# TECNOLOGO EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION (ADSI)

# **PROYECTO**

Título del proyecto: MY GAME ZONE

Desarrollado por:

Estefanía Rizo Luisa Orjuela Bryan Herreño Sebastián Chaves

**SENA 2021** 

# **TABLA DE CONTENIDO**

OBJETIVOS	3
GENERAL:	3
ESPECIFICOS:	3
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	3
MISION	4
VISION	4
JUSTIFICACION	4
ENCUESTA	5
REQUISITOS DE HARDWARE	5
SISTEMA OPERATIVO SOPORTADO	6
REQUISITOS MÍNIMOS SOFTWARE	6
QUE NECESITA EL USUARIO PARA PODER ACCEDER A NUESTRO SITIO WEB	7
COMPUTADOR	7
SMARTPHONE	7
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	7
BPMN	8
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES	8
REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES	9
GITHUB	10
DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACION	10
DIAGRAMA DE CLASES	11
DIAGRAMA DE CASOS DE USO	11
MOCKUPS	12
BASE DE DATOS	14
BASE DE DATOS EN 3FN	14
DICCIONARIO DE DATOS	15
PAGINA WEB	16
MYSQL WORKBENCH	22

#### **OBJETIVOS**

#### **GENERAL**:

Desarrollar un sistema de información web, para vender y promocionar productos de anime y videojuegos.

#### **ESPECIFICOS:**

Informar a los clientes de las actualizaciones del stock en la venta de nuestros productos.

Promocionar productos a los consumidores por medio de la aplicación móvil y la página web sobre los nuevos lanzamientos y publicitarios.

Vender nuestros productos 24/7 a nuestros clientes, con puntualidad y garantía de 3 meses.

#### PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

De acuerdo con la encuesta realizada se vio una gran demanda en productos de anime y video juegos, a nivel nacional.

¿Cómo desarrollar un ambiente web que permita adquirir y cotizar productos de anime y videojuegos?

#### ALCANCE

Al realizar este proyecto pretendemos expandirnos no solo a nivel local sino también a nivel nacional para cubrir la demanda de nuestros productos.

#### **MISION**

MY GAME ZONE es una empresa dedicada a la venta de videojuegos novedades de anime para el entretenimiento del cliente ofreciendo una variedad de diferentes categorías en anime. Nuestra misión está enfocada en generar y aplicar conocimientos tecnológicos que sean atractivos para el cliente.

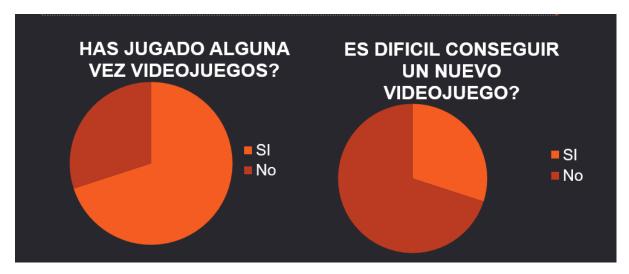
#### **VISION**

En el 2023 ser una empresa de reconocido prestigio nacional, con excelencia en ventas de videojuegos, y anime donde se brinde un producto de excelente calidad y en donde el mejoramiento continuo en todas las áreas sea de agrado a nuestros clientes, comprometida con el servicio al cliente, la formación integral de su recurso humano y tecnológico.

#### **JUSTIFICACION**

Este proyecto va a ser realizado con el fin de implementar un ambiente web con el alcance suficiente para poder cubrir la demanda nuestros productos a nivel nacional.

#### **ENCUESTA**





#### **ESPECIFICACIONES DE HARDWARE Y SOFTWARE**

#### REQUISITOS DE HARDWARE

Procesador de 1,6 GHz o superior

1 GB (32 bits) o 2 GB (64 bits) de RAM (si se -ejecuta en una máquina virtual, agregue 512 MB al host))

10 GB de espacio disponible en el disco duro

Unidad de disco duro de 5400 rpm

Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9 con una resolución de pantalla de 1024 x 768 o superior

Velocidad CPU Quad Core 1.2GHz

RAM (GB)

2 GB Interna (GB)

8 GB Externa

Poder aceptar MicroSD (ej. hasta 64GB) para ampliar la memoria en caso de necesidad.

