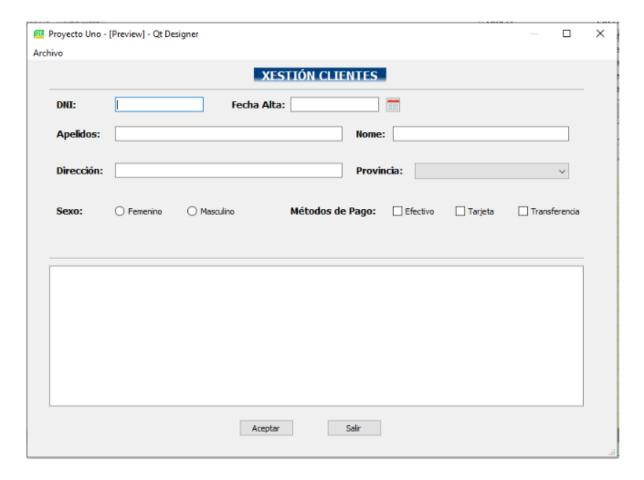
ACTIVIDAD - VISTAS - QtableView

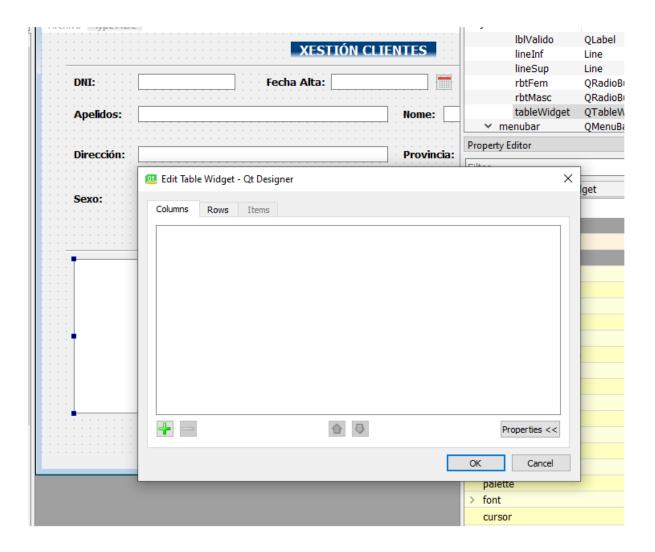
El comportamiento predeterminado de las vistas estándar que se muestran debería ser suficiente para la mayoría de las aplicaciones. Proporcionan servicios de edición básicos y se pueden personalizar para satisfacer las necesidades de interfaces de usuario más especializadas y complejas.

A continuación, vamos a revisar los códigos necesarios para que cuando demos de alta un cliente, usuario, producto, se muestre en un *QtableModel* los valores que hemos cargado.

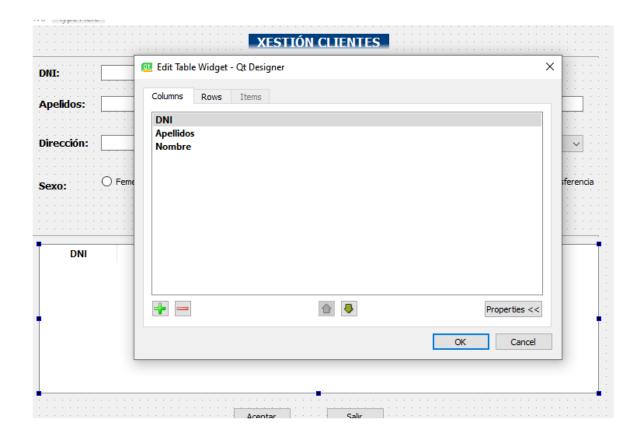
En primer lugar, añadimos dicho widget a nuestro formulario ejemplo, quedando algo parecido a esto:



Sobre la misma botón derecho y *Edit Items*:



Y construimos el modelo:



Veamos ahora el código.

