

## **PLAN DE RESPALDO DE INFORMACION MYGAMEZONE**

### **OBJETIVO:**

- El objetivo principal de este informe es el de mostrar los procedimientos realizados por MYGAMEZONE para el respaldo de sus datos en caso tal de alguna avería, error, accidente o falla del hardware y software del proyecto con el fin de no tener que lamentar la perdida completa de información que en su mayoría es bastante sensible y que puede perjudicar exponencialmente las ventas de los productos y/o existencias de los mismos en inventarios internos, información de otras sedes, clientes internos, clientes externos, garantías etc. Garantizando así la recuperación inmediata de la información perdida.

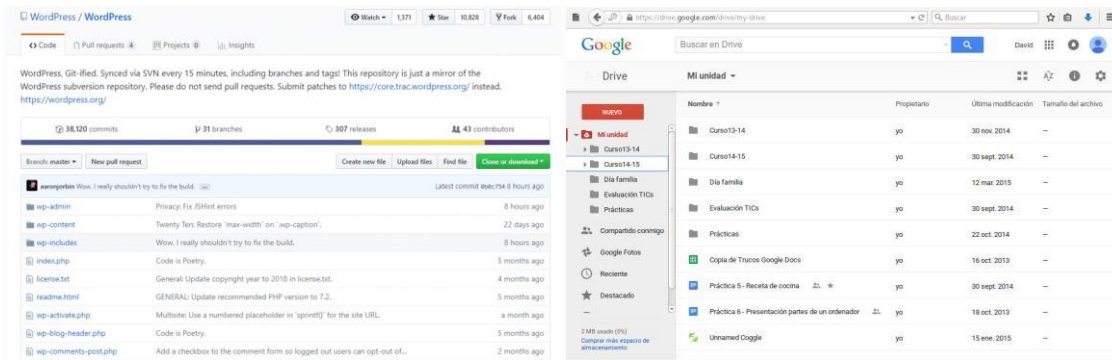
### **CRONOGRAMA PARA RESPALDO**

Los respaldos se realizarán todos los jueves sin excepción, para garantizar la información. Estos son respaldos para la nube y software (GitHub).

De manera local y manual si llevara a cabo siempre y cuando haya información de cualquier tipo.

### **Control de respaldos:**

Los respaldos se guardarán con el nombre del área a la que pertenecen más la fecha en la que se guardan. Esto solo aplica para documentos, imágenes entre otros que serán respaldados en la nube, manera local y manual, para el caso de archivos de desarrollo el encargado de hacer ese proceso es el software GitHub el cual los proporcionara de manera automática las medidas requeridas, debido a su sistema de control de versiones y respaldo de información.



- Qué tipo de información se va respaldar

El tipo de información que se va a respaldar de manera local y manual:

- ✓ Documentos de tipo Word, Excel, PowerPoint, PDF entre otros. ☐ Imágenes de cualquier tipo (JPG, PNG, ETC).
- ☐ Archivo de tipo: HTML, CSS, PHP, JS, SQL,
- ✓ ☐ Algunas librerías.

El tipo de información que se va a respaldar en la nube:

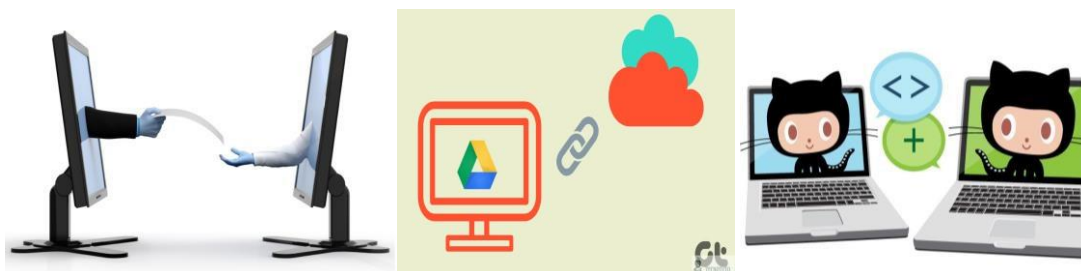
- ✓ Documentos de tipo Word, Excel, PowerPoint, PDF entre otros. ☐ Imágenes de cualquier tipo (JPG, PNG, ETC).

