

UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA

DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA

VALPARAÍSO-CHILE



**SISTEMA DE ADQUISICIÓN DE DATOS PARA
DETECTORES DE MUONES**

JAIRO ESTEBAN GONZÁLEZ CABEZAS

**MEMORIA DE TITULACIÓN PARA OPTAR AL TÍTULO DE INGENIERO
CIVIL ELECTRÓNICO**

**PROFESOR GUÍA
DR. GONZALO CARVAJAL**

**PROFESOR CO-REFERENTE
DR. HAYK HAKOBYAN**

MES, AÑO

AGRADECIMIENTOS

agradecer

RESUMEN

resumen

Palabras claves: palabras, palabras.

ABSTRACT

abstract

Keywords: words, words.

CONTENIDO

AGRADECIMIENTOS	I
RESUMEN	III
ABSTRACT	IV
ÍNDICE DE FIGURAS	VII
ÍNDICE DE TABLAS	IX
1. INTRODUCCIÓN	1
1.1. Contexto	1
1.2. Motivación	2
1.3. Planteamiento del Problema	3
1.4. Alcances y contribuciones	5
1.5. Organización del documento.	5
2. ESTADO DEL ARTE	7
2.1. Estado del Arte	7
2.2. Estructura esencial y arquitectura propuesta	7
2.3. Sistemas para la Adquisición de Datos en Física de Partículas	9
2.3.1. LabPet II	9
2.3.2. PET 4D	11
2.3.3. ATLAS	12
2.4. Conclusiones	15
2.5. Arquitectura propuesta para el proyecto	15
2.5.1. Disposición del detector	15
3. ARQUITECTURA PROPUESTA	16

4. DETECCIÓN	17
4.1. Estructura	19
4.2. Detector sTGC utilizado	20
4.3. Procedimiento de Operación y Pruebas	22
4.3.1. Dispositivos para lectura de señales	22
4.3.2. Estimación de ruido base	22
4.3.3. Observación de falsas detecciones	23
4.3.4. Observación de eventos provenientes de fuentes radioactivas	23
4.3.5. Observación de eventos provenientes de rayos cósmicos	23
5. LECTURA	25
6. MUESTREO	26
7. DISCRIMINACIÓN	27
8. ESTRUCTURACIÓN	28
9. ANÁLISIS	29
10.SINCRONIZACIÓN	30
11.COMUNICACIÓN	31
12.PRUEBAS	32
13.RESULTADOS	33
14.CONCLUSIONES	34
A. CONTROL DE VERSIONES DE PROYECTOS VIVADO CON GIT	35
B. CONEXIÓN DE SEÑALES LVDS EN UNA FPGA ARTIX 7	36
C. AJUSTE DE FORMA EN PULSOS ELECTRÓNICOS PARA LA FÍSICA	37
D. RAYOS CÓSMICOS Y PARTÍCULAS DE ALTA ENERGÍA	38
REFERENCIAS	39

ÍNDICE DE FIGURAS

1.1. Representación artística de rayos cósmicos y lluvia de partículas subatómicas sobre la corteza terrestre.	2
1.2. Imagen referencial de un mapa de calor para representación de densidades en un corte transversal de terreno.	3
1.3. Diagrama del sistema de muongrafía de terreno para un solo detector. Se incluyen en azul las formas de señal asociadas a la señal de disparo, eventos de detección, y lectura de pulsos.	4
2.1. Diagrama de bloques del sistema de adquisición de datos para Lab-PET II [?]	10
2.2. Diagrama de bloques del sistema de adquisición de datos para Detector PET 4D [?]	11
2.3. Diagrama de la interfaz de lectura para detectores de muones [?]. Los muones se representan con el símbolo μ . Existen 3 capas de detectores, por lo tanto se observan 3 bloques que incluyen retardos, selección y captura de los pulsos. La información capturada formará parte de la señal de disparo del primer nivel (Lever 1 Trigger).	12
2.4. Diagrama del sistema de disparo y adquisición de datos en el experimento ATLAS. [?]	13
2.5. Diagrama de la tarjeta de lectura ROBIN en ATLAS [?].	13
2.6. Diagrama de bloques de la FPGA en ROBIN [?].	14
4.1. Diagrama del espectrómetro de muones en el experimento ATLAS [1].	17
4.2. Fotografía de los detectores sTGC en el espectrómetro de muones del experimento ATLAS [2]. El diámetro de este dispositivo es cercano a 24 metros.	18
4.3. Estructura interna de un detector TGC [3].	18

-
- 4.4. Líneas de campo eléctrico observadas en un corte transversal de los cables y cátodos del detector. Los cátodos se ilustran en celeste, los cables se representan en negro, y las líneas de campo corresponden a las flechas de color rojo [4]. 19
- 4.5. Estructura interna de un detector sTGC adaptado para este proyecto de titulación. El gas es contenido entre ambas capas de grafito (cátodos). Los cables internos corresponden a los ánodos. 20
- 4.6. Vista superior del detector. Arriba se observan tubos para el flujo de gas. Abajo se ubican 8 cables coaxiales conectados a los *strips* de una cara del detector. A la izquierda están situados los otros 8 cables correspondientes a los *strips* de la cara inferior. En el costado derecho existe una red resistiva para la lectura de cables internos del detector, los cuales no serán utilizados en este proyecto. 21
- 4.7. Vista superior del detector, en donde se indican las etiquetas asociadas a cada canal en función del eje al que pertenece. Cada cuadro representa un área de detección de 1cm^2 . 21

ÍNDICE DE TABLAS

INTRODUCCIÓN

En este documento se detalla el trabajo realizado en torno al diseño de un sistema de adquisición de datos para detectores de muones, incluyendo antecedentes y detalles del diseño propuesto. El sistema fue implementado en una FPGA mediante Systemverilog, un lenguaje de descripción de *hardware*.

El presente capítulo relata el contexto, las principales motivaciones que originan este proyecto de titulación, el planteamiento del problema, sus alcances y las contribuciones asociadas. Al final del capítulo se incluye además la organización del documento y detalles de cada capítulo.

1.1. Contexto

El planeta tierra es constantemente bombardeado por rayos cósmicos. Estos provienen del espacio exterior y corresponden principalmente a partículas cargadas, como protones y núcleos atómicos. Se caracterizan por viajar a grandes velocidades, por lo cual también son llamadas partículas de alta energía.

