# Projet MOODLE

2éme année BTS SIO SLAM



**ESTHER BERGMAN** 

# Table des matières

1)	Introduction	2
2)	Sujet :	2
	1) Contexte de l'organisation cliente	2
	2) Contexte du prestataire de service	3
3	Contrainte Financières et temporelles	3
	4) Contraintes techniques	3
5	Concernant l'organisation	4
6	) Les difficultés rencontrées :	4
3)	Diagramme De Gantt	4
7)	Détail du projet : Instructions	5
1	Base de données	5
2	. Lancement	7
	a) Admin	7
	b) Student	7
3	. Contenu du projet	7
4	. Architecture du code	8
4)	Compétences mises en œuvres	8
5)	Base de donnée SQL : MLD	9
6)	Conclusion	9

# 1) Introduction

En 2éme année de BTS, l'un des enjeux majeurs est d'assimiler un maximum de connaissances en travaillant sur un éventail de matières diversifiées en un temps réduit.

Mais, bien plus que d'assimiler des connaissances, l'importance est d'acquérir un savoir-faire et des compétences extrêmement précises dans chacune des matières que nous étudions tout au long de l'année.

Ainsi, ce projet est un moyen pour moi d'utiliser les connaissances techniques accumulées jusqu'à présent.

En l'occurrence, il est un moyen de comprendre l'utilité et l'importance de la modélisation d'une MCD en passant par le modèle logique de données et la réalisation du coté client et serveur sous PHP et CSS.

De plus, ce projet, me permet d'assembler mes connaissances afin de réaliser un projet en plusieurs étapes.

Un moyen certain de développer mes capacités d'organisation.

Dans ce compte rendu, je vous expliquerai étapes par étapes la réalisation de ce projet, en expliquant ma démarche d'une part mais également en présentant mes difficultés et les problèmes que j'ai rencontrés d'autre part.

# 2) Sujet:

Vous travaillez pour une entreprise qui décide de créer une application web Moodle (Logiciel de gestion de cours pour étudiants et professeurs).

L'application doit permettre à un étudiant de se connecter et d'accéder selon son grade au cours, aux documents et aux professeurs.

L'administrateur peut créer un cours et gérer les documents et les grades des étudiants. L'application doit être développée en tant qu'application client riche sur serveur Wamp.

## 1) Contexte de l'organisation cliente

L'école ISE business School comprend une centaine d'étudiants et 20 professeurs. Elle désire se procurer un logiciel de gestion de notes et de cours afin de pallier au manque de gestion des supports de cours en distanciel et permettre à ses étudiants de mieux s'organiser. Elle a effectué une recherche parmi les agences de développements web et a sélectionné UXDevellopper.

#### 2) Contexte du prestataire de service

L'entreprise UX Devellopper est une jeune agence web comprenant une dizaine de salariés.

Elle a été créee en 2011 et se développe rapidement grâce à son professionnalisme et ses prix attractifs.

Elle a effectué de nombreux projets web dans un style novateur et moderne. Elle comprend une équipe de jeunes développeurs talentueux et compétents pour créer des logiciels web rapides et ludiques.

Elle a été contactée par l'école ISE business School pour établir un cahier des charges pour la mise en place d'un logiciel de gestion de cours pour leurs étudiants.

## 3) Contrainte Financières et temporelles

Le projet devra être livré à la date du 1<sup>er</sup> juin 2021 à l'école ISE Business School et disponible en démonstration sur serveurs locales.

Par la suite, le service technique de l'école se chargera d'intégrer le logiciel a son intranet et de le mettre en service pour une utilisation durable.

Le cout du projet ainsi qu'une maintenance sur 2 années sera de 2000€.

UxDevelopper accepte les paiements par mensualité avec prélèvements sur compte bancaire.