#### SISTEMA OPERATIVO SOPORTADO

Windows 10

Windows 8.1

Windows 8

Linux/Ubuntu

#### **REQUISITOS MÍNIMOS SOFTWARE**

Localización

GPS, Google Play Services

Versión Android

5.X, preferiblemente con Android 6

#### Conexión

Wi-Fi y 4G (servicio de datos) para poder trabajar con servicio de datos.

Aplicaciones instaladas

Google Play services

Google Play

# QUE NECESITA EL USUARIO PARA PODER ACCEDER A NUESTRO SITIO WEB

#### **COMPUTADOR**

Sistema operativo, conexión de cable alámbrico o zona de wifi, Navegadores (Chrome, Opera), usuario y clave.

#### **SMARTPHONE**

Display

Microprocesador

**Datos** 

20 Mbps superior

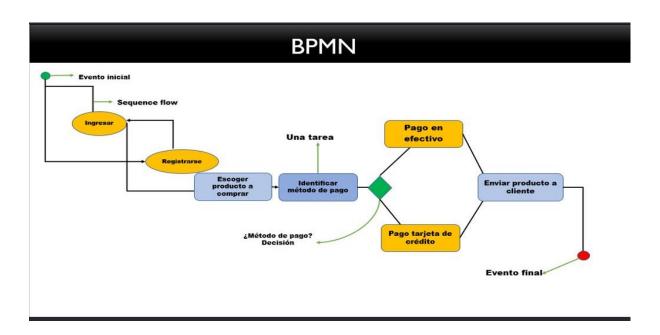
Wifi

Navegadores web (Chrome, Opera), para tener acceso a la página web.

#### **CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES**



#### **BPMN**



# **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

ID REQUERIMIENTO	REQUERIMIENTO FUNCIONAL 01	ID REQUERIMIENTO	REQUERIMIENTO FUNCIONAL 02
NOMBRE DE REQUERIMIENTO	Inicio sesión	NOMBRE DE REQUERIIMIENTO	Registro
CARACTERISTICAS	El sistema debe permitir al usuario registrarse con toda la información requerida	CARACTERISTICAS	El sistema debe permitir al nuevo usuario registrar toda la informacion para crear su usuario
DESCRIPCION	El sistema solicitara al usuario los datos requeridos que son; el usuario y su contraseña	DESCRIPCION	El sistema solicitara al cliente los datos basicos como nombre, teletono, correo, contraseña entre otros.
PRIORIDAD DEL REQUERIMIENTO	Alta	PRIORIDAD DE REQUERIMIENTO	Alta

ID REQUERIMIENTO	REQUERIMIENTO FUNCIONAL 03		ID REQUERIMIENTO	REQUERIMIENTO FUNCIONAL 04
NOMBRE DE REQUERIIMIENTO	Interacción entre pestañas de la página web		NOMBRE DE REQUERIIMIENTO	Compra de productos
CARACTERISTICAS	El sistema debe permitir al usuario interactuar de manera eficiente las pestañas de la página web		CARACTERISTICAS	El sistema debe permitirle al cliente seleccionar los productos y poder agregarlos al carro de compra
DESCRIPCION	El usuario podra interactuar entre las diferentes secciones que posee el sistema ya sea para buscar productos hasta		DESCRIPCION	El usuario podrá realizar la selección de sus productos y después realizar el pago eligiendo entre la opción de pago en efectivo o tarjeta de crédito
PRIORIDAD DE REQUERIMIENTO	modificar su perfil Alta		PRIORIDAD DE REQUERIMIENTO	Alta

ID REQUERIMIENTO	REQUERIMIENTO FUNCIONAL 05
NOMBRE DE REQUERIIMIENTO	Cerrar sesión
CARACTERISTICAS	El sistema debe permitir al usuario cerrar su sesion despues de haber ya sea modificado sus datos o haber hecho sus respectiva compra
DESCRIPCION	El usuario dara click en el boton de cerrar sesion para poder salir y no quede su sesion guardada a menos de que le dé la opción guardar contraseña
PRIORIDAD DE REQUERIMIENTO	Alta

