



PROJETO FINAL

EXPLICAÇÃO DO PROJETO FINAL



DESCRIÇÃO

- PARA O PROJETO FINAL, OS ALUNOS TRABALHARÃO EM EQUIPES PARA DESENVOLVER UM APP DE PLANEJAMENTO DE EVENTOS UTILIZANDO O FLUTTER.
- O APLICATIVO PERMITIRÁ AOS USUÁRIOS CRIAR, GERENCIAR E ACOMPANHAR EVENTOS, FACILITANDO O PLANEJAMENTO E ORGANIZAÇÃO DE SUAS ATIVIDADES.
- O APLICATIVO INCORPORARÁ VÁRIAS FUNCIONALIDADES E RECURSOS ABORDADOS AO LONGO DO CURSO.

REQUISITOS E FUNCIONALIDADES

1 AUTENTICAÇÃO DE USUÁRIO (1.0 PT)

- *Implementar funcionalidade de registro e login de usuários para garantir o acesso seguro às características do aplicativo. Os dados deverão ser armazenados localmente*

2 CRIAÇÃO E GERENCIAMENTO DE EVENTOS (2.5 PT)

- *Os usuários devem poder criar novos eventos, fornecendo detalhes como nome do evento, data, horário, local e descrição.*
- *Permitir que os usuários visualizem e gerenciem seus eventos criados, incluindo edição ou exclusão de eventos.*

REQUISITOS E FUNCIONALIDADES

3 CONVITE PARA EVENTOS (0.5 PT)

- Permitir que os usuários convidem outras pessoas para seus eventos enviando convites por e-mail. (PACKAGE URL LAUCHER).

4 LEMBRETES DE EVENTOS (1 PT)

- Implementar um sistema de lembretes que envia notificações aos usuários sobre eventos próximos, garantindo que não percam nenhuma atividade importante. (PACKAGE flutter local notifications)

REQUISITOS E FUNCIONALIDADES

5 ACOMPANHAMENTO DE EVENTOS (2 PT)

- *Fornecer uma funcionalidade para acompanhar o status dos eventos, como "próximos", "em andamento" ou "concluídos", permitindo que os usuários monitorem facilmente sua programação de eventos.*

6 INTERFACE DO USUÁRIO E DESIGN (1 PT)

- *Criar uma interface do usuário intuitiva e visualmente atraente, seguindo os princípios de composição de widgets do Flutter.*
- *Utilizar widgets personalizados e animações para aprimorar a experiência do usuário.*

REQUISITOS E FUNCIONALIDADES

7

PERSISTÊNCIA DE DADOS (1.0 PT)

- *Utilizar armazenamento local para armazenar dados de eventos e preferências do usuário, garantindo a persistência dos dados entre as sessões do aplicativo.*

8

INTEGRAÇÃO DE RECURSOS DO DISPOSITIVO (0.5 PT)

- *Utilizar plugins para acessar recursos do dispositivo, como câmera e geolocalização, permitindo aos usuários adicionar fotos aos eventos ou encontrar a localização dos eventos.*

8

TESTES (0.5 PT)

- *Implementar um teste unitário, widget e integração*

APRESENTAÇÃO 26/09 ATÉ 04/07

- CADA EQUIPE SERÁ RESPONSÁVEL PELO DESENVOLVIMENTO E DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO.
- O PROJETO FINAL DEVE DEMONSTRAR O USO DE BOAS PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO, INCLUINDO ORGANIZAÇÃO DE CÓDIGO, LEGIBILIDADE E MANUTENIBILIDADE.
- AS EQUIPES APRESENTARÃO O APP DE PLANEJAMENTO DE EVENTOS COMPLETO PARA A TURMA, MOSTRANDO SUAS CARACTERÍSTICAS, FUNCIONALIDADES E DISCUTINDO QUAISQUER DESAFIOS ENFRENTADOS DURANTE O PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO.

QUALQUER CARACTERÍSTICAS DE PLÁGIO SERA ZERADO A NOTA, SERÁ CONSULTADO COM AJUDA DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL E FERRAMENTAS