7. Endomorphismes

7.1. **Définition**

Une application linéaire de E vers E est appelée **endomorphisme** de E.

- **Deux exemples** 1. L'application définie par f((x;y)) = (y;x) est un endomorphisme de \mathbb{R}^2 . En effet, cette application est linéaire et définie de \mathbb{R}^2 vers \mathbb{R}^2 .
 - 2. On considère l'espace vectoriel P₃ des polynômes de degré inférieur ou égal à 3 et la base $B = (1; x; x^2; x^3)$. L'application qui associe à chaque fonction polynôme sa fonction dérivée est un endomorphisme de P₃.

Sa matrice relativement à la base B est $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Exercice 7.1

Les applications suivantes sont-elles des endomorphismes de \mathbb{R}^2 ?

a.
$$f:(x;y) \rightarrow (x;xy)$$

b.
$$f:(x;y) \to (x^2;0)$$

c.
$$f: (x; y) \to (x+1; y)$$

d.
$$f: (x; y) \to (x-y; 2x+4y)$$

7.2. **Endomorphisme bijectif (automorphisme)**

On considère un endomorphisme f d'un espace vectoriel E. Si f est bijectif, alors sa réciproque f est aussi un endomorphisme bijectif de E. On a alors $f \circ f = f \circ f = id_E$. On considère f et g, deux endomorphismes bijectifs de E. L'endomorphisme $g \circ f$ est bijectif et ${}^{r}(g \circ f) = {}^{r} f \circ {}^{r} g$.

Théorème 7.1 Si f est un endomorphisme bijectif d'un espace vectoriel E muni d'une base B, alors la matrice A de f, relativement à la base B, est une matrice inversible. La matrice de ^{r}f est A^{-1} .

Théorème 7.2 On considère un endomorphisme f d'un espace vectoriel E dans lequel on a choisi une base B. Les propositions suivantes sont équivalentes.

- 1. L'endomorphisme f est bijectif.
- 2. La matrice de f relative à la base B est inversible.
- Les images des vecteurs de la base B forment une base de E.
- 4. L'endomorphisme *f* est injectif.
- 5. L'endomorphisme f est surjectif.
- La dimension du noyau de f est zéro.
- La dimension de l'image de f est égale à la dimension de E.

Exercice 7.2

On considère une base $B = (e_1; e_2)$ de \mathbb{R}^2 et un vecteur quelconque $u = xe_1 + ye_2$.

Les applications f suivantes sont-elles des endomorphismes de \mathbb{R}^2 ?

Déterminez les matrices des endomorphismes relativement à la base B.

Déterminez les endomorphismes bijectifs et les matrices de leur réciproque relativement à la base B.

a.
$$f: u \to -2u$$

b. $f: u \to u + e_1$
c. $f: u \to ye_1 - xe_2$
d. $f: u \to (-2y-3)e_1$
e. $f: u \to 2e_1 - 3e_2$
f. $f: u \to (1+y)e_1$

$$\mathbf{d}.f: u \to ye_1 - xe_2$$
 $\mathbf{d}.f: u \to (-2y-3x)e_1 + (x+y)e_2$

e.
$$f: u \to 2e_1 - 3e_2$$
 f. $f: u \to (1+y)e_2$

28 CHAPITRE 7

Exercice 7.3

Déterminez l'image et le noyau des endomorphismes de \mathbb{R}^2 suivants définis par leur matrice relativement à la base canonique B ($a \in \mathbb{R}$).

a.
$$M = \begin{pmatrix} -3 & -9 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$
 b. $M = \begin{pmatrix} 0 & -4 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ **c.** $M = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$

b.
$$M = \begin{pmatrix} 0 & -4 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{c.} \ M = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$$

d.
$$M = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$
 e. $M = \begin{pmatrix} a & 1 \\ 2a & 2 \end{pmatrix}$ **f.** $M = \begin{pmatrix} a & a^2 \\ 1 & a \end{pmatrix}$

$$\mathbf{e.} \ \ M = \begin{pmatrix} a & 1 \\ 2a & 2 \end{pmatrix}$$

f.
$$M = \begin{pmatrix} a & a^2 \\ 1 & a \end{pmatrix}$$

7.3. Changement de base

Matrice de Considérons un espace vectoriel E de dimension 2, par exemple \mathbb{R}^2 . Soient deux bases **changement de base** de $E, B = (e_1; e_2)$ et $B' = (e'_1; e'_2)$. Exprimons e'_1 et e'_2 dans la base B:

