

PAUTAS PARA EVALUAR EJERCICIOS Y EXÁMENES

Elemento a analizar	Exigencias
Compilación	El programa tiene que compilar.
Comentarios	Los métodos tienen que tener comentarios <i>javadoc</i> antes de su inicio (<code>/** */</code>) Se deben explicar con comentario los bucles y los controles de entradas.
Código	Todo el código debe estar indentado (<i>Botón derecho>Format</i>) Se debe introducir una línea en blanco para diferenciar bloques dentro del código.
Uso de estructuras	Es necesario optimizar las condiciones y el uso de <i>else</i> (if) y <i>default</i> (switch) cuando sea conveniente. Las variables se deben inicializar correctamente. Se deben usar las instrucciones y algoritmos adecuados para resolver el problema.
Variables	Se exige: Definición de las variables al principio del método (esta indicación tiene un objetivo didáctico para concienciarse del conjunto de variables que se usan, a medida que vayamos avanzando se irán indicando otras posibilidades) Definición del tipo adecuado para las variables. Inicialización correcta. Nombres de variables significativos.
Mensajes al usuario	Se exige: Mensajes significativos al usuario. Indicación en los mensajes de las limitaciones a la hora de introducir datos.
Entradas de datos	Se exige: Control de entrada de datos. Verificación de datos/valores. No debe admitir valores ni tipos no correctos.
Tareas	Todas las tareas de los ejercicios deben ser implementadas en su totalidad.
Algoritmo	El algoritmo debe ser óptimo en uso de estructuras, variables, tamaño del código y tiempo de ejecución. Este se adquiere con el tiempo, hace falta un proceso para llegar a ello.