

FAZER LOGIN	
<i>Ator principal</i>	Jogador
<i>Atores secundários</i>	Bando de Dados
<i>Resumo</i>	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo jogador para efetuar login em sua conta no FonemSpeak
<i>Pré-condições</i>	Ter uma conta
<i>Pós-condições</i>	
FLUXO PRINCIPAL	
<i>Ações do ator</i>	<i>Ações do sistema</i>
1. Clica no botão de play	
	2. Chama a tela de login
3. Informa e-mail e senha	
4. Clica em "login"	
	5. Busca pelo usuário no banco de dados
	6. Chama o menu de fases atualizado no último salvamento do usuário
FLUXO ALTERNATIVO: Senha ou e-mail incorretos	
<i>Ações do ator</i>	<i>Ações do sistema</i>
1. Inserir senha ou e-mail incorretos	
	2. Verificar no banco de dados
	3. Notificar ao usuário que a senha e/ou o e-mail estão incorretos
	4. Sugerir que o usuário tente novamente ou clique no hiperlink para efetuar autocadastro
JOGAR	
<i>Ator principal</i>	Jogador
<i>Atores secundários</i>	Nenhum
<i>Resumo</i>	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo jogador para iniciar uma partida
<i>Pré-condições</i>	Ter efetuado login
<i>Pós-condições</i>	
FLUXO PRINCIPAL	
<i>Ações do ator</i>	<i>Ações do sistema</i>
1. Clicar no botão inicial de play ou em "jogar" no menu	
	2. Chamar menu de módulos do jogo
3. Selecionar um dos módulos desbloqueados	
	4. Chamar níveis do módulo selecionado
5. Selecionar nível/letra que deseja jogar	
	6. Iniciar jogada
SALVAR O JOGO	
<i>Ator principal</i>	Jogador
<i>Atores secundários</i>	Banco de Dados

Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo jogador para salvar seu avanço no jogo
Pré-condições	Ter concluído algum módulo ou nível do jogo
Pós-condições	
FLUXO PRINCIPAL	
Ações do ator	Ações do sistema
1. Selecionar "salvar jogo" no menu principal	
	2. Manter avanço do jogador no banco de dados
	3. Notificar ao jogador que o jogo foi salvo