Los rayos incidentes interactúan con la atmósfera, produciendo la ionización del medio y decayendo en partículas secundarias. Estas últimas vuelven a interactuar con otras, generando una efecto en cadena y produciendo así una lluvia de partículas subatómicas sobre la corteza terrestre. La figura 1.1 corresponde a una representación artística de la lluvia de partículas originada por radiación cósmica.

Cerca del 70 % de las partículas que logran llegar a la superficie del planeta corresponden a muones. Estos poseen la misma carga que un electrón, pero con una masa cerca de 200 veces mayor. Esta característica, sumada a su altísima velocidad, permite que los muones pasen a través de la materia. Incluso, son capaces de alcanzar zonas bajo tierra durante el transcurso de su vida media, correspondiente a aproximadamente $2\mu s$.

Al atravesar materia, los muones son absorbidos o su energía se ve disminuida. Detectarlos y medir su energía permite entonces conocer propiedades de la materia

que ha sido atravesada por estas partículas. Por ejemplo, es posible realizar un mapa de densidad de terreno a partir de los cruces de muones, proceso conocido como muongrafía o tomografía muónica.

Para llevar a cabo mediciones y análisis de detección de muones se requieren detectores, interfaces de lectura, análisis computacional, y por supuesto, un sistema de adquisición de datos capaz de transformar las características físicas de eventos detectados a datos computables y analizables para extracción e interpretación de la información.

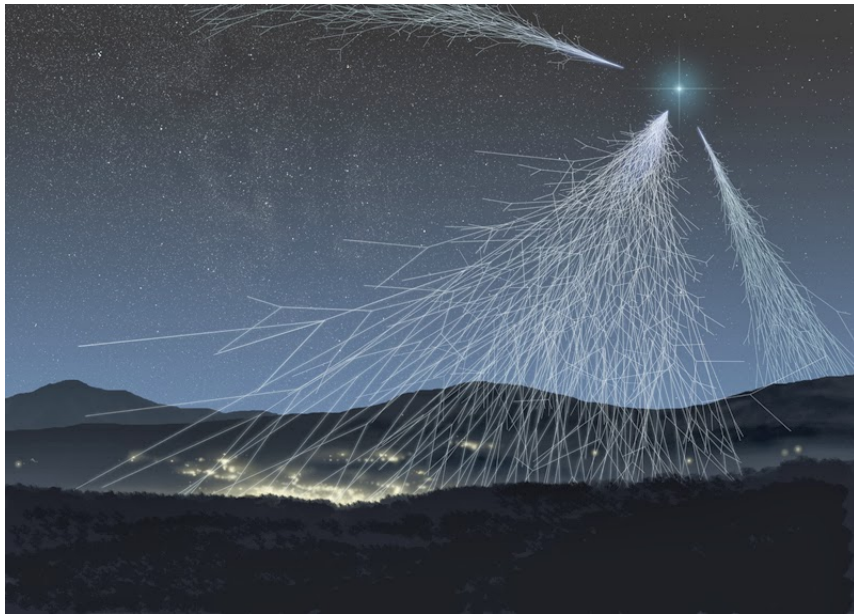


Figura 1.1: Representación artística de rayos cósmicos y lluvia de partículas subatómicas sobre la corteza terrestre.

1.2. Motivación

El “Sistema de adquisición de datos para detectores de muones” nace como un requerimiento del Centro Científico Tecnológico de Valparaíso (CCTVal) para aplicaciones de física de partículas, en el marco del proyecto “sTGC Minería”.

Uno de los objetivos principales de “sTGC Minería” es realizar tomografías muónicas de terreno minero detectando partículas que provengan de radiación cósmica, método similar al que se utiliza para encontrar criptas y cavernas en pirámides egipcias. Estas tomografías sientan las bases para la detección de cavernas subterráneas y estimación de densidad en terrenos mineros. La figura 1.2 corresponde

a una muongrafía de un corte transversal de terreno.

Producto de la colaboración existente entre CCTVal y el experimento ATLAS, en CERN, el centro cuenta con las herramientas y conocimientos necesarios para la fabricación de detectores de muones en Chile. Los detectores de partículas a utilizar en “sTGC Minería” corresponden precisamente a unos basados en los detectores del espectrómetro de muones presente en el experimento ATLAS.

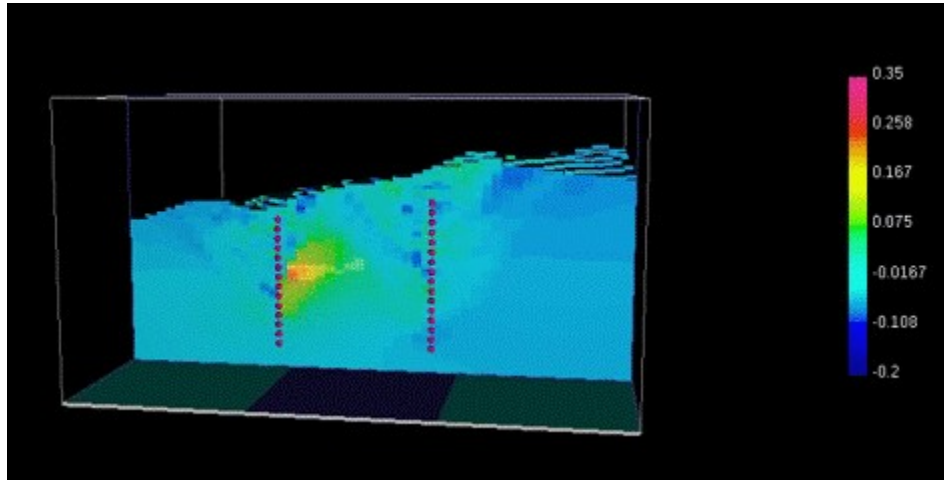


Figura 1.2: Imagen referencial de un mapa de calor para representación de densidades en un corte transversal de terreno.

1.3. Planteamiento del Problema

La detección de muones implica una serie de etapas y detectores desarrollados con tecnologías que se utilizan en experimentos tales como ATLAS, en CERN. Particularmente en “sTGC Minería”, se requiere un sistema que sea capaz de captar las señales generadas por los detectores y que determine de manera fiable y precisa aquellas zonas del detector por las cuales ha pasado un muon.

El “Sistema de adquisición de datos para detectores de muones” cumplirá con las funciones de adquirir, discriminar y estructurar la información captada desde el detector, para así contribuir a la tomografía muónica del terreno.

Como objetivo principal se tiene el detectar la posición del paso de muones en un detector de configuración matricial, indicando el o los cuadrantes que han sido excitados por el paso de las partículas, de manera fiable y eficiente, logrando captar gran cantidad de señales íntegramente.