Rappel
$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$e'_1 = a \cdot e_1 + b \cdot e_2 \implies e'_1 = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$e'_1 = a \cdot e_1 + b \cdot e_2 \implies e'_1 = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$
 $e'_2 = c \cdot e_1 + d \cdot e_2 \implies e'_2 = \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$

Soit un vecteur quelconque v. Il peut s'écrire de deux manières :

dans la base B

Première manière,
dans la base
$$B$$
 $v = x \cdot e_1 + y \cdot e_2 \implies v = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

Seconde manière,
$$v = x' \cdot e'_1 + y' \cdot e'_2 = x'(a \cdot e_1 + b \cdot e_2) + y'(c \cdot e_1 + d \cdot e_2) = (x' \cdot a + y' \cdot c) \cdot e_1 + (x' \cdot b + y' \cdot d) \cdot e_2$$

$$dans \ la \ base \ B' \Rightarrow v = \begin{pmatrix} x' \cdot a + y' \cdot c \\ x' \cdot b + y' \cdot d \end{pmatrix}$$

Il s'ensuit que
$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \cdot a + y' \cdot c \\ x' \cdot b + y' \cdot d \end{pmatrix}$$
, que l'on peut aussi écrire : $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

On appelle la matrice $P = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$ la **matrice de changement de base** (de B' vers B).

V la matrice colonne comprenant les composantes de v dans la base B; V' la matrice colonne comprenant les composantes de v dans la base B'.

Avec ces notations, on a : $P \cdot V' = V$, donc $V' = P^{-1} \cdot V$. La matrice P est inversible puisque e'_1 , e'_2 est une base dans \mathbb{R}^2 .

Exemple Soient
$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
, $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $e_1' = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $e_2' = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $V = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$

On a immédiatement
$$P = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$
. On calcule $P^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$.

Dans la base *B*', le vecteur *V* s'écrit
$$V' = P^{-1}V = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 11 \\ 1 \end{pmatrix}$$
.

On peut vérifier que
$$PV' = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 11 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = V$$
.

La même démarche est possible pour un espace vectoriel de dimension n. Connaissant les composantes d'un vecteur v dans une base B, il faut, pour obtenir les composantes de v dans une autre base B':

- 1. écrire la matrice P dont les colonnes sont les composantes des vecteurs de la nouvelle base B' relativement à l'ancienne base B
- 2. calculer la matrice inverse P^{-1}
- 3. effectuer le produit matriciel $P^{-1} \cdot V$

Algèbre linéaire Didier Müller, 2020

29 Algèbre linéaire

une nouvelle base

Matrice d'un Soit un endomorphisme h de E de matrice M dans une base B. Déterminons la matrice endomorphisme dans M' de cet endomorphisme dans une nouvelle base B' de E.

Soit un vecteur quelconque u de E et son image v par l'endomorphisme h.

Notons U et V les matrices colonnes des composantes de u et v dans la base B.

U' et V' les matrices colonnes des composantes de u et v dans la base B'.

P la matrice de changement de base $B' \rightarrow B$.

Pour obtenir l'image par l'endomorphisme h du vecteur u de E dans la base B', il faut, dans l'ordre:

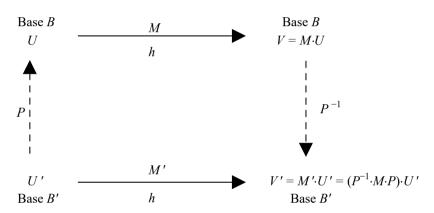
- 1. calculer les composantes de u dans la base B': U'
- 2. calculer les composantes de u dans la base $B: U = P \cdot U'$
- 3. calculer les composantes de h(u) = v dans la base $B: V = M \cdot U = M \cdot (P \cdot U')$
- 4. calculer les composantes de h(u) = v dans la base $B' : V' = P^{-1} \cdot V = P^{-1} \cdot (M \cdot (P \cdot U'))$.

La multiplication matricielle étant associative, on a $V' = (P^{-1} \cdot M \cdot P)U'$. Cette image s'obtient également directement : $V' = M' \cdot U'$.

En comparant ces deux égalités, on voit que : $M' = P^{-1} \cdot M \cdot P$

Schéma





Exemple Considérons l'endomorphisme h de matrice $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ dans la base $B = (e_1; e_2)$ et la base $e'_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $e'_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$.

