

Introducción previa a la guerra de navegadores:

1. Aparición de los primeros navegadores:
A principios de los 90 aparece el primer navegador llamado *WorldWideWeb* para visitar sitios en modo texto. En 1991 se publica una versión para *NexT* y en 1992 aparece el primer navegador gráfico web: *Erwise*.
En 1993 aparecen otras alternativas: *ViolaWWW*, *Midas* y *Lynx*.
Todos estos se ven desbancados por la aparición de ***Mosaic*** desarrollado en la National Center for Supercomputing Applications (NCSA) por Marc Andreessen y Eric Bina.
2. Aparición de ***Netscape Navigator***:
Mosaic es desarrollado para ser compatible además de con Unix, con Windows y con Mac OS. Así que en 1994 Andreessen deja la NCSA para fundar una compañía llamada *Mosaic Communications* pero la NCSA no le permite usar ese nombre por lo que usa el nombre Netscape, donde desarrollará ***Netscape Navigator***.
3. Dominio de ***Netscape Navigator***:
Netscape Navigator se convirtió en el estándar de facto para navegación web, consistiendo su competencia de sólo un puñado de navegadores como *Mosaic* y *Lynx*.
4. Aparición de ***Internet Explorer***:
Microsoft compra licencias de ***Mosaic*** para desarrollar ***Internet Explorer***.

La guerra de navegadores consistió en la batalla entre ***Internet Explorer*** y ***Netscape Navigator*** por el dominio del mercado durante los años 90.



a) Hechos más importantes durante la guerra de navegadores.

1. *Internet Explorer* se lanza como **parte** del paquete de extensión de *Windows 95*.
2. *Internet Explorer* se distribuye **sin cargo**, probablemente porque *Microsoft* apuntó la página de inicio de *Internet Explorer* hacia su propio sitio web y esta era una manera de dirigir la atención de los usuarios de la web hacia los productos de *Microsoft*.
3. *Netscape* distribuye el navegador en forma **gratuita**, pero vende su software para servidores.
4. Salen **continuamente versiones** nuevas de tanto de *Internet Explorer* como de *Netscape Navigator*. Estas versiones suelen ser **inestables**. Un navegador web **debía tener más funcionalidad que su competencia** o de lo contrario se lo consideraría atrasado. Sin embargo, con recursos humanos limitados para el desarrollo, esto a menudo juega en detrimento de la calidad de los productos, por lo que el **software** es generalmente **liberado con errores importantes**.
5. Durante este tiempo fue común que los **diseñadores de páginas web** colocaran advertencias en sus páginas tales como "visto mejor con Netscape" o "visto mejor con Internet Explorer". Estos **mensajes** generalmente **apuntaban a** una versión específica del **navegador** y eran comúnmente enlazados a una fuente de donde el navegador preferido podía ser descargado. En cierta medida estos mensajes fueron un **indicador de la divergencia entre los estándares soportados por los navegadores**.
6. Un navegador web **debía obedecer los estándares** impuestos por los **comités de estandarización** (por ejemplo, apegándose a las especificaciones del lenguaje HTML). Sin embargo, **la competencia requería que los navegadores innovaran extendiendo los estándares sin esperar aprobación de un comité**. Las nuevas **extensiones funcionarían solo en los navegadores que las implementaran**, causando incompatibilidad con aquellos navegadores que no lo hicieran.
7. *Netscape* **comenzó** con aproximadamente el **90 % del mercado** y una buena relación con el público, pero era una compañía relativamente pequeña por lo que se encontraba en una posición de vulnerabilidad financiera frente a *Microsoft* que poseía un **monopolio en el mercado de sistemas operativos** que podía ser utilizado para **empujar a Internet Explorer** hacia una posición dominante.
8. **Derrota de Netscape** a finales de 1998

9. Los **estándares web** fueron **debilitados** a raíz de la dominación del mercado por un solo navegador. *Internet Explorer* 6.0 todavía presentaba **carencias en el cumplimiento con varios estándares** tales como CSS, el formato de imagen PNG y XHTML. Además, *Microsoft* implementó varias extensiones propietarias a las tecnologías web, provocando una incompatibilidad absoluta con otras plataformas.
10. En 1998 los desarrolladores de *Netscape* liberaron el código de Navigator, rebautizándolo *Mozilla*.
11. En 2004 la **Fundación Mozilla y Opera Software** unieron esfuerzos para **desarrollar nuevos estándares en tecnología** los cuales **añaden mejores capacidades a la vez que mantienen compatibilidad con tecnologías ya existentes**.

b) ¿Qué es la W3C y cuál es su finalidad?

El W3C (*World Wide Web Consortium*) es un comité que se dedica a implementar tecnologías uniformes en el uso y desarrollo de Internet. Su principal actividad es el desarrollo de protocolos y estándares que aseguren el crecimiento de la WorldWideWeb a largo plazo.

El objetivo del W3C es uniformar las especificaciones técnicas y establecer directrices para el desarrollo de tecnologías web, de forma que se mantenga la idea básica de la World Wide Web. La finalidad de los estándares es la creación de una Web universal, accesible, fácil de usar y en la que todo el mundo pueda confiar.

c) Estándares web más conocidos y para qué sirve cada uno.

Estándares web más conocidos: HTML, XML y CSS

HTML (Hypertext Markup Language) se utiliza para estructurar el contenido de texto de un documento web. No sólo se marca el contenido, sino también la meta-información que describe este contenido.



Un archivo XML (Extensible Markup Language) contiene texto altamente estructurado, similar a los archivos HTML. Sin embargo, la estructuración del texto es tan clara y lógica que puede utilizarse para mapear bases de datos enteras.



CCS (Cascading Style Sheets) se utiliza para crear hojas de estilo para páginas web. CSS es un lenguaje de marcado declarativo con documentos HTML y, en algunos casos, la información en XML puede procesarse en términos de diseño y apariencia. Ofrecen propiedades para ampliar HTML en la representación visual de la página web.



Fuentes

https://es.wikipedia.org/wiki/Guerra_de_navegadores
<http://www.bestecreative.com/browser-wars-and-web-standardization/>
<https://www.emezeta.com/articulos/browser-wars-la-historia-de-la-guerra-de-navegadores>
<https://www.xataka.com/aplicaciones/navegadores-web-que-arrasaron-primero-netscape-luego-internet-explorer-ultimo-chrome-asi-ha-sido-evolucion-1996>
<https://www.xataka.com/historia-tecnologica/cuando-mosaic-dominaba-el-mundo-de-los-navegadores>

https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web_Consortium
<https://www.w3.org/Consortium/>
<https://es.ryte.com/wiki/W3C>

<https://disenowebakus.net/estandares-web.php>
<https://disenowebakus.net/html.php>
<https://disenowebakus.net/porque-css.php>