

---

Material produzido como resultado da dissertação: Ferramentas Práticas para  
Ensino de Estatística na Educação Básica.

---

**Autora:** Dayana Cecília Reis Beirigo Dutra

**Orientador:** Prof. Fernando de Souza Bastos

**Coorientadora:** Profa. Lúcia Helena dos Santos Lobato

---

**Nível de ensino:** Médio

**Ano:** 1º, 2º e 3º

**Habilidades de Matemática e suas Tecnologias:** (EM13MAT312) Resolver e elaborar problemas que envolvem o cálculo de probabilidade de eventos em experimentos aleatórios sucessivos.

**Palavras-chave:** probabilidade; experimentos aleatórios sucessivos.

**Recursos:** Jogo da Trilha.

**Desenvolvimento da habilidade:** Os alunos percorrem uma trilha utilizando um dado. No início da partida cada aluno escolhe um dos conjuntos:  $A = \{1, 2, 3\}$ ,  $B = \{4\}$ ,  $C = \{5, 6\}$ . O jogador pontua se a face sorteada no último lance da trilha estiver dentro do seu conjunto escolhido. Através da realização desse experimento os alunos podem avaliar na prática a probabilidade dos eventos, comparando-os com o cálculo teórico.

---

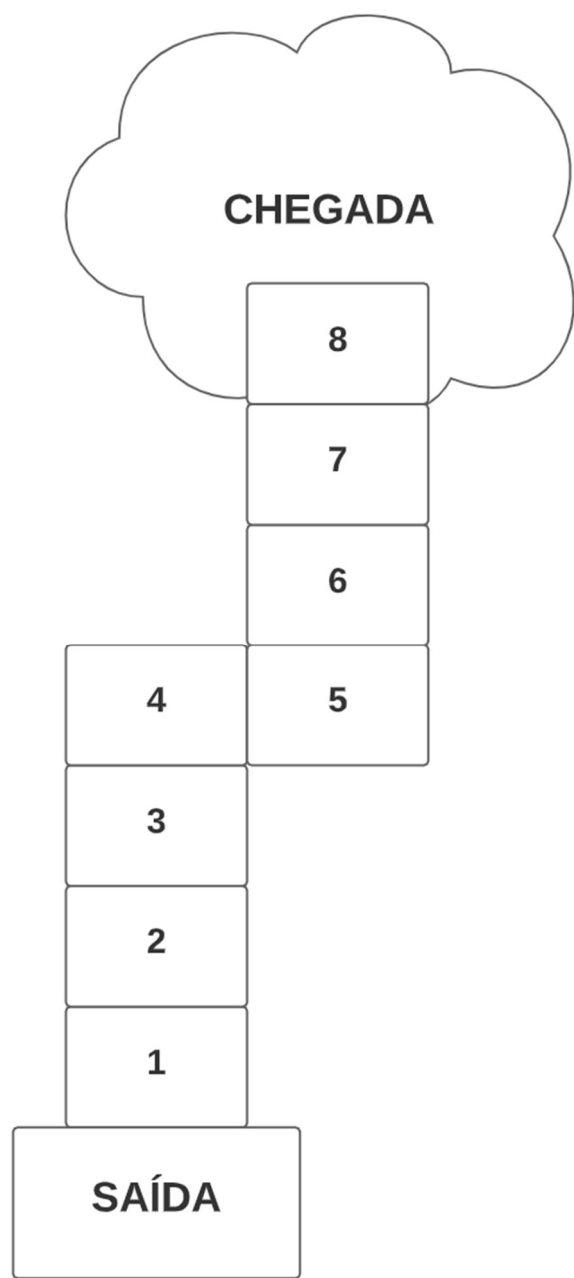
### **Detalhamento da Atividade**

Quantidade de alunos por grupo: 3

Descrição: Cada partida será subdividida em rodadas que valem 1 ponto cada. Cada rodada, em lances. Inicialmente cada aluno lança o dado e, por ordem decrescente do valor obtido no lançamento, escolhe um dos conjuntos:  $A = \{1, 2, 3\}$ ,  $B = \{4\}$ ,  $C = \{5, 6\}$ . Lembrando que cada jogador deve escolher um conjunto diferente do outro. O primeiro aluno começa a rodada jogando o dado e movendo o peão, conforme o resultado obtido. Isso deve ser repetido até que o peão alcance o fim da trilha, ou seja, a rodada termina quando o peão chegar ou ultrapassar a oitava casa. Ganha 1 ponto o jogador que tiver escolhido, no início da partida, o conjunto que contiver a face sorteada no último lance da rodada.

7 – Os resultados obtidos no jogo foram próximos dos valores calculados pela fórmula matemática?

**Modelo da Trilha**



## REFERÊNCIAS

RIFO, Laura. **Jogo da Trilha**. Matemática e Multimídia. Análise de dados e probabilidade. Unicamp. Disponível em: [https://m3.ime.unicamp.br/arquivos/1380/jogo\\_da\\_trilha---o\\_experimento.pdf](https://m3.ime.unicamp.br/arquivos/1380/jogo_da_trilha---o_experimento.pdf). Acesso em: 09 de mar. de 2021.