### 4) Contraintes techniques

Le service marketing de UXDevelopper a chargé le service développement de respecter le cahier des charges suivant :

Les technologies devront respecter les conditions suivantes :

- Choix des langages adaptés.
- Développement sous Visual Studio
- Technologie pour le coté serveur : Langage PHP avec Appache NetBeans et WampServer
- Technologie pour le coté client : Java Script et CSS
- SGBD : MySQL

- Fonction Connexion : Etudiant / Professeur / admin
- Fonction Inscription : Etudiant / Professeur
- Fonction: Réinitialisation adresse e-mail
- Fonction: Accéder aux cours et aux documents Etudiant / Professeur
- Accès sécurisé par antivirus
- Travail opérationnel sur GitHub avec solution de sauvegarde
- 2 serveurs SE différents
- Ressources en accès sécurisé et soumised à habilitation
- Framework : JQuery

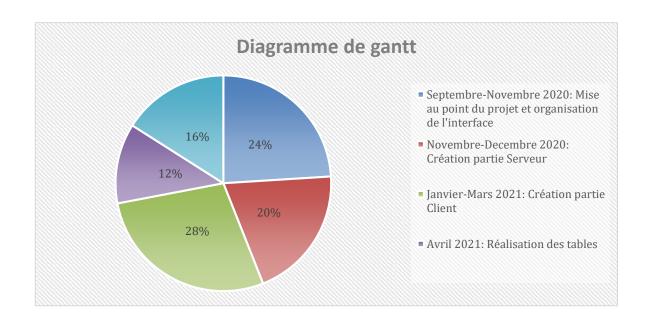
## 5) Concernant l'organisation

- Développement des capacités d'adaptation.
- Création du projet en autonomie dans son intégralité.
- Une préparation à la vie professionnelle
- Un moyen de déterminer et trouver son projet professionnel
- Renforcement de mes soft skills : autonomie, auto-motivation, précision.

## 6) Les difficultés rencontrées :

- Travailler et s'organiser dans un temps limité.
- Faire face aux imprévus et au retard sur ce que je m'étais fixée au préalable.
- Fédérer un projet avec des connaissances hétérogènes.

# 3) Diagramme De Gantt



# 7) Détail du projet : Instructions

#### 1. Base de données

Démarrage du projet : moodle

Télécharger :

- Wampserver:

https://www.wampserver.com/

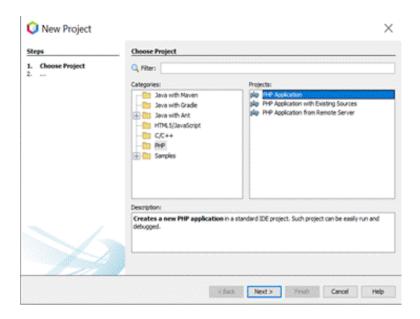
- Java SE développement kit : https://www.oracle.com/fr/java/technologies/javase-jdk8-downloads.html
- NetBeans apache : https://www.wampserver.com/

Installer les 3 logiciels et lancer WampServer 64

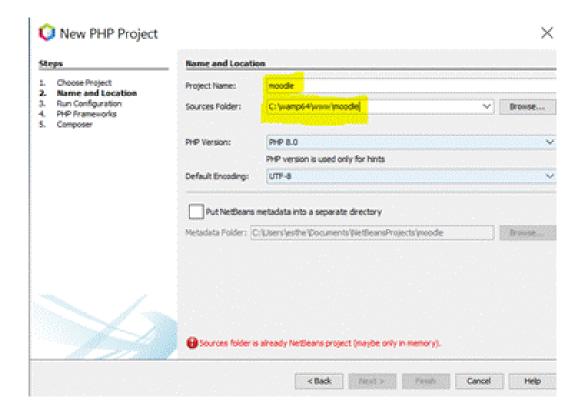
1. Ajouter le dossier Moodle du code sur l'adresse suivante dans votre ordinateur :

## C:\wamp64\www

- a. Aller sur la page : <a href="http://localhost/phpmyadmin">http://localhost/phpmyadmin</a>
  Utilisateur : root , mdp : (ne rien écrire)
- b. Aller sur « Nouvelle base de donnée » , la nommer moodle et appuyer sur « créer »
- c. Appuyer ensuite en haut sur « importer » , « choisir un fichier » et sélectionner le fichier à l'adresse suivante «C:\wamp64\www\moodle »
- d. Puis ouvrer le fichier « moodle.sql »
- 2. Lancer Apache Netbeans et aller dans « file », « New Project », « php », « php Application »

