

# Revue de Sprints n°5-6

Projet S501 - Nao



# TABLES DES MATIERES

<b>Liste des sprints et dates prévisionnelles.....</b>	<b>2</b>
<b>Contenu du sprint.....</b>	<b>3</b>
<b>Sprint global .....</b>	<b>3</b>
<b>Liste des tâches .....</b>	<b>4</b>
SPRINT 5 .....	4
SPRINT 6 .....	4
Explication des tâches nécessitant plus de clarté.....	5
<b>Nouvelles tâches identifiées pendant les sprints.....</b>	<b>5</b>
<b>Avancement global du Projet .....</b>	<b>5</b>
<b>Rétrospective de sprint .....</b>	<b>7</b>

## LISTE DES SPRINTS ET DATES PREVISIONNELLES

Nom	Date
Initiale	02/09/2024 au 08/09/2024
1	09/09/2024 au 21/09/2024
2	22/09/2024 au 04/10/2024
3	05/10/2024 au 18/10/2024
4	19/10/2024 au 14/11/2024
5	18/11/2024 au 29/11/2024
6	02/12/2024 au 13/12/2024
Consolidation (7)	06/01/2024 au 14/01/2024



# Contenu du sprint

## SPRINT GLOBAL

Durant les sprints 5 et 6, nous nous sommes chargés de tester les différents résultats de chacun des groupes (Mouvements et Sons, Vision, IA) avant de les implémenter dans notre solution finale. En parallèle de cette phase, nous avons poursuivi la complétion du dossier d'analyse. À l'issu du sprint 5, nous avons dû procéder à des corrections de ce dossier. Enfin, lors du sprint 6, nous nous sommes chargés de l'assemblage ainsi que de la création de l'application permettant de jouer avec NAO. Cette application nous a permis de soulever de nouveaux problèmes tel que la non-compatibilité des détecteurs avec la langue française. Afin de remédier à ce problème, l'équipe concernée a cherché des modules compatibles avec la version de NAO permettant de mettre en place une application fonctionnelle. De cette dernière ne sera pas une application web due à la non-compatibilité avec la version de langage de NAO ainsi que les restrictions d'installation. De plus, nous avons également commencé le montage vidéo concernant la vidéo de présentation.

### -----Sprint 5-----









1. Tests unitaires
2. Complétion du Dossier d'analyse

### -----Sprint 6-----









1. Formatage et rendu du Dossier d'analyse
2. Assemblage
3. Vidéo de présentation
4. Déplacements Bonus

# LISTE DES TACHES

## SPRINT 5

<b>Automatisation de la diffusion de merge request (gitlab)</b> #122 - created 1 month ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 5 ▲ 2 <span>Fait</span> <span>Gestion</span>		Closed  1 closed 1 month ago
<b>Tests de NAO en jeu (Situation générale)</b> #121 - created 2 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 5 ▲ 4 <span>Fait</span> <span>IA</span>	5.1	Closed  1 closed 1 month ago
<b>Tests unitaires des mouvements et des sons (en jeu)</b> #120 - created 2 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 5 ▲ 3 <span>Fait</span> <span>Mouvements &amp; Sons</span>	5.1	Closed  1 closed 1 month ago
<b>Tests unitaires sur la vue de NAO (en partie complète)</b> #119 - created 2 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 5 ▲ 3 <span>Fait</span> <span>Repérage Visuel</span>	5.1	Closed  1 closed 1 month ago
<b>Dossier : Difficultés Rencontrées (IA)</b> #113 - created 2 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 5 ▲ 2 <span>Fait</span> <span>Reporté</span>	5.2	Closed  1 closed 1 month ago
<b>Dossier : GANTT</b> #106 - created 3 months ago by Charrier Chloe ◇ Sprint 5 ▲ 1 <span>Fait</span> <span>Gestion</span>	5.2	Closed  1 closed 1 month ago
<b>Dossier : PERT</b> #105 - created 3 months ago by Charrier Chloe ◇ Sprint 5 ▲ 1 <span>Fait</span> <span>Gestion</span>	5.2	Closed  1 closed 1 month ago
<b>Dossier : Graphe de décomposition des sprints</b> #94 - created 3 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 5 ▲ 3 <span>Fait</span> <span>Gestion</span>	5.2	Closed  1 closed 1 month ago

