



ATIVIDADE

**PRÁTICA COM EXEMPLOS DE
ARQUITETURA EM FLUTTER**



ATIVIDADE

NESTA ATIVIDADE PRÁTICA, VOCÊ TERÁ A OPORTUNIDADE DE EXPLORAR E IMPLEMENTAR EXEMPLOS DE ARQUITETURA EM FLUTTER. SIGA AS ETAPAS ABAIXO PARA REALIZAR A ATIVIDADE:

1

ESCOLHA UMA ARQUITETURA SELECIONE UMA ARQUITETURA QUE DESEJA EXPLORAR E IMPLEMENTAR EM SEU APLICATIVO FLUTTER. ALGUMAS OPÇÕES POPULARES INCLUEM MVC (MODEL-VIEW-CONTROLLER), MVVM (MODEL-VIEW-VIEWMODEL), BLOC (BUSINESS LOGIC COMPONENT), REDUX, CLEAN ARCHITECTURE, ENTRE OUTRAS. ESCOLHA AQUELA COM A QUAL VOCÊ ESTÁ MAIS FAMILIARIZADO OU QUE GOSTARIA DE APRENDER MAIS.

2

CRIE UM NOVO PROJETO FLUTTER CRIE UM NOVO PROJETO FLUTTER EM SEU AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO INTEGRADO (IDE) PREFERIDO. ISSO PODE SER FEITO EXECUTANDO O COMANDO ``FLUTTER CREATE NOME_DO_PROJETO`` NO TERMINAL OU USANDO A INTERFACE GRÁFICA DO IDE.

3

IMPLEMENTE A ARQUITETURA ESCOLHIDA NO PROJETO IMPLEMENTE A ARQUITETURA SELECIONADA EM SEU PROJETO FLUTTER. ORGANIZE SEUS ARQUIVOS E PASTAS DE ACORDO COM A ESTRUTURA DA ARQUITETURA ESCOLHIDA. SEPRE SUAS CLASSES DE MODELO, VISUALIZAÇÃO, CONTROLE E QUALQUER OUTRA CAMADA NECESSÁRIA. ESTABELEÇA A COMUNICAÇÃO ADEQUADA ENTRE ESSAS CAMADAS USANDO OS PADRÕES E MÉTODOS RECOMENDADOS PELA ARQUITETURA.

ATIVIDADE

4

DESENVOLVA FUNCIONALIDADES E TESTES DESENVOLVA FUNCIONALIDADES EM SEU APLICATIVO USANDO A ARQUITETURA IMPLEMENTADA. CRIE TELAS, INTERAÇÕES E FLUXOS DE TRABALHO DE ACORDO COM A ARQUITETURA ESCOLHIDA. CERTIFIQUE-SE DE SEGUIR AS PRÁTICAS RECOMENDADAS PELA ARQUITETURA PARA MANTER A COESÃO E O BAIXO ACOPLAMENTO ENTRE OS COMPONENTES.

5

DOCUMENTE E REFLITA DOCUMENTE O PROCESSO DE IMPLEMENTAÇÃO DA ARQUITETURA EM SEU PROJETO FLUTTER. ANOTE OS DESAFIOS ENFRENTADOS, AS SOLUÇÕES ENCONTRADAS E AS LIÇÕES APRENDIDAS AO LONGO DO CAMINHO. REFLITA SOBRE COMO A ARQUITETURA AJUDOU NA ORGANIZAÇÃO E ESCALABILIDADE DO SEU APLICATIVO E SE ATENDEU ÀS SUAS EXPECTATIVAS EM TERMOS DE MANUTENIBILIDADE E FACILIDADE DE TESTE.

OBS:

ESTA ATIVIDADE PRÁTICA PROPORCIONARÁ UMA COMPREENSÃO MAIS APROFUNDADA DAS ARQUITETURAS EM FLUTTER