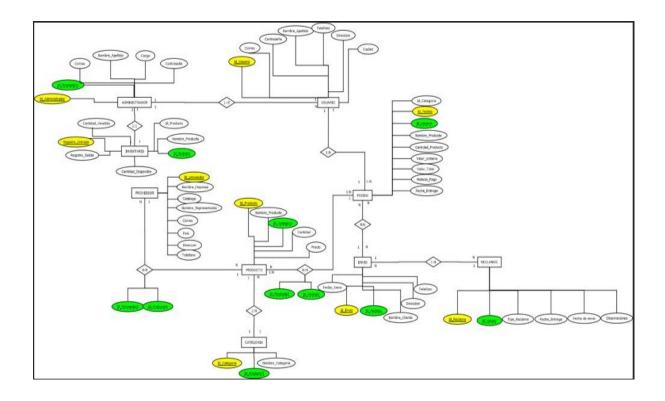
# **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES**

ID REQUERIMIENTO	REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL 01	ID REQUERIMIENTO	REQUERIMIENTO NO FUNCION
NOMBRE DE REQUERIMIENTO	Errores	NOMBRE DE REQUERIMIENTO	Mantenimiento
CARACTERISTICAS	Notificación de errores	CARACTERISTICAS	Actualización de la aplicación
DESCRIPCION	Al momento de abrir sesión en la aplicación sale un error y no deja ingresar en ese momento.	DESCRIPCION	Se realiza mantenimiento a la aplic actualizar y corregir errores que se
PRIORIDAD DEL REQUERIMIENTO	Alta	PRIORIDAD DEL REQUERIMIENTO	Alta

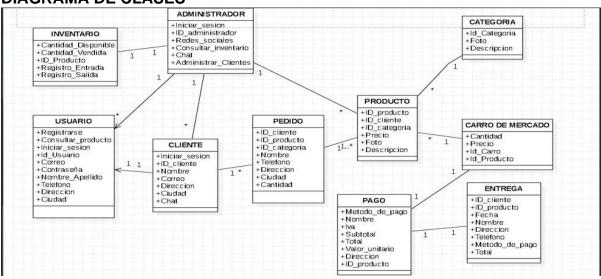
# **GITHUB**



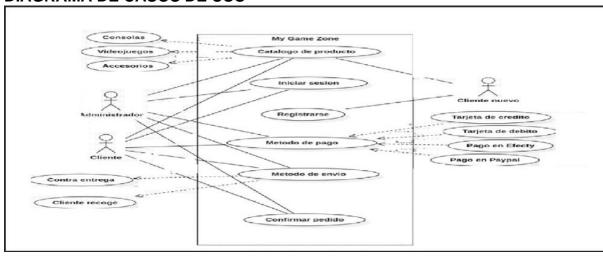
### **DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACION**