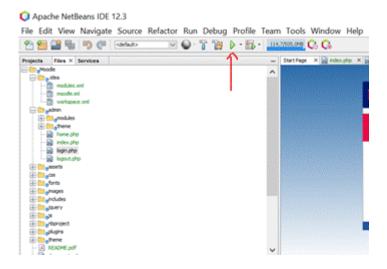


3. Remplir les informations en jaune : « moodle » et «C:\wamp64\www\moodle » puis appuyer sur Finish



#### 2. Lancement

Lancer le projet :



## a) Admin

Pour se connecter en tant qu'administrateur, il vous suffit d'aller sur l'url : localhost/moodle/admin.

Vous pouvez ensuite vous connecter avec l'adresse mail estherbergman16@gmail.com et le mot de passe admin123.

#### b) Student

Pour se connecter en tant qu'étudiant, il vous suffit d'aller sur l'url : localhost/moodle.

Vous pouvez ensuite vous connecter avec n'importe quel ID d'un étudiant présent dans la base de données.

Le mot de passe sera également l'ID de l'étudiant pour plus de facilité.

## 3. Contenu du projet

Le projet contient un nombre important de dossier.

Le dossier admin/ contient l'ensemble des codes concernant la partie admin de l'application.

Les dossiers :

assets ,css , fonts , images , jquery , js , plugins contiennent l'ensemble des dépendants css et js pour le rendu visuel de l'application.

Le dossier uploads/ contient l'ensemble des fichiers pdf qui sont uploadés dans l'application.

Le dossier includes/ contient l'ensemble des classes et fonctions utiles dans l'application.

Les dossiers themes/ contiennent les codes pour les thèmes appliqués à la partie Student et Admin.

Pour finir, l'ensemble des fichiers qui sont hors dossiers, sont les codes de la partie Student de l'application.

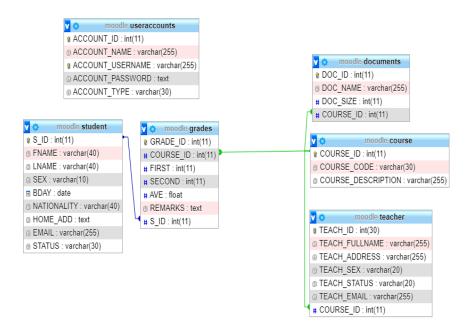
## 4. Architecture du code

L'ensemble du code respecte l'architecture MVC (Model - Vue - Controller).

# 4) Compétences mises en œuvres

- √ D1.2 : Choix d'une solution
  - Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle solution)
  - Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service
- ✓ D1.3 : Mise en production d'un service
  - Test d'intégration et d'acceptation d'un service
  - Déploiement d'un service
- ✓ D2.2 : Gestion des incidents et des demandes d'assistance
- √ D4.1 : Conception et réalisation d'une solution applicative
  - Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative
  - Prototypage de composants logiciels
  - Gestion d'environnements de développement et de test
  - Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés
  - Rédaction d'une documentation technique
  - Rédaction d'une documentation d'utilisation
  - Maintenance d'une solution applicative

# 5) Base de donnée SQL: MLD



# 6) Conclusion

Ainsi, dans ce projet j'ai pu réaliser le coté serveur et le coté client qui était adapté aux attentes de l'énoncé, et enfin générer le code SQL.

Après avoir rempli les tables avec des données que j'ai générées, j'ai créé le dossier admin, assets/, css/, fonts/, images/, jquery/, js/ et plugins pour répondre aux attentes de l'énoncé.

Je peux dire que ce projet m'a permise de développer mes capacités, que ce soient des soft skills ou encore des hard skills.

Il a été un moyen de mettre mes connaissances à la pratique et de confirmer tout ce que j'ai vu en cours.

Il est certain que ce projet sera un atout pour mon avenir professionnel. En effet, la maitrise de PHP, JavaScript, Appache Netbeans, WampServer, ainsi que la connaissance du langage SQL sont des atouts à ne pas négliger.

De plus, ce projet a également été un moyen pour moi d'anticiper les besoin d'une entreprise.