

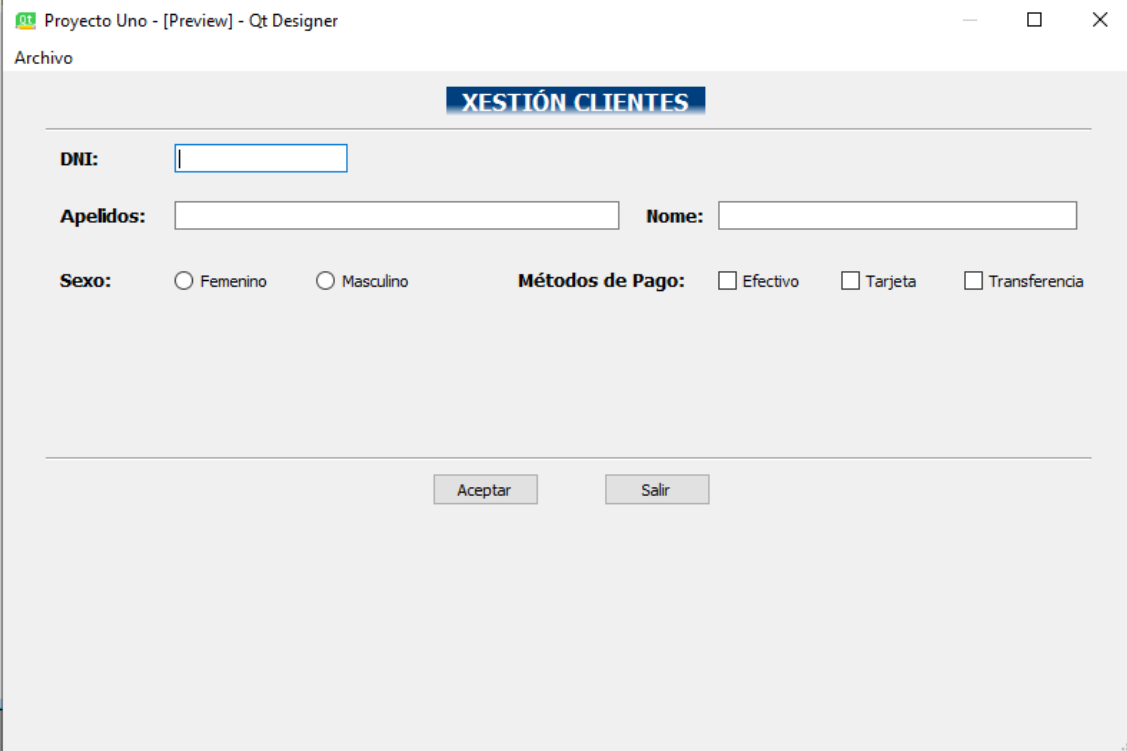
# Checkbox

Junto con los **RadioButton**, los **Checkbox** son otro de los widgets más utilizados en los formularios.

A diferencia de los **RadioButton** (pequeños círculos), los **Checkbox** son **pequeños cuadrados**.

Los **RadioButton** los utilizamos cuando queremos seleccionar un solo elemento entre varios elementos de un grupo, los **Checkbox** se utilizan cuando necesitamos **tener uno o más elementos** seleccionados.

Continuando con el ejemplo anterior, un cliente puede utilizar diferentes tipos de métodos de pago según su deseo.



The screenshot shows a Qt Designer window titled "Proyecto Uno - [Preview] - Qt Designer". The form is titled "GESTIÓN CLIENTES" in a blue header bar. It contains the following fields and controls:

- DNI:** A text input field.
- Apellidos:** A text input field.
- Nombre:** A text input field.
- Sexo:** Two radio buttons labeled "Femenino" and "Masculino".
- Métodos de Pago:** Three checkboxes labeled "Efectivo", "Tarjeta", and "Transferencia".
- Buttons:** Two buttons at the bottom labeled "Aceptar" and "Salir".

Algunas ideas sobre este diseño:

- utilizar layouts horizontales para agruparlos
- usar nombres intuitivos: *chkEfectivo*, *chkTarjeta*, *chkTransf*

A continuación, vemos las líneas de código que incluyen los eventos más importantes para el manejo de estos widgets.

En el caso de los **checkbox**,

```
for i in var.rbtsex:
    i.toggled.connect(events.Eventos.selSexo)
var.chkpago = (var.ui.chkEfectivo, var.ui.chkTarjeta, var.ui.chkTransf)
for i in var.chkpago:
    i.stateChanged.connect(events.Eventos.selPago)
'''
```

**stateChanged** es el evento

```
def selPago():
    try:
        if var.ui.chkEfectivo.isChecked():
            print('pagas con efectivo')
        if var.ui.chkTarjeta.isChecked():
            print('pagas con tarjeta')
        if var.ui.chkTransf.isChecked():
            print('pagas con transferencia')
    except Exception as error:
        print('Error: %s ' % str(error))
```

**isChecked** es el método