

# Projeto Solidity

André Motta  
Artur Marzano  
Esthefanie Lanza

# A ideia

- Aplicação Acadêmica Distribuída
- Ethereum Blockchain
- Solidity

# A ideia de produto final

- Gerenciador de disciplinas(Criar disciplinas e atribuir as aulas com carga horaria à professores)
- Professor pode adicionar alunos nas disciplinas
- Professor pode adicionar atividades que não ultrapassem 100 pontos
- Professor pode lançar faltas até a carga horária máxima
- Alunos podem verificar suas notas e faltas

# O protótipo

Jeroen Van de Graaf

Blockchain e criptomoedas

UFMG

ADICIONAR ATIVIDADE

EDITAR NOTA

SALVAR

Alunos	Faltas (60)	P1 (100)
Andre	0	0



# Funcionalidades Ativas no Protótipo do Produto

- Uma única disciplina (Contrato já preparado para criar disciplinas por construtores padrão o que facilita a criação do Gerenciador)
- Adicionar Alunos nas disciplinas
- Criar atividades avaliativas
- Lançamento de faltas e notas
- Consulta pública de faltas e notas

# Custos por uso

- Após testes verificamos que o preço médio para as operações do sistema gira em torno de 10 centavos de dólar
- Um recurso relativamente barato
- Talvez não valha a pena para escolas dada as alternativas existentes mas o preço é irrisório

# Conclusão

- O projeto foi muito interessante para entendermos um pouco mais sobre os conceitos de solidity e da blockchain do ethereum
- O baixo valor agregado do produto quando comparado a outras alternativas (Moodle etc) faz com que o custo de operação deste sistema seja algo a considerar.
- Talvez valha a pena para escolas particulares que desejam modernizar seu sistema.
- A média de gastos por aluno por semestre considerando que um aluno médio falte 25% das aulas e existam 5 avaliações é de 2 dólares