Tecnología de análisis y desarrollo de software

Fase del proyecto 2

Competencia

Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos.

Resultado de Aprendizaje

Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.

Nombres integrantes

Estiven Montoya Torres

Nombre formativo

SHAIR

Centro:

SENA (CTGI)

Medellín, 04 de abril de 2024

CONTENIDO

[PROBLEMA: 3](#_Toc164603801)

[JUSTIFICACIÓN: 3](#_Toc164603802)

[OBJETIVO GENERAL: 3](#_Toc164603803)

[OBJETIVOS ESPECÍFICOS: 3](#_Toc164603804)

[ALCANCE: 3](#_Toc164603805)

[DISEÑO DE PLATAFORMA: 3](#_Toc164603806)

[DISEÑO DEL SISTEMA CREACIÓN DE ADMINISTRADORES: 3](#_Toc164603807)

[DISEÑO DEL SISTEMA CREACIÓN DE NOTICIAS: 3](#_Toc164603808)

[DISEÑO DEL SISTEMA CREACIÓN DE ANUNCIOS: 4](#_Toc164603809)

[CODIFICACIÓN DEL DISEÑO: 4](#_Toc164603810)

[IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA: 4](#_Toc164603811)

[MODELO CONCEPTUAL: 5](#_Toc164603812)

[MODELO LÓGICO: 5](#_Toc164603813)

[MODELO FÍSICO: 5](#_Toc164603814)

# **PROBLEMA:**

Se ha evidenciado que el Centro Textil y de Gestión Industrial cuenta con un blog llamada **“blogctgi”** en el cual se publican eventos culturales y noticias relacionadas a la sede, además de brindar información relacionada, no obstante, se omiten eventos de menor impacto como los recreativos o ajenos a bienestar, no se cuenta con la posibilidad de que los aprendices realicen eventos y los divulguen mediante el blog, generando poco interés en organizar eventos de este tipo.

# **JUSTIFICACIÓN:**

SHAIR busca brindar un noticiero con la posibilidad de que aprendices y demás interesados puedan organizar eventos y divulgarlos a través de esta plataforma.

# **OBJETIVO GENERAL:**

Diseñar una plataforma web para divulgar eventos recreativos y demás organizados por interesados y/o aprendices.

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

Resaltar los eventos semanales

Archivar los eventos antiguos

Incentivar y permitir la participación y colaboración de aprendices en los eventos

# **ALCANCE:**

**- Gestión de usuario:** Este módulo maneja el control del administradores y contenido de la plataforma.

**- Superadministrador:** Es el rol encargado de gestionar a los administradores

**- Administrador:** Es el rol encargado de gestionar las noticias y anuncios de la plataforma.

**- Aprendiz:** Es el rol encargado de enviar recomendaciones a la administración.

**- Visitante:** Es el rol encargado de visualizar y usar la plataforma.

**- Gestionar noticias:** Este módulo maneja el control de las noticias.

**- Actuales:** Este subproceso se encarga del control de las noticias, ya sea crearlas, modificarlas, archivarlas y eliminarlas.

**- Archivo:** Este subproceso se encarga del proceso de Archivación de una noticia.

**- Eliminar:** Este subproceso se encarga del proceso de eliminación de una noticia.

**- Gestionar anuncios:** Este módulo maneja el control de los anuncios.

**- Gestionar anuncios:** Este subproceso se encarga del control de los anuncios, ya sea crearlos o eliminarlo.

# **DISEÑO DE PLATAFORMA:**

* Diseñar la interfaz de shair.
* Diseñar y definir la estructura de la base de datos necesaria para el funcionamiento del sistema.
* Crear el diseño de la arquitectura del software, definiendo los componentes y su interacción, este también puede ser entregado con código limpio y programación imperativa estructurado según los tiempos de formación.

# **DISEÑO DEL SISTEMA CREACIÓN DE ADMINISTRADORES:**

* Diseñar la interfaz de superadministrador del sistema de gestión de administradores.
* Diseñar y definir la estructura de la base de datos necesaria para el funcionamiento del sistema.

# **DISEÑO DEL SISTEMA CREACIÓN DE NOTICIAS:**

* Diseñar la interfaz de administrador del sistema de gestión de noticias.
* Diseñar y definir la estructura de la base de datos necesaria para el funcionamiento del sistema.

# **DISEÑO DEL SISTEMA CREACIÓN DE ANUNCIOS:**

* Diseñar la interfaz de administrador del sistema de gestión de anuncios.
* Diseñar y definir la estructura de la base de datos necesaria para el funcionamiento del sistema.

