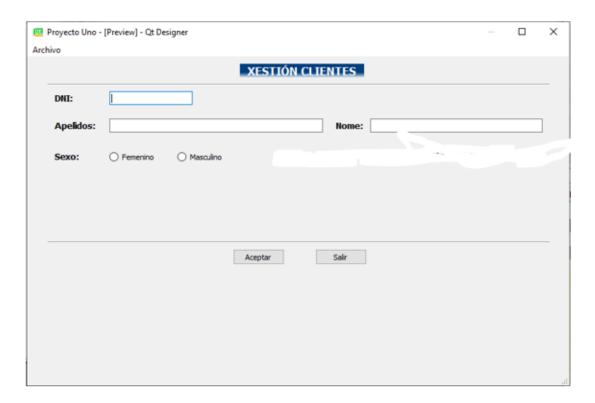
RadioButton

Los **RadioButton** son uno de los widgets más utilizados en los formularios, **son pequeños círculos**. Los utilizamos cuando queremos **seleccionar un solo elemento entre varios** elementos de un grupo. Su respuesta siempre es una variable booleana.

Veamos el siguiente ejemplo, donde un cliente puede ser varón o mujer, pero no ambos.



Algunas ideas sobre este diseño:

- utilizar layouts horizontales para agruparlos
- usad nombres intuitivos: rbtFem, rbtHom

A continuación, vemos las líneas de código que incluyen los eventos más importantes para el manejo de estos widgets.

```
conexion eventos botones

"""

#var.ui.btnAceptar.clicked.connect(events.Eventos.AltaCli)

var.ui.btnSalir.clicked.connect(events.Eventos.Salir)

var.ui.actionSalir.triggered.connect(events.Eventos.Salir)

var.rbtsex = (var.ui.rbtFem, var.ui.rbtMasc)

for i in var.rbtsex:
    i.toggled.connect(events.Eventos.selSexo)

conexión eventos input widgets

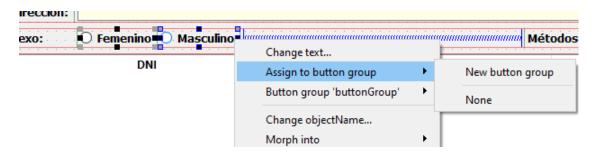
"""
```

toggled es el evento que debemos llamar y isChecked es el método

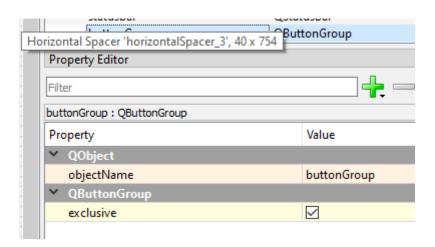
```
def selSexo(self):
    try:
        if var.ui.rbtFem.isChecked():
            print('marcado femenino')
        if var.ui.rbtHom.isChecked():
            print('marcado masculino')
        except Exception as error:
        print('Error en módulo seleccionar sexo:', error)
```

Para facilitar el manejo de los *radiobutton* se agrupan en los *QButtonGroup*.

Aunque es un widget, no aparece desde PyQT4 en la tabla. Para ello, nos situamos en el diseño marcamos los dos *rabiobutton* y haciendo click con el botón derecho los añadimos a un *QButtonGroup*.



Se marcan los dos



Cambiamos el nombre y marcamos exclusive

A continuación, modificamos el código:

```
Eventos de botón

var.ui.btnSalir.clicked.connect(events.Eventos.Salir)

var.ui.rbtGroupSex.buttonClicked.connect(clients.Clientes.selSexo)

...
```

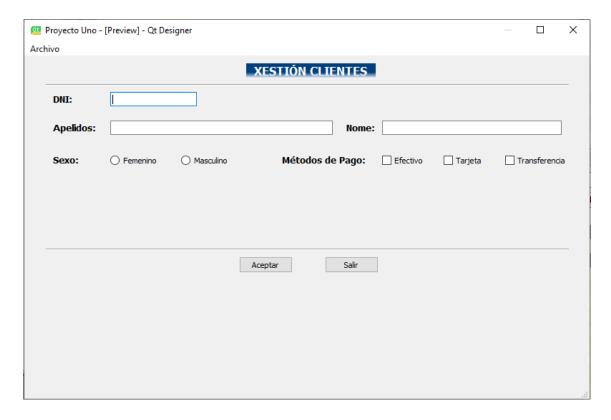
Checkbox

Junto con los **RadioButton**, los **Checkbox** son otro de los widgets más utilizados en los formularios.

A diferencia de los RadioButton (pequeños círculos), los **Checkbox** son **pequeños cuadrados**.

Los RadioButton los utilizamos cuando queremos seleccionar un solo elemento entre varios elementos de un grupo, los Checkbox se utilizan cuando necesitamos **tener uno o más elementos** seleccionados.