#### **DIAGRAMA DE CLASES**



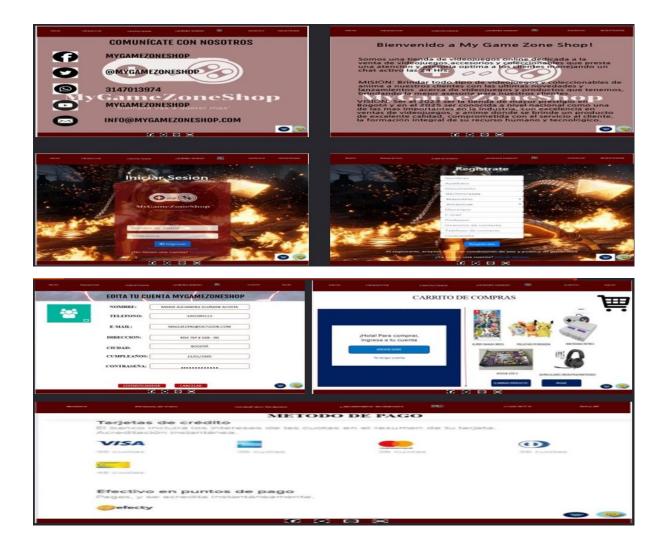
#### **DIAGRAMA DE CASOS DE USO**



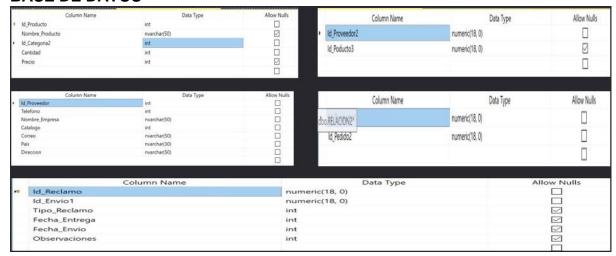
# **MOCKUPS**



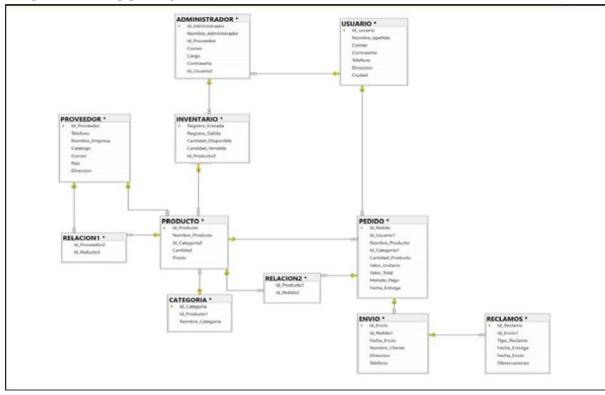




#### **BASE DE DATOS**



#### **BASE DE DATOS EN 3FN**



# **DICCIONARIO DE DATOS**

Nombre de la entidad	Adminstrador					Nombre de la entidad	Producto				
Descripcion de la entidad	Esto rol esta encargado	do administrar los products	o, Contactara lo	s provoedoras	per los respectives suministres.	Descripcion de la entidad	En esta entidad estan tod	los los datos relaci	onados a los	productos	
Tipa de llave	Nombro del campo	Tigo del campo	Longitud	Condicion	Descripcion	Tipo de llave	Nombre del campo	Tipo del campo	Longitud	Condition	Descripcion
Primaria	ld Administrador	Numerica	15	NOTNULL	En este campo se registra la identificacion del administrador	Primaria	Id Producto	Afanumerica	-	20 NOT NULL	En este campo se ingresa el codigo del producto
Foranea	id Proveedor1	Numerica	2	NOTAUL	En este campo se registra la identificación del proveedor	Foranea	Id Categoria	Afanumerica		20 NOT NULL	En este campo se ingresa el codigo de la categoria
	Nombre Apolido	Total	40	NUL	En este campo se registra el nombre y apellide del administrador		Nombre Producto	Textual		30 NULL	En este campo se ingresa el nombre del producto
	Cargo	Textual	20	NUL	En este campo se registra el cargo que posce		Cantidad	Numerica		5 NULL	En este campo se ingresa la cantidad de productos que el usuario pide
	Contrasella	Afterunerica	_	NUL	En este campo se ingresa la contraseña para administra ría pagina		Predo	Numerica		12 NULL	En este campo se ingresa el precio de cada producto
Nombre de la entidad	Usuario					Northre della entidad	Prounedor				
Descripcion de la entidad	f En este roi el usuarlo pod	a Interactuar con el admi	elatrador, cotiza	r y comprar pr	roductos.	Descripcion de la entidad	En esta ereidad se encuer	tran todoslos dat	os de los pr	weedores	
Tipo de llave	Nombre del campo	Tipo del campo Longh	ud Condido	n Descripci	on	Tipo de llave	Nombre del campo	Tipo del campo	Longitud	Condition	Descripcion
Primaria	ld Usarlo	Numerico	15 NOT NU	L. Eneste o	ampo el usuarlo intresa su numero de identificación	Primaria	Nt.	Numerico		20 NOT NULL	En este campo se ingresa la identificación del proveedor
2000	Nombre Apelido	Textual	40 M.U.	foeste o	ampo el usuario ingresa su nombre y apellido	Forenea	Id_Producto2	Alfanumerica		20 NOT NULL	En este campo se ingresa la identificación del producto
	Correo	Allanumerica	40 N.I.I.		ampo el usuarlo Intresa su correo para intresar a sesion		Nombre_Empresa	Textual		30 NULL	En este campo se ingresa el nombre de la empresa que provee
