

REVUE DE SPRINT N°2

PROJET S501 - NAO



TABLES DES MATIERES

Liste des sprints et dates prévisionnelles	2
Contenu du sprint	3
Sprint global	3
Liste des tâches	3
Explication des tâches nécessitant plus de clarté	5
Nouvelles tâches identifiées pendant le sprint	5
Rétrospective de sprint	6

LISTE DES SPRINTS ET DATES PREVISIONNELLES

Nom	Date
Initiale	02/09/2024 au 08/09/2024
1	09/09/2024 au 21/09/2024
2	22/09/2024 au 04/10/2024
3	05/10/2024 au 18/10/2024
4	19/10/2024 au 14/11/2024
5	18/11/2024 au 29/11/2024
6	02/12/2024 au 13/12/2024
Consolidation (7)	06/01/2024 au 14/01/2024



















CONTENU DU SPRINT

SPRINT GLOBAL

Durant ce second sprint, nous avons réalisé et terminé l'ensemble des réactions et les communications (hors communication de mouvement) entre NAO et le joueur. Nous avons également terminé de mettre en place la logique de jeu concernant l'IA et les différents moyens de perception disponibles (vue, mouvements et sons). Pour ce qui est de l'interface, cette dernière demande encore du temps avant d'être terminée. En effet, il était prévu que cette dernière soit réalisée tout au long de deux sprints différents, ce qui explique le fait qu'elle soit reportée au Sprint 2. Pour ce qui est des traitements des images, nous avons considérablement avancé sur les tests de repérage de plateau et de différence entre deux images. Cependant, nous n'avons pas pris en considération le fait d'implémenter sur NAO la méthode sur la différenciation et de la tester. De ce fait, cette tâche de test de repérage sur NAO a été repoussée au sprint 3.

LISTE DES TACHES

<div><div></div><div>Quand il est entrain de gagner : dire des phrases indiquant l'échec continue de l'adversaire.</div></div> <div>#78 · created 6 days ago by Boisserie Estelle · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 2</div> <div>Comportements Nao</div>	<div>Closed</div> <div>closed 6 days ago</div>
<div><div></div><div>Dire le choix pion quand le pion arrive de l'autre côté</div></div> <div>#77 · created 6 days ago by Boisserie Estelle · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 1</div> <div>Comportements Nao</div>	<div>Closed</div> <div>closed 6 days ago</div>
<div><div></div><div>Quand il mange un pion : yeux jaunes et dit " I eat your [nom du pion]".</div></div> <div>#76 · created 6 days ago by Boisserie Estelle · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 2</div> <div>Comportements Nao</div>	<div>Closed</div> <div>closed 6 days ago</div>
<div><div></div><div>Quand il perd : yeux bleu, pleurer, et son</div></div> <div>#75 · created 6 days ago by Boisserie Estelle · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 3</div> <div>Comportements Nao</div>	<div>Closed</div> <div>closed 6 days ago</div>
<div><div></div><div>Quand on lui dit "Echec" : yeux bleux, et joue le son "OOoooh".</div></div> <div>#74 · created 6 days ago by Boisserie Estelle · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 1</div> <div>Comportements Nao</div>	<div>Closed</div> <div>closed 6 days ago</div>
<div><div></div><div>Demander le niveau de jeu à l'adversaire</div></div> <div>#73 · created 6 days ago by Boisserie Estelle · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 2</div> <div>Comportements Nao</div>	<div>Closed</div> <div>closed 6 days ago</div>
<div><div></div><div>logique de jeu et d'interactions</div></div> <div>#72 · created 1 week ago by Van Den Brande Niels · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 3</div> <div>Fait</div>	<div>Closed</div> <div>closed 1 week ago</div>
<div><div></div><div>Test du repérage de board</div></div> <div>#59 · created 3 weeks ago by Van Den Brande Niels · Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage · 3</div> <div>Fait</div>	<div>Closed</div> <div>closed 1 week ago</div>

