

PANELES

Los paneles es uno de los elementos que mejor permiten la ordenación de diferentes lógicas del negocio en una interfaz de usuario.

Con el tiempo se ha ido tendiendo a evitar que el usuario haga el menos número de clicks posibles para llegar a un elemento de la interfaz y, sobre todo, eliminando el número de ventanas que hay que abrir y cerrar.

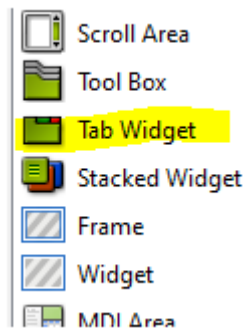
Una aplicación que obligue a abrir un número elevado de ventanas para ejecutarla es una aplicación mal diseñada. Las ventanas que aparezcan, aparte de la principal, no deben ir más allá de ser simples avisos, mensajes o advertencias al usuario.

Para evitar todo ello se utilizan los **paneles o *QTabWidget***. Estos elementos permiten ir de un elemento a otro de la aplicación sin necesidad de abrir ventanas.

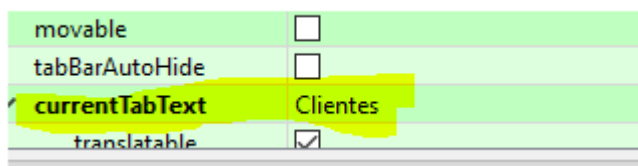
Por ejemplo, para ir de clientes a facturación como en el ejemplo de la figura. Como podemos observar para ir de un lugar a otro solo hay que clicar de una pestaña a otro.



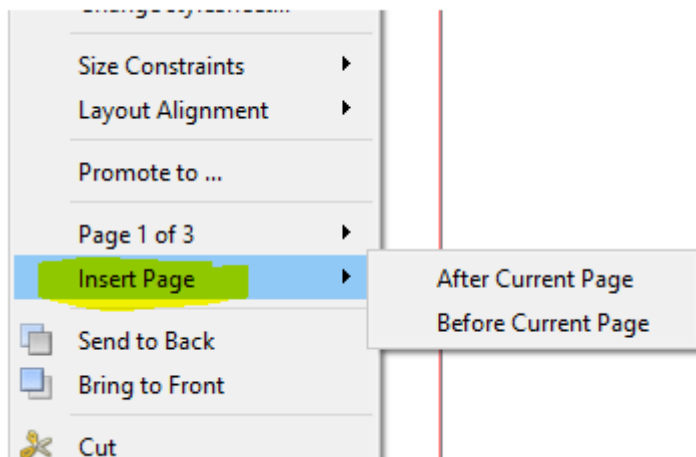
Es el widget **TabWidget**:



Para cambiar el nombre al ***currentTabText***:



Para añadir paneles nuevos, con el botón derecho:



Finalmente ***currentIndex*** indica en que panel estamos, empezando por el 0 y ***currentTabName*** su nombre en el fichero .py cuando compilemos

tabShape	Rounded
currentIndex	1
> iconSize	16 x 16
elideMode	ElideNone
usesScrollButtons	<input checked="" type="checkbox"/>
documentMode	<input type="checkbox"/>
tabsClosable	<input type="checkbox"/>
movable	<input type="checkbox"/>
tabBarAutoHide	<input type="checkbox"/>
✓ currentTabText	Facturación
translatable	<input checked="" type="checkbox"/>
disambiguation	
comment	
currentTabName	panelFac

Actividad.- Como se muestra en la primera imagen, crear tres paneles: ***Clientes***, ***Facturación*** y ***Productos***