La figura 1.3 ilustra el sistema de muongrafía de terreno considerando un solo

detector de muones. Para su operación, utiliza dos detectores centelleantes secundarios, un sistema de coincidencias y una interfaz de lectura. El sistema de adquisición de datos capta y discrimina los pulsos generados según se correspondan con la señal de coincidencia asociada a los detectores centelleantes. La información resultante es comunicada a etapas posteriores para análisis de datos.

Es requisito del proyecto que este sistema sea concebido como una herramienta adaptada para operar con detectores de mayor tamaño o con arreglos de detectores individuales, permitiendo el análisis de zonas de mayor área o el estudio de trayectorias de partículas con detectores superpuestos. Esto implica que el sistema debe ser de naturaleza modular y expansible, sobre todo en torno a la cantidad de señales que es capaz de procesar.

Como objetivo secundario, el proyecto debe ser una herramienta replicable que esté disponible para ser utilizada en nuevos proyectos y experimentos del centro de investigación. Así mismo, el desarrollo y la documentación del proceso debe ser un aporte al conocimiento sobre la implementación de sistemas electrónicos para la detección y análisis de partículas utilizando estas tecnologías, ya que es uno de los primeros en ser desarrollados y probados por el centro.

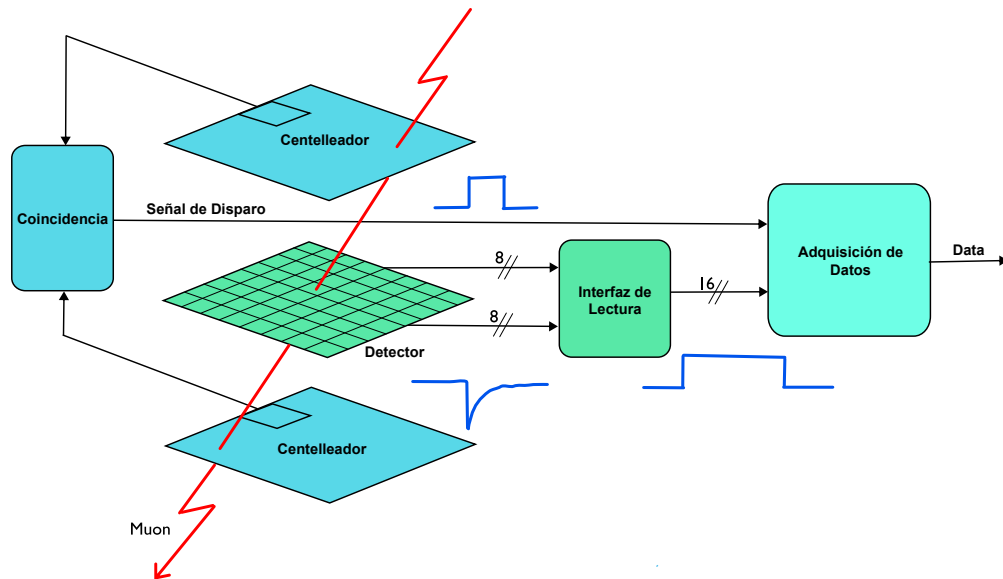


Figura 1.3: Diagrama del sistema de muongrafía de terreno para un solo detector. Se incluyen en azul las formas de señal asociadas a la señal de disparo, eventos de detección, y lectura de pulsos.

1.4. Alcances y contribuciones

Se espera que este sistema sea capaz de generar información suficiente para representar la ubicación del paso de las partículas en la superficie del detector, determinando cuadrantes de 1cm^2 que hayan sido excitados por el cruce de partículas.

El sistema deberá ser capaz de captar cantidades pares arbitrarias de canales, discriminando partículas mediante la utilización de las señales de disparo disponibles.

La información generada pasará a etapas siguientes de análisis detallado o de representación gráfica, por lo cual es importante que el sistema sea capaz de entregar información pertinentemente ordenada, procesada y seleccionada para dichos fines.

Finalmente, uno de los principales aportes recae en la documentación respecto a entorno, operación y desarrollo del sistema en cuestión. Esto con el fin de facilitar la implementación del diseño en nuevos sistemas, permitir profundizar y mejorar la propuesta diseñada y entregar las herramientas al centro y a futuros estudiantes para operar dispositivos que posean etapas equivalentes.

1.5. Organización del documento.

Este documento se estructura de la siguiente manera:

- El **Capítulo 2** incluye el estado del arte en cuanto a dispositivos de adquisición de datos para partículas de altas energías.
- El **Capítulo 3** detalla la arquitectura propuesta para la realización de este proyecto, contemplando componentes y estructura del mismo.
- El **Capítulo 4** describe las características del detector de partículas utilizado.
- El **Capítulo 5** resume las especificaciones del sistema de lectura para señales provenientes del detector, además de explicar su estructura y funcionamiento.
- El **Capítulo 6** detalla la primera etapa de diseño de hardware, encargada de tomar muestras de los pulsos digitales provenientes de la etapa inmediatamente anterior.
- El **Capítulo 7** trata sobre el diseño para la etapa de discriminación del sistema de adquisición, la cual selecciona aquellos eventos temporalmente coincidentes con una señal de disparo.
- El **Capítulo 8** describe la etapa de estructuración de eventos y su diseño, en donde la información de pulsos capturados es asociada los canales y cuadrantes correspondientes.

- El **Capítulo 9** detalla la etapa de análisis de datos para determinación del paso de partículas cargadas por el detector.
- El **Capítulo 10** trata sobre la etapa de sincronización y su diseño, en donde se coordinan eventos capturados por distintos detectores simultáneamente.
- El **Capítulo 11** se refiere a la etapa de comunicación serial, a través de la cual el sistema se comunica con computadores externos para envío de datos.
- El **Capítulo 12** incluye pruebas realizadas en el sistema con el fin de comprobar funcionamiento y resultados del dispositivo.
- El **Capítulo 13** resume los resultados de experimentación y desempeño del sistema diseñado.
- El **Capítulo 14** incluye las conclusiones finales y trabajo futuro propuesto a partir de lo realizado en este proyecto de titulación.

ESTADO DEL ARTE

2.1. Estado del Arte

En física de alta energía, los detectores de partículas cumplen un rol fundamental. A través de ellos se puede observar y medir la naturaleza de diferentes partículas fundamentales. Para que esto sea posible, es necesario implementar sistemas de adquisición de datos (DAQ, por su sigla en inglés), capaces de tomar la información captada por los detectores, haciéndola procesable y comprensible.