En primer lugar, preparamos la lista que contendrá todos los datos. No se va a exponer todo el código, solo aquel que hemos modificado. Tendremos dos funciones *showClients*, *selProov* y *cleanClients*, ambos dentro del fichero *Clientes.py*. También vamos a realizar modificaciones en *selPago* y *selSex*. Empecemos por estas últimas.

```
def selSexo(self):
    try:
        global sex
        if var.ui.rbtFem.isChecked():
            sex = 'Mujer'
        if var.ui.rbtMasc.isChecked():
            sex = 'Hombre'

except Exception as error:
        print('Error: %s ' % str(error))
```

En este módulo lo que hemos hecho es declarar una variable sex de caracter global para poder acceder a ella desde otros módulos de la misma clase. Lo veremos en el módulo showClients.

```
def selPago():
    try:
        if var.ui.chkEfectivo.isChecked():
            #print('Pagas con efectivo')
            var.pay.append('Efectivo')
        if var.ui.chkTarjeta.isChecked():
            #print('Pagas con tarjeta')
            var.pay.append('Tarjeta')
        if var.ui.chkTransf.isChecked():
            #print('Pagas con transferencia')
            var.pay.append('Transferencia')
            var.pay.append('Transferencia')
            var.pay.append('Starter transferencia')
            var.pay.append('Starter transferencia')
```

El manejo de los checkbox es algo más complicado. Cada vez que se checkea un valor se llama a este módulo con lo que se duplican o incluso triplican en este caso los valores elegidos.

Eso lo resolveremos en el módulo showClients. Por otro lado, hemos creado una variable var.pay para almacenar los métodos de pago elegidos por los clientes.

```
def selProv(prov):
    try:
        global vpro
        vpro = prov
    except Exception as error:
        print('Error: %s ' % str(error))
```

Las modificaciones realizadas aquí son mínimas pero necesarias para acceder a la provincia seleccionada.

Ya hemos modificado los módulos necesarios para cargar los datos de cada cliente. Ahora vamos con el módulo *showClients* que veremos en dos partes. La primera nos prepara la lista de los datos del cliente para que luego la segunda parte del código nos lo cargue en el *view*.

La lista *newcli* será la encargada de almacena los valores. El primer *for* es autoexplicativo, carga todo el contenido de todos los *lineEdit*. Después añadimos el valor de la provincia que, al ser una variable global accedemos sin problema a ella desde cualquier función de la clase.

En cuanto al código para la selección de los pagos que puede elegir el cliente, indicar que cada vez que clicamos un *checkbox* este carga todos los marcados, el nuevo, más los

anteriores con lo que nos aparecerían duplicados debido al *for* del *main.py*. De ahí la función python: *var.pay* = *set(var.pay)* que elimina los duplicados, y finalmente, a través de otra variable global cargamos el sexo del cliente. Esta primera parte lo que hace es prepararnos la lista con todos los valores que ha introducido el usuario de la aplicación.

A continuación volvemos a QtDesigner para incluir una **QTableWidget**, donde solo mostraremos el *DNI*, *Apellidos* y *Nombre*. En un tabla de gestión de este tipo no conviene cargar muchos datos ya que se convierte en ilegible. Basta con los datos básicos para localizar la persona o producto o servicio.

PyQt permite las *View Model-Based*, o basadas en un modelo, pero su manejo es a nivel de código lo que la hace más complicado frente a las *View Item-Based*, basadas en el registro que van a mostrar y que será el que utilicemos. En entornos gráficos como PyGtk habituales en Gnome-Linux, las View se basan en el modelo pero este se construye en el diseñador gráfico cuando se diseña el prototipo, a diferencia de PyQt que obliga a realizar el diseño a nivel de código.

Añadimos entonces en la ventana principal mediante el QtDesigner un *QtableWidget* estableciendo el modelo tal como se muestra en las imágenes.

Dirección:		Gran Vía			Provincia: Pontevedra V
Se	exo:	● F	emenino O Ma	asculino	Métodos de Pago: ☑ Efectivo ☑ Tarjeta ☐ Transfere
1	DN 00000000T		Apellidos Castro Vilela	Nombre María	
2	11111111H	I	García Sánchez	Luis	