<div>📄 savoir quand c'est le début de la partie</div> <div>#51 · created 1 month ago by Charrier Chloe ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 1</div> <div>action a transmettre au mouvement et son A faire</div>	<div>Closed </div> <div>closed 4 days ago</div>
<div>📄 savoir si le coup du joueur est légal</div> <div>#48 · created 1 month ago by Charrier Chloe ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 1</div> <div>action a transmettre au mouvement et son A faire a transmettre a la vue Pour la partie IA seulement</div>	<div>Closed </div> <div>closed 1 week ago</div>
<div>📄 Indiquer quand l'adversaire triche</div> <div>#38 · created 1 month ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 1</div> <div>action a transmettre au mouvement et son A faire</div>	<div>Closed </div> <div>closed 1 week ago</div>
<div>📄 détection d'un changement de position (déplacement)</div> <div>#32 · created 1 month ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 4</div> <div>Repérage Visuel</div>	<div>Closed </div> <div>closed 1 week ago</div>
<div>📄 Quand on lui mange un pion : yeux bleu et dit " You eat my [name of the pawn]"</div> <div>#31 · created 1 month ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 2</div> <div>Comportements Nao Fait</div>	<div>Closed </div> <div>closed 1 week ago</div>
<div>📄 repérage du plateau de jeu</div> <div>#30 · created 1 month ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 3</div> <div>Fait Repérage Visuel</div>	<div>Closed </div> <div>closed 2 weeks ago</div>
<div>📄 Dire "Echec et mat"</div> <div>#23 · created 1 month ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 1</div> <div>Comportements Nao</div>	<div>Closed </div> <div>closed 5 days ago</div>
<div>📄 Quand l'adversaire triche : yeux rouges et dire "Tu as triché"</div> <div>#22 · created 1 month ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 2</div> <div>Comportements Nao Fait</div>	<div>Closed </div> <div>closed 1 week ago</div>
<div>📄 Saluer l'adversaire, demander s'il est prêts et dire la couleur qu'on joue.</div> <div>#21 · created 1 month ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 2</div> <div>Comportements Nao Fait</div>	<div>Closed </div> <div>closed 1 week ago</div>
<div>📄 Dire "Echec"</div> <div>#20 · created 1 month ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 1</div> <div>Comportements Nao Fait</div>	<div>Closed </div> <div>closed 4 days ago</div>
<div>📄 Perturber l'adversaire : il éternue ou il prononce des phrases métaphorique pour indiquer la bas potentiel intellectuel de l'adversaire ou il chante</div> <div>#9 · created 1 month ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 2 - Réactions, prises de décisions & repérage △ 1</div> <div>Comportements Nao Fait</div>	<div>Closed </div> <div>closed 1 week ago</div>
<div>📄 Créer le jeu d'échec</div> <div>#79 · created 6 days ago by Boisserie Estelle ◇ Sprint 3 - Première version de NAO fonctionnelle △ 3</div> <div>En cours Reporté</div>	<div></div> <div>updated 15 minutes ago</div>
<div>📄 Test du repérage d'un changement sur le board</div> <div>#60 · created 3 weeks ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 3 - Première version de NAO fonctionnelle △ 2</div> <div>Reporté</div>	<div></div> <div>updated 15 minutes ago</div>
<div>✓ Repérage différence (Visuel)</div> <div>#53 · created 1 month ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 3 - Première version de NAO fonctionnelle △ 3</div> <div>à faire Repérage Visuel Reporté</div>	<div></div> <div>updated 15 minutes ago</div>
<div>📄 Modélisation de l'interface</div> <div>#43 · created 1 month ago by Charrier Chloe ◇ Sprint 3 - Première version de NAO fonctionnelle △ 14</div> <div>En cours Pour la partie IA seulement Reporté</div>	<div></div> <div>updated 4 days ago</div>
<div>📄 mise en place d'une vue de debug</div> <div>#35 · created 1 month ago by Van Den Brande Niels ◇ Sprint 3 - Première version de NAO fonctionnelle △ 3</div> <div>En cours Repérage Visuel Reporté</div>	<div></div> <div>updated 14 minutes ago</div>

EXPLICATION DES TACHES NECESSITANT PLUS DE CLARTE

- L'ensemble des tâches ayant le tag "reporté" ont été reportées au sprint suivant ;
- Créer le jeu d'échecs : Afin de simplifier notre repérage de différence entre deux images du plateau de jeu pour la vue, nous avons décidé de changer les couleurs de notre plateau. De ce fait cette tâche a pour but de créer ce plateau (case blanche en jaune, case noire en bleue) ;

NOUVELLES TACHES IDENTIFIEES PENDANT LE SPRINT

Voici l'ensemble des tâches ajoutées en cours de ce sprint au sprints suivants :

- Ensemble des tâches de gestion aboutissant à la création du rendu final du Dossier
- Ensemble des tâches permettant à NAO de montrer le plateau lorsqu'il joue
- Ensemble des tâches liées à la création du scénario de présentation ainsi que la vidéo

RETROSPECTIVE DE SPRINT

Keep / Garder	<ul style="list-style-type: none">- La discussion entre les différentes équipes ;- L'ambiance d'entre-aide
Improve / Améliorer	<ul style="list-style-type: none">- La répartition des membres d'équipes (rééquilibrer les charges de travail)
Start / Commencer	<ul style="list-style-type: none">- Nouveau design pour les revues de sprint
Stop / Arrêter	<ul style="list-style-type: none">- Irrespect des horaires de travail (reprendre un travail en groupe complet)

