

Ciclo Formativo de Grado Superior Diseño de aplicaciones multiplataforma

Práctica IV. XHTML Básico: Vídeo, audio e iframe.

<video>

La etiqueta HTML <video> sirve para mostrar un vídeo en HTML.

Cómo funciona

El atributo controls agrega controles de video, como reproducción, pausa y volumen.

Es una buena idea incluir siempre atributos width y height. Si no se configura el alto y el ancho, la página puede parpadear mientras se carga el video.

La etiqueta <source> le permite especificar archivos de vídeo alternativos entre los que el navegador puede elegir. El navegador utilizará el primer formato reconocido.

El texto entre las etiquetas <video> y </video> solo se mostrará en navegadores que no admitan el <video>elemento.

HTML <vídeo> Reproducción automática

Para iniciar un video automáticamente, hay que usar el atributo autoplay:

Agregue muted después autoplay para permitir que el vídeo comience a reproducirse automáticamente (pero silenciado):

Soporte del navegador

Los números de la tabla especifican la primera versión del navegador que admite totalmente la etiqueta <video>.

Navegador	0	0	(3)		0
<audio></audio>	4.0	9.0	3.5	4.0	10.5

Vídeo HTML: tipos de medios

Formato	Media
MP4	video/mp4
WebM	video/webm
Ogg	video/ogg

Vídeo HTML: métodos, propiedades y eventos

El DOM HTML define métodos, propiedades y eventos para la etiqueta <video>. Esta permite cargar, reproducir y pausar videos, así como configurar la duración y el volumen.

También hay eventos DOM que pueden notificar cuando un video comienza a reproducirse, se pausa, etc.

Etiquetas de vídeo HTML

Etiqueta	Descripción
<video></video>	Define un video
<source/>	Define múltiples recursos media para elementos como, <video> y <audio></audio></video>
<track/>	Define pistas de texto en reproductores multimedia

Ejercicio 1:

Descarga el video del enlace que se indica a continuación y realiza una página web en HTML para que sea reproducido desde el navegador.

https://pixabay.com/es/videos/cascada-selva-bah%C3%ADa-de-halong-178732/

<audio>

La etiqueta HTML **<audio>** sirve para reproducir un archivo de audio en HTML.

```
<audio controls>
    <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
        <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
Your browser does not support the audio element.
</audio>
```

Audio HTML: cómo funciona

El atributo controls agrega controles de audio, como reproducción, pausa y volumen.

La etiqueta <source> permite especificar archivos de audio alternativos entre los que el navegador puede elegir. El navegador utilizará el primer formato reconocido.

El texto entre las etiquetas <audio> y </audio> solo se mostrará en navegadores que no admitan la etiqueta <audio>.

Reproducción automática de HTML <audio>

Para iniciar un archivo de audio automáticamente, use el atributo autoplay:

Soporte del navegador

Los números de la tabla especifican la primera versión del navegador que admite totalmente el atributo <audio>.

Navegador	0	0	6		0
<audio></audio>	4.0	9.0	3.5	4.0	10.5

Formatos de audio HTML

Hay tres formatos de audio compatibles: MP3, WAV y OGG. El soporte del navegador para los diferentes formatos es:

Navegador	МРЗ	WAV	OGG
Edge/IE	SI	SI	SI
Chrome	SI	SI	SI

Firefox	SI	SI	SI
Safari	SI	SI	NO
Opera	SI	SI	SI

Audio HTML: tipos de medios

Formato	Media
MP3	audio/mpeg
OGG	audio/ogg
WAV	audio/wav

Etiquetas de audio HTML

Etiqueta	Descripción
<audio></audio>	Define un audio
<source/>	Define múltiples recursos media para elementos como, <video> y <audio></audio></video>

Ejercicio 2:

Descarga el audio del enlace que se indica a continuación y realiza una página web en HTML para que sea reproducido desde el navegador.

https://pixabay.com/es/music/jingles-toy-story-short-happy-audio-logo-short-cartoony-intro-outro-music-125627/

<iframe>

<ir><iframe> es una etiqueta de HTML bastante antigua que permite añadir de una manera muy fácil y rápida una página web o contenido dentro de otra página. Para ello únicamente hay que indicar la dirección web del contenido o página html que quieres insertar y el espacio de la ventana que mostrará dicho contenido.

La sintaxis es la siguiente:

```
<iframe width="640" height="510" src="http://www..." frameborder="0">
</iframe>
```

Los atributos que utilizamos son width y height para definir el tamaño que tendrá la ventana que mostrará el contenido, frameborder para que esta ventana o marco no tenga borde, y sobre todo src para indicar qué página o contenido se debe mostrar dentro de esta ventana.

VÍDEO DE YOUTUBE:

Para reproducir un video de Youtube en una página web, se realizará de la siguiente forma:

- Copiar la url del vídeo subido a Youtube
- Definir un <iframe> en la página web
- Añadiremos al atributo src la URL del vídeo.
- Utilizaremos los atributos widthy height para especificar la dimensión del reproductor.

```
<iframe width="420" height="345"
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY"> </iframe>
```

Reproducción automática de YouTube + Mute

Puedes permitir que tu video comience a reproducirse automáticamente cuando un usuario visita la página, agregándolo autoplay=1 a la URL de YouTube.

