



PUBLICAÇÃO DE APLICATIVOS

REQUISITOS, ASSINATURAS, PLAY STORE E APPLE STORE



VERIFICAÇÃO DE REQUISITOS

Antes de publicar um aplicativo Flutter, é importante verificar os requisitos das lojas de aplicativos, como diretrizes de conteúdo, restrições técnicas e políticas de privacidade.

OTIMIZAÇÃO DO APLICATIVO

Os desenvolvedores devem otimizar o aplicativo Flutter para garantir um desempenho suave e uma experiência do usuário agradável.

ASSINATURAS DIGITAIS

Para publicar um aplicativo Flutter, é necessário configurar assinaturas digitais.

PUBLICANDO PLAY STORE

1

ASSINAR DIGITALMENTE O APLICATIVO

No caso do Android, é preciso gerar um arquivo de assinatura (keystore) e configurá-lo no aplicativo.

2

CRIAÇÃO CONTA GOOGLE PLAY CONSOLE

Para publicar um aplicativo Flutter na Google Play Store, é necessário criar uma conta de desenvolvedor e seguir as diretrizes de publicação

3

APROVAÇÃO DO APLICATIVO

Os desenvolvedores devem aguardar a aprovação do aplicativo e, uma vez aprovado, ele estará disponível para download pelos usuários

PUBLICANDO APPLE STORE

1

GERAR CERTIFICADO DE DISTRIBUIÇÃO

Para o iOS, é necessário criar um perfil de provisionamento e gerar um certificado de distribuição.

2

CRIAÇÃO CONTA APPLE STORE

Para publicar um aplicativo Flutter na App Store da Apple, é necessário criar uma conta de desenvolvedor e seguir as diretrizes de publicação da Apple.

3

APROVAÇÃO DO APLICATIVO

Os desenvolvedores devem aguardar a aprovação do aplicativo e, uma vez aprovado, ele estará disponível para download pelos usuários

CONCLUSÃO

- *A publicação de um aplicativo Flutter envolve preparação, configuração de assinaturas digitais e seguir as diretrizes das lojas de aplicativos.*
- *É importante estar ciente dos requisitos e diretrizes específicos de cada loja (Google Play Store e App Store da Apple).*
- *Após a publicação, é fundamental acompanhar e responder aos comentários e feedback dos usuários para melhorar*