Guide d'installations

Ce guide vous permettra d'installer tous les outils et technologies nécessaire pour que vous puissiez utiliser notre Application.

Comme mentionner dans le rapport du projet de notre Application Magic Ciné l'objectif est de réaliser une Applications Mobile.

1. Guide d'installation pour la Backend:

- **Telecharger et Installer Eclipse IDE for Eclipse Committers 2020-03**
 - ➤ Voici le lien: https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2020-03/r/eclipse-ide-eclipse-committers



Eclipse IDE for Eclipse Committers

Package Description

Package suited for development of Eclipse itself at Eclipse.org; based on the Eclipse Platform adding PDE, Git, Marketplace Client, source code and developer documentation.

Click here to file a bug against Eclipse Platform. Click here to file a bug against Eclipse Git team provider.

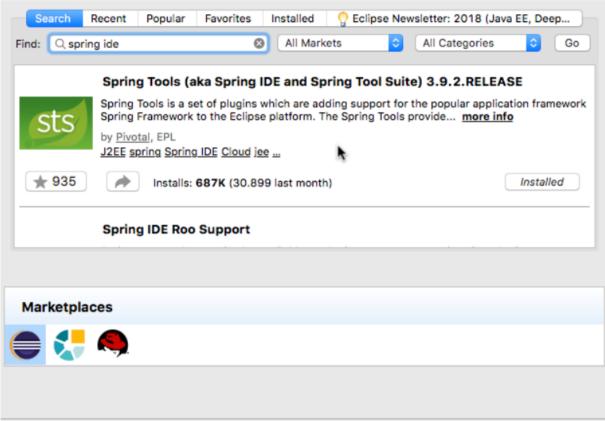
This package includes:

- · Git integration for Eclipse
- Eclipse Java Development Tools
- · Maven Integration for Eclipse
- Mylyn Task List
- · Eclipse Plug-in Development Environment
- Detailed features list
- Après le téléchargement Lancer Eclipse
- Il faut Avoir la version 8 (ou 1.8) du Java Development Kit (JDK)
- **Installer Spring Tool suite sur Eclipse**
 - Voici le lien qui vous permettra d'installer Spring Tool suite : https://devstory.net/10249/installer-spring-tool-suite-pour-eclipse

Eclipse Marketplace

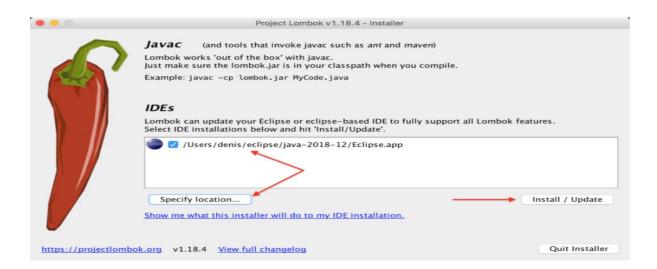
Select solutions to install. Press Install Now to proceed with installation. Press the "more info" link to learn more about a solution.





• Redémarrer Eclipse

- Télécharger le fichier point jar de Lombok sur : Lombokprojet
 - Allez dans user/.m2/repository/lombok
 - > Vous prenez une version
 - o Exécuter le jar et spécifier le chemin éclipse
 - Vous pouvez suivre ce tuto sur YouTube : https://www.youtube.com/watch?v=gsFPXkYDb-s



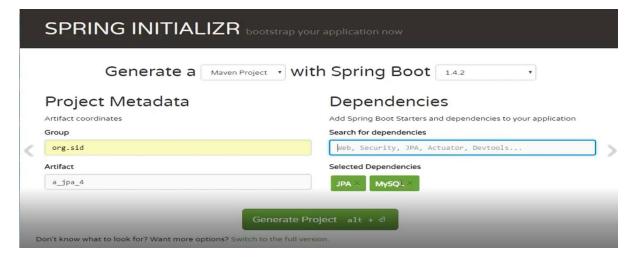
- Télécharger et installer wampserver 64 bit
 - ➤ Voici le lien: https://www.clubic.com/telecharger-fiche27009-wampserver.html