OJO, iniciar automáticamente un vídeo es molesto para los usuarios.

Agregue mute=1 después autoplay=1 para permitir que su video comience a reproducirse automáticamente (pero silenciado).

```
<iframe width="420" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY?autoplay=1&mute=1">
</iframe>
```

Bucle de YouTube

Agregue loop=1 para que el video se reproduzca indefinidamente.

- Valor 0 (predeterminado): el video se reproducirá solo una vez.
- Valor 1: el vídeo se repetirá (para siempre).

```
<iframe width="420" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY?playlist=tgbNymZ7vqY
&loop=1">
</iframe>
```

Controles de YouTube

Agregue controls=0 para no mostrar controles en el reproductor de video.

- Valor 0: los controles del jugador no se muestran.
- Valor 1 (predeterminado): se muestran los controles del jugador.

```
<iframe width="420" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY?controls=0">
</iframe>
```

Con la etiqueta **<iframe>** además de mostrar vídeos de Youtube, el contenido de una web, tenemos la opción de incluir un mapa de Google. A continuación, se explica paso a paso como realizarlo.

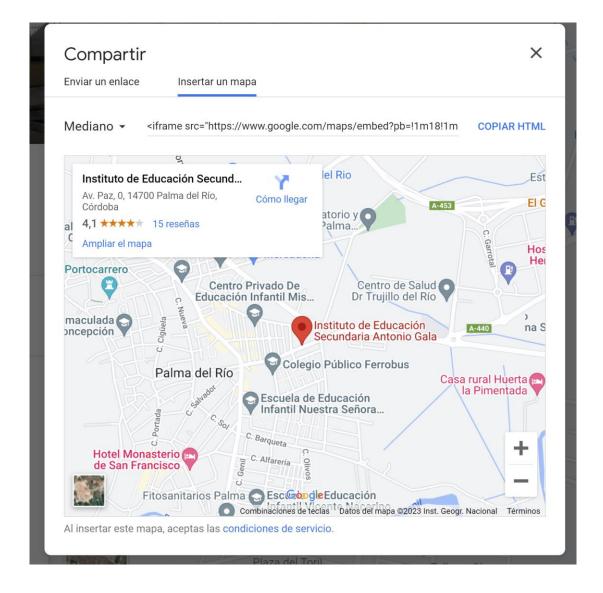


Ejercicio 3:

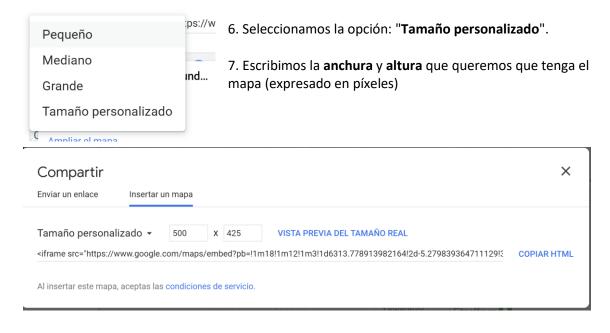
- 1. Accedemos a Google Maps (www.maps.google.es)
- 2. Buscamos la dirección del instituto en el mapa.
- 3. Aplicamos el zoom que deseemos.



4. Pulsamos sobre el botón "Compartir" y a continuación en "Insertar un mapa".



5. Para indicar el **tamaño del mapa** hacemos clic sobre la opción que inicialmente muestra el valor "**Mediano**":



8. Copiamos todo el código (el que empieza por **<iframe...>**).

Lo pegamos dentro de un **div** que debe tener un class para poder editarlo próximamente con CSS.

Ejercicio 4:

Crea una página web en HTML que incluya los siguientes elementos:

- 1. Título: Mezquita de Córdoba
- 2. Índice:
 - o Historia
 - Vídeo
 - Compra de entradas
 - Ubicación
- 3. Después de crear el índice, incluiremos un apartado que deberá contener al menos cinco párrafos con información de este monumento. Cuando hagamos clic sobre "Historia" nos llevará hasta está información.
- 4. A continuación, incluiremos un vídeo que buscaremos en Youtube sobre el monumento, lo configuraremos para que se reproduzca automáticamente y con sonido, además nunca parara su reproducción, cuando finalice comenzará de nuevo. Al igual que el enlace de "Historia", cuando pulsemos en el enlace de "Vídeo" nos traerá hasta este punto de la página.
- 5. El apartado de "Compra de entradas" nos llevará a la siguiente URL, recuerda que es un enlace externo a nuestra página, por lo tanto, debes hacer que cuando se haga clic en ese enlace se abra en una nueva ventana. https://www.mezquitadecordoba-entradas.org/
- 6. Por último, incluiremos un mapa de Google con la ubicación de la Mezquita, personalizaremos su tamaño a 600 x 500 pixeles. Al igual que el enlace de "Vídeo", cuando pulsemos en el enlace de "Ubicación" nos traerá hasta este punto de la página.
- 7. Al final de la página, incluiremos un enlace de "Volver al inicio", que nos llevará arriba de la página web.