On calcule:

$$P = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \qquad P^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix}$$
$$M' = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Exercice 7.4

Dans \mathbb{R}^2 muni de la base $B = (e_1; e_2)$, on donne l'endomorphisme h de \mathbb{R}^2 de matrice $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$ dans la base B.

Soient les vecteurs u = (2; 1), v = (-1; 1), w = (4; -3).

Soient les nouvelles bases $B_1 = (e_2; e_1), B_2 = (e_1 + e_2; 3e_2), B_3 = (u; v).$

- **a.** Calculez les composantes des vecteurs u, v et w dans chacune de ces bases.
- **b.** Déterminez la matrice de l'endomorphisme *h* relativement à chacune de ces bases.

Didier Müller, 2020 Algèbre linéaire 30 Chapitre 7

Exercice 7.5

Dans \mathbb{R}^2 muni de la base canonique $B_0 = (e_1; e_2)$, on considère quatre vecteurs :

$$a_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \ a_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}, \ b_1 = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \end{pmatrix}, \ b_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Après avoir vérifié que $B_1 = (a_1; a_2)$ et $B_2 = (b_1; b_2)$ sont des bases de \mathbb{R}^2 , établissez les matrices de passage...

a. de la base B_1 à la base B_0

b. de la base B_0 à la base B_1

c. de la base B_2 à la base B_0

d. de la base B_0 à la base B_2

e. de la base B_2 à la base B_1

f. de la base B_1 à la base B_2

Exprimez le vecteur (1 ; 1) dans les trois bases et utilisez ces trois vecteurs pour vérifier que vos matrices de passage sont exactes.

Exercice 7.6

Dans \mathbb{R}^3 muni de la base $B = (e_1; e_2; e_3)$, on donne l'endomorphisme h de \mathbb{R}^3 de

matrice
$$M = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \\ -1 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$
 dans la base B .

Soient les vecteurs u = (1; 1; 1), v = (1; 1; 0), w = (5; -2; 3). Soient les nouvelles bases $B_1 = (e_3; e_2; e_1), B_2 = (u; v; e_1)$.

- **a.** Calculez les composantes des vecteurs u, v et w dans chacune de ces bases.
- **b.** Déterminez la matrice de l'endomorphisme h relativement à chacune de ces bases.

7.4. Valeurs propres et vecteurs propres

Remarquez que h(0) = 0 est toujours vrai.

Soit h un endomorphisme d'un espace vectoriel E. $\lambda \in \mathbb{R}$ est une **valeur propre** de h s'il existe (au moins) un vecteur $u \neq 0$ de E tel que :

$$h(u) = \lambda u$$

Un tel vecteur u est appelé vecteur propre associé à λ .

On note E_{λ} l'ensemble de tous les vecteurs de E tels que $h(v) = \lambda v$. Il s'appelle le **sous-espace propre** associé à λ . C'est un sous-espace vectoriel de E.

Exemple Soit un endomorphisme de \mathbb{R}^2 de matrice $M = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$.

On pose la condition $h(u) = \lambda \cdot u \iff M \cdot u = \lambda \cdot u \iff \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \lambda \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\$$

$$\begin{pmatrix} 3-\lambda & 2 \\ 1 & 2-\lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} (3-\lambda)x + 2y = 0 \\ x + (2-\lambda)y = 0 \end{cases}$$

Ce système d'équations admet la solution (0; 0) et il ne peut avoir d'autres solutions non nulles que si $D = \text{Det}(M - \lambda I) = \begin{vmatrix} 3 - \lambda & 2 \\ 1 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = 0.$

L'ensemble de valeurs propres d'une matrice carrée A est appelé spectre de A.

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & 2 \\ 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0 \iff (3-\lambda)(2-\lambda) - 2 \cdot 1 = 0 \implies \lambda^2 - 5\lambda + 4 = 0 \implies \lambda_1 = 1, \ \lambda_2 = 4.$$

Nous pouvons maintenant trouver les sous-espaces propres correspondant à ces deux valeurs propres.

Algèbre linéaire Didier Müller, 2020

Algèbre linéaire 31

Pour $\lambda_1 = 1$:

vecteurs propres associés
$$u_1 = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$
 tels que $\begin{cases} 2x + 2y = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$
 $\Rightarrow u_1 = \begin{pmatrix} t \\ -t \end{pmatrix}$.

Sous-espace vectoriel propre : E_1 = droite d'équation y = -x.