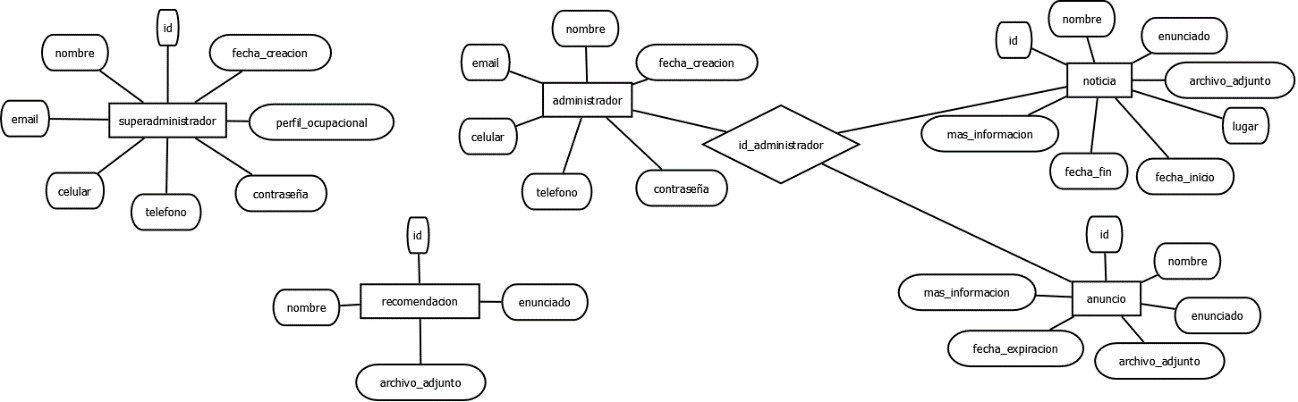
# **CODIFICACIÓN DEL DISEÑO:**

* Implementar el diseño de la interfaz de usuario utilizando tecnologías web como HTML, CSS, SCSS, BOOTSTRAP y JavaScript para el Frontend.
* Desarrollar el Backend del sistema utilizando el lenguaje de programación y el marco de trabajo adecuados (PHP).
* Integrar la interfaz de usuario con la lógica del negocio para permitir el funcionamiento adecuado del sistema. (Diagrama de flujos)

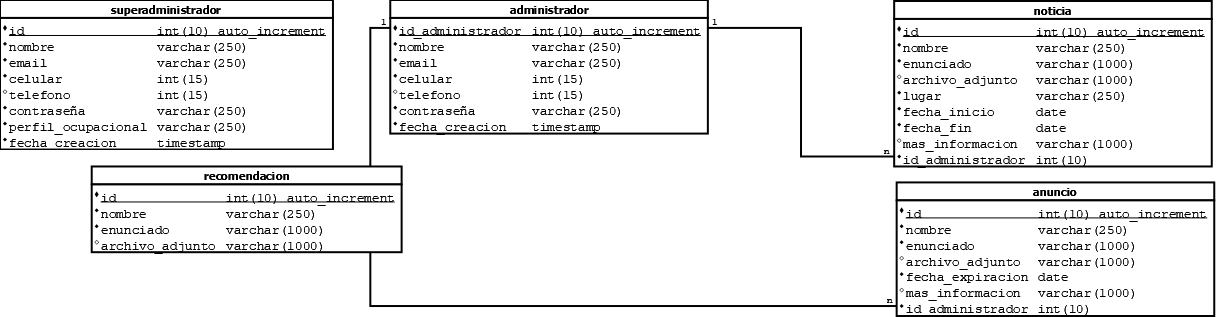
# **IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA:**

* Realizar pruebas exhaustivas para garantizar que el sistema cumpla con los requerimientos especificados. (plan de pruebas)
* Asegurarse de que el sistema sea robusto, seguro y escalable.
* Considerar los detalles solicitados por el cliente y realizar las modificaciones necesarias para cumplir con sus expectativas. (reuniones del cliente y firma de documentos de aceptación del proyecto)
* Realizar la implementación final del sistema en un entorno de producción. (entrega de manual técnico, manual de usuario y agendamiento de capacitaciones con usuarios finales)