El sistema a desarrollar en este proyecto de titulación está pensado para acompañar a detectores de muones provenientes de rayos cósmicos, basados en tecnología desarrollada en CERN para el estudio de física de partículas. Este sistema será el encargado de filtrar las señales emitidas por el detector y entregar información sobre el paso de muones en él.

Previo al desarrollo y diseño de este sistema, es pertinente conocer el estado del arte de sistemas de adquisición de datos para física de partículas, especialmente los utilizados en CERN, para así contrastar y rescatar las diferentes estrategias y tecnologías empleadas actualmente en esta área del conocimiento.

En las siguientes páginas se mencionan distintos sistemas relacionados a esta temática, destacando ideas sobre el esquema general de adquisición de datos, tecnologías que se utilizan actualmente para construirlos y métodos para adquirir y procesar las señales captadas.

2.2. Estructura esencial y arquitectura propuesta

¿Cuáles son las etapas esenciales que un DAQ debe poseer? En esencia se requiere de una primera etapa de interfaz de lectura directamente de los detectores (Readout), las cuales suelen poseer amplificadores, modeladores de pulsos, memorias y digitalizadores. Una segunda etapa suele consistir en el preprocesamiento de las señales, extrayendo la información básica y formando estructuras de datos pertinentes. Finalmente, está la etapa de procesamiento fuera del detector, donde se realiza

el análisis e interpretación de los datos.

En este proyecto de titulación, la primera etapa la lleva a cabo la tarjeta acondicionadora ASD (Amplifier Shaper Discriminator), diseñada para detectores del proyecto ATLAS. Las etapas restantes serán diseñadas pensando en la aplicación específica de este proyecto.

2.3. Sistemas para la Adquisición de Datos en Física de Partículas

2.3.1. LabPet II

Como referencia para el diseño del sistema de adquisición, se han investigado detectores como los descritos en [?] y [?], enfocados a detección de partículas en diferentes rubros y condiciones.

Dentro de la variedad de detectores estudiados, el LabPet II de Larissa Njeimana [?] presenta una estructura clara e interesante. Este detector posee un DAQ distribuido en tres FPGAs, contando con etapas para recolectar, procesar y transmitir la información obtenida. Una primera etapa consiste en registrar el tiempo, la energía y la posición de las partículas sensadas; una segunda etapa ordena cronológicamente los eventos capturados y una tercera etapa que agrupa eventos coincidentes, calculando además la tasa de eventos aleatorios ocurridos. La figura 2.1 ilustra este sistema.

Si bien dicho detector está diseñado para otro tipo de partículas (positrones), la naturaleza de las señales es muy similar, y por lo tanto la lógica para su adquisición y procesamiento es comparable. Aún así, la cantidad de señales que es capaz de manejar dicho dispositivo ronda las 64 señales por módulo, a tasas cercanas a los 2 millones de eventos por segundo, las que comparativamente sobrepasarían las necesidades del sistema a desarrollar en este proyecto de titulación. Por ejemplo, los rayos cósmicos cruzan el planeta tierra a aproximadamente 1 rayo cósmico por minuto en un área de un centímetro cuadrado, muy por debajo de lo que se espera en el LabPET II.

Del sistema de adquisición para el detector anteriormente mencionado, se destaca la utilización de multiplexores, serializadores/deserializadores y memorias de almacenamiento temporal (buffer). Dada la naturaleza y cantidad de eventos, se hace necesario serializar la información, ya que de otro modo sería necesario construir dispositivos con muchos puertos de entrada o incluir varios del mismo tipo. Además, debido a la frecuencia de aparición de eventos, se hace obligatoria la existencia de buffers para el almacenamiento de la información, para así procesarlos y transmitirlos a etapas siguientes a tasas menores. Es destacable también la utilización de métodos para ordenar cronológicamente los eventos y la utilización del método TOT (Time-over-threshold) para el cálculo de energía y datos temporales de pulsos analógicos.

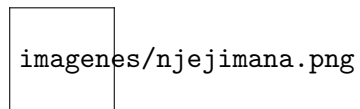
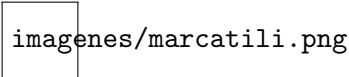


Figura 2.1: Diagrama de bloques del sistema de adquisición de datos para LabPET II [?]

2.3.2. PET 4D

Otro sistema de referencia es el DAQ para un detector PET 4D [?], similar al LabPET II. Este dispositivo permite capturar gran cantidad de señales provenientes de arreglos matriciales de fotomultiplicadores. Se caracteriza principalmente por poseer una tarjeta madre central en la cual es posible conectar hasta 18 tarjetas de adquisición. Cada una de estas últimas cuenta con 8 o hasta 32 canales para la adquisición de pulsos provenientes del detector, encargándose de capturar, procesar y enviar información a la placa madre. Las señales son capturadas por ASICs (Application Specific Integrated Circuits), muestreadas por conversores análogo-digitales, procesadas por una FPGA y controladas por otra FPGA (etiquetada como la placa madre). El procesamiento se encarga de calcular energía y datos temporales, mientras que el control final relaciona los eventos que hayan sido temporalmente coincidentes y calcula el tiempo de vuelo de las partículas con apoyo de un conversor de tiempo a digital (TDC).

Este sistema destaca por su modularidad, la cual permite escalamiento. En contraste con LabPET II, se sustituye la serialización de datos con la presencia de varias placas adquisidoras de datos, preprocesando la información antes de llegar a la FPGA principal. Cabe destacar que esta arquitectura está relacionada con la necesidad de encontrar múltiples eventos simultáneos en distintas ubicaciones físicas, requerimiento que no está presente en el sistema que se planea diseñar para este proyecto de titulación. La figura 2.2 ilustra la arquitectura de este sistema.



imagenes/marcatili.png

Figura 2.2: Diagrama de bloques del sistema de adquisición de datos para Detector PET 4D [?]

2.3.3. ATLAS

Finalmente, la referencia más importante corresponde a la del experimento ATLAS, donde se utiliza la misma tecnología de detectores y la misma interfaz de adquisición (ASD) en una de sus etapas, como se mencionada en [?].

Este experimento intercepta grupos de partículas provenientes de haces de protones acelerados en el Gran Colisionador de Hadrones (LHC) en CERN. Estos grupos de partículas producen colisiones espaciadas en el tiempo en aproximadamente $25\mu s$ entre si, cada una produciendo cerca de 23 interacciones con el detector, que junto a otros factores implica cerca de 10^9 eventos cada segundo [?]. La magnitud, tasa de aparición y nivel de energía de estos eventos son las principales razones de la complejidad tecnológica de este detector.

