

PROCESAMIENTO DE LENGUAJES - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRÁCTICA FINAL (PROYECTO)

PRÁCTICA FINAL (PROYECTO)

- Práctica de carácter **obligatorio**.
- Individual o en grupos de **dos alumnos como máximo**.
- Propuesto **obligatoriamente** por los estudiantes: a través del “**foro de propuestas de proyecto final**” habilitado en la página de la asignatura en el campus virtual UDC (<https://udconline.udc.gal>), cada grupo abrirá un hilo para proponer el tema a los profesores de prácticas para que lo analicen y confirmen.
- Se efectuará **una revisión de seguimiento obligatoria** en la que los estudiantes tendrán que mostrar y explicar el proyecto realizado.
- Plataforma de realización: GNU/Linux.
- Lenguajes: C/C++.
- Compiladores y herramientas: los disponibles en el laboratorio de prácticas asignado a la asignatura (Flex, Bison, gcc, etc.).
- Fecha límite de admisión de propuestas: **21 de noviembre de 2025**.
- Fechas de seguimiento del proyecto: **9 de diciembre de 2025 – 16 de diciembre de 2025**.
- Fecha límite de entrega: **19 de diciembre de 2025**.

NORMAS DE REALIZACIÓN Y ENTREGA

El proyecto final es de carácter **obligatorio**, siendo necesaria su adecuada realización y depósito mediante la tarea habilitada en el Campus Virtual. Si se realiza en grupo, ambos miembros tendrán que depositar el proyecto en su correspondiente tarea.

En el documento de “información general sobre las prácticas” se detalla la estructura que se debe seguir para la entrega. Como se indica en este documento, además del código fuente deberá incluirse **obligatoriamente** un script de compilación (Makefile), **ejemplos** de prueba y un **fichero de explicación** en formato texto (*memoria.txt*). Este fichero de explicación deberá especificar el nombre de los miembros del grupo o del estudiante (si el proyecto es individual), los objetivos de la práctica, los ficheros que la componen, las instrucciones de compilación/ejecución, descripción del analizador léxico y sintáctico, tratamiento de errores, y cualquier otra aclaración o comentario que se considere necesario (detalles sobre la gramática, problemas encontrados, etc.).

PROCESAMIENTO DE LENGUAJES - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRÁCTICA FINAL (PROYECTO)

EVALUACIÓN

Esta práctica final tiene carácter **obligatorio** y junto con las prácticas básicas anteriores supondrá una valoración del **50%** de la nota final de la asignatura. **Para aprobar la asignatura es imprescindible tener aprobadas tanto la parte teórica como la parte práctica.**

La **evaluación del proyecto final** se llevará a cabo a través de **la fase de seguimiento obligatoria** (presentación del analizador léxico y sintáctico) y **evaluación del proyecto completo**. Para la revisión los profesores de prácticas asignarán los horarios de presentación de cada grupo dentro de las horas de prácticas en el período de revisión correspondiente. Para la correcta evaluación del proyecto completo es necesario que se haya depositado adecuadamente en la tarea de moodle, cumpliendo las normas y plazos establecidos, se haya presentado satisfactoriamente en la fase de seguimiento, y que el código pueda compilarse y ejecutarse en los equipos de referencia del laboratorio.

Criterios de corrección a tener en cuenta para la valoración:

- **Análisis léxico**
- **Análisis sintáctico**
- **Comprobación de errores**
- **Complejidad problema/gramática**
- **Generación de código de salida**
- **No inclusión de conflictos desplazamiento reducción**
- **Compilación y ejecución correctas en el laboratorio**
- **Originalidad del tema**

En la página de la asignatura del campus virtual está habilitado el “**foro de dudas en prácticas**”, donde se atenderán todas las cuestiones relacionadas con el desarrollo del proyecto final (<https://udconline.udc.gal>). Asimismo, se puede contactar en todo momento con los profesores responsables a través del correo electrónico o directamente a través de Teams (angel.gomez@udc.es) y en los horarios de prácticas.