	Contraceña	Allanumerica	30 NULL		ampo el usuarlo ingresa su contraseña para ingresar sesion		Catalogo	Textusi	_	20 NULL	En este campo se Ingresa el nombre del catalogo del cual se solicito los producti
-	Guded	Perturi	25 M.3.1		ampoel usuario registra la cuidad donde vive		Nombre_Representante	Textual	_	40 NULL	En este campo se ingresa el nombre del representante de la empresa proveedo
	Telefono	147.000	10 MULL				Correo	Afanumerica	_	30 NULL	En este campo se ingresa el correo del proveedor
		Numerico			ampo el usuarlo registra el telefono de contacto		Pais	Textual	_	25 NULL	En este campo se ingresa el país de donde se contacta al proveedor
	Direction	Afanumerica	18 NULL	En este ci	ampo el usuarlo registra la direccion donde vive		Direccion	Afanumerica		18 NULL	En este campo se ingresa la dirección donde reside la empresa proveedora
Nombre de la entidad	Pedido										
	Pedido En esta entidad estan los		Marine Indiana			Nombre de la entidad	Em/o				
Tipo de lave	Nombre del campo	Tipo del campo Long?				Descripcion de la entidad	En esta entidad se encuen	tran todosios dati	os cuando se	hace un emilo	
Primaria	lid Pedido	Numerico	15 NOT NU		on ampo se registra el codigo del pedido	Tipo de llave	Nombre del campo	Tipo del campo	Loneitud	Condicion	Descripcion
Foranea	lid Productof	Allenmerica	20 NOT NU		ampo se registra el codigo del producto	Primaria	ld Emilo	Numerica			En este campo se registra el codigo de envio del pedido
10000	id Usuario	Numerico	15 NULL		ampo se registra la identificación del usuario			Numerica			En este campo se ingresa la identificación del producto
	Nombre_Producto	Textual	30 NULL	Enested	ampo se registra el nombre del producto	Foranea	Id_Producto3			0 NOT NULL	
	Carridad Producto	Numerico	3 NULL	Eneste o	ampo se registra la cambdad del producto		Direction	Alfanumerica		8 NJLL	En este campo se ingresa la dirección donde reside el usuario
	Water_Uniterio	Numerico	8 NJLL		ampo se registra el valor unitario de cada producto		Telefono	Numerica		0 NULL	En este campo se ingresa el telefono del usuario
	Wior_Total	Numerico.	10 NULL		ampo se registra el valor total de los productos comprados		Fecha Envio	Numerica		0 NULL	En este campo se registra la fecha de envío del pedido
	Método, Pago	Textual	16 NULL		ampo se registra el metodo de pago puede ser efectivo o tarjeta		Hora Empacado	Namerica		5 NULL	En este campo se registra la hora de empacado del pedido
	Fecha Entrega	Numerico	8 NULL	Enested	ampo se registra la fecha de entrega del pedido		Hora_empacation	Numer Ca		SINULL	an exe campo se regiscra ia nora i de empacado de pedido.

