INGENIERÍA DE COMPUTADORES 3

Trabajo Práctico - Junio 2018

INSTRUCCIONES

- El trabajo práctico debe realizarse de manera individual. No puede realizarse en grupo. Por ello, se penalizará cualquier uso compartido de las soluciones propuestas y de los códigos programados.
- El trabajo debe entregarse a través del curso virtual de la asignatura en la plataforma Alf.
- La fecha límite de entrega es el día 16 de abril.
- El alumno debe entregar un fichero comprimido, en formato zip o tar, que contenga:
 - Una memoria en la cual explique la solución a los ejercicios, incluyendo los listados documentados del código VHDL desarrollado. Este documento deberá estar en formato pdf.
 - Los ficheros del código VHDL solución a los ejercicios.

El nombre del fichero comprimido debe ser la concatenación del nombre y apellidos del alumno. Por ejemplo, LuisaGomezMartin.zip

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DEL TRABAJO

- Para que el trabajo pueda ser corregido, es imprescindible que el alumno entregue dentro del plazo establecido un fichero comprimido que contenga tanto la memoria en formato pdf, como el código VHDL de los ejercicios que haya realizado.
- El trabajo se compone de 2 ejercicios con varios apartados. En el enunciado se indica la puntuación de cada apartado.
- Para aprobar el trabajo es necesario que la suma de la nota obtenida en los dos ejercicios sea igual o mayor que 5.
- Si el código VHDL solución de un apartado tiene uno o varios errores de compilación, o no tiene la funcionalidad pedida, dicho apartado se valorará con cero puntos.
- Si el código solución de un apartado compila sin errores y tiene la funcionalidad pedida, la puntuación en dicho apartado será al menos el 80 % de la nota del apartado.
- Se valorará positivamente la adecuada documentación del código, así como la presentación y calidad de las explicaciones proporcionadas en la memoria.

PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN EN ESTA ASIGNATURA

Para aprobar la asignatura es necesario aprobar el trabajo y aprobar el examen.

Plantearemos un trabajo para la convocatoria ordinaria (junio) y otro diferente para la convocatoria extraordinaria (septiembre). Este trabajo que está leyendo corresponde a la convocatoria ordinaria de 2018.

La nota obtenida en la convocatoria ordinaria en el trabajo y en el examen se guarda para la convocatoria extraordinaria. Es decir:

- Si un alumno aprueba el trabajo de la convocatoria ordinaria y no aprueba el examen, se le guarda la nota del trabajo para la convocatoria extraordinaria.
 Es decir, no debe hacer el trabajo de la convocatoria extraordinaria.
- Si un alumno no entrega o suspende el trabajo en convocatoria ordinaria, pero sí aprueba el examen en convocatoria ordinaria, entonces se le guarda la nota del examen para la convocatoria extraordinaria, debiendo aprobar el trabajo de la convocatoria extraordinaria para superar la asignatura.

La nota del trabajo y del examen no se guarda de un curso para otro.

EJERCICIO 1

Se desea diseñar un circuito digital que implemente las funciones F1 y F2 cuya tabla de verdad se muestra a continuación, que dependen de las tres variables a, b y c:

а	b	С	F1	F2
'0'	'0'	' 0'	'0'	'0'
'0'	'0'	' 1'	'0'	'0'
'0'	'1'	' 0'	'0'	'1'
'0'	' 1'	' 1'	'0'	'1'
' 1'	'0'	'0'	' 1'	'0'
' 1'	'0'	' 1'	' 1'	' 0'
' 1'	' 1'	'0'	'0'	'1'
' 1'	' 1'	' 1'	' 1'	'0'

- **1.a)** (0.5 puntos) Obtenga las funciones lógicas F1 y F2 a partir de la tabla de verdad. Escriba en VHDL la **entity** del circuito que implemente las dos funciones lógicas. Es decir, que tenga tres entradas a, b y c, y dos salidas F1 y F2.
- **1.b)** (1 punto) Escriba en VHDL la **architecture** que describa el *comportamiento* del circuito.
- **1.c)** (1 punto) Dibuje el diagrama de un circuito que implemente estas dos funciones lógicas al nivel de puertas lógicas. No es necesario que el circuito esté simplificado. A continuación, escriba en VHDL la **entity** y la **architecture** de cada una de las puertas lógicas que componen el circuito que acaba de dibujar.
- **1.d)** (1 punto) Escriba en VHDL una **architecture** que describa la *estructura* del circuito que ha dibujado, instanciando y conectando las puertas lógicas que ha diseñado anteriormente.
- 1.e) (0.5 puntos) Escriba en VHDL un banco de pruebas que permita visualizar, para todos los posibles valores de las entradas, la salida del circuito cuya entity ha especificado en el Apartado 1.a. Emplee dicho banco de pruebas para comprobar mediante inspección visual que los dos diseños de los Apartado 1.b y 1.d funcionan correctamente. Incluya en la memoria los dos cronogramas obtenidos al realizar la simulación del banco de pruebas usando en un caso como circuito de test el circuito de Apartado 1.b y en el otro caso el circuito del Apartado 1.d.

EJERCICIO 2

Se quiere diseñar el circuito digital combinacional cuyo comportamiento se describe a continuación. El circuito tiene una señal de entrada x de 4 bits, una señal de entrada shift de un bit, dos señales de salida de un bit, S1 y S2, y una señal de salida de 4 bits y.

La señal de salida S1 vale '1' si la señal de entrada x interpretada como un número binario sin signo (N) tiene un valor comprendido entre 9 y 15 (9 <= N <= 15) y vale '0' en cualquier otro caso.

La señal de salida S2 vale cero sólo si la señal de entrada x interpretada como un número binario sin signo tiene un valor cero o múltiplo de 2.

La señal de salida y es igual a la señal de entrada x si la señal de entrada shift vale 0. Mientras que si la señal de entrada shift vale '1', la señal de salida y se obtiene rotando la señal de entrada x una posición a la derecha.

- **2.a)** (2 puntos) Escriba en VHDL la **entity** y la **architecture** que describe el comportamiento del circuito combinacional empleando sólo un bloque **process** y sentencias secuenciales. Los nombres de los puertos de la **entity** deber ser los mismos que se han especificado para las señales de entrada y salida del circuito.
- **2.b)** (1 punto) Dibuje el diagrama de un circuito que implemente las señales de salida S1 y S2 empleando puertas lógicas y además implemente la señal de salida y empleando cuatro multiplexores 2 a 1 de 1 bit. No es necesario que el circuito esté simplificado. A continuación, escriba en VHDL la **entity** y la **architecture** de cada una de las puertas lógicas que componen el circuito que acaba de dibujar.
- **2.c)** (1 punto) Escriba en VHDL una **architecture** que describa la *estructura* del circuito que ha dibujado, instanciando y conectando las puertas lógicas que ha diseñado anteriormente.
- 2.d) (2 puntos) Programe en VHDL un banco de pruebas que testee todas las posibles entradas al circuito diseñado en los Apartados 2.a y 2.c. El banco de pruebas debe comparar las salidas de la UUT con las salidas esperadas, mostrando el correspondiente mensaje de error en caso de que las salidas obtenidas de la UUT no correspondan con las esperadas.

Incluya en la memoria los dos cronogramas obtenidos al realizar la simulación del banco de pruebas de los circuitos diseñados en los Apartados 2.a y 2.c.