El tipo de información que se va a respaldar de Software de GitHub:

- ✓ Imágenes de cualquier tipo (JPG, PNG, ETC).
- ✓ Archivo de tipo: HTML, CSS, PHP, JS, SQL,
- ✓ Algunas librerías.

- ¿Dónde se va respaldar?

El respaldo de la información se va hacer de manera local, manual y en servidores



- Como se realizarán los respaldos:
  - **Manual y Local:**  
Se crear carpetas con la información en estos dispositivos físicos (memorias USB, PC, discos duros externos, ETC) con la fecha y área. Se realizan múltiples copias para tener un mayor respaldo, este tipo de respaldo se ara todos los días o dependiendo la cantidad de información que haya por respaldar.
  - **Nube:**  
Utilizaremos el servicio de Google Drive de almacenamientos de datos en internet que provee Google. Este tipo de respaldo se realizará cada 8 días.
  - **Software Especial:**  
Vamos a realizar la subida la información por medio de Software (GitHub). Este tipo de respaldo se realizará cada 8 días.

## **IDENTIFICANDO USUARIOS AFECTADOS**

Los principales usuarios afectos son los aprendices; Luisa Fernanda Orjuela, Lina Estefanía Rizo, Juan Sebastián Chaves y Bryan Yesid Herreño. Ya que son los encargados del desarrollo, planeamiento, estructura y seguridad de la información. Por esta razón son los encargados del respaldo de toda información que afecte al proyecto MYGAMEZONE.

## **SISTEMAS A RESPALDAR**

El sistema que vamos respaldar es MYGAMEZONE, una micro empresa que se encuentra en fase de planeamiento y desarrollo. Su principal enfoque es la venta de artículos de anime, consolas, videojuegos y accesorios relacionados con entretenimiento digital entre otras cosas, donde buscan respaldar su información vital para su crecimiento.

## **MEDIOS A UTILIZAR**

**Los principales medios a utilizar son:**

- **Unidades extraíbles:**  
Son aquellos soportes de almacenamiento diseñados para ser extraídos de la computadora sin tener que apagarla. Ciertos tipos de medios extraíbles están diseñados para ser leídos por lectoras y unidades también extraíbles.

- **Local:**

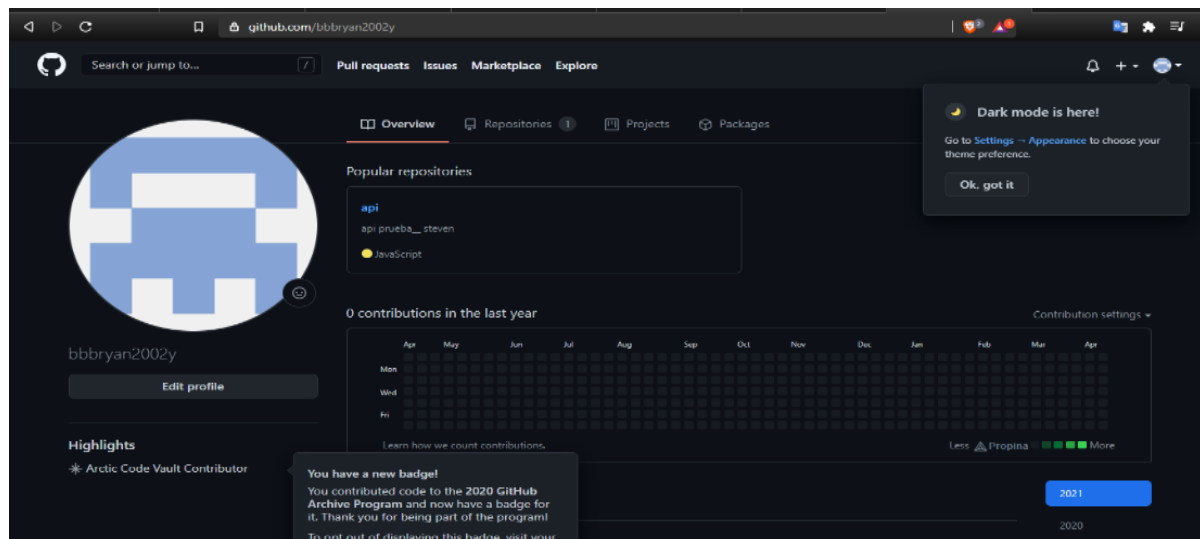
Es aquella que se realiza en una unidad de almacenamiento que está localmente conectada al equipo. También se llama copia de seguridad local a una unidad de red accesible desde el ordenador en el que se encuentran los archivos que se desean guardar

