

Instituto Federal Baiano- Campus Guanambi

Discente: Ester Fernandes Costa

Disciplina: Programação de Sistemas para Web II

Turma: 3All

FRAMEWORK - CODELGNITER

Codelgniter é um framework, criado em 2006, com o objetivo de permitir uma codificação reciclável, fácil e rápida, para desenvolver aplicações do PHP, por meio de ferramentas específicas e atenuações no código. Além do mais, ele contém um conjunto de bibliotecas para tarefas comumente necessárias, e uma estrutura lógica acessível, o que ajuda na agilidade e destreza do processo de desenvolvimento.

Esse framework tem independência dos trabalhos entre designers e programadores, além da facilidade de alterar o tipo de banco de dados sem muitas mudanças no programa, convertendo apenas alguns parâmetros de configuração. E ainda, é possível o reaproveitamento de código e a modularização de software.

O Codelgniter adiciona uma camada de lógica para suas aplicações de web. Isso não só contribui para um design mais limpo, mas também é útil em paralelo com certos processos no ciclo de desenvolvimento. Resultando disso, seus produtos terão uma alta resposta a possibilidade de mudanças de mercado e negócios mais rapidamente.

Codelgniter foi desenvolvido sobre o paradigma da programação Orientada a Objetos sob o padrão de arquitetura de software MVC, e ao compara-lo com outros frameworks, é perceptível a sua amplitude referente a disponibilidade de conjuntos de classes, o que ajuda na construções de aplicações, e na redução no tempo de codificação. Tais classes compõem a biblioteca do codelgniter, e contam com uma estrutura de atributos e métodos que simplificam a implementação de tarefas comuns ao desenvolvimento de qualquer aplicação.

Além da ampla biblioteca de classes, esse framework também disponibiliza um conjunto de helpers, compreendido como uma biblioteca de funções, agrupadas por afinidade, que proporciona ganho no tempo, com a economia da codificação, e qualidade aos códigos, já os mesmo são verificados e validados antes de serem liberados.

Suas principais características estão na agilidade e simplicidade, o que propicia um projeto compreensível e de desenvolvimento rápido, permitindo foco, e aptidão ao código. O codeigniter é gratuito, licenciado sob uma licença open source no estilo Apache/BSD, assim, você pode usá-lo livremente, e requer apenas poucas bibliotecas, o que o deixa mais leve. Ademais conta com URL's limpas e amigáveis a sites de buscas, ao invés de usar a abordagem padrão "Query String", usa-se uma abordagem baseada em segmentos.

O *Model-View-Controller* (Modelo-Visão-Controle) é referido pelo codeigniter, por permitir forte separação entre a lógica e a apresentação. O *Model*, para a criação da comunicação da aplicação com o banco de dados fazendo operações CRUD; o *View*, para informar o usuário, por meio de uma página web; e o *Controller*, para intermediar entre a camada Model e a camada View, e também processa requisições HTTP para gerar páginas.

Referências:

DevMedia. **“Introdução ao framework PHP CodeIgniter”**. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-framework-php-codeigniter/27346>> Acesso em: 23 Set. 2019

Profissionaisti. **“Introdução ao Framework (PHP) CodeIgniter”**. Disponível em: <<https://www.profissionaisti.com.br/2011/01/introducao-ao-framework-php-codeigniter/>> Acesso em: 23 Set. 2019

Wikipedia. **“CodeIgniter”**. Disponível em: <<https://pt.wikipedia.org/wiki/CodeIgniter>> Acesso em: 23 Set. 2019

Tableless. **“Porque o Codeigniter ainda é uma boa opção”**. Disponível em: <<https://tableless.com.br/porque-codeigniter-ainda-e-uma-boa-opcao/>> Acesso em: 23 Set. 2019