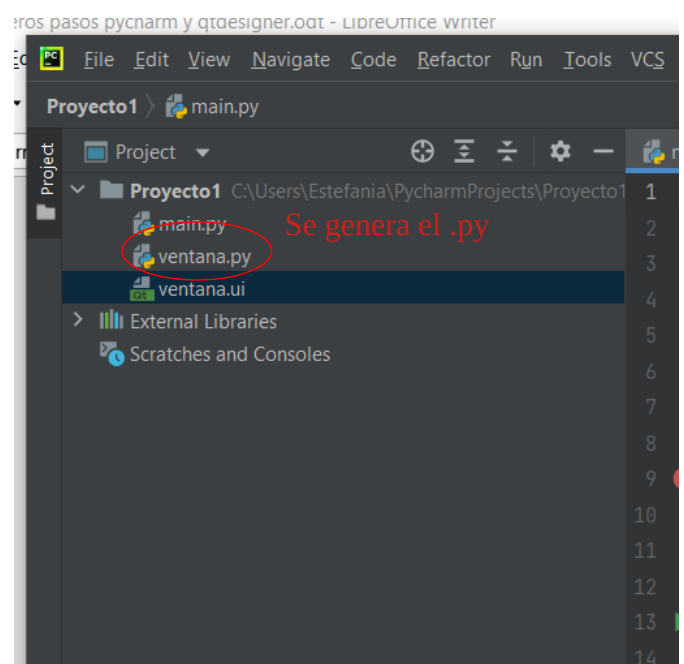
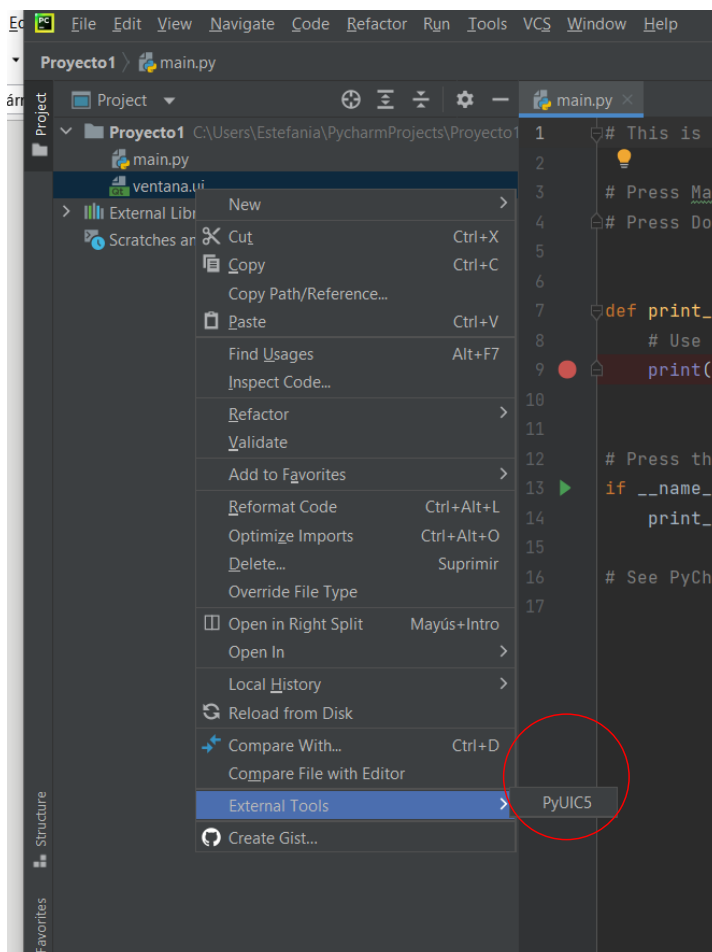
Hace falta
pincharlo para
poder ver las
carpetas ocultas
(como AppData)