- **GitHub:**

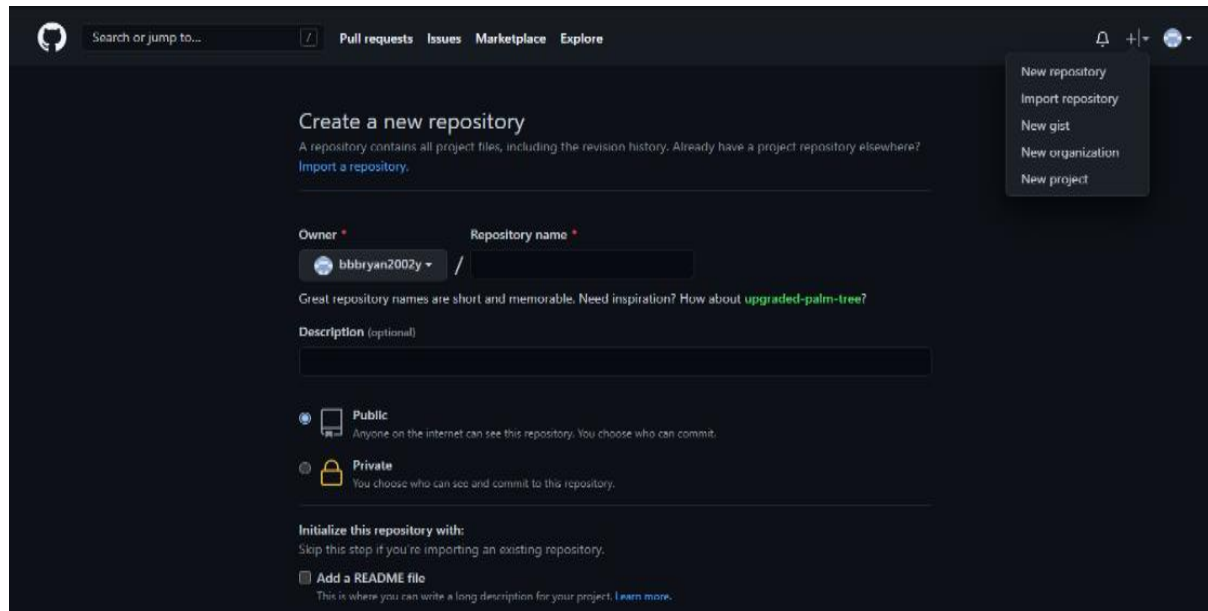
GitHub es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador

