



Tema: Examen parcial

***Examen Parcial: Juego de Colores***

Curso: Programación para Dispositivos Móviles

Estudiante: Esther Chunga Pacheco

Profesor: Josue Miguel Flores Parra

2025

# *Juego de Colores - Examen Parcial*

Proyecto desarrollado para el **examen parcial de Programación para Dispositivos Móviles** (Kotlin y Android Studio), donde se implementó un juego interactivo de colores siguiendo los requerimientos del examen.

## **Funcionalidades :**

- **Fragmento de bienvenida (WelcomeFragment):**

Se muestra el título del juego, reglas en un AlertDialog y un botón “Iniciar juego” para comenzar.

- **Fragmento de juego (GameFragment):**

Genera un color aleatorio que el jugador debe adivinar.

Botones de colores para responder; cada acierto suma un punto y cambia el color.

Temporizador de 30 segundos mostrando puntaje actual y tiempo restante.

- **Fragmento de resultados (ResultFragment):**

Muestra el puntaje final de la partida y el puntaje más alto histórico usando SharedPreferences.

Historial de puntajes de la sesión mostrado en un RecyclerView.

Botón para volver a jugar.

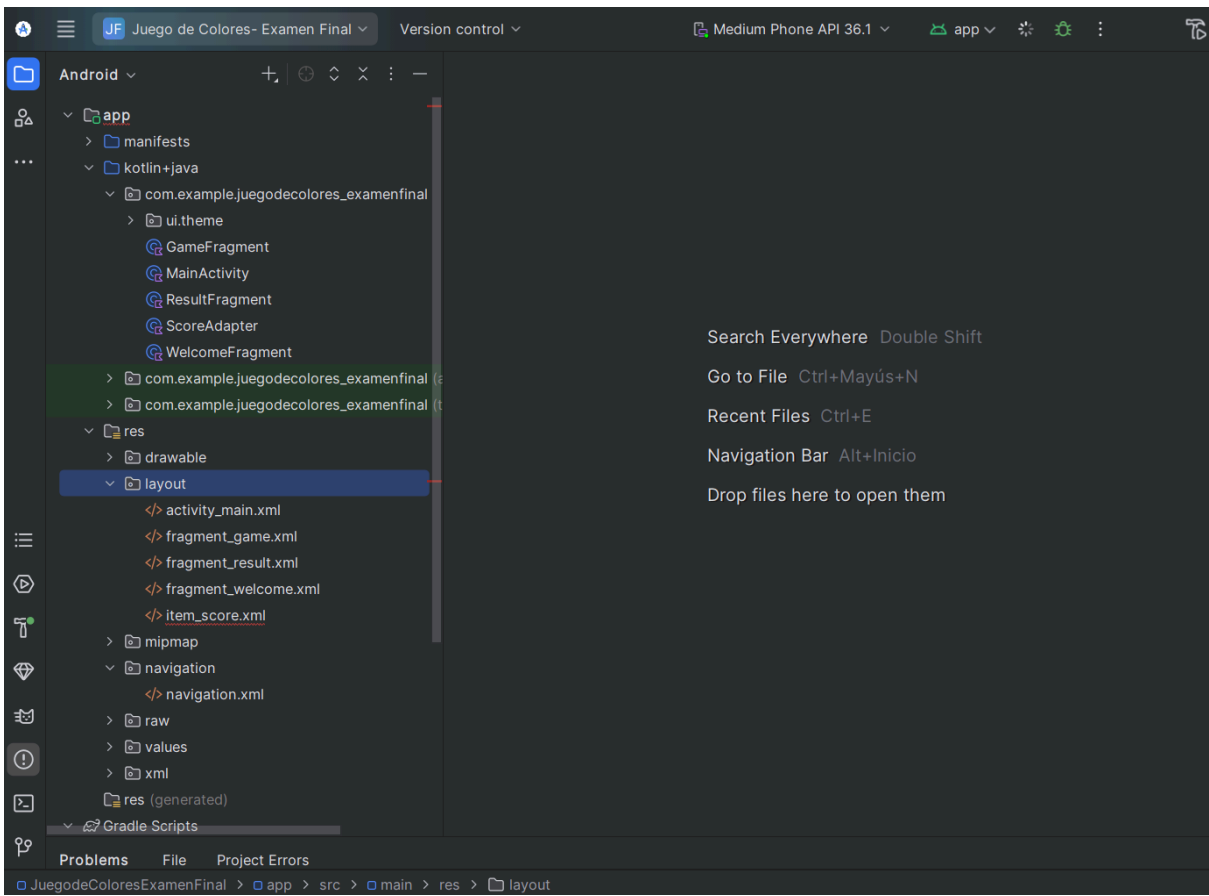
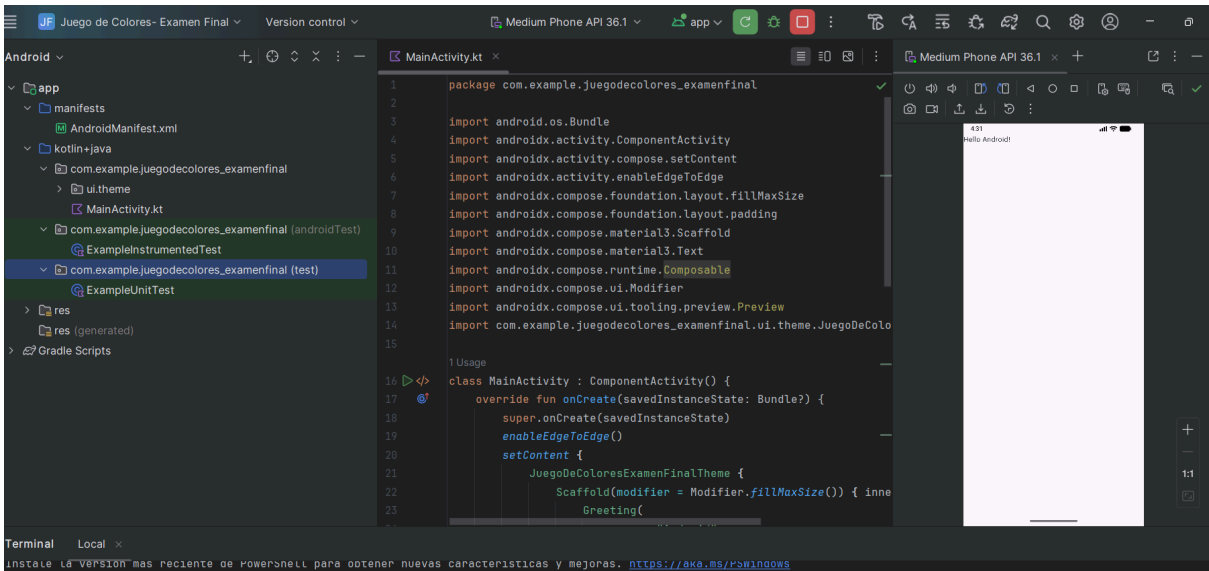
- **Tipografía personalizada:**