Nombre de la entidad	Reclamos				
Descripcion de la entida	ad En esta entidad se encue	ntran los datos cuar	do se hace u	redamo	
Tipo de llave	Nombre del campo	Tipo del campo	Longitud	Condicion	Descripcion
Primaria	Id_Reciamo	Numerica		NOT NULL	En este campo se registra el codigo del reclamo
Foranea	Id_Enviot	Numerica		NOT NULL	En este campo se registra el codigo de envio del pedido
	Tipo_Reciamo	Textual		NULL	En este campo se registra el tipo de reclamo
	Fecha_Entrega	Numerica		NULL	En este campó se registra la fecha de entrega del pedido
	Fecha_Envio	Numerics		NULL	En este campo se registra la fecha de envio del pedido
	Observaciones	Textual	200	NULL	En este campo se registra las observaciones realizadas del rediamo
Nombre de la entidad	Categoría				
Descripcion de la entida					
Tipo de llave	Nombre del campo	Tipo del campo		Condicion	Descripcion
Primaria	Id_Categoría	Numerica		NOT NULL	En este campo se ingresa el codigio de la categoria de los productos
		Numerica	70	NOT NULL	En este campo se ingresa el codigio de los productos
Foranea	Id_ProductoS Nombre_Categoria	Textual		NULL	En este campo se ingresa el nombre de la categoría de los productos
	Nombre_Categoria				
Nombre de la entidad	Nombre_Categoria	Textuel	30	NULL	
Nombre de la entidad	Nombre_Categoria	Textuel	30 atos del inver	NULL	En este campo se ingresa el nombre de la catagoría de los productos
Nombre de la entidad Descripcion de la enti	Inventario Idad En esta entidad sirve pa	Textual	30 atos del inver Longitud	noll ntario de los	En este campo se ingresa el nombre de la catagoría de los productos productos vendidos y existentes
Nombre de la entidad Descripcion de la enti	Nombre_Categoria  Inventario idad En esta entidad sirve pa Nombre del campo	ra almacenar los da	atos del inver Longitud 20	ntario de los	En este campo se ingresa el nombre de la catagoría de los productos  productos vendidos y existentes  Descripcion
Nombre de la entidad Descripcion de la enti Tipo de llave	Nombre Categoria  I Inventario  idad En esta entidad sirve pa  Nombre del campo  Id_Producto2	ra almacenar los de Tipo del campo Alfanumerica	atos del inver Longitud 20 15	ntario de los Condicion NULL	En este campo se ingresa el nombre de la catagoría de los productos  productos vendidos y existentes  Descripcion  En este campo se ingresa el codigo del producto
Nombre de la entidad Descripcion de la enti Tipo de llave	Inventario Inventario Inventario Inventario Inventario Idad En esta entidad sirve pa Inventario Id_Producto2 Id_Pedido3	Textuel  Training almacenar los de Tipo del campo Alfanumerica Numerico	atos del inver Longitud 20 15	ntario de los Condicion NULL NOT NULL	En este campo se ingresa el nombre de la catagoría de los productos  productos vendidos y existentes  Descripcion  En este campo se ingresa el codigo del producto  En este campo se ingresa el codigo del pedido
Nombre de la entidad Descripcion de la enti Tipo de llave Foranea	Nombre Categoria  I Inventario  Id En esta entidad sirve pa  Nombre del campo  Id_Producto2  Id_Pedido3  Cantidad_Vendida	Textuel  ara almacenar los da  Tipo del campo  Alfanumerica  Numerico  Numerico	atos del inver Longitud 20 15	ntario de los Condicion NULL NOT NULL	En este campo se ingresa el nombre de la catagoría de los productos  productos vendidos y existentes  Descripcion  En este campo se ingresa el codigo del producto  En este campo se ingresa el codigo del pedido  En este campo se registra la cantidad vendida de los productos

#### **PAGINA WEB**



#### **NUESTROS PRODUCTOS**

© MY GAME ZONE 2020-Todos los derechos reservados



#### QUIENES SOMOS?

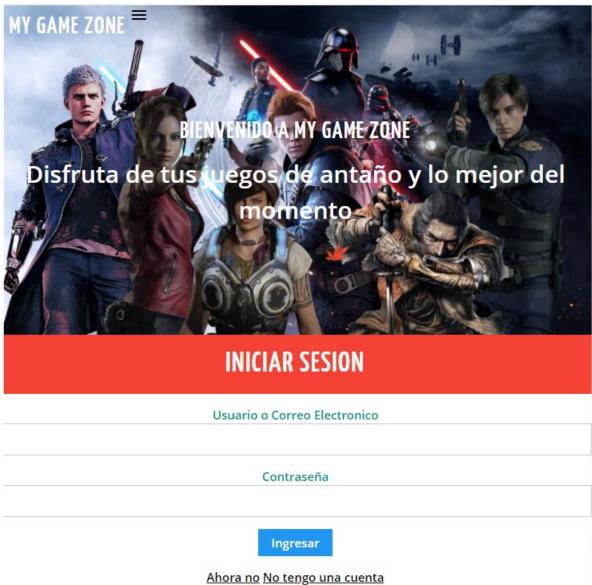
© MY GAME ZONE 2020-Todos los derechos son reservados



