

Estrella Domínguez Sánchez

+34 689 45 06 27 | estrelladomsan@gmail.com | Alicante, España
[linkedin.com/in/estrella-domínguez](#) | <https://github.com/estrelladgs>

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniera multimedia en formación, motivada y con una sólida base en programación, desarrollo web y documentación técnica. Destaco por mis **habilidades** en coordinación de equipos, adaptabilidad y resolución creativa de problemas. Estoy entusiasmada por aplicar estas competencias en proyectos desafiantes, ampliando mis **conocimientos** en tecnologías avanzadas y colaborando con profesionales de diversas disciplinas.

EXPERIENCIA RELEVANTE

Desarrolladora Full-Stack en uPho (<https://github.com/estrelladgs/uPho>) **Sep 2024 - Dic 2024**

Universidad de Alicante

- Desarrollo de una red social para la carga de imágenes y álbumes en PHP.
- Trabajo en pareja, enfocado en la colaboración e integración backend/frontend.

Especialista en Bases de Datos y Frontend en Kleren (<https://github.com/estrelladgs/kleren>) **Sep 2024 - Dic 2024**

Universidad de Alicante

- Proyecto de tienda de ropa en línea desarrollado con .NET en un equipo de cinco personas.
- Contribución en el diseño de BBDD y frontend, mejorando habilidades de trabajo en equipo y resolución de problemas.

Especialista en Bases de Datos y Cifrado (https://github.com/estrelladgs/encrypt_files) **Sep 2024 - Dic 2024**

Universidad de Alicante

- Programa en Java para cifrar, descifrar y compartir archivos multimedia con otros usuarios.
- Desarrollo en equipo de cinco integrantes, con enfoque personal en la gestión de bases de datos.

Diseñadora de entornos 3D en Blender (<https://github.com/estrelladgs/Blender-Room>) **Mar 2024**

Universidad de Alicante

- Diseño y modelado de una habitación inspirada en Mario Bros, incorporando materiales diversos.
- Aplicación de técnicas avanzadas de texturización y renderizado.

Modeladora 3D en Blender (<https://github.com/estrelladgs/Blender-Lego>) **Feb 2024**

Universidad de Alicante

- Modelado de la Planta Piraña de Mario Bros utilizando piezas individuales de LEGO en Blender.

EDUCACIÓN

Grado en Ingeniería Multimedia **Sep 2022 - Presente**

Universidad de Alicante

- Delegada de 2º y 3º, gestionando la coordinación académica.
- Coordinadora de estudiantes, facilitando la colaboración entre estudiantes y profesores.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de programación: C, C++, Java.

Desarrollo Web: HTML, CSS, JavaScript, .NET, SQL.

Sistemas de Gestión de Contenidos: WordPress (CMS).

Herramientas de Edición: Adobe Premiere, CapCut, Audacity.

Diseño y análisis: Canva, Balsamiq, Figma, Lucidchart.

Modelado 2D: Blender.

IDIOMAS

Inglés: Nivel B2

Francés: Nivel B1

Español: Nativo

VOLUNTARIADOS

Voluntaria y Gestora de Redes Sociales

CANAE & Xarxa Aitana

2021 - 2024

- Diseño y mantenimiento del sitio web de la organización (<https://aitanaedu.org/>).
- Organización de campamentos y actividades.
- Participación en numerosas reuniones de CANAE para abordar temas importantes para los estudiantes.
- Reuniones con figuras clave, incluyendo a la Ministra de Educación.

Participante en Intercambio Juvenil

Proyecto "Just Different" (Erasmus+)

Francia, 2021

- Mejora de habilidades de adaptabilidad y comunicación en un entorno multicultural.