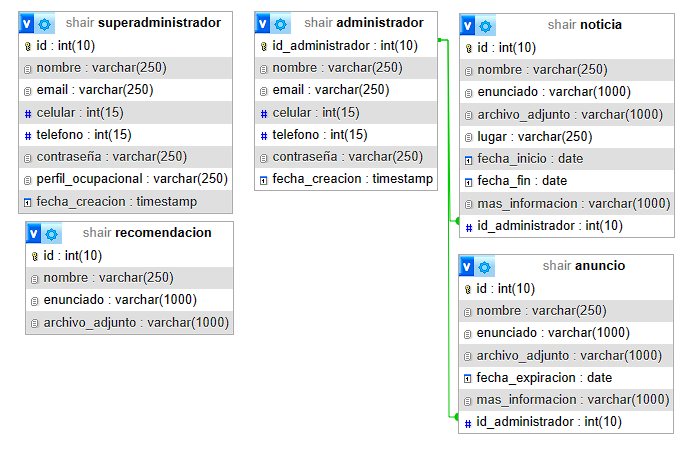
# **MODELO CONCEPTUAL:**

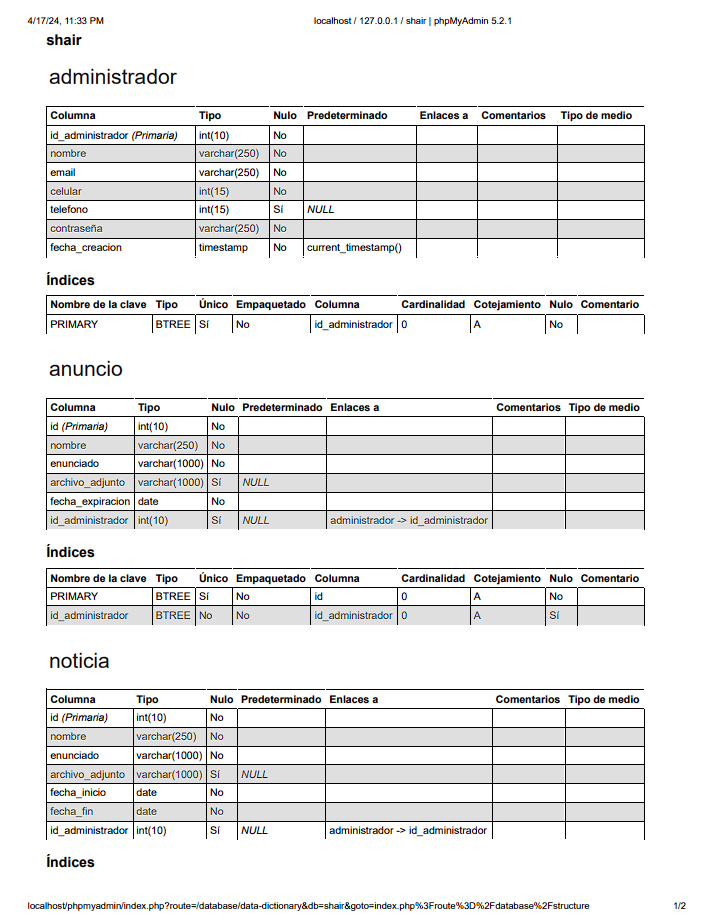


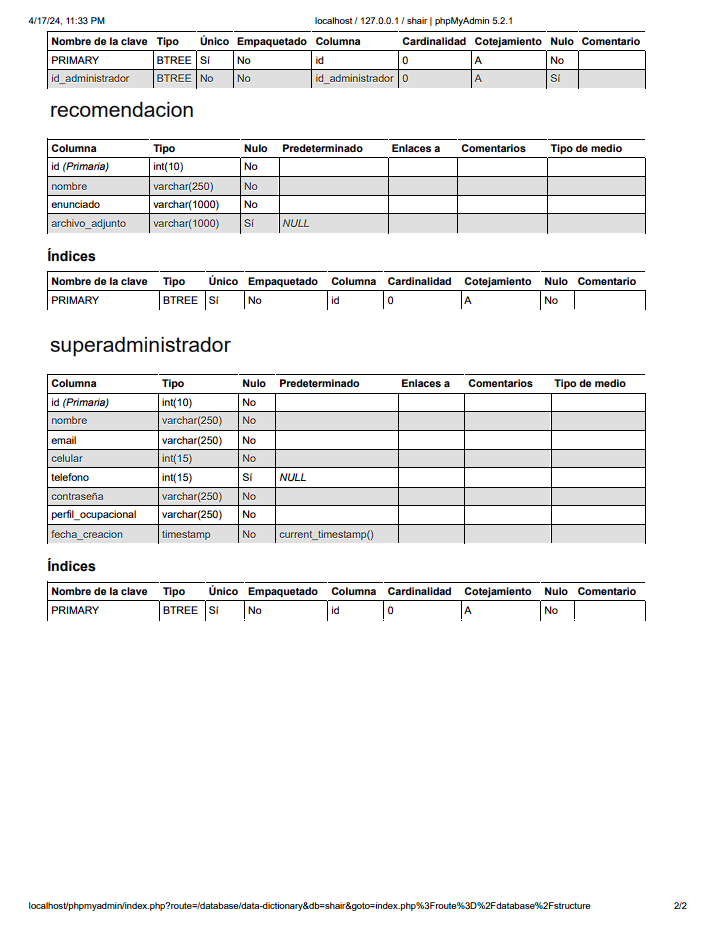
# **MODELO LÓGICO:**

****

# **MODELO FÍSICO:**



**DICCIONARIO:** 

****