**Résumé de mon apprentissage du développement frontend à travers la formation « The complete frontend developpment course »**

5. Advanced CSS

- hover, focus, active sont appelés des pseudos states.

- Rendre un élément en forme de cercle : border-radius :100% ;

- pour pouvoir utiliser la propriété z-index, il faudrait positionner l’élément (en absolu ou en relatif). Cette propriété permet de gérer la profondeur de la page, comment les différents éléments peuvent se superposer.

- Les transitions permettent d’appliquer un temps donné pour les « pseudo states » de l’élément considéré

6. Javascript for beginners

- lors des comparaisons, placer l’élément à comparer, généralement une variable, avant l’élément auquel le comparer, généralement une valeur. (Éviter le « yoda code »)

- la convention de nommage des fonctions et des variables en javascript est le « camel case » : première lettre minuscule, et majuscule pour chaque nouveau mot accolé (ex : maVariable)

- l’attribut « innerHTML » permet de récupérer le contenu d’un élément html

7. More javascript

- quelques fonctions utiles pour manipuler les éléments d’un tableau :

Push : ajouter un élément à la fin du tableau

Shift : supprimer un élément au début du tableau

Unshift : ajouter un élément au début du tableau

Pop : supprimer le dernier élément du tableau

indexOf : retrouver l’index d’un des éléments du tableau

* Signification de === : vérifier que les valeurs soient égales et de même type
* Récupération des valeurs d’un input ou d’un texarea :

maVariable[0].value : lorsqu’on récupère un élément par sa classe ou son id, un tableau dont la valeur saisie est le premier élément est retourné

* L’héritage se fait grâce au mot clé « extends »

8. getting started with jQuery

- une fonction en jquery doit être écrite lorsque le document est prêt

$(document).ready(function()){}

* La syntaxe de sélection des éléments est simplifée :

(‘.nomClasse’) pour un élément possédant une classe

(‘#nomAttribut’) pour un élément possédant un attribut

(‘#nomAttribut1, #nomAttribut2’) : sélection multiple

* Récupérer la valeur d’un élément à partir de sa classe : $('.text').val();
* Annuler le comportement par défaut de certains éléments : return false ou preventDefault() lorsque l’évènement correspondant est déclenché
* Déterminer la nature d’un élément : $(event.target).is('a')

9. More jQuery

* Retrouver un élément enfant à partir de son parent grâce à la méthode « find() »: $("#main").find('p').addClass("paragraph");
* Cibler un élément par son contenu :

$('p:**contains**("Lorem")').html("This had Lorem in it");

* La function “each” est une sorte de boucle for, pour parcourir certains éléments

$('p').each(function () {}) ;

* Un “callback” est une fonction qui est exécutée après une action. Cela peut être fait en passant le nom de la fonction à exécuter en paramètre ou en écrivant directement la fonction en tant que paramètre.

$('p').each(printThis) ;

$('p').each(function () {

console.log($(this).text());

});

* La méthode css() en jQuery prend en paramètre un objet. Les propriétés en deux mots s’écrivent en camelCase

$('input').css({

background: '#f00'

});

10. Bootstrap

* Il est important de charger notre feuille de style personnelle après celle de bootstrap pour pouvoir réécrire certaines propriétés. Il en est de même pour les scripts js