

CURSO **Flash CS3**

Reseña del programa	El curso pretende que los usuarios sean capaces de identificar, describir y utilizar los elementos que forman las herramientas principales de Flash, así como diseñar páginas Web. Además, podrán demostrar su habilidad en el diseño de contenidos, crear animaciones y organizar interactividad en Websites profesionales mediante el uso de herramientas de dibujo, animación, símbolos, efectos especiales y Actionscript de Flash.
Expositores	Equipo multidisciplinario de profesionales dedicados a la creación e innovación de modelos de formación a medida con la finalidad de satisfacer las necesidades y garantizar los resultados deseados por nuestros clientes, ya sea a través de coaching, mentoring, herramientas tecnológicas de punta, metodologías internacionales, desarrollos específicos en modalidad presencial, blended o virtual.
Perfil de Ingreso	El curso está orientado para diseñadores gráficos, programadores y aquellos profesionales que necesiten una herramienta de diseño y animación de contenidos digitales interactivos así como para todas aquellas personas que deseen iniciarse en el mundo de la animación digital.
Objetivos	Crear animaciones y organizar interactividad en websites a nivel profesional
Contenido temático	<ul style="list-style-type: none"> · Introducción <ul style="list-style-type: none"> - Presentación - Objetivos · El entorno de trabajo de Flash CS3 <ul style="list-style-type: none"> - Introducción - El interfaz de Flash CS3 - La barra de menú - La línea de tiempo - Los paneles - Vistas y Zoom - Las escenas - La biblioteca - Las capas - La ayuda - Resumen

CURSO **Flash CS3**

Contenido temático

- Trabajar en el escenario
 - Introducción
 - Velocidad de reproducción
 - Tamaño
 - Color de fondo
 - Reglas y Guías
 - Capas guía
 - Resumen
- Dibujar en Flash CS3
 - Introducción
 - La barra de herramientas
 - Herramientas básicas
 - El panel mezclador
 - El panel relleno
 - Resumen
- Crear símbolos
 - Introducción
 - Botones
 - Clips de película
 - Gráficos
 - Resumen
- Inserción de texto y sonido
 - Introducción
 - Campos de texto
 - Texto estático
 - Texto dinámico
 - Formato de audios en Flash CS3
 - Importar sonidos
 - Sincronizar el sonido
 - El volumen
 - Resumen

CURSO **Flash CS3**

Contenido temático	<ul style="list-style-type: none"> · Crear una animación <ul style="list-style-type: none"> - Introducción - Preparar el área de trabajo - Importar un fondo - Crear un clip de película - Definir fotogramas iniciales y finales - Crear interpolación de forma - Opciones de interpolación - Trazar una imagen - Definir cuadros iniciales y finales - Crear la interpolación - Opciones de interpolación - Aceleración y desaceleración - Adicionar sonido - Exportar la animación - Probar la animación en el navegador - Resumen
Informes	<p>Lic. Abraham Valverde Tel. 59 50 40 00 Ext. 7160 ec.online@uia.mx</p>
Coordinadora del área	<p>Lic. Elsa López Sohle Tel. 59.50.40.00 Ext. 7931 elsa.lopez@uia.mx</p>

La Universidad Iberoamericana se reserva el derecho de posponer o cancelar los programas. Todos los alumnos de la Dirección de Educación Continua quedan regidos por los reglamentos generales de la Universidad Iberoamericana, así como de los reglamentos particulares internos.