

Scénarios



SOMMAIRE

Scénario 1

p. 1

Scénario 2

p. 2

Scénario 3

p. 3

Robinson, 69 ans, jeune retraité, souhaite organiser son en voyage à l'Orénoque, près des côtes vénézuéliennes, avec son ami, Vendredi, et sa famille.

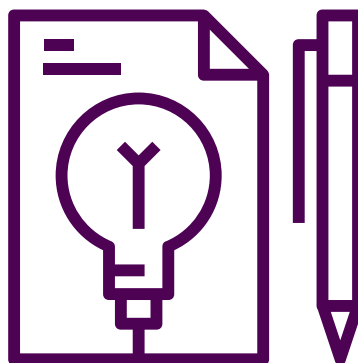
Un matin, Robinson s'installe à sa table à manger, sur sa chaise en paille. Son ordinateur portable est un ancien DELL.

Robinson ouvre son navigateur internet en plein écran et se rend sur le site web de LITE+. Arrivé dessus, Robinson se connecte à son compte et sélectionne son projet ou le crée. En une seconde, Robinson peut voir les participants, les tableaux, les listes et les cartes de son projet. Robinson a plusieurs possibilités.

Tout d'abord, Robinson peut choisir le tableau qu'il souhaite visualiser. Ensuite, le format grand écran est disponible. Robinson peut cliquer sur une liste et afficher son contenu. Tout comme pour les cartes. A chaque étape Robinson peut lire, et/ou modifier et/ou supprimer. L'importance pour Robinson est de pouvoir voir les tâches à faire et qui en est responsable. Sur chaque carte, représentant une tâche, Robinson peut voir si celle-ci est effectuée et qui est responsable. Grâce à la fonctionnalité des commentaires, Robinson peut discuter avec les participants du projet.



Antonin, 18 ans, étudiant en BUT Informatique, a un projet à organiser pour les prochains mois. Il rentre donc chez lui, se met sur son lit et allume son ordinateur portable. Il va sur le site internet Lite + car il l'a déjà utilisé à plusieurs reprises. Il se connecte sur son compte, et crée un nouveau projet : SAE1256. Pour ce projet, il a plusieurs parties : Développement orienté objet, Qualité de développement et Interface Homme-Machine. Il crée alors plusieurs listes pour chacune des parties et y ajoutent des cartes pour chaque consignes qui lui sont demandées. Cependant, il sait que certaines étapes sont obligatoires pour d'autres. Par exemple, pour la partie DOO, il sait qu'il doit d'abord faire de l'UML avant le Java. Il décide donc de bloquer sa carte Java pour qu'il ne puisse pas se tromper et la modifier sans le vouloir et de la lier avec l'UML pour qu'une fois qu'il l'a achevée, le cadenas se débloquent.



Didier, ouvrier dans le bâtiment ayant une semaine de vacances, souhaite organiser sa semaine de vacances avec les différentes choses qu'il souhaite faire.

Le lundi matin, il va sur son ordinateur, un iMac composé d'un écran avec tout intégré et d'un second écran relié au premier. Sur son écran principal, il ouvre un navigateur Web et va sur le site Lite+. Il pourra regarder des informations nécessaires sur son écran secondaire.

Sur Lite+, il crée un nouveau projet qu'il nomme "Ma semaine" et crée une liste de carte "Travaux de la cave". Dans la liste des travaux, il va créer une carte "Achat du matériel", une carte "Enlever la moquette" et une carte "Poser le parquet". Il peut lier ses cartes en faisant en sorte de ne commencer la seconde qu'une fois la première terminée, de même pour la troisième. Il crée une nouvelle liste "rdv banque" et y insère 3 cartes : "Prendre rdv", "Préparation des documents" et "Rdv". Il pourra modifier la carte rendez-vous à sa guise, pour en ajouter la date et l'heure. Il lie de nouveaux ses cartes, de façon à ne pas les faire dans le désordre