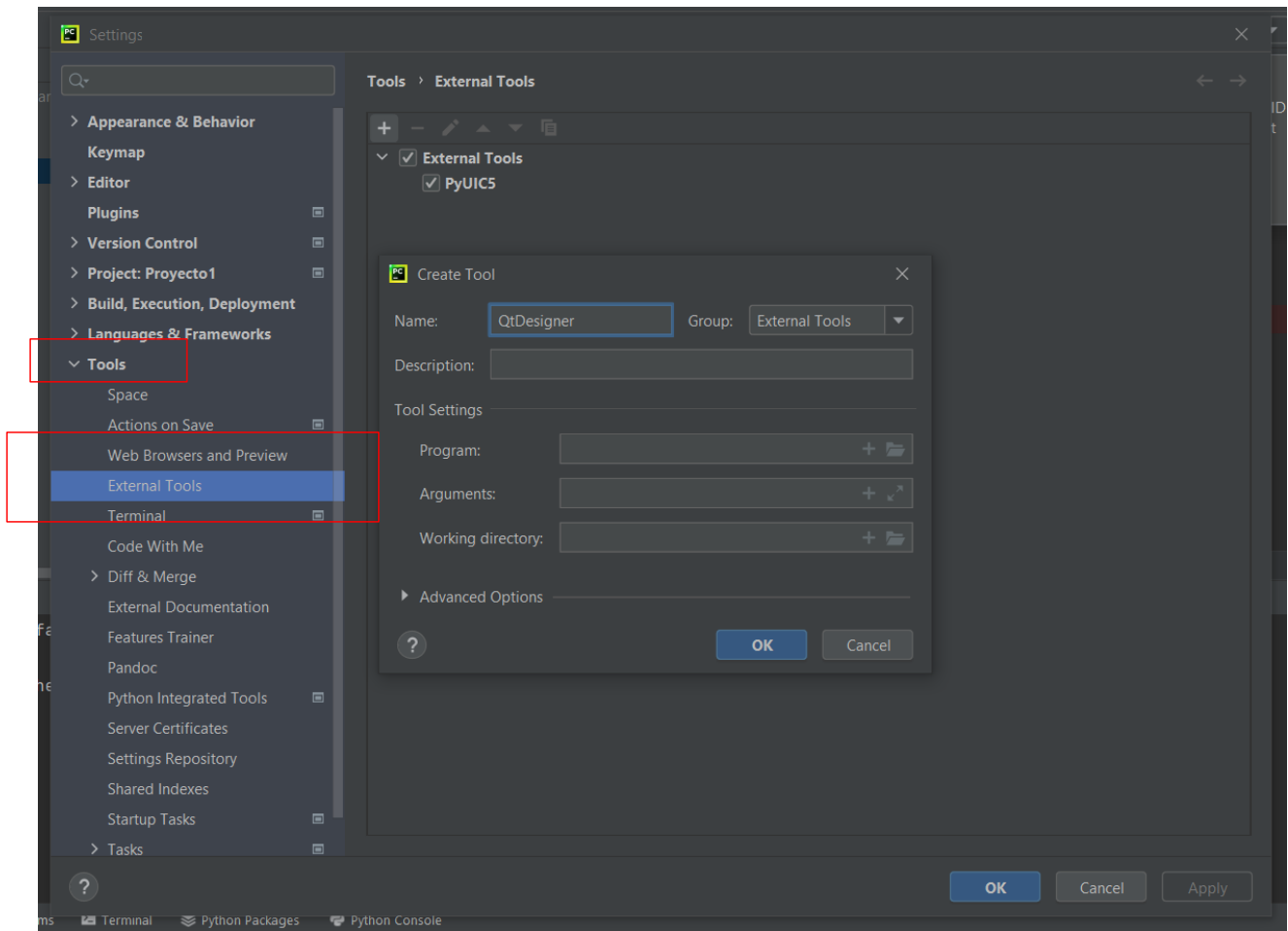


6. Crear archivo .py a partir de uno .ui

Click derecho sobre el archivo.ui:



7. Añadir Script para pasar de archivo .py(Python) a .ui (Qt-Designer).



Program:C:\Program Files (x86)\Qt Designer\designer.exe