Este detector posee dos etapas previas de selección de eventos, donde la primera etapa involucra detectores de muones y calorímetros, mientras que la segunda involucra algoritmos distribuidos en varios computadores. La figura 2.3 ilustra la interfaz para la captura de los pulsos generados por muones en los detectores (TGC).

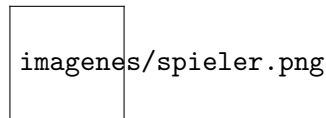


Figura 2.3: Diagrama de la interfaz de lectura para detectores de muones [?]. Los muones se representan con el símbolo μ . Existen 3 capas de detectores, por lo tanto se observan 3 bloques que incluyen retardos, selección y captura de los pulsos. La información capturada formará parte de la señal de disparo del primer nivel (Lever 1 Trigger).

Luego de generarse la primera señal de disparo, se da paso a la adquisición de datos en la tarjeta de lectura del detector (Readout System), enviando paralelamente información sobre regiones de interés a analizar, con el fin de llevar a cabo la segunda etapa de selección de eventos mediante el disparo de alto nivel (High-Level Trigger). Esta segunda señal de disparo utiliza software distribuido en cerca de 2000 computadores conectados a una red Ethernet y filtra eventos en función a muestras de datos pertenecientes a las regiones de interés calculadas por la etapa de disparo anterior, como se describe en [?]. Finalmente, los eventos seleccionados son transferidos y almacenados en los bancos de datos del centro de investigación. La figura 2.4 ilustra las etapas mencionadas.

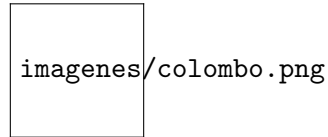


Figura 2.4: Diagrama del sistema de disparo y adquisición de datos en el experimento ATLAS. [?]

Entrando en detalle, según se indica en [?], el verdadero sistema de adquisición de datos para este experimento es el software distribuido en red, capaz de discriminar, procesar y transferir los eventos seleccionados a los bancos de datos. El sistema lectura (Readout System) en conjunto con el disparo de primer nivel solo serían un equivalente a una interfaz de captura muy sofisticada, más que las observadas en otros detectores, pero para el caso de este proyecto de titulación es comparable al sistema de adquisición que se desea diseñar.

El sistema de lectura consiste en una tarjeta llamada ROBIN, compuesta de buffers, chips de comunicación, memoria flash, procesador y una FPGA, como se ilustra en la figura 2.5

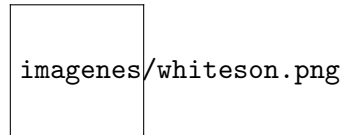


Figura 2.5: Diagrama de la tarjeta de lectura ROBIN en ATLAS [?].

La lógica descrita al interior de dicha FPGA se ilustra en la figura 2.6. Se observa que su labor es principalmente controlar los buffers de datos, traspasar los eventos captados hacia la siguiente etapa y eliminar los datos descartados por la señal de disparo de alto nivel.

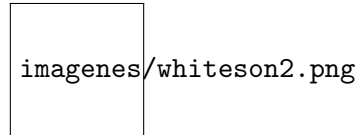


Figura 2.6: Diagrama de bloques de la FPGA en ROBIN [?].

Si bien este detector es comparativamente más complejo que los anteriores, presenta elementos comunes en su composición, sobretodo en la utilización de ASICs y FPGA para captura y control de los datos adquiridos. Se asemeja funcionalmente al PET 4D, en el sentido de implementar múltiples instancias de hardware equivalente, para así lograr manejar mayores cantidades de datos, brindando también mayor control e independencia en cada uno de ellos. El fuerte de este detector radica en su conectividad en red y sistemas distribuidos, necesarios para la gran cantidad de datos simultáneos que deben ser procesados.

2.4. Conclusiones

Habiendo comparado y estudiado diferentes estilos de detectores y sistemas de adquisición, es claro que la tendencia es la utilización de ASICs en etapas de primera lectura y de FPGAs en etapas de manejo de datos y preprocesamiento, principalmente debido a la magnitud temporal de las señales, a la alta necesidad de precisión en su sincronización, y a la gran cantidad de señales de entrada que deben ser atendidas.

Los elementos más utilizados y recomendados a implementar son los buffers de almacenamiento, principalmente para ajustar la tasa de transmisión de datos de la captura hacia las siguientes etapas de procesamiento, que suelen ser más lentas. En el sistema que se planea diseñar esto no sería un problema, ya que la tasa de eventos es muy baja en comparación a los detectores estudiados. Aún así, pueden ser útiles para el escalamiento de los detectores.

El concepto de serialización de datos estuvo principalmente presente en el detector LabPET II. Es pertinente considerarlo, sobretodo para el escalamiento del detector de muones. En caso de requerir cubrir un área mayor o con varias capas superpuestas de detectores, será necesario captar mayor cantidad de señales. Es allí donde se debe decidir si es recomendable comenzar con serialización de datos o con paralelismo de hardware. Además, dado que es necesario tener noción del tiempo de ocurrencia de los eventos, podría asociarse este dato a cada pulso, facilitando la implementación de serialización de datos. Esto no sería una desventaja, ya que no existe real necesidad de procesar datos de manera rápida y simultanea, reduciendo costos en hardware, pero aumentando esfuerzos de ingeniería.

Para el caso de preprocesamiento, selección, formateo y transmisión de datos puede se considerar agregar procesadores dedicados en conjunto con la FPGA principal, que si bien no fueron encontrados textualmente en los ejemplos indicados, sí pueden ser de utilidad, sobretodo dada la existencias de chips que incluyen FPGA en conjunto con procesadores, como los SoC (System on Chip) Zynq.

Finalmente, puede ser interesante incluir métodos de TDC para conversión de la señal digital generada por la placa acondicionadora ASD. La duración de esta señal tiene relación con la amplitud y la energía de los pulsos analógicos captados, lo que podría ser muestreado con una implementación similar a la indicada en [?].

2.5. Arquitectura propuesta para el proyecto

2.5.1. Disposición del detector

ARQUITECTURA PROPUESTA

DETECCIÓN

La detección de muones en este proyecto es realizada mediante un detector de partículas inspirado en los detectores sTGC del experimento ATLAS, en CERN. La sigla significa "small Thin Gap Chamber", y forman parte de un espectrómetro de muones para conocer momento y trayectoria de estas partículas. Esta información permite la reconstrucción de eventos asociados a colisiones de partículas. La figura 4.1 ilustra la ubicación de los detectores de muones dentro del espectrómetro de ATLAS, en el costado superior derecho. La figura 4.2 corresponde a una fotografía de los detectores TGC involucrados en este espectrómetro.

