

# Universidade Federal de Viçosa Campus UFV - Florestal

### Mestrado Profissional em Matemática em Rede Nacional

Material produzido como resultado da dissertação: Ferramentas Práticas para Ensino de Estatística na Educação Básica.

**Autora**: Dayana Cecília Reis Beirigo Dutra **Orientador**: Prof. Fernando de Souza Bastos **Coorientador**: Prof. Guaraci de Lima Requena

**Nível de ensino:** Fundamental. **Ano:** 1°

Unidade Temática: Probabilidade e Estatística

Objetos de Conhecimento: Leitura de tabelas e de gráficos de colunas simples.

**Habilidades:** (EF01MA21) Ler dados expressos em tabelas e em gráficos de colunas simples.

Palavras-chave: gráficos; tabelas.

Recursos: Jogo da Memória.

**Desenvolvimento da habilidade:** A partir do tradicional jogo da memória, os alunos devem registrar a quantidade de acertos realizados por cada um em uma tabela. Com essa informação, eles constroem um gráfico simples para mostrar quem foi vitorioso. Logo após, os alunos fazem a leitura de um gráfico semelhante ao construído anteriormente e respondem questões.

**Dica:** O jogo pode ser construído utilizando, por exemplo, papelão e modelos de jogos da memória para impressão, facilmente encontrados na internet.

### **Detalhamento do Jogo**

Composição: Jogo da Memória com 8 pares de figuras

Quantidade de jogadores: 4

Descrição: Os cartões com as figuras são misturados e colocados virados para baixo em cima da mesa. Um jogador inicia a jogada abrindo dois cartões. Caso acerte, ele registra um risco vertical na tabela. Caso tenha errado, passa a vez para o próximo jogador. Cada participante deve tentar memorizar o local onde se encontram as peças iguais. Será vencedor aquele que obtiver mais pares.

### Exercícios

1 – A cada jogada	registre na	tabela	abaixo,	com	um	risco	vertical,	os	acertos	de
cada jogador.										

ALUNO	REGISTRO DE ACERTOS

2 – Colora no gráfico abaixo a quantidade de quadrados correspondente à quantidade de pares obtidos por cada jogador, conforme tabela preenchida na atividade 1.

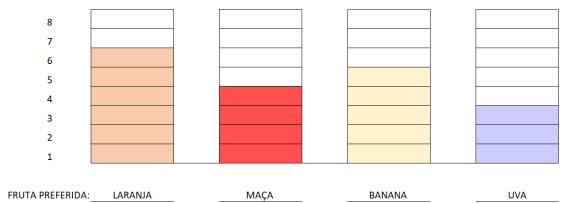
		Pares for	mado	S	
8					
7					
6					
5					
4					
3					
2					
1					
ALUNO (A):	 _				

3 - Com base no gráfico acima, responda as questões a seguir:

Qual jogador venceu a partida?	
Quantos jogadores não acertaram nenhum par?	
Quantos jogadores acertaram mais de 2 pares?	

4 – Uma pesquisa foi realizada em uma sala de aula para saber a fruta preferida de cada aluno. O gráfico a seguir foi construído com base nas respostas obtidas.

## Preferência de fruta



Com base no gráfico, responda as questões abaixo:
Quantas pessoas participaram da pesquisa?
Qual a fruta predileta entre os participantes?
Qual fruta tem a menor preferência?