



# PROPOSTA DE PROJETO DE SOFTWARE

FonemSpeak

**Ester Mariceli Alves** 

## Objetivo Geral

 Desenvolver um jogo que auxilie crianças em fase de alfabetização no desenvolvimento e exercício da pronúncia de sílabas e palavras simples de forma didática, lúdica e divertida.



### **Objetivos Específicos**

- Conhecer as dificuldades específicas do público-alvo;
- Descobrir a melhor maneira de trabalhar as sílabas e fonemas, conversando com profissionais da área;
- Realizar modelagem do sistema;
- Desenvolver software;
- Apresentar o jogo para profissionais da área de fonoaudiologia como forma de teste.



#### **Justificativa**

- Existem muitas pessoas, em sua maioria crianças, que apresentam dificuldades no desenvolvimento da fala, como apraxia ou má dicção;
- O método da boquinha é o mais utilizado para trabalhar tais problemas;
- Poucas aplicações que adaptam esse método e trabalham a pronúncia na prática.

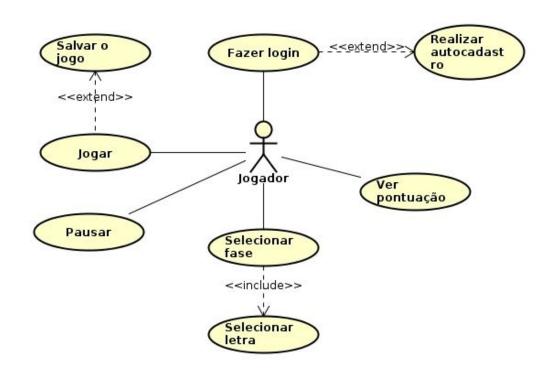




Instituto Federal Sul-rio-grandense | Campus Bagé

# Modelagem do Software

Diagramas de Casos de Uso





# **PROTOTIPAGEM**

# **OBRIGADA!**

## **Tecnologias**



OU





Instituto Federal Sul-rio-grandense | câmpus Bagé