

Activity.

Básicamente, un activity es una pantalla en una aplicación Android, pero existen otras formas de crear pantallas como por ejemplo con fragments.

Las activity poseen un ciclo de vida que se caracterizan por los siguientes estados (métodos):

1. On Create() Se ejecuta al inicio de una actividad, se define la interfaz, variables, etc.
2. On Start() Cuando se ejecuta la actividad (primer plano)
3. On Resume() El usuario puede interactuar con la aplicación.
4. On Pause() Puede estar ejecutándose en segundo plano,
5. On Stop() La actividad ya no es visible al usuario.
6. On Restart() La actividad se vuelve a mostrar luego de haber pasado por OnStop().
7. On Destroy() Cuando se destruye la actividad.