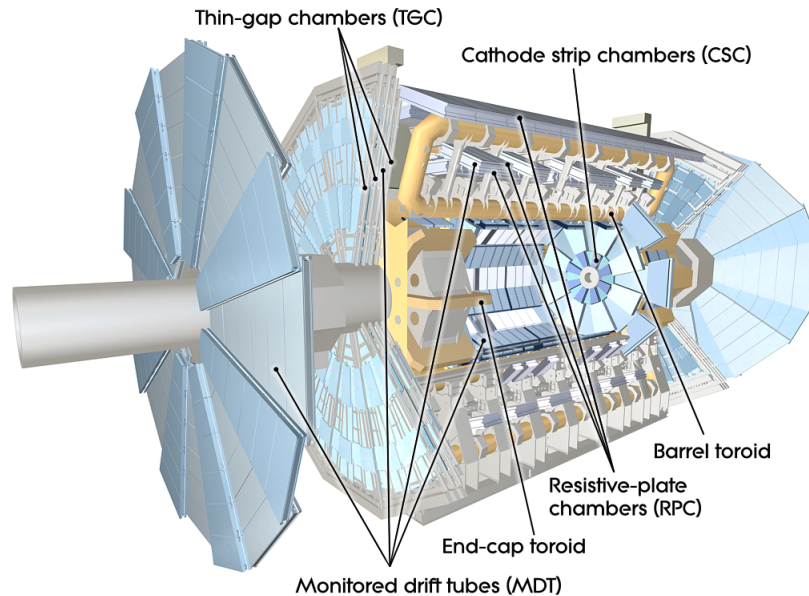


Figura 4.1: Diagrama del espectrómetro de muones en el experimento ATLAS [1].

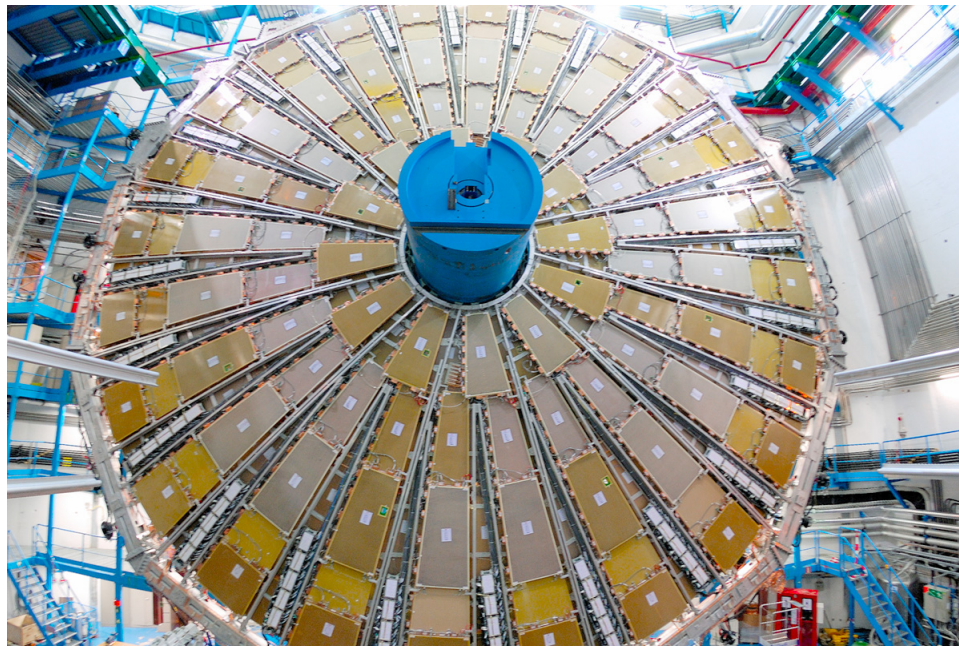


Figura 4.2: Fotografía de los detectores sTGC en el espectrómetro de muones del experimento ATLAS [2]. El diámetro de este dispositivo es cercano a 24 metros.

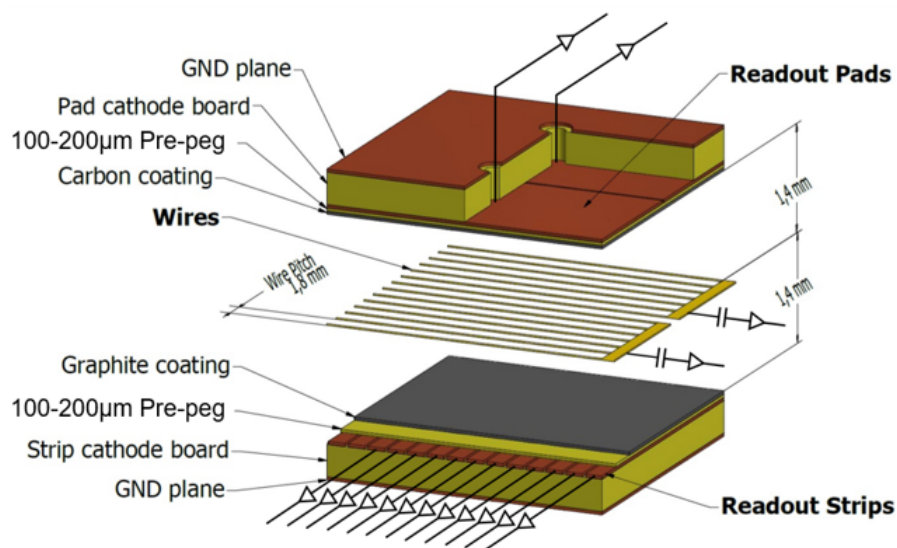


Figura 4.3: Estructura interna de un detector TGC [3].

4.1. Estructura

Un TGC está compuesto por dos planos de grafito (cátodos), con múltiples cables en medio (ánodos), como se observa en la figura 4.3. Recubriendo el exterior de ambos cátodos se ubican capas aislantes que los separan de zonas conductoras. Estas son llamadas “*pads*” en la cara superior y “*strips*” en la cara inferior del detector. Los cables se encuentran orientados perpendicularmente respecto a los *strips*.