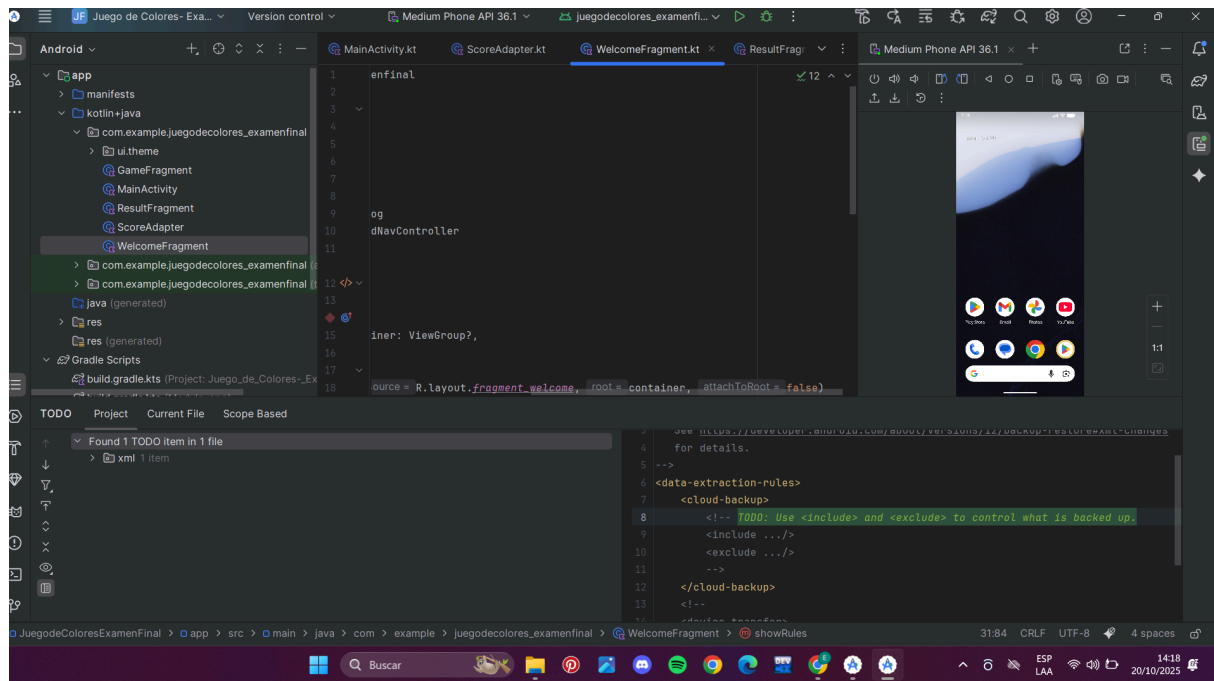
Defini estilos en ui/theme/Theme.kt (bodyLarge, titleLarge, labelSmall) para mejorar la presentación de textos.

- **Funcionalidad adicional que agregue:**

**Sonidos en el juego:** se reproducen efectos al acertar o equivocarse.

PRUEBAS





## Prueba del juego