## ✦ PASO A PASO PARA SUBIR UN PROYECTO A GITHUB

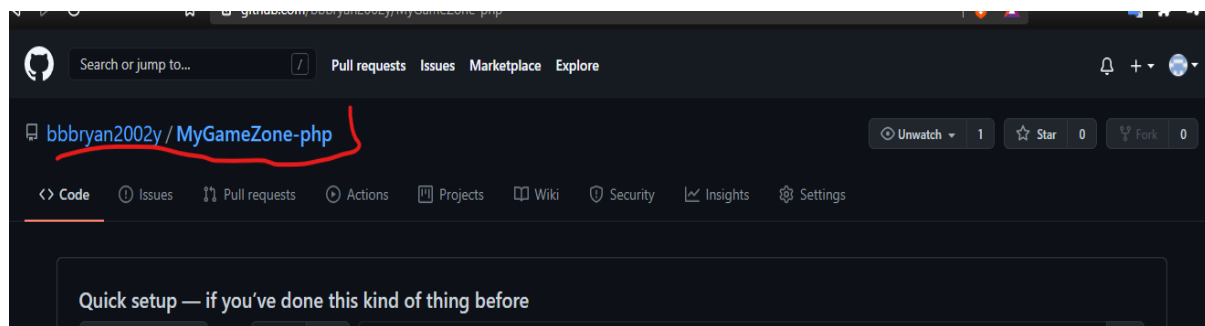
Debemos tener creada una cuenta en GitHub



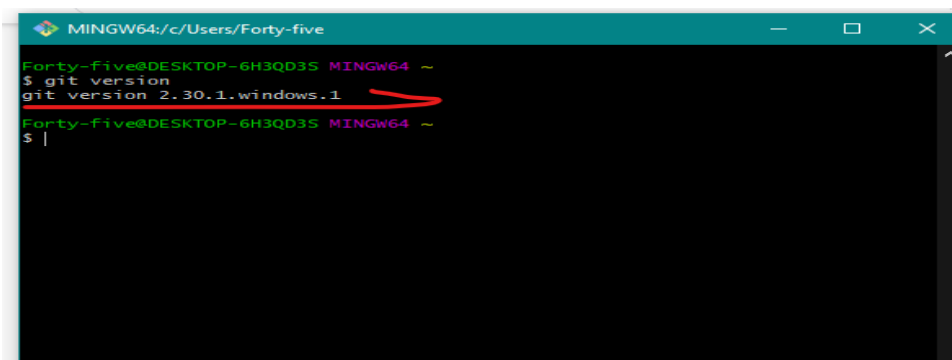
Vamos a crear el repositorio para respaldar nuestra información, llenemos el formulario con los datos que nos solicitan.



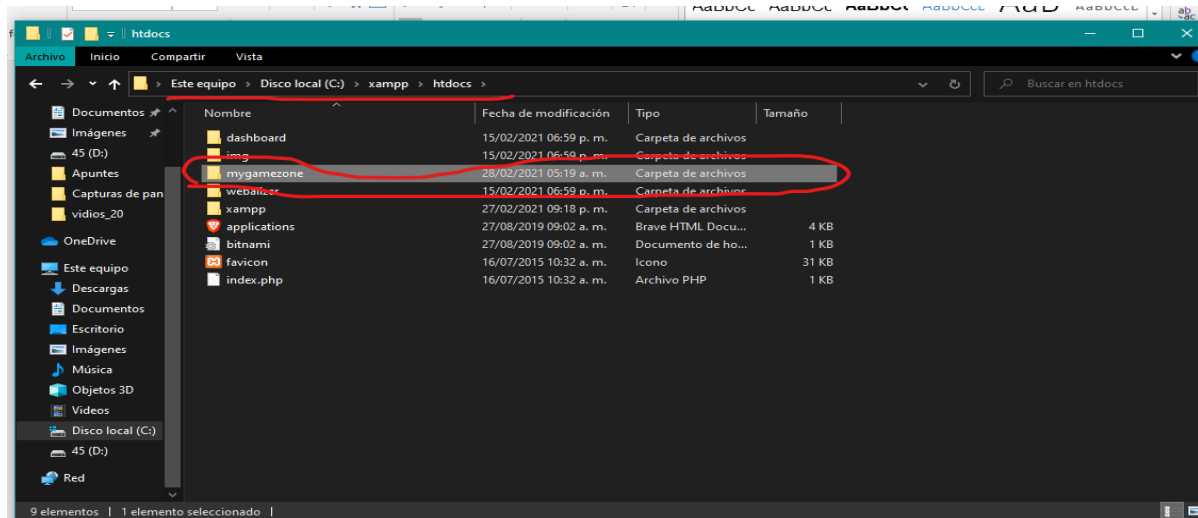
Repositorio creado.



