 **Introdução à Orientação a Objetos**: Histórico, plataformas, ambiente de desenvolvimento, tipos primitivos, operadores e instruções de controle (decisão e repetição).

 **Classes e Objetos**: Definição e aplicação dos conceitos centrais de classes e objetos.

 **Construtores**: Definição, sobrecarga de métodos e construtores, e suas aplicações.

 **Encapsulamento**: Utilização de modificadores de acesso (public, private) e métodos get/set.

 **Herança**: Implementação de superclasses e subclasses, uso de modificadores como protected, palavra-chave super, e sobreposição de métodos.

 **Polimorfismo**: Definição e tipos de polimorfismo, além de exemplos práticos.

 **Classes Abstratas**: Introdução às classes abstratas e sua importância.

 **Interfaces**: Definição de interface, implementação de múltiplas interfaces e como usar interfaces para definir contratos em Java.

 **Herança Múltipla e Interfaces**: Abordagem sobre como trabalhar com interfaces em Java e herança múltipla.

 **Tratamento de Exceções**: Trabalho com cláusulas como try, catch, finally, throw, e throws.

 **Coleções, Strings e Arquivos**: Manipulação de coleções, operações com strings, e leitura/escrita em arquivos