Pour $\lambda_2 = 4$:

vecteurs propres associés
$$u_2 = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$
 tels que $\begin{cases} -x & + 2y = 0 \\ x & - 2y = 0 \end{cases}$
 $\Rightarrow u_2 = \begin{pmatrix} 2t \\ t \end{pmatrix}$.

Sous-espace vectoriel propre : E_2 = droite d'équation $y = \frac{x}{2}$.

Théorème 7.3 Un nombre réel λ est une valeur propre de h de matrice $M \Leftrightarrow \text{Det}(M - \lambda I) = 0$

Démonstration Soit λ une valeur propre, alors il existe un vecteur $u = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ non nul tel que :

Pour simplifier, la démonstration est faite dans un espace à deux dimensions, le passage à *n* dimensions ne pose pas de problème particulier.

$$M \cdot u - \lambda u = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad (M - \lambda I) u = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Or, le vecteur de composantes $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ satisfait également la même relation :

$$M \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \; = \; \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \, , \quad \; (M - \lambda I) \; \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \; = \; \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \, .$$

La fonction représentée par la matrice $M - \lambda I$ n'est donc pas bijective et donc pas inversible \Rightarrow Dét $(M - \lambda I) = 0$.

Calcul des valeurs propres et des vecteurs

C'est en posant $D\acute{e}t(M - \lambda I) = 0$ que l'on trouve les valeurs propres.

Pour trouver les vecteurs propres associés à ces valeurs propres, il faut résoudre le système $M \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Exercice 7.7

Un endomorphisme f de \mathbb{R}^2 est défini par sa matrice A relativement à la base canonique.

a.
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$
. Le nombre 2 est-il une valeur propre de f ?

b.
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -5 & 1 \end{pmatrix}$$
. Le nombre -3 est-il une valeur propre de f ?

c.
$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$$
. Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ est-il un vecteur propre de f ?

d.
$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$
. Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est-il un vecteur propre de f ?

Exercice 7.8

Déterminez les valeurs et les vecteurs propres des endomorphismes h de \mathbb{R}^2 définis par

a.
$$h((x;y)) = (3y; x + 2y)$$

b.
$$h((x;y)) = \left(-\frac{1}{4}x - \frac{3}{2}y; \frac{1}{4}x + y\right)$$

Exercice 7.<u>9</u>

Montrez que l'endomorphisme h de \mathbb{R}^2 défini par h((x; y)) = (-y; x) n'admet aucun vecteur propre.

Didier Müller, 2020 Algèbre linéaire

32 CHAPITRE 7

7.5. Diagonalisation

Matrice d'un endomorphisme dans une base de vecteurs propres

Soit l'endomorphisme de \mathbb{R}^2 de matrice $M = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$.

Nous avions trouvé dans l'exemple précédent :

Valeur propre : $\lambda_1 = 1$, un vecteur propre : $u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Valeur propre : $\lambda_2 = 4$, un vecteur propre : $u_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Nous voulons exprimer la matrice $\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ dans la base $(u_1; u_2)$. La matrice de changement de base est : $P = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$, et son inverse : $P^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$.

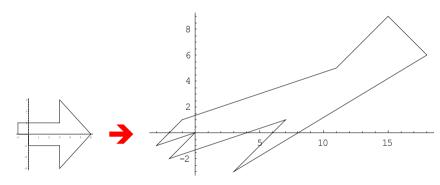
La nouvelle matrice s'exprime donc :

M' est une matrice diagonale. Sur la diagonale se trouvent les valeurs propres.

$$M' = P^{-1}MP = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 8 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Ainsi, par h, le vecteur $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ a pour image $\begin{pmatrix} x \\ 4 y \end{pmatrix}$.

Géométriquement Par l'endomorphisme h, on obtient la transformation suivante (on a simplement multiplié tous les points de la flèche par la matrice M):



 $v' = M \cdot v$

Voici ce qui se passe si on travaille dans la base des vecteurs propres. Chaque point de la flèche a été transformé ainsi :

 $M = \underbrace{P \cdot M'}_{3} \cdot \underbrace{P^{-1}}_{1}$

- 1. On exprime les coordonnées du point dans la nouvelle base des vecteurs propres. Par exemple, le point (3; 1) s'écrit $\left(\frac{1}{3}, \frac{4}{3}\right)$ dans la base (u_1, u_2) .
- 2. On multiplie la coordonnée x par λ_1 et la coordonnée y par λ_2 . $\left(\frac{1}{3}; \frac{4}{3}\right)$ devient $\left(\frac{1}{3}; \frac{16}{3}\right)$.
- On revient dans la base canonique. Les nouvelles coordonnées sont (11; 5).