- Lancer Wanpsever64
- Créer une base de données de nom : db_Cinema
- Si vous souhaitez profiter de la possibilité d'intégrer un serveur Web exécutant votre application Java sur la base d'un Servlet, vous pouvez choisir parmi les trois solutions suivantes : **ApacheTomcat** (à partir de 9.0), **Jetty** (à partir de 9.4) et **Undertow** (à partir de 2.0).
- Vous pouvez installer **AdvancedRestClient**(ARC) pour communiquer avec la partie backend grâce à Spring Rest afin de vérifier vos fonctions. Cette partie n'est pas nécessaire sauf si vous voulez juste vérifier les différentes fonctions.
- Dans éclipse Cliquer sur file puis Open projet et exécuter l'application
- Vérifier votre base de données si les tables sont créées

Après si vous ne voulez pas utiliser Eclipse vous pouvez opter la solution suivante :

• Si vous voulez utiliser un autre éditeur qu'éclipse alors aller sur ce lien : start.spring.io



- Sélectionner les dépendances suivantes :
 - > JPA
 - > MYSAL
 - > WEB
 - ➤ LOMBOK
 - > REST RESPOSITORIES
 - ➢ BOOT DEV/TOOLS
- Cliquer sur Generate Project alt. +
- Vous dezipper dans un dossier, Après vous pouvez intégrer dans votre Editeur Avec Maven. Mais pour avoir plus d'information sur les dépendances, sur le lien start.spring.io: cliquer sur switch to the full version et vous allez voir la liste des dépendances.

Pour plus d'information allez-y sur ce site suivant vous verrez comment installer toute les dépendances ; https://www.ionos.fr/digitalguide/sites-internet/developpement-web/tutoriel-spring-boot/

NB: si toute fois vous avez des problèmes des dépendances j'ai mis un dossier zip appeler repository dans les dossiers envoyer, vous pouvez aller dans user/nom Utilisateur/.m2 et dezipper le dossier repository.

Si vous avez un dossier de même nom renommé votre dossier et dezipper le repository

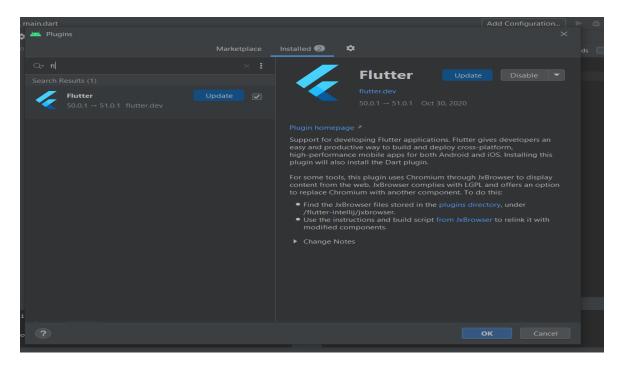
2. Guide d'installation pour le Frontend :

- Télécharger et installer android-studio-ide-193.6626763-windows
- Télécharger Android avec SDK sur Android
 - Je vous suggère de voir ce tuto qui vous montrera comment installer Android et SDK et tout autre configuration AVD Manager etc...: https://www.youtube.com/watch?v=V7jqmt3Ez-o

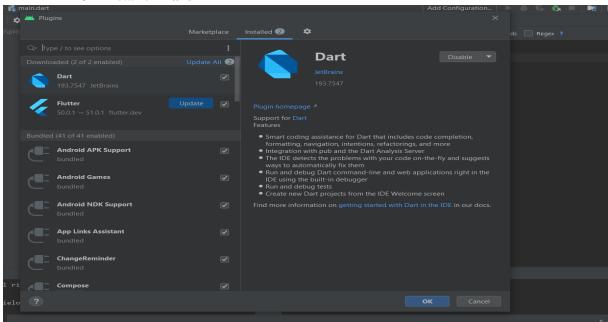


• Allez-y sur plugins sur Android :

o Installer **Flutter voici un lien :** https://inlearn.io/formation-flutter-installation-de-flutter-sur-windows/



o Installer Dart



NB: ce lien vous permettra d'installer **Android, Flutter** et **Dart** avec tout autre configuration nécessaires : https://blogs.infinitesquare.com/posts/mobile/l-installation-pour-windows-a-flutter-story.

✓ Importer le projet app_mobile_cinema dans Android ou sur un éditeur

```
| Project | Secretary | Secret
```

- ✓ Créer un émulateur Android en cliquant sur icone AVD manager
- ✓ Ensuite émulateur Nexus 5x API 30



• Ou bien télécharger juste un éditeur que vous voulez

Vous pouvez installer **Android**, **Flutter** et **Dart** sur l'éditeur, si vous ne voulez pas utiliser Android mais en utilisant le navigateur à la place d'émulateur ou bien créer un émulateur avec Android en utilisant dans ton éditeur.