**Modern Javascript**

* Pour créer une constante (variable dont la valeur ne change au cours de l’exécution du programme), on utilise le mot clé « const »
* Lorsqu’une variable est créée à l’aide du mot clé « var », elle a une portée globale (dans la fenêtre considérée), c’est qu’elle peut être accessible dans toute la fenêtre.
* Le mot clé « let » permet de réduire la portée des variables créées, notamment dans une fonction ou une boucle. La variable n’est alors accessible que dans cette fonction ou cette boucle.
* Les modèles de chaîne de caractère (template string) sont une alternative à la concaténation des chaines de caractère. Ex: `${var1} ${var2} est une ${var3}`
* Lorsqu’on crée une fonction, on peut attribuer des valeurs par défaut aux paramètres de cette fonction.
* Lorsqu’on crée une fonction, elle devient une partie de l’objet fenêtre global et peut donc être appelée partout dans la fenêtre correspondante
* La déstructuration d’un objet js, consiste à extraire certaines des ses propriétés pour un usage ultérieur ; Ex : {name, university} = {Student} (ici, on n’a besoin que des attributs nom et université de la classe Student ; plus besoin de la notation «.» pour avoir leur valeur, le simple appel au nom de la variable suffit.

De la même façon, un tableau peut être déstructuré : l’indexation des éléments se fait à l’aide de virgules. Ex : [, , dernier] = [monTableau] permet d’accéder au dernier élément d’un tableau de 3.

* Le « spread operator » permet de concaténer le contenu de tableaux ou d’objets. Ex : var eleve = […tle, …premiere] ; où tle et premiere sont des tableaux contenants chacun des noms d’élèves.
* En javascript, les fonctions sont des objets ; on peut donc leur associer des méthodes grâce au mot clé « prototype »
* La fonction .join() permet de relier entre eux les éléments d’un tableau en les séparant par le paramètre passé à ladite fonction. Ex : monTableau.join(‘ – ‘) ;