Un endomorphisme h de E est diagonalisable s'il existe une base de E relativement à laquelle sa matrice est diagonale.

Théorème 7.4 Un endomorphisme h de E est **diagonalisable** si et seulement s'il existe une base de E

formée de vecteurs propres. Soit un endomorphisme h de E de dimension n ayant n valeurs propres : $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \ldots$

Les valeurs propres λ_i ne sont pas nécessairement distinctes. λ_n . Dans la base de vecteurs propres, la matrice M est une matrice diagonale $(m_{ij} = 0)$ pour tout $i \neq j$ dont les éléments de la diagonale sont les valeurs propres de h.

Algèbre linéaire Didier Müller, 2020 Algèbre linéaire 33

Intérêt de la diagonalisation

Considérons l'endomorphisme h de \mathbb{R}^3 donné par sa matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$,

relativement à la base canonique.

Pour calculer la matrice A^{10} de $h^{10} = h \circ h \circ ... \circ h$ (10 termes), il est avantageux de diagonaliser la matrice de h, car le calcul direct de la matrice A^{10} est très long.

Pour rappel, élever une matrice diagonale à la puissance *n* consiste simplement à élever les termes de la diagonale à la puissance *n*.

Attention de placer les valeurs

propres et les vecteurs propres dans le même ordre dans les

matrices D et P.

Or, $A^{10} = (P \cdot D \cdot P^{-1}) \cdot (P \cdot D \cdot P^{-1}) \cdot \dots \cdot (P \cdot D \cdot P^{-1}) = P \cdot D^{10} \cdot P^{-1}$, car $P^{-1} \cdot P = I$.

D est la matrice diagonale de h et P la matrice de passage de la base canonique à la base des vecteurs propres.

Pour diagonaliser A, on cherche les valeurs propres et les vecteurs propres associés.

L'équation caractéristique de l'endomorphisme h est $\lambda^3 - 2\lambda^2 = 0$. Elle admet trois solutions, dont deux distinctes, $\lambda_{1,2} = 0$ et $\lambda_3 = 2$.

Comme 0 est une solution double, il existe deux vecteurs propres linéairement indépendants associés à la valeur propre $0: u_1 = (1; 1; 0)$ et $u_2 = (0; 2; 1)$.

On note $u_3 = (1; 1; 1)$ un vecteur propre associé à $\lambda_3 = 2$.

Relativement à la base $(u_1; u_2; u_3)$ de \mathbb{R}^3 , la matrice de h est une matrice diagonale

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}. \text{ On écrit la matrice de passage } P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \text{ on détermine son}$$

inverse $P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$, puis on obtient la matrice de h^{10} relativement à la



base canonique:

$$A^{10} = P \cdot D^{10} \cdot P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2^{10} \end{pmatrix} \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2^9 & -2^9 & 2^{10} \\ 2^9 & -2^9 & 2^{10} \\ 2^9 & -2^9 & 2^{10} \end{pmatrix}$$

Exercice 7.10

Un endomorphisme h de \mathbb{R}^2 est défini par sa matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 6 \end{pmatrix}$ relativement à la base canonique.

- **a.** Vérifiez que $u_1 = (1; -1)$ et $u_2 = (3; -1)$ sont deux vecteurs propres de h. Quelles sont les valeurs propres associées ?
- **b.** Écrivez la matrice de passage P de la base des vecteurs propres à la base canonique. Calculez P^{-1} .
- **c.** On note D la matrice de h relativement à la base des vecteurs propres. Écrivez D et vérifiez que $A = P \cdot D \cdot P^{-1}$.
- **d.** Vérifiez l'égalité $A^2 = P \cdot D^2 \cdot P^{-1}$.
- **e.** Calculez A^5 .

7.6. Ce qu'il faut absolument savoir

Savoir ce qu'est un endomorphisme

Savoir ce qu'est un endomorphisme bijectif

Connaître la technique de changement de base

ok

ok

Calculer les valeurs propres et les vecteurs propres d'une matrice

Diagonaliser une matrice □ ok

Élever une matrice à une grande puissance □ ok

Didier Müller, 2020 Algèbre linéaire