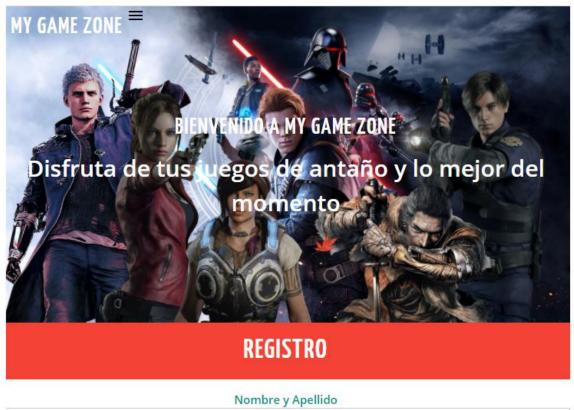


# **NUESTROS PRODUCTOS**

© MY GAME ZONE 2020-Todos los derechos son reservados



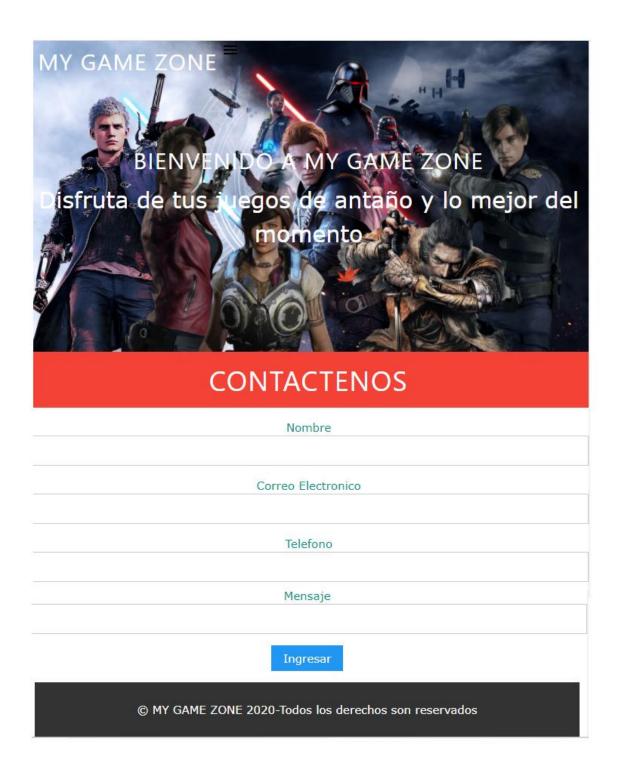
© MY GAME ZONE 2020-Todos los derechos son reservados

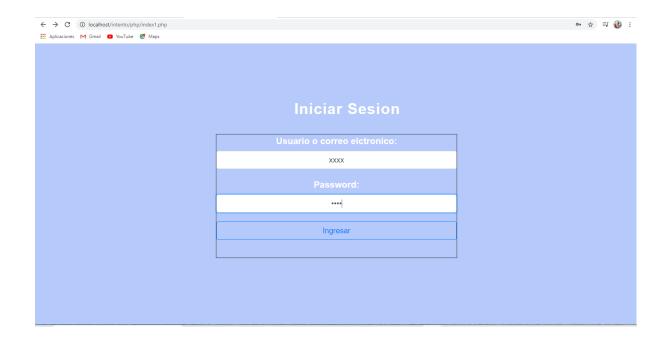


Nombre y Apellido
Edad
Usuario o Correo Electronico
Direccion
Pais
Ciudad
Contraseña
Registrarse

© MY GAME ZONE 2020-Todos los derechos son reservados

Ahora no Tengo una cuenta





# **MYSQL WORKBENCH**

