

# Tiempos de salida de los fantasmas en Pac-Man

## Introducción

Los fantasmas en Pac-Man no salen al mismo tiempo de la casa central, y su tiempo de salida varía según el nivel del juego y el comportamiento específico de cada fantasma. A continuación, te explico los tiempos de salida de cada fantasma y cómo se ajustan a medida que el juego avanza.

## Blinky (Rojo)

Blinky es el primero en salir y lo hace inmediatamente al inicio del nivel.

## Pinky (Rosa)

Pinky suele salir aproximadamente 4 segundos después de Blinky, aunque este tiempo disminuye conforme avanzan los niveles.

## Inky (Cian)

Inky tarda unos 7 segundos en salir, y su tiempo también se reduce a medida que suben los niveles.

## Clyde (Naranja)

Clyde es el último en salir, y normalmente tarda unos 10 segundos, aunque este tiempo también disminuye en niveles más altos.

## Reingreso de los fantasmas

Cuando Pac-Man come un fantasma, este vuelve a la casa central. En estos casos, el tiempo que el fantasma permanece dentro de la casa varía, pero suele ser mayor que el tiempo de salida inicial, proporcionando a Pac-Man un breve respiro.

## Método en JavaScript para calcular el tiempo de salida

El siguiente método en JavaScript permite calcular el tiempo de salida de cada fantasma según el nivel del juego.

A medida que el nivel aumenta, los tiempos de salida disminuyen para hacer el juego más desafiante.

```
function calcularTiempoDeSalida(fantasma, nivel) {  
    let tiempoSalida;  
  
    switch (fantasma) {  
        case 'Blinky':  
            tiempoSalida = 0;  
            break;  
        case 'Pinky':  
            tiempoSalida = 4 - nivel * 0.1;  
            break;  
        case 'Inky':  
            tiempoSalida = 7 - nivel * 0.1;  
            break;  
        case 'Clyde':  
            tiempoSalida = 10 - nivel * 0.2;  
            break;  
        default:  
            throw new Error("Fantasma desconocido");  
    }  
    return Math.max(tiempoSalida, 0);  
}
```