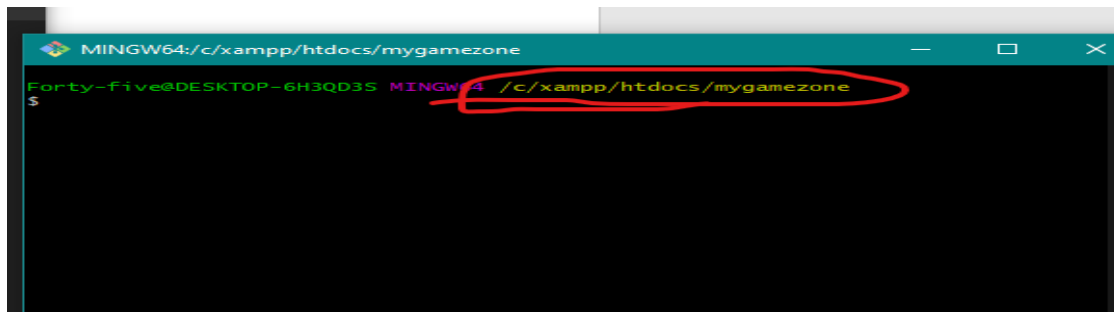
El siguiente paso es respaldar nuestra información, para lo cual debemos tener instalado Git. Versión de Git instalada.



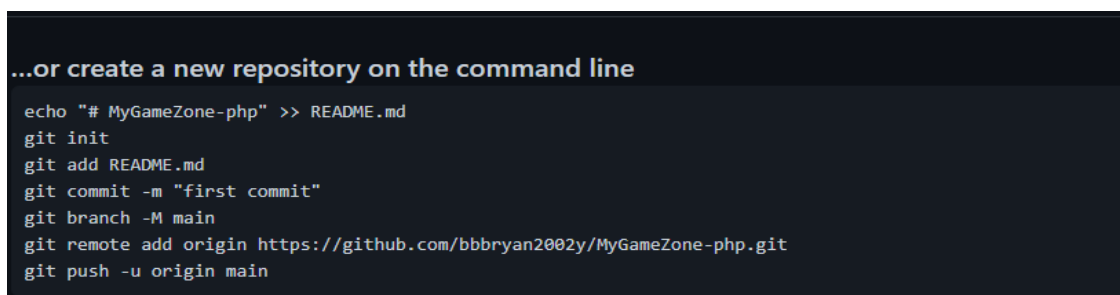
El siguiente paso a proceder es subir la carpeta donde se encuentran nuestros archivos de desarrollo del proyecto (MYGAMEZONE).



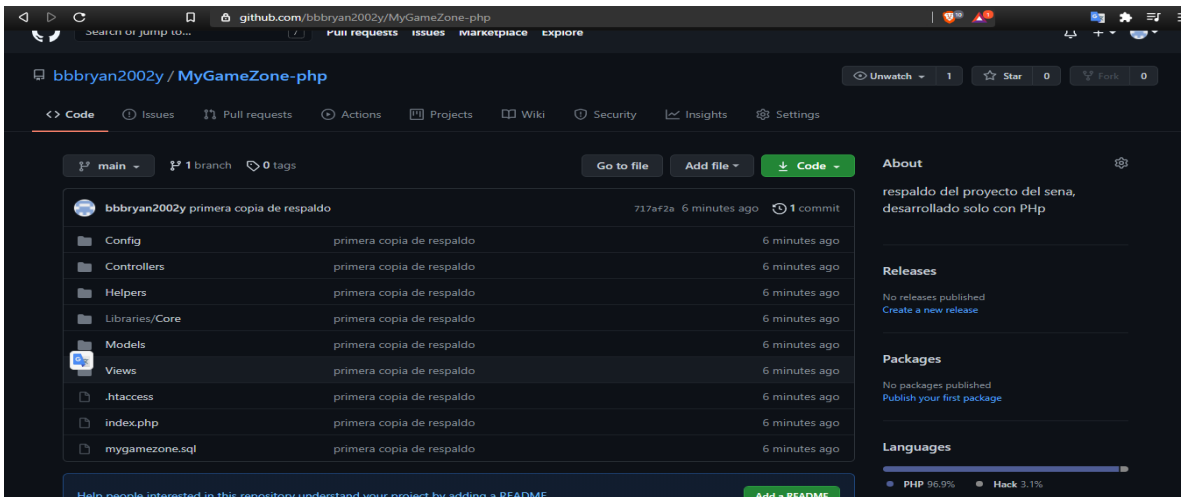
Desde la terminal nos ubicamos en la dirección del proyecto.



