

Revue de Sprint n°7

Projet S501 - Nao



TABLES DES MATIERES

Liste des sprints et dates prévisionnelles.....	2
Contenu du sprint.....	3
Sprint global	3
Liste des tâches	4
SPRINT 7	4
Explication des tâches nécessitant plus de clarté.....	5
Avancement global du Projet.....	5
Rétrospective de sprint	6

LISTE DES SPRINTS ET DATES PREVISIONNELLES

Nom	Date
Initiale	02/09/2024 au 08/09/2024
1	09/09/2024 au 21/09/2024
2	22/09/2024 au 04/10/2024
3	05/10/2024 au 18/10/2024
4	19/10/2024 au 14/11/2024
5	18/11/2024 au 29/11/2024
6	02/12/2024 au 13/12/2024
Consolidation (7)	06/01/2024 au 14/01/2024



Contenu du sprint

SPRINT GLOBAL

Lors de ce dernier sprint, nous nous sommes chargés de finaliser l'assemblage. Cet assemblage impliquait d'ajouter de nouvelles fonctionnalités permettant de corriger différents bugs et mal fonctions de NAO. Parmi ces fonctionnalités, on retrouve l'orientation de la tête de NAO avant chaque analyse de jeu afin que les fonctionnalités de repérage visuel fonctionnent correctement. Nous avons également rajouté la fonctionnalité permettant de répéter à la suite de la création du bouton dans l'application. Ce sprint a également été l'occasion de revoir le dossier d'analyse et de le corriger en fonctions des recommandations que nous avons obtenu au préalable lors du sprint précédent. Enfin, ce dernier sprint a consisté en la préparation à la présentation finale. Nous avons donc créé notre support, finaliser notre vidéo, nous permettant ainsi de nous entraîner avant l'oral final.

1. Assemblage
2. Nouvelles fonctionnalités & Corrections de bugs
3. Présentation

LISTE DES TACHES

SPRINT 7

<p>📄 Fonction répétition de NAO en anglais et en français</p> <p>#137 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 1</p> <p>Fait Mouvements & Sons</p>	7.2	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Fonctionnalité d'ajustement de position</p> <p>#136 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 3</p> <p>Fait</p>	7.2	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Intégration de l'application</p> <p>#135 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 3</p> <p>Fait</p>	7.1	<p>Closed closed 41 minutes ago</p>
<p>📄 Correction Dossier Analyse</p> <p>#134 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 3</p> <p>Fait Gestion</p>	7.3	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Vidéo : Prise de vue équipe & NAO</p> <p>#133 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 6</p> <p>Fait Gestion</p>	7.3	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Montage edit équipe</p> <p>#132 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 2</p> <p>Fait Gestion</p>	7.3	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Montage Edit NAO</p> <p>#131 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 2</p> <p>Fait Gestion</p>	7.3	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Céation de l'application d'interaction</p> <p>#130 - created 5 days ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 5</p> <p>Fait</p>	7.1	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Identification de la suppression de pion</p> <p>#62 - created 3 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 4</p> <p>Fait Repérage Visuel</p>	7.2	<p>Closed closed 5 days ago</p>
<p>📄 Identification d'un Roque lors d'un changement</p> <p>#61 - created 3 months ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint Final - Finalisation et Présentation △ 4</p> <p>Fait Repérage Visuel Reporté</p>	7.2	<p>Closed closed 41 minutes ago</p>

Légende :

Dossier : **Gestion**

Équipe Mouvements & Sons : **Mouvements & Sons**



Boisserie Estelle
@eboiss1



Charrier Chloe
@ccharr7



Blanchet Erwan
@eblanc13



Decouleur Lucas
@ldecoul

Équipe IA : **IA**



Leng Nicolas
@nleng



Chichkine Hugo
@hchich2



Roussel Marc
@mrouss30

Équipe Repérage Visuel : **Repérage Visuel**



Calandri Hadrien
@hcaland



Verbruggen Lucas
@lverbru



Van Den Brande Niels
@nvande1

(Scrum Master)

Tâches reportées du sprint 2/3 : **Reporté**

Les autres labels permettent de donner des indications sur l'objectif de la tâche.

Les "grandes tâches" du contenu de Sprint sont représentées par les insignes :







4.1, 3.1 (sprint).(numéro de liste)

EXPLICATION DES TACHES NECESSITANT PLUS DE CLARTE

La tâche concernant l’ajustement de position de NAO consiste en un changement d’orientation de la tête de NAO afin qu’il puisse toujours avoir le plateau de jeu dans son champ de vision. Cela permet également d’assurer l’efficacité de la vision durant une partie.

Les tâches de montage contenant les termes "edit" ont pour but la création de montage avec des animations particulières afin de présenter notre équipe ainsi que NAO durant la vidéo de présentation.

AVANCEMENT GLOBAL DU PROJET

Sprint 0 - Lancement du projet	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Sep 2, 2024–Sep 10, 2024	Expired	6/6 complete	<div><div></div></div> 100%	
Sprint 1 - Extraction d'image, premier déplacement & mise en place de la logique	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Sep 10, 2024–Sep 23, 2024	Expired	23/23 complete	<div><div></div></div> 100%	
Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Sep 23, 2024–Oct 7, 2024	Expired	19/19 complete	<div><div></div></div> 100%	
Sprint 3 - Première version de NAO fonctionnelle	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Oct 7, 2024–Oct 21, 2024	Expired	17/17 complete	<div><div></div></div> 100%	
Sprint 4 - Finalisation du Dossier & Prototype Nao	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Oct 21, 2024–Nov 18, 2024	Expired	26/26 complete	<div><div></div></div> 100%	
Sprint 5	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Nov 18, 2024–Dec 2, 2024	Expired	8/8 complete	<div><div></div></div> 100%	
Sprint 6	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Dec 2, 2024–Dec 16, 2024	Expired	8/8 complete	<div><div></div></div> 100%	
Sprint Final - Finalisation et Présentation	 Van Den Brande Niels / Nao-Chess	Jan 6, 2025–Jan 17, 2025	Open	10/10 complete	<div><div></div></div> 100%	

Sprints réalisés : 118/118 soit 100% du projet réalisé

RETROSPECTIVE DE SPRINT

Keep / Garder	La dynamique de groupe, la bonne ambiance et notre efficacité.
Improve / Améliorer	X
Start / Commencer	X
Stop / Arrêter	X