Continuando con el ejemplo anterior, un cliente puede utilizar diferentes tipos de métodos de pago según su deseo.



Algunas ideas sobre este diseño:

- utilizar layouts horizontales para agruparlos
- usad nombres intuitivos: chkEfectivo, chkTarjeta, chkTransf

A continuación, vemos las líneas de código que incluyen los eventos más importantes para el manejo de estos widgets.

En el caso de los checkbox,

```
for i in var.rbtsex:
    i.toggled.connect(events.Eventos.selSexo)

var.chkpago = (var.ui.chkEfectivo, var.ui.chkTarjeta, var.ui.chkTransf)

for i in var.chkpago:
    i.stateChanged.connect(events.Eventos.selPago)

'''
```

stateChanged es el evento

```
def selPago():
    try:
        if var.ui.chkEfectivo.isChecked():
            print('pagas con efectivo')
        if var.ui.chkTarjeta.isChecked():
            print('pagas con tarjeta')
        if var.ui.chkTransf.isChecked():
            print('pagas con transferencia')
        except Exception as error:
        print('Error: %s ' % str(error))
```

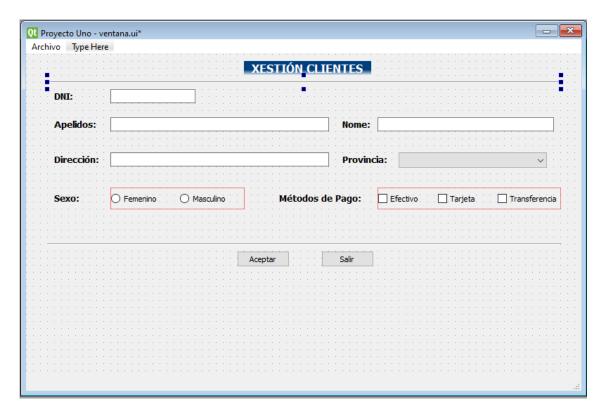
isChecked es el método

Combobox

El tercer widget más utilizado es el combobox o cuadro combinado.

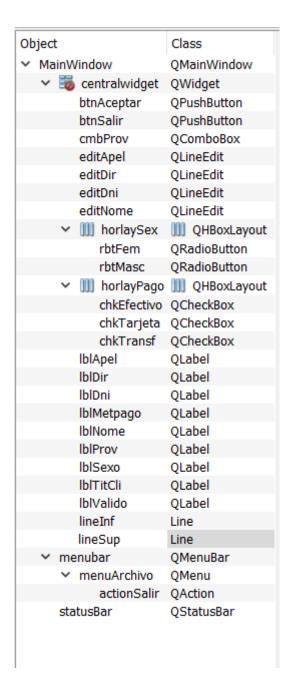
Tradicionalmente, es una combinación entre una lista desplegable y un cuadro de texto, que permite al usuario introducir cualquier valor directamente en el teclado o, alternativamente, seleccionar un valor de la lista. El término "lista desplegable" se utiliza a veces para significar "cuadro combinado", aunque no todos los lenguajes lo consideran de la misma forma.

Modificar la IU para obtener el siguiente resultado:



Observamos los cambios en la interfaz gráfica: la inclusión de una caja de texto para introducir la dirección (por simplificar, obviamos cajas de texto para número de vivienda, piso, bloque, etc.). Además, supondremos que será en Galicia con lo que incluiremos en el cuadro combinado de la derecha solamente las provincias gallegas.

Esquema de los widgets introducidos hasta el momento. Obsérvese el nombre intuitivo dado en cada caso.



Ahora trabajemos con el código del combobox:

```
i.stateChanged.connect(clients.Clients.selPago)

...

conexión eventos input widgets y otras funciones
...

clients.Clients.cargarProv()

var.ui.cmbProv.activated[str].connect(clients.Clients.selProv)

var.ui.editDni.editingFinished.connect(events.Eventos.validoDNI)

f name == ' main ':
```

Líneas de código añadidos en main.py

Función cargarProv

```
def selProv(prov):
    try:
        print('Has seleccionado la provincia de ', prov)
        return prov
    except Exception as error:
        print('Error: %s ' % str(error))
```

Función selProv

En el fichero main.py añadimos dos líneas:

- la primera *clients.Clients.cargarProv()* es una función que se lanza cuando arranca la aplicación. Su función es cargar el cuadro combinado o combox.
- la segunda llama al evento activated. Este evento tiene como función cargar en una variable el valor seleccionado del combobox, de ahí que haya una tupla con un string.

En el fichero **clients.py** tenemos dos funciones:

- la primera función *cargarProv* se encarga de cargar en el *combobox* el listado de provincias.
- la segunda función *selProv* nos devuelve la provincia seleccionada.