A continuación procedemos a ejecutar unos comandos de GitHub para subir nuestro proyecto a GitHub. Con los siguientes comandos generaremos un respaldo de nuestro proyecto en desarrollo(MYGAMEZONE).



Ya tenemos nuestro proyecto respaldado en GitHub.



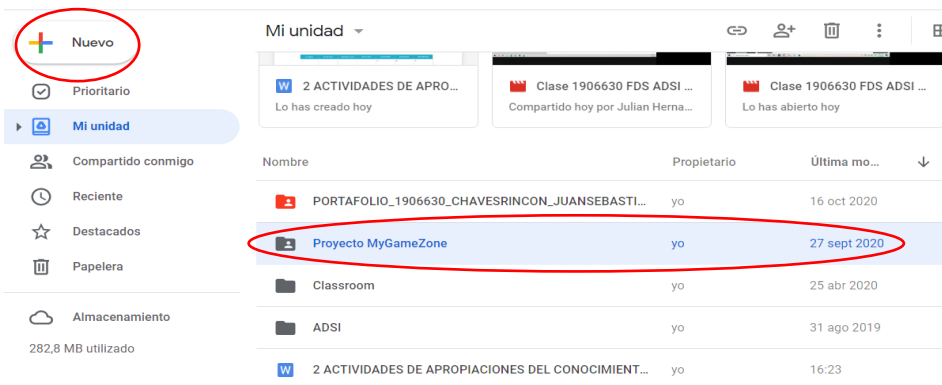
Para subir un cambio o un nuevo archivo o actualización del proyecto simplemente ejecutamos.

- git init: Para iniciar git.
- git status: Ver el estado del proyecto (Cambios hechos).
- git add . : Se agregan los elementos de manera local.
- git commit -m "observación del cambio" : Para llevar como un registro de observaciones de los cambios.
- git push -u origin main : Para subirlo a repositorio

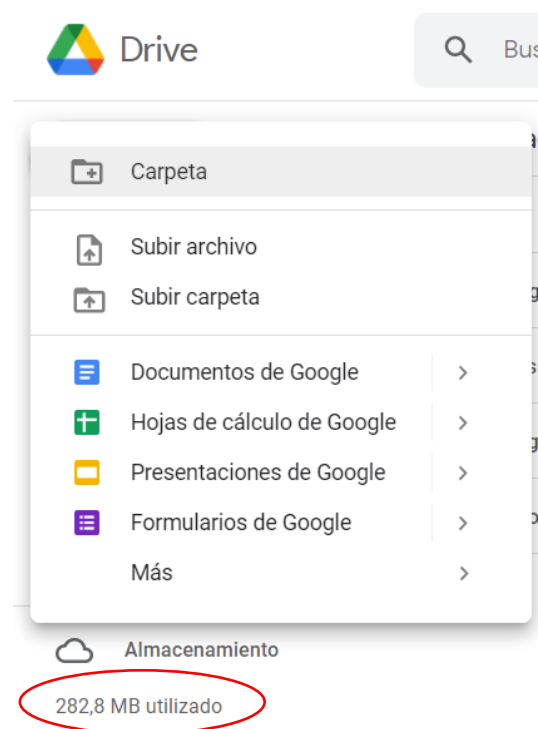
Esta es una de las formas de respaldar nuestra información.