Al interior del detector, entre los planos de grafito, se infiltra un gas compuesto por dióxido de carbono y n-pentano. Mediante la aplicación de alto voltaje, se genera un campo eléctrico entre ánodos y cátodos. La figura 4.4 representa un corte transversal de un detector y sus líneas de campo eléctrico desde ánodo (cables) hasta cátodos (lámina de grafito superior e inferior).

El paso de muones a través del detector genera la ionización del gas y la liberación de electrones, los cuales son captados por los cables del detector gracias al campo eléctrico.

El flujo de electrones en el gas ionizado genera pulsos de corriente en los cables, produciendo a la vez diferencias de potencial en los cátodos. Estos últimos interactúan con los *pads* y *strips* en el exterior del detector, en los cuales aparecen pulsos de corriente con polaridad inversa respecto a los cables.

La amplitud de los pulsos generados en el detector será mayor en torno a la zona del evento ionizante y menor en zonas lejos de ella. Esto permite relacionar la posición y energía de la partícula con las amplitudes de los pulsos en cada *strip* o cable.

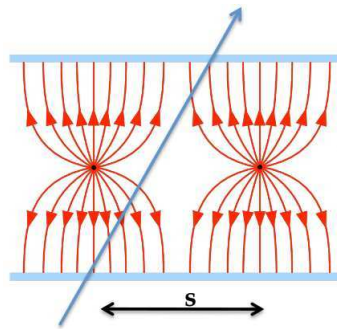


Figura 4.4: Líneas de campo eléctrico observadas en un corte transversal de los cables y cátodos del detector. Los cátodos se ilustran en celeste, los cables se representan en negro, y las líneas de campo corresponden a las flechas de color rojo [4].

4.2. Detector sTGC utilizado

En ATLAS se leen señales provenientes de cátodos y ánodos a la vez. Esto permite trazar coordenadas de posición para cada evento, ya que los *strips* son perpendiculares a los cables. En este proyecto de titulación se leerán solo las señales provenientes de los *strips*, por los que solo se estaría midiendo un eje de posición.

Para agregar un eje adicional, se reemplazan los *pads* de la cara superior por *strips* perpendiculares a los del plano contrario. Así se logra tener información bidimensional del paso de una partícula leyendo solo las señales provenientes de *strips*. La figura 4.5 ilustra la composición del detector capa por capa y detalla la orientación de cables y *strips*.

En particular, el detector utilizado cuenta con 8 *strips* útiles por lado, de 10 centímetros largo y 1 centímetro de ancho cada uno. Una fotografía de este detector se incluye en la figura 4.6. La figura 4.7 indica las etiquetas asociadas para cada canal del detector, desde su vista superior concordante con la figura 4.6.

Se utilizan 3000 V_{DC} entre cátodos y ánodos para generar el campo eléctrico, limitando la corriente a 50uA. El gas en su interior puede ser dióxido de carbono puro, con el compromiso de generar mayor cantidad de descargas no asociadas a muones.

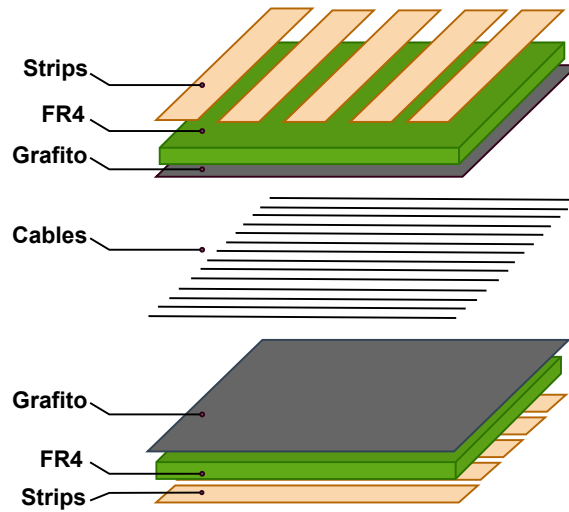


Figura 4.5: Estructura interna de un detector sTGC adaptado para este proyecto de titulación. El gas es contenido entre ambas capas de grafito (cátodos). Los cables internos corresponden a los ánodos.

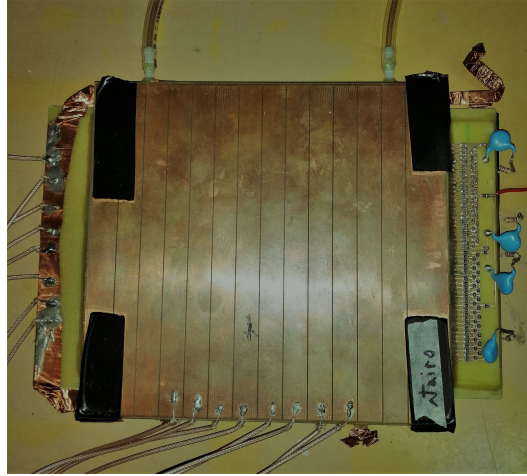


Figura 4.6: Vista superior del detector. Arriba se observan tubos para el flujo de gas. Abajo se ubican 8 cables coaxiales conectados a los *strips* de una cara del detector. A la izquierda están situados los otros 8 cables correspondientes a los *strips* de la cara inferior. En el costado derecho existe una red resistiva para la lectura de cables internos del detector, los cuales no serán utilizados en este proyecto.

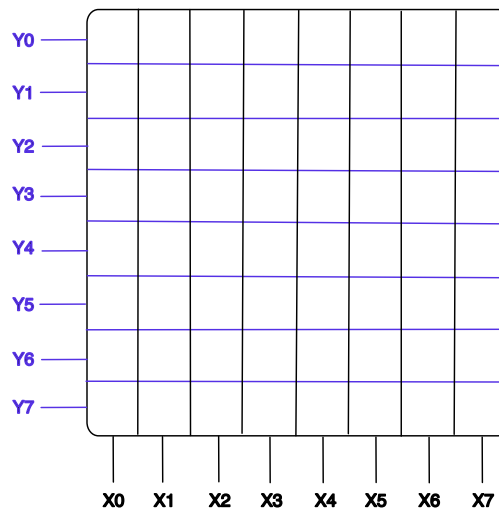


Figura 4.7: Vista superior del detector, en donde se indican las etiquetas asociadas a cada canal en función del eje al que pertenece. Cada cuadro representa un área de detección de 1cm^2 .