## SPRINT 6

<b>Finalisation du Dossier d'analyse</b> #129 - created 38 minutes ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 6 ▲ 3 <span>Fait</span> <span>Gestion</span>	6.1	Closed  1 closed 38 minutes ago
<b>Assemblage des fonctionnalités NAO</b> #128 - created 6 hours ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 6 ▲ 8 <span>Fait</span> <span>IA</span>	6.2	Closed  1 closed 6 hours ago
<b>Mise en place Solution Application</b> #127 - created 6 hours ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 6 ▲ 3 <span>Fait</span> <span>IA</span>	6.2	Closed  1 closed 6 hours ago
<b>Recherche Solution Application</b> #126 - created 7 hours ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 6 ▲ 4 <span>Fait</span> <span>IA</span>	6.2	Closed  1 closed 7 hours ago
<b>Video : Montage video</b> #115 - created 2 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 6 ▲ 5 <span>Fait</span> <span>Gestion</span>	6.3	Closed  3 closed 7 hours ago
<b>Dossier : Mise en page du dossier</b> #100 - created 2 months ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 6 ▲ 2 <span>Fait</span> <span>Gestion</span>	6.1	Closed  1 closed 2 months ago
<b>Serrer la main en début de partie</b> #29 - created 3 months ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 6 ▲ 2 <span>Comportements Nao</span> <span>Fait</span> <span>Reporté</span> <span>secondaire</span>	6.4	Closed  1 closed 7 hours ago
<b>Marcher jusqu'au plateau de jeu</b> #26 - created 3 months ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 6 ▲ 3 <span>Comportements Nao</span> <span>Fait</span> <span>Reporté</span> <span>secondaire</span>	6.4	Closed  1 closed 7 hours ago

Légende :

Dossier : Gestion

### Équipe Mouvements & Sons : **Mouvements & Sons**



Boisserie Estelle  
@eboiss1



Charrier Chloe  
@ccharr7



Blanchet Erwan  
@eblanc13



Decouleur Lucas  
@ldecoul

### Équipe IA : **IA**



Leng Nicolas  
@nleng



Chichkine Hugo  
@hchich2



Roussel Marc  
@mrouss30

### Équipe Repérage Visuel : **Repérage Visuel**



Calandri Hadrien  
@hcaland



Verbruggen Lucas  
@lverbru



Van Den Brande Niels  
@nvande1

(Scrum Master)

### Tâches reportées du sprint 4/5 : **Reporté**

Les autres labels permettent de donner des indications sur l'objectif de la tâche.

Les "grandes tâches" du contenu de Sprint sont représentées par les insignes :

3.1, 4.1, 3.1 soit (sprint).(numéro de liste)



## **EXPLICATION DES TACHES NECESSITANT PLUS DE CLARTE**

Les tâches consistant en la recherche et la mise en place d'application avaient pour but de trouver un moyen permettant de modéliser des boutons ayant pour fonction de déclarer les fins de tours de NAO et du joueur. On y retrouve également les fonctionnalités permettant de lancer la partie et de faire répéter NAO.

## **NOUVELLES TACHES IDENTIFIEES PENDANT LES SPRINTS**

Durant ces deux sprints, nous avons majoritairement identifié des tâches liées à la finalisation de l'assemblage. Notamment des corrections de bug et des ajouts fonctionnels permettant à NAO de fonctionner correctement (ex : réorienter NAO pour repérer le plateau de jeu). Nous avons également identifié des tâches concernant la préparation de l'oral et la finalisation de la vidéo de présentation.

## **AVANCEMENT GLOBAL DU PROJET**

<b>Sprint 0 - Lancement du projet</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Sep 2, 2024–Sep 10, 2024	Expired	6/6 complete  100%	
<b>Sprint 1 - Extraction d'image, premier déplacement &amp; mise en place de la logique</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Sep 10, 2024–Sep 23, 2024	Expired	23/23 complete  100%	
<b>Sprint 2 - Réactions, prises de décisions &amp; repérage</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Sep 23, 2024–Oct 7, 2024	Expired	19/19 complete  100%	
<b>Sprint 3 - Première version de NAO fonctionnelle</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Oct 7, 2024–Oct 21, 2024	Expired	17/17 complete  100%	
<b>Sprint 4 - Finalisation du Dossier &amp; Prototype Nao</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Oct 21, 2024–Nov 18, 2024	Expired	26/26 complete  100%	
<b>Sprint 5</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Nov 18, 2024–Dec 2, 2024	Expired	8/8 complete  100%	
<b>Sprint 6</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Dec 2, 2024–Dec 16, 2024	Expired	8/8 complete  100%	
<b>Sprint Final - Finalisation et Présentation</b>  Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Jan 6, 2025–Jan 17, 2025	Open	10/10 complete  100%	

**Sprints réalisés : 108 / 118 soit 92% du projet réalisé**

**(Cette capture étant récente nous considérons que le dernier sprint n'est pas terminé)**

## RETROSPECTIVE DE SPRINT

<b>Keep / Garder</b>	Dynamique de groupe permettant d'être efficace même face aux problèmes rencontrés.
<b>Improve / Améliorer</b>	<b>X</b>
<b>Start / Commencer</b>	Changement de la répartition des équipes afin de créer de nouvelles équipes concernant l'assemblage, la création d'application, la gestion et la préparation de la vidéo.
<b>Stop / Arrêter</b>	<b>X</b>