## PASO A PASO PARA SUBIR UN PROYECTO A GOOGLE DRIVE

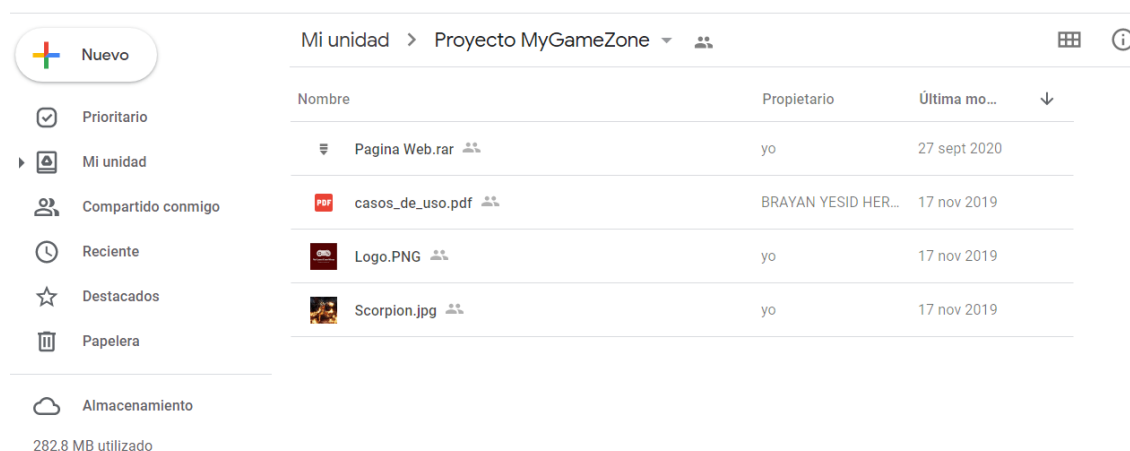
Google Drive y Google Docs. son los componentes de un servicio integrado que proporciona un espacio único para almacenar, crear, modificar, compartir y acceder a documentos, archivos y carpetas de todo tipo. ... Se trata de documentos online alojados en la nube y que ofrecen funciones de colaboración en tiempo real.



Como se aprecia en la imagen ya contábamos con un respaldo del inicio de nuestro proyecto creado en drive, pero en caso de no tener una carpeta creada, en la parte superior izquierda darle click a “Nuevo”

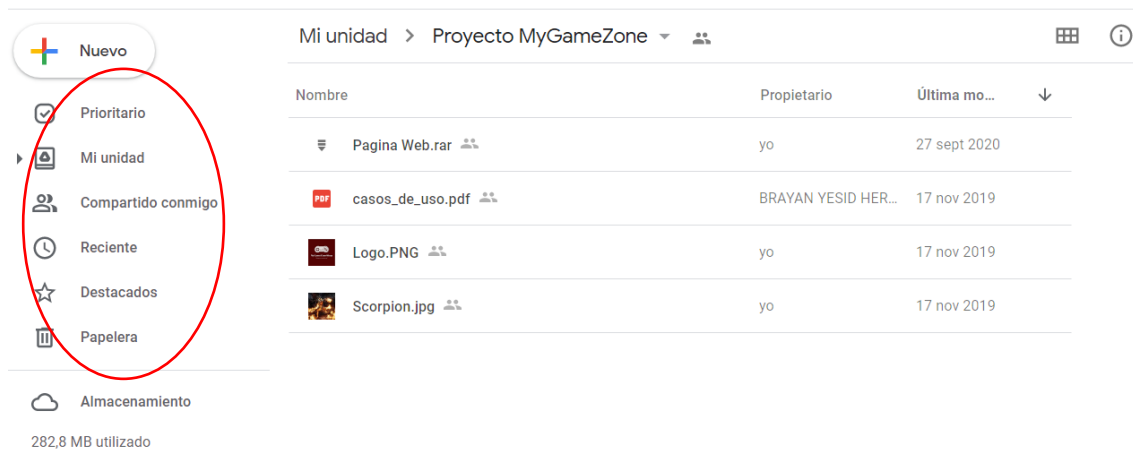


Se nos desplegará un menú con varias opciones entre ellas para crear una carpeta, subir algún archivo o subir una carpeta completa desde el disco C o algún dispositivo portable, se puede apreciar también en la parte inferior izquierda el espacio disponible para el almacenamiento de información.