4.3. Procedimiento de Operación y Pruebas

Antes de poner en marcha mediciones o experimentos con un nuevo detector, se deben realizar ajustes, caracterizaciones y pruebas que permitan corroborar el correcto funcionamiento del dispositivo. Para esto, se recomienda llevar a cabo una secuencia de experimentos con el fin de comprobar el funcionamiento de cada canal y medir el ruido base, la frecuencia de detección y las amplitudes medias esperadas.

4.3.1. Dispositivos para lectura de señales

Para observar los pulsos captados por el detector, es necesario contar con un sistema de lectura adecuado. Este dispositivo deberá poseer una impedancia de entrada adecuada para evitar reflexiones, así como también deberá contar con una ganancia tal que permita medir sin problemas las señales captadas con un osciloscopio, digitalizador o un sistema para adquisición de datos.

Un ejemplo es la tarjeta ASD (*Amplificator, Shaper, Discriminator*), que será utilizada en este proyecto de titulación. Está diseñada para la correcta lectura de *strips* y cables provenientes de detectores TGC. Cuenta con una amplificación inicial de 0.8V/pC de carga y con una segunda etapa capaz de amplificar 7 veces la señal entrante. Además, la primera etapa de amplificación se encarga de darle forma al pulso captado, con el fin extender la señal en el tiempo y facilitar su muestreo.

Esta tarjeta cuenta con salidas digitales de tipo LVDS. Estas señales representan el tiempo que la señal permanece por sobre un umbral arbitrario configurado, el cual será proporcional a la amplitud y por tanto a la carga del pulso medido. Cuenta también con una única señal análoga conectada al canal 16 (*Hit 15*), proveniente de la pre-amplificación. Esta es una señal de monitoreo ideal para realizar pruebas de funcionamiento.

4.3.2. Estimación de ruido base

Una vez escogidos los métodos de lectura y las herramientas de muestreo a utilizar, es necesario medir el ruido base del detector. Este ruido corresponde a distorsiones propias del dispositivo, como fugas de corriente, conducción indeseada y ruido electromagnético. Conocerlo permite filtrarlo o ignorarlo en el análisis de eventos.

Para realizar esta medición se debe hacer circular el dióxido de carbono (o mezcla de dióxido de carbono y N-Pentano). Antes de proceder a realizar mediciones, es necesario esperar a que el detector haya sido llenado totalmente de gas. Dada su área interior cercana a los 15cm², el detector se encontrará completamente infiltrado con gas en 20 minutos de operación.

Cuando el detector se encuentra totalmente lleno de gas, se procede a medir el ruido base en cada uno de sus canales, sin conectar el detector a su fuente de alto voltaje. Estas mediciones permiten generar histogramas de ruido, los cuales han de tener una distribución gaussiana en condiciones normales de operación.

La amplitud del ruido base definirá una zona que deberá ser considerada en los análisis de eventos. Pulsos dentro de este rango de amplitudes no serán correctamente captados. Por otro lado, se espera que el ruido sea menor que la amplitud media de los eventos generados por cruce de muones en el detector.

Conocer tanto la amplitud del ruido base como la de los pulsos originados por muones, permite escoger señales de disparo en la tarjeta ASD, o filtros digitales en las etapas de análisis.

4.3.3. Observación de falsas detecciones

Para una fiel interpretación de la información captada por un detector, es importante conocer la distribución y frecuencia de detecciones que no correspondan a cruce de muones. La medición de estos parámetros requiere la generación del campo eléctrico dentro del detector conectando su respectiva fuente de alto voltaje.

Una vez generado el campo eléctrico, es posible captar falsas detecciones o disparos aleatorios producto de la conductividad de los materiales, fugas de corriente y pasos de otras partículas cargadas. Estos eventos suelen tener una distribución normal y ser de amplitudes mayores a la de interés (muones). Conocer esta información permite ignorar señales sobre un umbral tal que se correspondan con amplitudes de eventos no deseados.

4.3.4. Observación de eventos provenientes de fuentes radioactivas

Para comprobar el correcto funcionamiento del detector, es de gran utilidad utilizar fuentes radioactivas para generar pulsos de prueba. Aunque una fuente radioactiva de rayos Gamma genera pulsos de mayor amplitud que eventos producidos por muones, esta permite comprobar la correcta operación de cada canal y la distribución de carga del evento en cada canal adyacente.

4.3.5. Observación de eventos provenientes de rayos cósmicos

Una última prueba a realizar corresponde a la observación de eventos provenientes de muones cósmicos. Esto puede llevarse a cabo utilizando detectores con material centelleante, fibras colectoras de luz y fotocontadores en su interior. Si bien estos dispositivos pueden detectar de manera confiable el paso de muones, no son capaces de dar una buena resolución espacial.

Se recomienda posicionar uno de estos detectores sobre el detector TGC, cubriendo un área igual a la que abarca este último. Si es posible, se recomienda incluir un segundo detector centelleante por debajo, para generar una señal de disparo conjunta con el centelleante superior. Esto permite descartar incidencias casi horizontales de muones, pasando por un centelleante pero no por el detector TGC.

Estos experimentos de observación permiten conocer amplitudes medias de muones esperados, su distribución y la frecuencia de cruce. Con esta información es posible corroborar e interpretar futuras mediciones.

LECTURA

MUESTREO

DISCRIMINACIÓN

ESTRUCTURACIÓN

ANÁLISIS

SINCRONIZACIÓN

COMUNICACIÓN

PRUEBAS

RESULTADOS

CONCLUSIONES

CONTROL DE VERSIONES DE PROYECTOS VIVADO CON GIT

CONEXIÓN DE SEÑALES LVDS EN UNA FPGA ARTIX 7

AJUSTE DE FORMA EN PULSOS ELECTRÓNICOS PARA LA FÍSICA

RAYOS CÓSMICOS Y PARTÍCULAS DE ALTA ENERGÍA

REFERENCIAS

- [1] Diehl, E, “ATLAS Muon Detector Commissioning,” 2009. [Online]. Available: <http://cds.cern.ch/record/1213055/plots>
- [2] ATLAS Experiment, “Muon Spectrometer,” 2020. [Online]. Available: <http://cds.cern.ch/record/1213055/plots>
- [3] J. Chapman, T. Dai, E. Diehl, H. Feng, L. Guan, G. Mikenberg, V. Smakhtin, J. Yu, B. Zhou, J. Zhu, and Z. Zhao, “Atlas note simulation studies of characteristics and performances of small-strip, thin gap chambers for the atlas new small wheel 4 muon detector upgrade,” 2014.
- [4] V. D. Smet, “Study of a gem tracker of charged particles for the hall a high luminosity spectrometers at jefferson lab,” 2011. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/318016226>