**Résumé de mon apprentissage du développement frontend à travers la formation « The complete frontend developpment course »**

5. Advanced CSS

- hover, focus, active sont appelés des pseudos states.

- Rendre un élément en forme de cercle : border-radius :100% ;

- pour pouvoir utiliser la propriété z-index, il faudrait positionner l’élément (en absolu ou en relatif). Cette propriété permet de gérer la profondeur de la page, comment les différents éléments peuvent se superposer.

- Les transitions permettent d’appliquer un temps donné pour les « pseudo states » de l’élément considéré

6. Javascript for beginners

- lors des comparaisons, placer l’élément à comparer, généralement une variable, avant l’élément auquel le comparer, généralement une valeur. (Éviter le « yoda code »)

- la convention de nommage des fonctions et des variables en javascript est le « camel case » : première lettre minuscule, et majuscule pour chaque nouveau mot accolé (ex : maVariable)

- l’attribut « innerHTML » permet de récupérer le contenu d’un élément html

7. More javascript

- quelques fonctions utiles pour manipuler les éléments d’un tableau :

Push : ajouter un élément à la fin du tableau

Shift : supprimer un élément au début du tableau

Unshift : ajouter un élément au début du tableau

Pop : supprimer le dernier élément du tableau

indexOf : retrouver l’index d’un des éléments du tableau

* Signification de === : vérifier que les valeurs soient égales et de même type
* Récupération des valeurs d’un input ou d’un texarea :

maVariable[0].value : lorsqu’on récupère un élément par sa classe ou son id, un tableau dont la valeur saisie est le premier élément est retourné

* L’héritage se fait grâce au mot clé « extends »