Una vez creada la carpeta podremos ir almacenando otras subcarpetas o directamente los archivos que necesitemos de cualquier tipo y formato.





También nos podemos encontrar un menú en el cual podremos tener acceso directo a nuestra unidad de nuevo, encontrar documentos o carpetas que han sido compartidos conmigo, ver la actividad reciente, los archivos destacados y los que eliminamos recientemente.

## PROPUESTAS PARA EL FUTURO

- Adoptar nuevas tecnologías para garantizar un mejor respaldo de datos ya sea en otros programas en la web o nubes y así poder estudiar opciones más seguras donde podamos respaldar nuestra información.
- Realizar el debido plan de capacitación a los trabajadores nuevos en caso de que usen los equipos que contienen la mayoría de información sensible, para que sepan que hacer en caso de algún contratiempo.
- Elaborar un respaldo físico que se actualice cada semana con la información de los clientes que realizaron sus compras durante esos 7 días y tener otro respaldo físico aparte con la información de los clientes que tienen garantía pendiente

## PLAN DE MIGRACION DE DATOS

El plan de migración de datos se lleva a cabo para reemplazar o actualizar servidores o equipos de almacenamiento, para una consolidación de un sitio web, para llevar a cabo el mantenimiento de un servidor o para reubicar un centro de datos.

- Realizar la migración de datos para llevar a cabo el mantenimiento de los equipos de almacenamiento.
- Actualizar los servidores para un mejor rendimiento

Para este proceso de la migración de datos se estima un valor aproximado de dos millones de pesos inicialmente.

Este proceso se desarrollará en el área de mantenimiento y tecnología. El tiempo estimado para hacerlo es de una semana para hacer la debida actualización y migración de datos.

Los datos a migrar son la base de datos alojada en MySQL Workbench.

Las herramientas que se utilizaran para la migración de datos son:

*Amazon S3 Transfer Acceleration*

Esta herramienta logra incrementar la velocidad de transferencias a Amazon S3 a través del Internet público. Aprovecha las ubicaciones de borde distribuidas globalmente de Amazon CloudFront y, a medida que llegan los datos, los redirige a Amazon S3 a través de una ruta de red optimizada.

Para conocer todos los beneficios que ofrece transferir los datos a Amazon S3, te recomendamos este post sobre la utilidad de Amazon S3. Con Amazon S3 Transfer Acceleration podrás maximizar el ancho de banda, independientemente de las capacidades de Internet y sin necesidad de clientes especiales o protocolos de red propios.

Los principales usuarios afectados son los aprendices; Luisa Fernanda Orjuela, Lina Estefanía Rizo, Juan Sebastián Chávez y Bryan Yesid Herreño. Ya que son lo encargados del desarrollo, planeamiento, estructura y seguridad de la información.

#### Fases de la metodología de migración de datos iterativa

Primera fase: consiste en el desarrollo del prediseño de la solución, levantamiento de requisitos y desarrollo de un plan de proyecto. Puede incluir un perfilamiento inicial de los datos, y debe realizarse en conjunto con los usuarios funcionales (usuarios de negocio).

Segunda fase: diseño de la solución, donde se debe realizar división de las tareas entre las diferentes áreas o divisiones involucradas.

Tercera fase: modelamiento de datos y construcción por fases de la base de datos destino.

Cuarta fase: mapeo de datos, asociación de los datos del origen con los datos del destino. Debido a la complejidad de esta tarea, se aconseja utilizar una herramienta de software diseñada para ello, no hacerlo de manera manual.

Quinta fase: es el desarrollo de las soluciones, es decir, la construcción de los programas de transformación de datos según las asignaciones del mapeo de la fase previa.

Fase final: son las pruebas de la solución. En esta fase se realiza una revisión usando un subconjunto de datos que sea lo suficientemente representativo para probar el desarrollo y realizar migraciones simuladas.